

ゲームジャムのしおり2017

1. 概要

班に分かれ、3日間でゲームを作りましょう。
最終日の午後あたりに発表会を行います。

2. 開催日時

5/3~5/5の10:00~19:00(最終日は17:00まで)

3. 場所

5/3, 5/4→ <https://www.instabase.jp/rooms/iidabashi-kaigishitsu/space/1756>
5/5→ <https://supenavi.com/space/11633/mace>

4. 集合場所

現地に10:00集合。
午後しか来れない方は各々都合のよい時間に現地に来てください。

5. 料金

新入生→無料
現役→2000円(初日徴収、初日来れない方は各人参加初日に徴収します)
※1日しか参加できない方は半額

6. 食事

来る前に各自調達してきてください。アルコールは禁止です。

7. 事前準備

7-1. プログラミング研究会(新入生含む)→以下をインストールしておいてください。

- * Unity
- * VisualStudio
- * SublimeText3

※特にC班、D班、F班はUnityを使う可能性が高いです(班分けは9参照)。

7-2. 3DCG班(新入生含む)→Blenderをインストールしておいてください。

7-3. MIDI研究会(新入生含む)→Studio One Prime をインストールしておいてください。

7-4. CG研究会(新入生含む)→ 初心者の方はFireAlpacaをインストールしておいてください。

8. 持ち物

PC(無いとかなり困ると思います)
筆記用具
ごはん、飲み物、お菓子など(ゲームジャム中でも買いに行くことは可能)

9. 班分け

A班～F班まで6つに分けました。

50代も班に分けていますが、基本は班をまたいで新入生のサポートをお願いしたいです。

A	B	C	D	E	F
		しおっちゃん			
ビビ(52代)	中村幸樹(52代)	(52代)	叶万晟(52代)	富岡祐介(52代)	植村大志(52代)
阿部直樹(52代)	さうざん(52代)	市原和希(52代)	08ma(52代)	鶏野(52代)	まる(52代)
松岡慶幸(52代)	uk(52代)	ロジ(52代)	momok(52代)	あたふた(51代)	北原ダイキ(52代)
クリス(52代)	アポロ(52代)	林康輝(52代)	カズキ(52代)	井手竜也(52代)	冬猫(51代)
4nzu	ぶれ	G2	nokon	い～さん(52代)	しらす
むさしん	とまと	Howaitonattou	kamito	ねずみ	Tommi
U_ndo	まっしー	Q	げんたろう	neku	tahara
ミツキ	shichi	ぴの	Uta	CHO-CHI	

10. その他

何かあったときのための連絡先です。

at_eyelid@fuji.waseda.jp (幹事長のメールアドレスです)

090-4483-8839 (幹事長に繋がります)

なお、電話に関しては迷子になった、行きしな事故に遭った等、緊急性の高い場合
をお願いします(通常の質問などに関してはメールにしてください)

メールと電話、どちらで連絡すればいいかわからない場合は電話で連絡しまし
う。

また、現役はSlack, LINE, twitter等の各種連絡手段でも連絡OKです。ただし必ず幹
事長に直接連絡してください。