Лабораторная работа №12 "Многоступенчатые циклические вычислительные процессы. Двумерные массивы"

1 Тема лабораторной работы:

Многоступенчатые циклические вычислительные процессы. Двумерные массивы.

2 Цель лабораторной работы:

Реализовать программы для решения поставленных задач с использованием многоступенчатых циклических вычислительных процессов и двумерных массивов средствами PascalABC.net.

3 Используемое оборудование:

Персональный компьютер, среда программирования PascalABC.NET

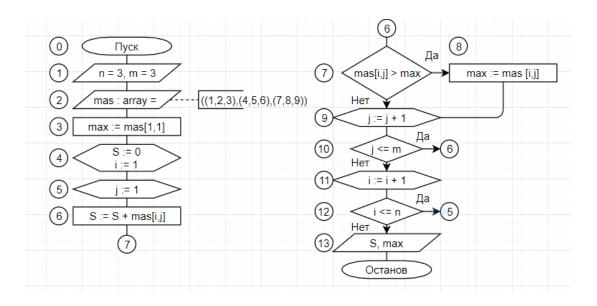
4.1 Постановка задачи

Найти сумму всех элементов массива 3х3. Массив задается явно внутри программы. Найти максимальный элемент.

5.1 Математическая модель

Организуем цикл для перебора всех элементов массива, внутри цикла будем накапливать сумму элементов массива и организуем поиск максимального элемента.

6.1 Блок схема



7.1 Список идентификаторов

Имя	Смысл	Тип
n	Количество строк массива	const
m	Количество столбцов массива	const
mas[i,j]	Элемент массива	integer
max	Максимальный элемент массива	integer
S	Сумма элементов массива	integer
i	Номер строки	integer
j	Номер столбца	integer

8.1 Код программы

```
program zadachal;
const n = 3; m = 3;
           mas : array [1..n,1..m] of integer =
((1,2,3),(4,5,6),(7,8,9));
var i, j, S, max : integer;
begin
  S := 0; \max := \max[1,1];
  for i:=1 to n do begin
    for j:=1 to m do begin
        S := S + mas [i,j];
        if mas[i,j] > max then max := mas[i,j];
    end;
  end;
 writeln ('Сумма элементов массива: ', S);
  writeln ('Максимальный элемент: ', max);
end.
```

9.1 Результат работы программы

Окно вывода Сумма элементов массива: 45 Максимальный элемент: 9

10.1 Анализ полученных результатов

В ходе решения задачи обработали двумерный массив чисел, подсчитали их сумму и нашли максимальный элемент

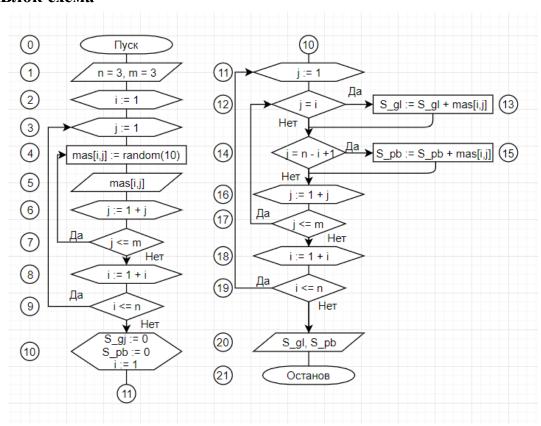
4.2 Постановка задачи

Дан массив 3x3. Найти сумму элементов на главной диагонали и сумму элементов побочной диагонали.

5.2 Математическая модель

В цикле перебираем элементы массивы и при совпадении по условию i = j будем накапливать сумму элементов главной диагонали, а по условию j = n - i + 1 - элементы побочной диагонали.

6.2 Блок схема



7.2 Список идентификаторов

Имя	Смысл	Тип
n	Количество строк массива	const
m	Количество столбцов массива	const
mas[i,j]	Элемент массива	integer
S_gl	Сумма элементов главной диагонали	integer
S_pb	Сумма элементов побочной диагонали	integer
i	Номер строки	integer
j	Номер столбца	integer

8.2 Код программы

```
program zadacha2;
const n = 3; m = 3;
var i, j, S gl, S pb : integer;
 mas : array [1..n,1..m] of integer;
begin
  writeln ('Исходный массив:');
  for i:=1 to n do begin
    for j:=1 to m do begin
      mas[i,j] := random (10);
      write (' ', mas[i,j]);
    end;
    writeln ();
  end;
  S gl := 0; S pb := 0;
  for i:=1 to n do begin
    for j:=1 to m do begin
      if (j = i) then S gl := S gl + mas[i,j];
      if (j = n - i + 1) then S pb := S pb + mas
[i,j];
    end;
  end;
```

```
writeln ('Сумма элементов главной диагонали: ',___S_gl);
writeln ('Сумма элементов побочной диагонали: ',___S_pb);
end.
```

9.2 Результат работы программы

```
Окно вывода

Исходный массив:
6 2 8
9 0 9
9 1 2

Сумма элементов главной диагонали: 8

Сумма элементов побочной диагонали: 17
```

10.2 Анализ полученных результатов

Реализовали программу, которая подсчитывает сумму элементов главной и побочной диагонали.

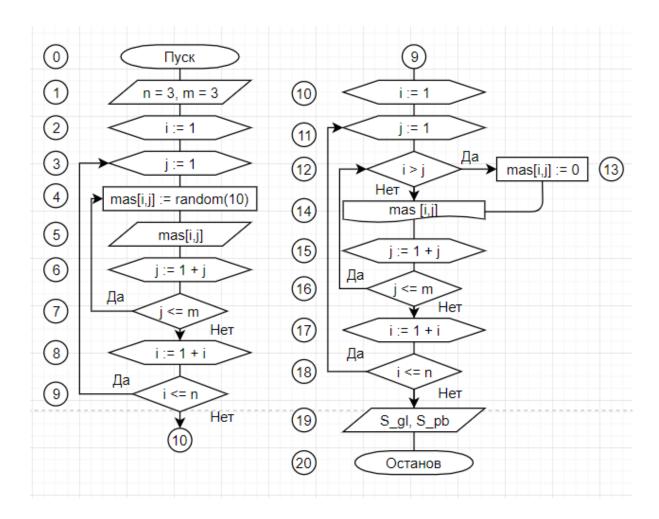
4.3 Постановка задачи

Дан массив 3x3. Заменить элементы, стоящие ниже главной диагонали нулями.

5.3 Математическая модель

У всех элементов стоящих ниже главной диагонали индексы і всегда больше ј, следуя этому правилу обнулим элементы стоящие ниже главной диагонали.

6.3 Блок схема



7.3 Список идентификаторов

Имя	Смысл	Тип
n	Количество строк массива	const
m	Количество столбцов массива	const
mas[i,j]	Элемент массива	integer
i	Номер строки	integer
j	Номер столбца	integer

8.3 Код программы

```
program zadacha3;
const n = 3; m = 3;
var i, j: integer;
```

```
mas: array [1..n,1..m] of integer;
 begin
  writeln ('Исходный массив:');
  for i:=1 to n do begin
    for j:=1 to m do begin
      mas[i,j] := random (10);
      write (' ', mas[i,j]);
    end;
    writeln ();
  end;
  writeln ('Измененный массив:');
  for i:=1 to n do begin
    for j:=1 to m do begin
      if i > j then mas[i, j]:=0;
      write (' ', mas[i, j]);
    end;
    writeln ();
  end;
end.
```

9.3 Результат работы программы

Окно вывода Исходный массив: 1 5 7 0 8 1 9 3 2 Измененный массив: 1 5 7 0 8 1 0 0 2

10.3 Анализ полученных результатов

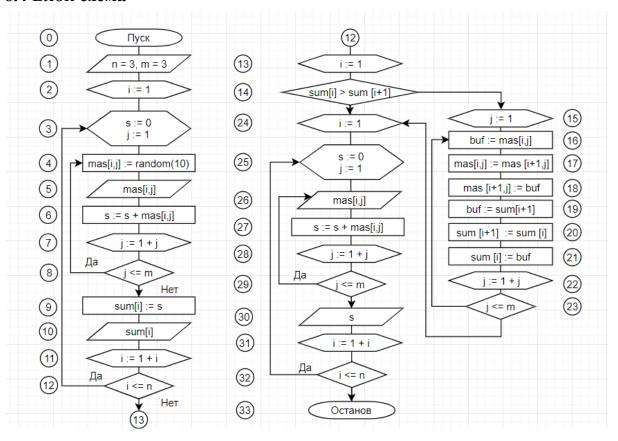
В ходе выполнения задачи перебрали двумерный массив, обнулили все элементы массива стоящие ниже главной диагонали.

4.4 Постановка задачи

Дана матрица 3х3. Найти суммы элементов каждой строки и упорядочить строки по возрастанию согласно их суммам

5.4 Математическая модель

6.4 Блок схема



7.4 Список идентификаторов

Имя	Смысл	Тип
n	Количество строк массива	const
m	Количество столбцов массива	const
mas[i,j]	Элемент массива	integer
i	Номер строки	integer
j	Номер столбца	integer
S	Сумма строки	integer
buf	Буфер	integer

8.4 Код программы

```
program zadacha4;
const n = 3; m = 3;
var i, j, s, buf: integer;
mas : array [1..n,1..m] of integer;
sum : array [1..m] of integer;
begin
writeln ('Исходный массив:');
for i:=1 to n do begin
s := 0;
for j:=1 to m do begin
mas[i,j] := random (10);
write (' ', mas[i,j]);
s := s + mas[i,j]
end;
sum[i] := s;
write (' |', sum[i]);
writeln ();
end;
for i := 1 to n-1 do begin
if sum[i]>sum[i+1] then
begin
for j:=1 to m do begin
buf := mas[i,j];
mas [i,j] := mas [i+1,j];
mas [i+1,j] := buf;
buf := sum [i+1];
sum[i+1] := sum [i];
sum [i] := buf;
end;
end;
end;
writeln ('Измененный массив:');
```

```
for i:=1 to n do begin
s := 0;
for j:=1 to m do begin
write (' ', mas[i,j]);
s := s + mas[i,j]
end;
write (' |', s);
writeln ();
end;
end.
```

9.4 Результат работы программы

```
Окно вывода

Исходный массив:
6 5 6 |17
1 8 2 |11
6 6 3 |15

Измененный массив:
1 8 2 |11
6 6 3 |15
6 5 6 |17
```

10.4 Анализ полученных результатов

При решении данной задачи, реализовали алгоритм сортировки рандомного массива по возрастанию суммы строки.

11. Вывод

Изучили методы обработки двумерных массивов. При помощи многоступенчатых ВП реализовали обработку, изменение и сортировку рандомных массивов.