Data Analysis

Velen Kong

摘要

基于Python的数据分析入门笔记,希望能自学掌握基本的数据分析能力,毕竟是统计学的基础之一。

内容安排主要参考

(美) Wes McKinney 著. Python for Data Analysis:2nd Edition [M] USA: O'Reilly Media 2017

该书作者同时也是pandas库的作者,同时借用其在GitHub上的数据资料。

第三方库与Python入门

IPython & Jupyter

用到的库: ipython, jupyter, numpy, matplotlib, pandas, scipy, scikit-learn, statsmodels。

jupyter确实好用,扩展了Tab,?,*的功能。

还有一些快捷键仅限IPython使用。

另外就是一些常用的Magic Command,比如

```
1 | # ----- Day 0 -----
```

Python基础

#注释。

```
1 # this is comment
```

所有变量都是对象(object)。

基本的函数调用,利用函数批量处理。

```
def append_element(some_list, element):
    some_list.append(element)
    return

data = [1, 2, 3]
append_element(data, 4)
data
# Out: [1, 2, 3, 4]
```

变量赋值类似引用(reference)。

动态类型,利用type()和isinstance()进行类型检查。后者可以传入tuple代替逻辑或操作。

```
1 a = 1.5
2 isinstance(a, (int, float))
3 # Out: True
```

print配合format输出。

```
1  a = 1; b = 1.5
2  print('a is {1}, b is {0}'.format(type(b),
    type(a)))
3  # Out: a is <class 'int'>, b is <class 'float'>
```

Python中的object拥有各自的属性(attributes)和方法(methods),可通过getattr, hasattr, setattr操作。其中getattr可以直接使用返回对象, setattr不改变原class。

```
1 class A(object):
 2
       def set(self, a, b):
 3
            x = a
 4
            a = b
            b = x
 5
           print a, b
 6
 7
 8 | a = A()
9 c = getattr(a, 'set')
10 c(a='1', b='2')
11 # Out: 2 1
```

可以利用try()检查容器是否是顺序,同时生成list。

```
1 def isiterable(obj):
2    try:
3    iter(obj)
4    return True
5    except TypeError:
```

import和as的使用。

is和is not的使用。

```
1  a = [1, 2, 3]
2  b = a
3  c = list(a)
4  d = None
5  print(a is b)
6  # Out: True
7  print(a is not c)
8  # Out: True
9  print(a == c)
10  # Out: True
11  print(d is None)
12  # Out: True
```

大部分Python的容器都是可变的(mutable),而strings和tuples不可变(immutable)。

```
1 a = ['foo', 2, [4, 5]]
2 a[2] = (3, 4)
3 a
4 # Out: ['foo', 2, (3, 4)]
```

```
1 # ---- Day 1 ----
```

标量类型(scalar types)一般有None, str, bytes, float, bool, int. 多行字符串用三个引号。

```
1 c = """
2 This is a longer string that
3 spans multiple lines
4 """
5 c.count('\n')
6 # Out: 3
```

str()方法可以生成字符串,+可以直接拼接字符串。而replace()方法可以替换字符串内容,但不改变原串。

```
1  a = 'this is a string'
2  b = a.replace('string', 'longer string')
3  print(b)
4  # Out: this is a longer string
5  print(a)
6  # Out: this is a string
```

Python采用Unicode编码,支持中文。对特殊字符可以采用 \oldsymbol{u} 或者r进行转义。

```
1 | s = '12\\34'
2 | print(s)
3 | # Out: 12\34
4 | s = r'this\has\no\special\characters'
5 | s
6 | # Out: 'this\\has\\no\\special\\characters'
```

format和{}可以进行格式化输出。

```
1 template = '{0:.2f} {1:s} are worth US${2:d}'
2 template.format(4.5560, 'Argentine Pesos', 1)
3 # Out: '4.56 Argentine Pesos are worth US$1'
```

利用encode()和decode()函数可以对字符进行加解码。利用b生成二进制串。

```
val = "español"
val_utf8 = val.encode('utf-8')
val_utf8
# Out: b'espa\xc3\xb1ol'
type(val_utf8)
# Out: bytes
val_utf8.decode('utf-8')
# Out: 'español'
bytes_val = b'this is bytes'
bytes_val
# Out: b'this is bytes'
decoded = bytes_val.decode('utf8')
decoded
# Out: 'this is bytes'
```

None是一个单独的类型,常见于函数的默认参数中。

```
def add_and_maybe_multiply(a, b, c=None):
    result = a + b
    if c is not None:
        result = result * c
    return result

type(None)
# Out: NoneType
```

and和or运算。

Python自带时间与日期库。datetime是不可变类型,所以所有的操作都会产生新的对象而不改变原对象。

```
1  from datetime import datetime, date, time
2  dt = datetime(2011, 10, 29, 20, 30, 21)
3  dt.day
4  # Out: 29
5  dt.date()
6  # Out: datetime.date(2011, 10, 29)
7  dt.strftime('%m/%d/%Y %H:%M')
8  # Out: '10/29/2011 20:30'
9  datetime.strptime('20091031', '%Y%m%d')
10  # Out: datetime.datetime(2009, 10, 31, 0, 0)
11  dt.replace(minute=0, second=0)
12  # Out: datetime.datetime(2011, 10, 29, 20, 0)
```

时间差用timedelta表示,单位是天和秒。

```
1 dt2 = datetime(2011, 11, 15, 22, 30)
2 delta = dt2 - dt
3 delta
4 # Out: datetime.timedelta(17, 7179)
5 type(delta)
6 # Out: datetime.timedelta
7 dt + delta
8 # Out: datetime.datetime(2011, 11, 15, 22, 30)
```

时间的格式符号(format specification)如下

```
1 %Y #4位年数
2 %y #2位年数
3 %m #2位月数
4 %d #2位天数
5 %H #24小时制(2位)
6 %I #12小时制(2位)
7 %M #2位分钟数
8 %S #2位秒数,由于闰秒存在,范围为[00, 61]
```

```
9 %w #星期,范围为[0,6]

10 %U #一年的第几个星期,以周日为标准,第一个周日之前的算00

11 %W #同上,以周一为标准

12 %z #用+HHMM或-HHMM表示相对于格林威治的时区偏移

13 %z #时区名称,默认为空

14 %F #等价于%Y-%m-%d

15 %D #等价于%m/%d/%y
```

if, elif, else语句。单行if。

```
1  a = [1,2,3]
2  b = a if len(a) != 0 else ""
3  print(b)
4  # Out: [1, 2, 3]
```

for in语句。多变量for循环。

```
1 starts = [0,1,2,3,4]
 2 \mid ends = [5,6,7,8,9]
   for start, end in zip(starts, ends):
       print((start, end))
 4
   1.1.1
 5
 6
   Out:
  (0, 5)
 7
  (1, 6)
8
9 (2, 7)
10 (3, 8)
  (4, 9)
11
12
```

while语句。

range()函数。

```
1 | # ---- Day 2 ----
```

数据结构

Tuple是Python的基本数据结构之一,可用逗号分隔直接创建,或者分解顺序容器,也可以通过range构造序列。

```
1 tup = 3, (4, 5, 6), (7, 8)
 2
   tup
  # Out: (3, (4, 5, 6), (7, 8))
 3
4 tuple([4, 0, 2])
   # Out: (4, 0, 2)
 5
6
  tuple('string')
   # Out: ('s', 't', 'r', 'i', 'n', 'g')
7
  tuple(['foo', [1, 2], True])
8
9 # Out: ('foo', [1, 2], True)
10 tuple(range(10))
11 # Out: (0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9)
```

tuple也可以直接进行+,*运算,和解压操作。

```
1 (4, None, 'foo') + (6, 0) + ('bar',)
  # Out: (4, None, 'foo', 6, 0, 'bar')
  ('foo', 'bar') * 4
 3
 4 # Out: ('foo', 'bar', 'foo', 'bar', 'foo', 'bar',
   'foo', 'bar')
   tup = 4, 5, (6, 7)
   a, b, (c, d) = tup
 7
   d
   # Out: 7
 8
 9 | a, b = 1, 2
10 | b, a = a, b
11 print(a,b)
12 # Out: 2 1
```

也可以配合多变量for循环。

```
1 seq = [(1, 2, 3), (4, 5, 6), (7, 8, 9)]
2 for a, b, c in seq:
3    print('a={0}, b={1}, c={2}'.format(a, b, c))
4 '''
5 Out:
6 a=1, b=2, c=3
7 a=4, b=5, c=6
8 a=7, b=8, c=9
9 '''
```

用*可以代指tuple的剩余部分。

```
1 values = 1, 2, 3, 4, 5
2 a, b, *rest = values
3 rest
4 # Out: [3, 4, 5]
```

count是tuple的常用方法。

```
1 a = (1, 2, 2, 2, 3, 4, 2)
2 a.count(2)
3 # Out: 4
```

List近似于可变的tuple, 定义方法和tuple类似, 也可以进行+,*操作。

利用append, insert, extend, pop, remove可以对list进行修改。但extend比+速度快。

```
1 tup = ('foo', 'bar', 'baz')
2 b_list = list(tup)
3 b_list
4 # Out: ['foo', 'bar', 'baz']
5 b_list.append('dwarf')
6 b_list
7 # Out: ['foo', 'bar', 'baz', 'dwarf']
8 b_list.insert(1, 'red')
```

```
9 b_list
10 # Out: ['foo', 'red', 'bar', 'baz', 'dwarf']
11 b_list.extend([7, 8, (2, 3)])
12 b_list
13 # Out: ['foo', 'red', 'bar', 'baz', 'dwarf', 7, 8, (2, 3)]
14 b_list.pop(2)
15 b_list
16 # Out: ['foo', 'red', 'baz', 'dwarf', 7, 8, (2, 3)]
17 b_list.append('foo')
18 b_list.remove('foo')
19 b_list
20 # Out: ['red', 'baz', 'dwarf', 7, 8, (2, 3), 'foo']
```

sort可以对一个list排序,bisect库可以进行二分操作。但bisect需要预先排序。sorted可以生成排序后的list。

```
1 import bisect
 2 a = [7, 2, 2, 5, 1, 3]
 3 a.sort()
 4 a
  # Out: [1, 2, 2, 3, 5, 7]
  b = ['saw', 'small', 'He', 'foxes', 'six']
   b.sort(key=len)
 7
 8
   b
9 # Out: ['He', 'saw', 'six', 'small', 'foxes']
10 import bisect
11 bisect.bisect(a, 2)
12 | # Out: 3
13 bisect.bisect(a, 6)
14 # Out: 5
15 bisect.insort(a, 6)
16 a
17 | # Out: [1, 2, 2, 3, 5, 6, 7]
18 sorted('horse race')
```

```
19 # Out: [' ', 'a', 'c', 'e', 'e', 'h', 'o', 'r', 'r', 's']
```

利用[begin: end: step]可以轻松实现部分list的选取和修改,其中step也可以为负数。reverse能反转整个容器。

```
1 list(reversed(range(10)))
2 # Out: [9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1, 0]
```

enumerate和zip可以用于生成变量组合。

```
1 some_list = ['foo', 'bar', 'baz']
  | mapping = \{ \} 
 2
   for i, v in enumerate(some_list):
       mapping[v] = i
 4
   mapping
 5
   # Out: {'foo': 0, 'bar': 1, 'baz': 2}
 6
   seq1 = ['foo', 'bar', 'baz']
   seq2 = ['one', 'two', 'three']
   zipped = zip(seq1, seq2)
10 list(zipped)
11 # Out: [('foo', 'one'), ('bar', 'two'), ('baz',
   'three')]
12 | seq3 = [False, True]
13
  list(zip(seq1, seq2, seq3))
   # Out: [('foo', 'one', False), ('bar', 'two',
14
   True)]
  for i, (a, b) in enumerate(zip(seq1, seq2)):
15
       print('{0}: {1}, {2}'.format(i, a, b))
16
   1.1.1
17
18 | Out:
19 0: foo, one
20 1: bar, two
21
   2: baz, three
   1 1 1
22
```

zip也可以反过来进行解压。

```
1 | # ---- Day 3 ----
```

Numpy库