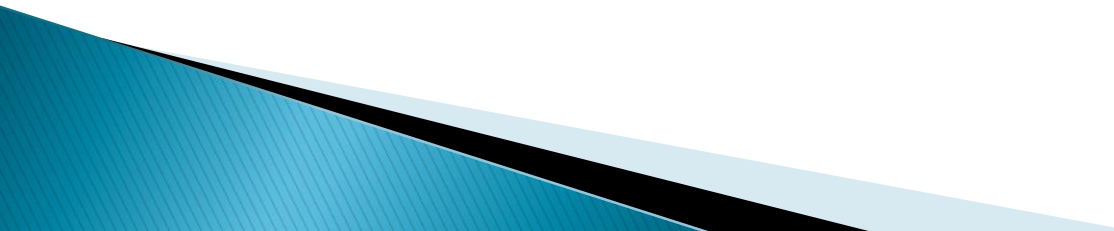


# 第一章 误差

1. 误差的来源
  2. 浮点数、误差、误差限和有效数字
  3. 相对误差和相对误差限
  4. 误差的传播
  5. 在近似计算中需要注意的一些现象
- 

# 误差

## ▶ 模型误差

- 实际问题用数学模型刻画时要忽略一些因素,从而造成数学的量 $u_1$ 和实际的量 $u$ 的误差—模型误差.
- 人口增长模型:  $y'(t) = ry$

## ▶ 数据误差

- 数学模型用到的数据,可能是观测到的(称观测误差),也可能是计算得到的,这种数据误差也造成数学量的近似 $u_2$ .
- 地球重力加速度: 约 $9.8m/s^2$

# 误差

## ▶ 方法误差—截断误差

- 解数学问题的方法给出的解也是近似的 $u_3$ ,它与数学问题的准确解的差叫方法误差,也叫截断误差.

$$f(x) \approx P_n(x) = f(0) + \frac{f'(0)}{1!}x + \frac{f''(0)}{2!}x^2 + \cdots + \frac{f^{(n)}(0)}{n!}x^n$$

- 截断误差:

$$R_n(x) = \frac{f^{(n+1)}(\xi)}{(n+1)!}x^{n+1}$$

## ▶ 舍入误差

- 近似的方法计算数据有误差的数学问题要用有限位数字,这就要舍入,计算得 $u_4$ .由此引起的误差称舍入误差.

$$R = \pi - 3.14159 = 0.0000026\cdots$$

# 浮点数

## ▶ 规格化浮点数

- $x = \pm 0.\alpha_1\alpha_2\cdots\alpha_t \times \beta^J, \alpha_1 \neq 0, 0 \leq \alpha_j < \beta$
- 阶(亦称指数):  $J$  整数,  $L \leq J \leq U$
- 尾数:  $w = 0.\alpha_1\alpha_2\cdots\alpha_t$
- 计算机常用的双精度浮点数:  
$$\beta = 2, t = 52, -1023 \leq J \leq 1023$$

## ▶ 基-进制

- $\beta$  称为基
- 这样表示的数称为  $\beta$  进制数

## ▶ 上溢、下溢

# 误差

## ▶ 误差

- 准确数 $x$ ，近似数 $x^*$
- 误差 $e^* = x^* - x$ 、误差限 $\varepsilon^* \geq |x^* - x|$
- $x \leq x^* + \varepsilon^*$

准确数	近似数	误差	误差限
$x$	$x^*$	$e^* = x^* - x$	$\varepsilon^* \geq  x^* - x $
$\pi = 3.141\ 592\ 65\dots$	3	-0.14...	0.15, 0.5, ...
	3.14	-0.001 5...	0.001 6, 0.005, ...
	3.141 6	0.000 007...	0.000 008, ...

## ▶ 四舍五入

- 十进制数通常取若干位为其近似:若后位为4则舍, 为5则进1。

# 有效数字

- ▶ 有效数字——准确到该位
  - 如果 $x^*$ 的误差限是某位的半个单位，该位到 $x^*$ 的第一位非零数字共 $n$ 位，则称 $x^*$ 有 $n$ 位有效数字或 $x^*$ 准确到该位
  - $x^*$ 可表成 $x^* = \pm 0.\alpha_1\alpha_2\cdots\alpha_t\cdots \times 10^p$ , (1.1)

$$\alpha_1 \neq 0, |x^* - x| \leq \frac{1}{2} \times 10^{p-n}$$

则 $x^*$ 有 $n$ 位有效数字

- ▶ 四舍五入所得近似数从第一位非零数字到最后一位都是有效数字
- ▶ 若误差为0，则认为有效数字有任意位

# 相对误差

## ▶ 相对误差

- $e_r^* = \frac{x^* - x}{x}$ ,  $x \neq 0$ , 或  $e_r^* = \frac{x^* - x}{x^*}$

## ▶ 相对误差限

- $\varepsilon_r^* \geq \left| \frac{x^* - x}{x} \right|$ , 或  $\varepsilon_r^* \geq \left| \frac{x^* - x}{x^*} \right|$

准确数	近似数	相对误差	相对误差限
$x$	$x^*$	$e_r^* = (x^* - x)/x$ 或 $e_r^* = (x^* - x)/x^*$	$\varepsilon_r^* \geq  (x^* - x)/x $ 或 $\varepsilon_r^* \geq  (x^* - x)/x^* $
$c$	$2.997\,925 \times 10^{10}$		$3.3 \dots \times 10^{-7} \approx 3 \times 10^{-7}$
	$3.00 \times 10^{10}$		$0.00067 \dots \approx 0.0007$
$\pi = 3.14159265 \dots$	$3.1416$	$2.3 \dots \times 10^{-6}$	$2.4 \times 10^{-6} \approx 2 \times 10^{-6}$

# 相对误差

- 设数 $x^*$ 可表成(1.1),
- 若 $x^*$ 有 $n$ 位有效数字则有相对误差限 $\frac{1}{2\alpha_1} \times 10^{1-n}$ 
  - $|x^* - x| \leq \frac{1}{2} \times 10^{p-n},$
  - $|x^*| \geq \alpha_1 \times 10^{p-1},$  相除.
- 若 $x^*$ 相对误差限 $\varepsilon_r^* \leq \frac{1}{2(\alpha_1+1)} \times 10^{1-n},$  则 $x^*$ 至少有 $n$ 位有效数字
  - $|x^* - x| \leq \varepsilon_r^* |x^*|,$
  - $|x^*| \leq (\alpha_1 + 1) \times 10^{p-1},$  相乘。
- 例:  $e=2.71828\dots$ , 取三位有效数字 $x^*=2.72$ , 相对误差限 $1/(2 \times 2) \times 10^{1-3}=0.0025$ ; 由定义, 相对误差为 $0.0006\dots$  (如果再由 $0.0025 \leq 1/(2 \times 3) \times 10^{1-2}$  则 $x^*$ 有二位有效数字, 估少了一位数字)



# 计算机精度

## ▶ 计算机表示数的误差

- 数 $x = 0.a_1a_2 \dots a_t \dots \times 10^p$ 引入计算机时四舍五入表示成 $t$ 位尾数 $fl(x) = x^* = 0.a_1a_2 \dots a_t \times 10^q$ ,  $q = p$ 或 $p + 1$
- 令 $\varepsilon = (fl(x) - x)/x$ 则 $|\varepsilon| \leq eps \equiv \frac{1}{2} \times 10^{1-t}$ ,  $fl(x) = x(1 + \varepsilon)$
- 数 $x$ 在 $t$ 位尾数, $\beta$ 进制,舍入的计算机系统表为 $fl(x)$ 则有 $fl(x) = x(1 + \varepsilon)$ ,  $|\varepsilon| \leq eps \equiv \frac{1}{2} \times \beta^{1-t}$

## ▶ 计算机的精度

- 称 $eps \equiv \frac{1}{2} \times \beta^{1-t}$ 为该计算机的精度
- 双精度浮点数的精度为 $2^{-52} \approx 2 \times 10^{-16}$

# 误差的传播

- ▶ 用微分来估计误差和误差限
  - 误差  $e^* = x^* - x \approx dx$
  - 相对误差  $e_r^* \approx d \ln x$ ,  $d_r x = \left| \frac{dx}{x} \right| = |d \ln x|$
- ▶ 近似数参与运算时结果的误差
  - 四则运算时结果误差的估计
    - $d(x \pm y) = dx \pm dy$
    - $d(x \times y) = ydx + xdy$
    - $d\left(\frac{x}{y}\right) = \frac{ydx - xdy}{y^2}$
  - 计算函数时误差的估计  $df(x) = f'(x)dx$

# 误差的传播:相对误差

## ▶ 近似数参与运算时结果的误差

### ◦ 四则运算时结果相对误差的估计

- $d_r(x + y) = \left| \frac{dx+dy}{x+y} \right| \leq \left| \frac{dx}{x} \frac{x}{x+y} + \frac{dy}{y} \frac{y}{x+y} \right| \leq \max(d_r x, d_r y)$
- $d_r(x - y) \leq \frac{|x|d_r x + |y|d_r y}{|x-y|}$ ,  $x, y$  同号(相近的数相减会放大误差! )
- $d_r(xy) \leq d_r x + d_r y$
- $d_r(x/y) \leq d_r x + d_r y$

### ◦ 计算函数时结果相对误差的估计

- $d \ln f(x) = f'(x)dx/f(x)$
- $d_r f(x) = \left| \frac{xf'(x)}{f(x)} \right| d_r x$

# 误差的传播:例

- ▶ 例 设  $a = 1.21 \times 3.65 + 9.81$ , 其中每个数据的绝对误差限为 0.005, 求  $a$  的绝对误差限和相对误差限

$$da = d(1.21 \times 3.65) + d9.81$$

$$|da| \leq 1.21 \times 0.005 + 3.65 \times 0.005 + 0.005$$

$$\approx 0.0295 \leq 0.03$$

$$d_r a \approx \max(d_r(1.21 \times 3.65), d_r 9.81)$$

$$\approx \max(d_r 1.21 + d_r 3.65, d_r 9.81)$$

$$= \max(d 1.21/1.21 + d 3.65/3.65, d 9.81/9.81)$$

$$= \max(0.005/1.21 + 0.005/3.65, 0.005/9.81)$$

$$\approx \max(0.0055, 0.0005) = 0.0055$$

- 设  $y = x^n$ ,  $y$  的相对误差与  $x$  的相对误差之间的关系:

$$d_r y = |d(\ln y)| = |n d(\ln x)| = n d_r x$$

# 浮点运算的误差

- ▶ 计算机中浮点运算的误差

在一个 $t$ 位尾数舍入的计算机系统中，两个机器数 $x, y$ 作四则运算 $\circ (+、-、\times、\div)$ ，记为 $x \circ y$ ，结果舍入得到 $fl(x \circ y)$  则有 $fl(x \circ y) = (x \circ y)(1 + \varepsilon)$ ， $|\varepsilon| \leq eps$  （计算机精度）

- ▶ 向前误差分析

- ▶ 向后误差分析

- 把舍入误差归结为数据引出的误差

# 经验谈

- ▶ 在近似计算中需要注意的一些事项
  - 避免相近数相减
  - 防止大数‘吃’小数
  - 避免分母为零或比分子小得多
  - 注意简化计算步骤,减少运算次数
    - 秦九韶算法
  - 选用稳定的公式
- ▶ 计算问题的敏感性与算法的稳定性

# 例

- 当 $x$ 接近于零时 $\frac{1-\cos x}{\sin x}$ 应变换为 $\frac{\sin x}{1+\cos x}$
- 当 $x$ 充分大时 $\sqrt{1+x} - \sqrt{x}$ 应变换为 $\frac{1}{\sqrt{1+x}+\sqrt{x}}$
- 计算多项式  $P(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_0$  秦九韶算法  
 $P(x) = (\dots((a_n x + a_{n-1})x + a_{n-2})x + \dots + a_1)x + a_0$
- 尾数是3位十进制数字的浮点系统中运算求解二元一次方程组

$$\begin{cases} 0.0001x_1 + x_2 = 1 \\ x_1 + x_2 = 2 \end{cases}$$

- 顺序消元  $-10\,000x_2 = -10\,000, x_2 = 1, x_1 = 0$
- 方程交换再消元  $\begin{cases} x_1 + x_2 = 2 \\ 0.0001x_1 + x_2 = 1 \end{cases}, x_2 = 1, x_1 = 1$

# 例

- ▶ 求  $x^2 - 56x + 1 = 0$  的根. 取5位数字
  - 准确解  $x_1 = 55.982\ 137\ 159\ \dots$ ,  $x_2 = 0.017\ 862\ 840\ \dots$
  - $x_1 = 28 + \frac{28^2 - 1}{2} = 28 + 27.982 = 55.982$ ,
  - $x_2 = 28 - \frac{28^2 - 1}{2} = 28 - 27.982 = 0.018$
  - $x_1$  同上,  $x_2 = \frac{1}{x_1} = \frac{1}{55.972} = 0.01786288$
- ▶ 在三位尾数的计算机上计算  $x = a_0 + a_1 + a_2 + \dots + a_{100}$ ,  $a_0 = 0.1$ ,  $a_1 = a_2 = \dots = a_{100} = 0.0001$ 
  - $a_0 + a_1$  得 0.1, 再加  $a_2$  还是 0.1,  $\dots$ ,  $x = 0.1$
  - 如果从后往前加,  $0.0001 + 0.0001 = 0.0002$ ,  $\dots$  最后  $x = 0.1 + 0.01 = 0.11$