**REQUERIMIENTOS PARA LA SEGUNDA VERSION DEL PROYECTO DE ASIGNATURA**

**REPOSITORIO DE OBJETOS DE APRENDIZAJE.**

1. Mejorar aspectos técnicos en la aplicación existente

* Las transacciones que se realizan en la base de datos se realizan directamente en la aplicación. Esto implica que, si existe un fallo en la base de datos, se tenga que arreglar directamente en la aplicación. Esto se puede corregir implementando procedimientos almacenados o triggers, de tal manera que si existen errores en la base de datos o los requerimientos en cuanto al manejo de los datos se han modificado, se pueda solucionar desde la base de datos directamente y no desde la aplicación web.
* Utilizar un framework para el backend de la aplicación.
* Cuando se realice alguna consulta dentro de la aplicación, no se debe recargar toda la página, sino solamente el componente dentro de la misma que se desea recargar.

1. Nuevas funcionalidades

* Implementar una ayuda en línea en cada pantalla, e imágenes de tal manera que el usuario pueda apoyarse en éstos e intuir rápidamente como debe manejar el sistema.
* En la pantalla de inicio de programa, escribir en resumen la finalidad de la aplicación, y agregar un botón PARA CONOCER MAS, que lleve a un documento que explique detalladamente qué son los objetos de aprendizaje y su forma de construcción. En la misma pantalla debe estar la opción para ingresar al sistema.
* El área de comentarios a los objetos de aprendizaje debe ser reemplazado por un foro en el que se muestre la hora y la fecha en que se realizó el comentario, quién lo realizó, se pueda agregar imágenes y otros elementos audiovisuales, y pueda mantenerse un diálogo entre usuarios y autor. En este foro pueden participar profesores y estudiantes.
* La asignación del usuario y contraseña a los profesores debe ser un proceso automático, generando estos parámetros a partir de la información personal ingresada, cotejándola con una lista de profesores de la EPN. El usuario y contraseña se enviará al correo institucional del profesor.

1. Corregir errores de la aplicación

* Al momento de importar un objeto de aprendizaje, este no se registra en la base de datos, pese a que se despliega el mensaje de “registrado con éxito” en pantalla.
* Implementar un previsualizador de archivos zip ya que solo al momento de descargarlo podemos ver su contenido.
* Incluir la aplicación de Exelerning dentro de la página del proyecto