## Τμήμα Μηχανικών Η/Υ και Πληροφορικής

### ΕΡΓΑΣΙΑ ΣΤΑ ΠΛΑΙΣΙΑ ΤΟΥ ΜΑΘΗΜΑΤΟΣ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ

#### **TEAM PLAN v0.1**





Ονοματεπώνυμο	AM	Έτος
Αγγελής Εμμανουήλ	1067413	60
Βελαώρα Μαρία	1088824	<b>5</b> 0
Λιόνας Νικόλαος	1055668	60
Στεφοπούλου Γεωργία	1080439	5o

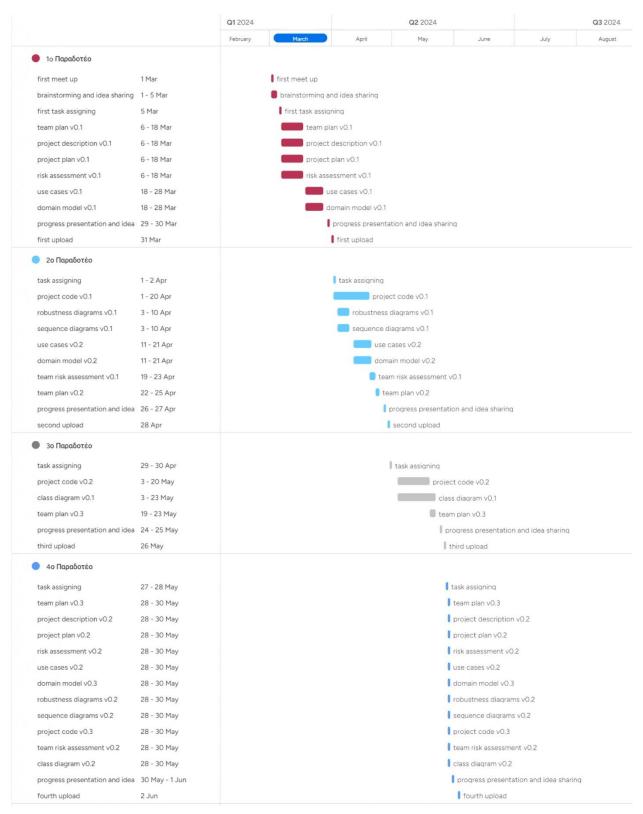
#### Ομάδα υλοποίησης του Team-Plan v0.1

- Βελαώρα Μαρία editor
- Στεφοπούλου Γεωργία peer reviewer

**Σημείωση:** Ο χρονοπρογραμματισμός έγινε πριν δοθεί παράταση στην υποβολή άρα με τις αρχικές ημερομηνίες. Ως το επόμενο παραδοτέο ίσως γίνει αλλαγή στα διαγράμματα μας.

#### **Gantt Chart**

Το παρακάτω διάγραμμα Gantt η ομάδα μας έχει ως ημερομηνία έναρξης 01/03/24 καθώς και ότι τα μέλη της ομάδας μας είναι full-time committed, με εξαίρεση 3-5 μέρες που αποτελούν αργίες. Φαίνεται η διάρκεια κάθε έργου, και υπο-έργου, καθώς και οι μεταξύ τους σχέσεις.

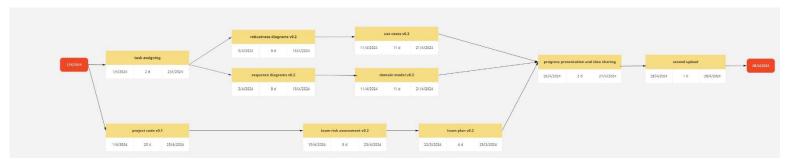


#### **Pert Chart**

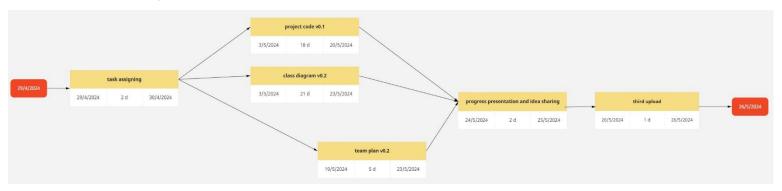
## 1ο Παραδοτέο:



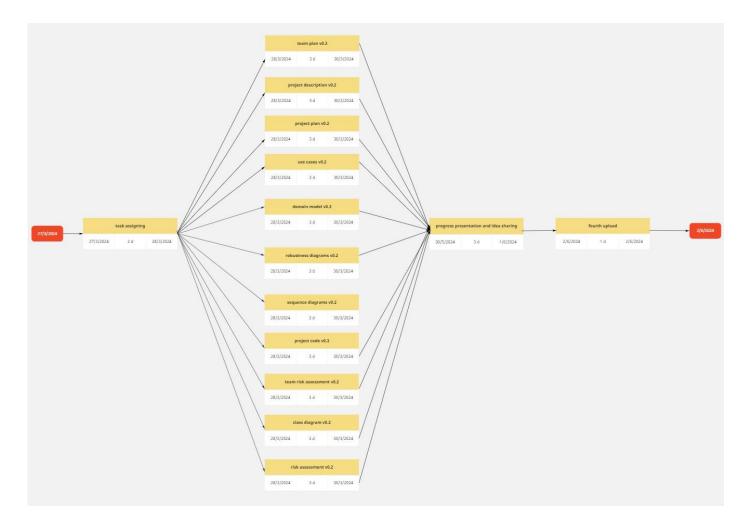
# 2° Παραδοτέο:



# 3° Παραδοτέο:



#### 4° Παραδοτέο:



#### Μέθοδος Ανάπτυξης:

Αποφασίσαμε να δουλέψουμε με την μέθοδο SCRUM για την διαχείριση του έργου μας. Την διαλέξαμε γιατί μας είναι μια μέθοδος γνωστή, που προτείνει μια ευελιξία στο πλαίσιο εργασίας μας και έχει ως βάση την συχνή επικοινωνία, καλή συνεργασία και αυτοοργάνωση μιας ομάδας.

Μετά από συζήτηση μεταξύ μας, καταλήξαμε σε καθημερινά meetings και συνεχείς ενημερώσεις σχετικά με την πορεία της δουλειάς μας. Επίσης, για αρχή, ορίσαμε ως Product Owner την Γεωργία Στεφοπούλου, ως Scrum Master την Μαρία Βελαώρα και ως Development team τους Μανώλη Αγγελή και Νικόλα Λιόνα. Καταλήξαμε στην απόφαση, ότι σε επόμενο παραδοτέο ίσως οι ρόλοι, επειδή είναι εναλλασσόμενοι, να επαναπροσδιοριστούν.

### Εργαλεία υλοποίησης που χρησιμοποιήσαμε:

- Διαγράμματα Gantt: Monday, ClickUp
- Διαγράμματα Pert: Miro
- Διάγραμμα Domain Model: StarUML
- Διάγραμμα Use Cases: Lucidchart
- Mock-up screens: Adobe Illustrator, Freepik
- Λογισμικό επεξεργασίας κειμένου: Word, Adobe Illustrator
- Γλώσσα προγραμματισμού: Java