

TECHNICAL ASSESSMENT PT. VASCOMM SOLUSI TEKNOLOGI					
Job Title	:	Technical Writer	SCORE		
Technical Competencies	:	 Membuat dokumen teknis dari produk yang dihasilkan oleh tim software developer. Mengelola dokumen teknis yang telah dibuat. 			
Name of Candidate	:	Velia Handayani			
Date of Assessment	:	23 November 2023			

Are you ready to become part of our team as a Vascommers? "Pray First, Believe in Yourself & You will be Unstoppable, and Let's Finish the Test!"

Berikanlah jawaban terbaikmu dari pertanyaan di bawah ini 😊

Pengetahuan Umum (Total Skor = 20)

- 1. Sebutkan apa yang anda ketahui tentang istilah berikut:
 - a. **User Manual** (skor=4)

User Manual (Panduan Pengguna) merupakan dokumen yang berisi penjelasan mengenai fungsi dan cara menggunakan atau mengoperasikan suatu perangkat lunak atau sistem. Berikut beberapa hal yang biasa dimuat dalam dokumen User Manual:

- 1. Definisi dan tujuan sistem
- 2. Hak akses/role pada sistem
- 3. Struktur menu
- 4. Fungsi/fitur yang ada pada sistem beserta petunjuk penggunaannya

Berikut beberapa contoh dokumen User Manual:

- 1. User Manual Aplikasi Daily Activity (Dashboard)
- 2. User Manual Aplikasi e-Registration

b. **Software Specification** (skor=4)

Software Specification (Spesifikasi Perangkat Lunak) merupakan spesifikasi suatu perangkat lunak yang akan dikembangkan/dibuat, biasanya meliputi spesifikasi teknis (hardware, infrastruktur TI, dll) & spesifikasi fungsional. Adapun dokumen yang memuat Software Specification biasa disebut dokumen Software Requirement Specification (SRS). Pada umumnya, dokumen tersebut dibuat sebagai acuan dan bentuk kesepakatan dari pengembang aplikasi (vendor) dan stakeholders/client agar sistem yang dibuat sesuai dengan kebutuhan dan rencana yang telah disusun.

Berikut salah satu contoh dokumen SRS:

Contoh Software Requirement Specification (SRS)

c. **Encryption** (Skor=4)

Enkripsi (Encryption) adalah metode untuk mengubah bentuk data kedalam bentuk yang sulit diterjemahkan (biasa disebut ciphertext), sehingga data tersebut tidak dapat dibaca oleh sembarang pihak. Data yang telah dienkripsi hanya akan dapat











Proses yang dilakukan untuk mengembalikan ciphertext ke bentuk aslinya dinamakan Dekripsi (Decryption). Password merupakan salah satu contoh data yang sering di Enkripsi karena bersifat rahasia dan hanya boleh diakses oleh pemiliknya (user) & penerimanya (sistem/website/aplikasi).

d. **Database** (Skor=4)

Basis Data (Database) adalah kumpulan data yang terorganisir dan saling terhubung sehingga dapat diakses dan dikelola dengan mudah. Biasanya, basis data tersimpan secara elektronik di dalam suatu perangkat lunak yang dikenal dengan Database Management System (DBMS), yakni sebuah perangkat lunak yang digunakan untuk mengelola, menyimpan, dan mengambil database.

e. **Repository** (Skor=4)

Repository (dalam dunia software development biasa disebut Repo) merupakan penyimpanan digital terpusat yang digunakan developer untuk berkolaborasi dengan developer lain, membuat dan mengelola perubahan pada source code aplikasi. Terdapat dua lokasi penempatan Repo yakni penyimpanan atau storage di Git atau lokal di komputer.

Kemampuan Office (Total Skor = 20)

- 1. Apa perbedaan fungsi antara backspace dengan delete? (skor=10)
 - Backspace adalah tombol yang memiliki fungsi menghapus huruf, karakter, simbol, angka, dan lain-lain yang ada hubungannya dengan teks dan tulisan. Saat berada di direktori file di Windows, Backspace juga bisa digunakan untuk kembali ke lokasi
 - Delete bisa digunakan untuk menghapus file, gambar, video, folder, aplikasi, dan lain-lainnya.
- 2. Saat mengetik di tengah-tengah paragraf menggunakan Ms Word, tiba-tiba huruf yang anda ketikkan menghapus huruf setelahnya secara otomatis. Kenapa hal tersebut dapat terjadi dan apa solusinya? (skor=10)

Hal tersebut terjadi karena Mode Overtype yang aktif. Mode Overtype merupakan mode menulis dengan menimpa/menggantikan teks yang berada setelahnya. Biasanya, mode ini digunakan untuk melakukan koreksi terhadap teks atau ketikan yang salah.

Solusi: Non-aktifkan Mode Overtype dengan 2 cara:

- a. Menekan tombol Insert di keyboard
- b. Unchecklist Pengaturan Overtype Mode
 - i. Klik Tab File & pilih Options
 - ii. Klik menu Advanced
 - iii. Unchecklist (hilangkan centang) pada kotak Use overtype mode
 - iv. Klik tombol **OK**







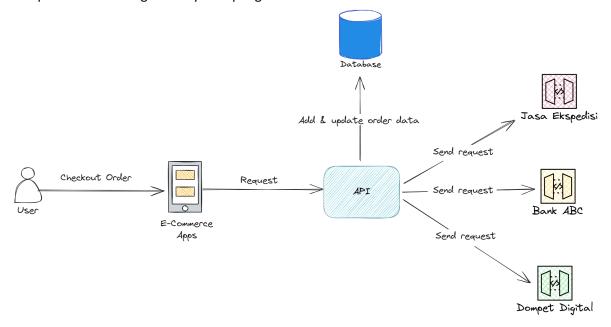




Kemampuan Teknis (Total Skor=60)

1. Apakah yang disebut dengan API? (skor=5)

API merupakan singkatan dari Application Programming Interface, yakni interface yang dapat menghubungkan satu aplikasi dengan aplikasi lainnya agar dapat saling berinteraksi. Sebagai contoh, aplikasi e-commerce menggunakan API pembayaran dari penyedia layanan dompet digital untuk memproses pembayaran pelanggan dan juga menggunakan API dari ekspedisi untuk mengakses layanan pengiriman.



2. Apa yang disebut dengan request pada API? (skor=5)

Request merupakan proses ketika client mengirimkan request untuk meminta data kepada API atau melakukan suatu proses. Terdapat beberapa metode yang digunakan ketika request ke API, yaitu: GET, POST, PATCH/PUT & DELETE

- 3. Buatlah informasi mengenai nama, usia, makanan favorit, dan riwayat pendidikan (SD-SMA) anda dalam format JSON yang benar dengan kriteria sebagai berikut (skor=10)
 - a. Harus mengandung parameter bertipe string dan numeric
 - b. Harus mengandung array
 - Memiliki nested parameter











```
1 ▼ {
        "nama": "Velia Handayani",
 2
 3
        "usia": 25,
        "makanan_fav": [
 4 •
            "nasi_goreng",
 5
            "bakso",
 6
            "mie_ayam"
 7
 8
 9 🔻
        "riwayat_pendidikan": {
10
            "sd": "SDN Larangan 1",
            "smp": "SMP Negeri 3 Tangerang",
11
            "sma": "SMA Negeri 1 Jakarta"
12
13
14 }
```

- 4. Buatlah dokumentasi API untuk contoh request-response berikut. (Skor=15)
 - a. Request:

```
"username": "shp_zoro",
"kode_bank": "009",
"rek tujuan": "1234567",
"amount":500000,
"notes": "bayar hutang",
"pin transaksi":"`123456",
```

b. Response:

```
"status":200,
"message": "success",
"trasaction_detail":{
    "rek_tujuan":"1234567",
    "nama_penerima": "bagus fibrianto",
    "kode_bank":"009",
    "nama_bank": "BNI",
    "amount":500000,
    "admin_fee":0,
    "notes": "bayar hutang",
    "journal": "2020031211120500199",
    "timestamp":"2020-03-12T11:12:05"
}
```

* Dokumen harus menjelaskan tipe data, presence, dan deskripsi masing-masing parameter.











Fetch Specific Transaction Detail

Method: GET

Endpoint: {base_url}/transaction/buy

Body Request:

Variabel	Tipe Data	Required/Optional
username	string	Required
kode_bank	string	Required
rek_tujuan	string	Required
amount	int	Required
notes	string	Optional
pin_transaksi	string	Required

Response

200 OK

```
"status":200,
"message": "success",
"trasaction_detail":{
    "rek_tujuan":"1234567",
    "nama_penerima": "bagus fibrianto",
    "kode_bank":"009",
    "nama_bank":"BNI",
    "amount":500000,
    "admin_fee":0,
    "notes": "bayar hutang",
"journal": "2020031211120500199",
    "timestamp":"2020-03-12T11:12:05"
```

422 Unprocessable Entity

```
"message": "Transaksi tidak ditemukan",
"type": "trx_not_found"
```











5. Tuliskan contoh artikel berikut menggunakan syntax markdown. (skor=20)

Judul Dokumen

Dokumentasi perangakt lunak yang bagus

Introduction

Software ini dibuat untuk meringangkan beban manusia

Fitur Utama

- · Mendaftarkan pasien pada rumah sakit
- Membayar biaya perawatan
- · Booking kamar rumah sakit
- Membeli obat

System Requirements

Komponen	Versi
PHP	7.1
NodeJS	12.0
MariaDB	8.0

Versi PHP boleh lebih tinggi











```
C: > Users > Velia Handayani > Desktop > 🦊 Soal no.5.md > 🖭 # Judul Dokumen > 🖭 ## Introduction >
      Dokumentasi perangkat lunak yang bagus
      Software ini dibuat untuk meringankan beban manusia
      - Mendaftarkan pasien pada rumah sakit
      - Membayar biaya _perawatan_
      - **Booking kamar rumah sakit**
      - ~~Membeli obat~~
      ### System Requirements
      | Komponen | Versi |
      | PHP | 7.1 |
      | NodeJS | 12.0 |
      | MariaDB | 8.0 |
```

*Note: Source Code terlampir di Git (Soal no.5.md)



