# **Data Analysis**

# **Velen Kong**

# 摘要

基于Python的数据分析入门笔记,希望能自学掌握基本的数据分析能力,毕竟是统计学的基础之一。

#### 内容安排主要参考

(美) Wes McKinney 著. Python for Data Analysis:2nd Edition [M] USA: O'Reilly Media 2017

该书作者同时也是pandas库的作者,同时借用其在GitHub上的数据资料。

# 第三方库与Python入门

# **IPython & Jupyter**

用到的库: ipython, jupyter, numpy, matplotlib, pandas, scipy, scikit-learn, statsmodels。

jupyter确实好用,扩展了Tab,?,\*的功能。

还有一些快捷键仅限IPython使用。

### 另外就是一些常用的Magic Command,比如

```
1 | # ----- Day 0 -----
```

# Python基础

#注释。

```
1 # this is comment
```

所有变量都是对象(object)。

基本的函数调用,利用函数批量处理。

```
def append_element(some_list, element):
    some_list.append(element)
    return

data = [1, 2, 3]
append_element(data, 4)
data
# Out: [1, 2, 3, 4]
```

变量赋值类似引用(reference)。

动态类型,利用type()和isinstance()进行类型检查。后者可以传入tuple代替逻辑或操作。

```
1 a = 1.5
2 isinstance(a, (int, float))
3 # Out: True
```

print配合format输出。

```
1  a = 1; b = 1.5
2  print('a is {1}, b is {0}'.format(type(b),
    type(a)))
3  # Out: a is <class 'int'>, b is <class 'float'>
```

Python中的object拥有各自的属性(attributes)和方法(methods),可通过getattr, hasattr, setattr操作。其中getattr可以直接使用返回对象, setattr不改变原class。

```
1 class A(object):
 2
       def set(self, a, b):
 3
            x = a
 4
            a = b
            b = x
 5
           print a, b
 6
 7
 8 | a = A()
9 c = getattr(a, 'set')
10 c(a='1', b='2')
11 # Out: 2 1
```

可以利用try()检查容器是否是顺序,同时生成list。

```
1 def isiterable(obj):
2    try:
3    iter(obj)
4    return True
5    except TypeError:
```

```
6     return False
7     return
8
9     x = 'string'
10     isiterable(x)
11 # Out: True
12     isiterable(5)
13 # Out: False
14
15     if not isinstance(x, list) and isiterable(x):
16          x = list(x)
17     x
18 # Out: ['s', 't', 'r', 'i', 'n', 'g']
```

import和as的使用。

is和is not的使用。

```
1  a = [1, 2, 3]
2  b = a
3  c = list(a)
4  d = None
5  print(a is b)
6  # Out: True
7  print(a is not c)
8  # Out: True
9  print(a == c)
10  # Out: True
11  print(d is None)
12  # Out: True
```

大部分Python的容器都是可变的(mutable),而strings和tuples不可变(immutable)。

```
1 a = ['foo', 2, [4, 5]]
2 a[2] = (3, 4)
3 a
4 # Out: ['foo', 2, (3, 4)]
```

```
1 # ---- Day 1 ----
```

标量类型(scalar types)一般有None, str, bytes, float, bool, int. 多行字符串用三个引号。

```
1 c = """
2 This is a longer string that
3 spans multiple lines
4 """
5 c.count('\n')
6 # Out: 3
```

str()方法可以生成字符串,+可以直接拼接字符串。而replace()方法可以替换字符串内容,但不改变原串。

```
1  a = 'this is a string'
2  b = a.replace('string', 'longer string')
3  print(b)
4  # Out: this is a longer string
5  print(a)
6  # Out: this is a string
```

Python采用Unicode编码,支持中文。对特殊字符可以采用 $\oldsymbol{u}$ 或者r进行转义。

```
1 | s = '12\\34'
2 | print(s)
3 | # Out: 12\34
4 | s = r'this\has\no\special\characters'
5 | s
6 | # Out: 'this\\has\\no\\special\\characters'
```

format和{}可以进行格式化输出。

```
1 template = '{0:.2f} {1:s} are worth US${2:d}'
2 template.format(4.5560, 'Argentine Pesos', 1)
3 # Out: '4.56 Argentine Pesos are worth US$1'
```

利用encode()和decode()函数可以对字符进行加解码。利用b生成二进制串。

```
val = "español"
val_utf8 = val.encode('utf-8')
val_utf8
# Out: b'espa\xc3\xb1ol'
type(val_utf8)
# Out: bytes
val_utf8.decode('utf-8')
# Out: 'español'
bytes_val = b'this is bytes'
bytes_val
# Out: b'this is bytes'
decoded = bytes_val.decode('utf8')
decoded
# Out: 'this is bytes'
```

None是一个单独的类型,常见于函数的默认参数中。

```
def add_and_maybe_multiply(a, b, c=None):
    result = a + b
    if c is not None:
        result = result * c
    return result

type(None)
# Out: NoneType
```

and和or运算。

Python自带时间与日期库。datetime是不可变类型,所以所有的操作都会产生新的对象而不改变原对象。

```
1  from datetime import datetime, date, time
2  dt = datetime(2011, 10, 29, 20, 30, 21)
3  dt.day
4  # Out: 29
5  dt.date()
6  # Out: datetime.date(2011, 10, 29)
7  dt.strftime('%m/%d/%Y %H:%M')
8  # Out: '10/29/2011 20:30'
9  datetime.strptime('20091031', '%Y%m%d')
10  # Out: datetime.datetime(2009, 10, 31, 0, 0)
11  dt.replace(minute=0, second=0)
12  # Out: datetime.datetime(2011, 10, 29, 20, 0)
```

时间差用timedelta表示,单位是天和秒。

```
1 dt2 = datetime(2011, 11, 15, 22, 30)
2 delta = dt2 - dt
3 delta
4 # Out: datetime.timedelta(17, 7179)
5 type(delta)
6 # Out: datetime.timedelta
7 dt + delta
8 # Out: datetime.datetime(2011, 11, 15, 22, 30)
```

时间的格式符号(format specification)如下

```
1 %Y #4位年数
2 %y #2位年数
3 %m #2位月数
4 %d #2位天数
5 %H #24小时制(2位)
6 %I #12小时制(2位)
7 %M #2位分钟数
8 %S #2位秒数,由于闰秒存在,范围为[00, 61]
```

```
9 %w #星期,范围为[0,6]

10 %U #一年的第几个星期,以周日为标准,第一个周日之前的算00

11 %W #同上,以周一为标准

12 %z #用+HHMM或-HHMM表示相对于格林威治的时区偏移

13 %z #时区名称,默认为空

14 %F #等价于%Y-%m-%d

15 %D #等价于%m/%d/%y
```

if, elif, else语句。单行if。

```
1  a = [1,2,3]
2  b = a if len(a) != 0 else ""
3  print(b)
4  # Out: [1, 2, 3]
```

for in语句。多变量for循环。

```
1 starts = [0,1,2,3,4]
 2 \mid ends = [5,6,7,8,9]
   for start, end in zip(starts, ends):
       print((start, end))
 4
   1.1.1
 5
 6
   Out:
  (0, 5)
 7
  (1, 6)
8
9 (2, 7)
10 (3, 8)
  (4, 9)
11
12
```

while语句。

range()函数。

```
1 | # ---- Day 2 ----
```

## 数据结构

Tuple是Python的基本数据结构之一,可用逗号分隔直接创建,或者分解顺序容器,也可以通过range构造序列。

```
1 tup = 3, (4, 5, 6), (7, 8)
 2
   tup
  # Out: (3, (4, 5, 6), (7, 8))
 3
4 tuple([4, 0, 2])
   # Out: (4, 0, 2)
 5
6
  tuple('string')
   # Out: ('s', 't', 'r', 'i', 'n', 'g')
7
  tuple(['foo', [1, 2], True])
8
9 # Out: ('foo', [1, 2], True)
10 tuple(range(10))
11 # Out: (0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9)
```

tuple也可以直接进行+,\*运算,和解压操作。

```
1 (4, None, 'foo') + (6, 0) + ('bar',)
  # Out: (4, None, 'foo', 6, 0, 'bar')
  ('foo', 'bar') * 4
 3
 4 # Out: ('foo', 'bar', 'foo', 'bar', 'foo', 'bar',
   'foo', 'bar')
   tup = 4, 5, (6, 7)
   a, b, (c, d) = tup
 7
   d
   # Out: 7
 8
 9 | a, b = 1, 2
10 | b, a = a, b
11 print(a,b)
12 # Out: 2 1
```

也可以配合多变量for循环。

```
1 seq = [(1, 2, 3), (4, 5, 6), (7, 8, 9)]
2 for a, b, c in seq:
3    print('a={0}, b={1}, c={2}'.format(a, b, c))
4 '''
5 Out:
6 a=1, b=2, c=3
7 a=4, b=5, c=6
8 a=7, b=8, c=9
9 '''
```

用\*可以代指tuple的剩余部分。

```
1 values = 1, 2, 3, 4, 5
2 a, b, *rest = values
3 rest
4 # Out: [3, 4, 5]
```

count是tuple的常用方法。

```
1 a = (1, 2, 2, 2, 3, 4, 2)
2 a.count(2)
3 # Out: 4
```

List近似于可变的tuple, 定义方法和tuple类似, 也可以进行+,\*操作。

利用append, insert, extend, pop, remove可以对list进行修改。但extend比+速度快。

```
1 tup = ('foo', 'bar', 'baz')
2 b_list = list(tup)
3 b_list
4 # Out: ['foo', 'bar', 'baz']
5 b_list.append('dwarf')
6 b_list
7 # Out: ['foo', 'bar', 'baz', 'dwarf']
8 b_list.insert(1, 'red')
```

```
9 b_list
10 # Out: ['foo', 'red', 'bar', 'baz', 'dwarf']
11 b_list.extend([7, 8, (2, 3)])
12 b_list
13 # Out: ['foo', 'red', 'bar', 'baz', 'dwarf', 7, 8, (2, 3)]
14 b_list.pop(2)
15 b_list
16 # Out: ['foo', 'red', 'baz', 'dwarf', 7, 8, (2, 3)]
17 b_list.append('foo')
18 b_list.remove('foo')
19 b_list
20 # Out: ['red', 'baz', 'dwarf', 7, 8, (2, 3), 'foo']
```

sort可以对一个list排序,bisect库可以进行二分操作。但bisect需要预先排序。sorted可以生成排序后的list。还可以设置排序的key。

```
1 import bisect
2 \mid a = [7, 2, 2, 5, 1, 3]
 3 a.sort()
4 a
  # Out: [1, 2, 2, 3, 5, 7]
  b = ['saw', 'small', 'He', 'foxes', 'six']
 7
   b.sort(key=len)
8
   b
9 # Out: ['He', 'saw', 'six', 'small', 'foxes']
10 import bisect
11 bisect.bisect(a, 2)
12 | # Out: 3
13 bisect.bisect(a, 6)
14 | # Out: 5
15 bisect.insort(a, 6)
16 a
17 | # Out: [1, 2, 2, 3, 5, 6, 7]
```

利用[begin: end: step]可以轻松实现部分list的选取和修改,其中 step也可以为负数。reverse能反转整个容器。

```
1 list(reversed(range(10)))
2 # Out: [9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1, 0]
```

enumerate和zip可以用于生成变量组合。

```
1 some_list = ['foo', 'bar', 'baz']
 2 \mid mapping = \{\}
  for i, v in enumerate(some_list):
 4
       mapping[v] = i
   mapping
 5
   # Out: {'foo': 0, 'bar': 1, 'baz': 2}
   seq1 = ['foo', 'bar', 'baz']
   seq2 = ['one', 'two', 'three']
9 zipped = zip(seq1, seq2)
10 list(zipped)
  # Out: [('foo', 'one'), ('bar', 'two'), ('baz',
   'three')]
  seq3 = [False, True]
  list(zip(seq1, seq2, seq3))
13
  # Out: [('foo', 'one', False), ('bar', 'two',
14
   True)]
  for i, (a, b) in enumerate(zip(seq1, seq2)):
15
       print('{0}: {1}, {2}'.format(i, a, b))
16
   1.1.1
17
18 | Out:
19 0: foo, one
20 1: bar, two
```

```
21 2: baz, three
22 '''
```

zip也可以反过来进行解压。

```
1 # ---- Day 3 ----
```

字典(dict)是Python最重要的数据结构之一,存储键值对(key-value pair),基本操作如下。

```
1 d1 = {'a' : 'some value', 'b' : [1, 2, 3, 4]}
 2
   d1
 3 # Out: {'a': 'some value', 'b': [1, 2, 3, 4]}
4 d1['b']
  # Out: [1, 2, 3, 4]
   d1['dummy'] = 'another value'
 7
   d1
  # Out: {'a': 'some value', 'b': [1, 2, 3, 4],
   'dummy': 'another value'}
  del d1['a']
10 d1
11 # Out: {'b': [1, 2, 3, 4], 'dummy': 'another
   value'}
12 ret = d1.pop('dummy')
13
   ret
14 | # Out: 'another value'
   d1
15
  # Out: {'b': [1, 2, 3, 4]}
16
  'b' in d1
17
18
   # Out: True
```

```
19 list(d1.keys())
20 # Out: ['b']
21 list(d1.values())
22 # Out: [[1, 2, 3, 4]]
23 d1['b'] = 1
24 d1
25 # Out: {'b': 1}
26 d1.update({'b': 2, 2: ['a', 'b']})
27 d1
28 # Out: {'b': 2, 2: ['a', 'b']}
```

dict()可以直接生成dict。

```
1 map1 = dict(zip(range(5), range(5, -5, -1)))
2 map1
3 # Out: {0: 5, 1: 4, 2: 3, 3: 2, 4: 1}
4 map2 = dict(zip(range(10), range(5, 0, -1)))
5 map2
6 # Out: {0: 5, 1: 4, 2: 3, 3: 2, 4: 1}
```

读取dict值时还可以利用get设置默认值。如果不使用get,则会发生KeyError,比如pop()和del。所以使用dict前务必用in检查key是否存在。

```
1 # value = some_dict.get(key, default_value)
```

在使用list作为值时,要注意将default设为空list。可以使用 setdefault方法或者defaultdict类型。

```
words = ['apple', 'bat', 'bar', 'atom', 'book']
by_letter = {}
for word in words:
    letter = word[0]
    by_letter.setdefault(letter, []).append(word)
by_letter
# Out: {'a': ['apple', 'atom'], 'b': ['bat', 'bar', 'book']}
```

dict利用了hash(),所以key必须是可以被hash的对象。例如list无法作为key使用,需要转化为tuple。因为在list变化后,hash值也被改变,因而dict中保存的list将找不到对应的value产生错误。

set是无序无重复的容器。利用set()或者{}来生成set。

set可以利用union(), intersection(), difference(), symmetrice\_difference()来进行操作,也可以使用 | , &, -, ^。

#### 常见方法有:

add(), clear(), remove(), pop(), copy(), len();

union(), update(), intersection(), intersection\_update(),
difference(), difference\_update(), symmetrice\_difference(),
symmetrice\_difference\_update();

issubset(), issuperset(), isdisjoint().

和dict类似, remove()和pop()需要先用in检查, 否则会抛出 KeyError。

同样, set也利用了hash, 所以也不能加入list。

for in if语句常被用于list, dict, set中。可以轻松进行条件筛选。

```
1 strings = ['a', 'as', 'bat', 'car', 'dove',
    'python']
2 [x.upper() for x in strings if len(x) > 2]
```

```
# Out: ['BAT', 'CAR', 'DOVE', 'PYTHON']
   unique_lengths = \{len(x) \text{ for } x \text{ in strings}\}
   unique_lengths
 6 # Out: {1, 2, 3, 4, 6}
   loc_mapping = {val : index for index, val in
   enumerate(strings)}
   loc_mapping
   # Out: {'a': 0, 'as': 1, 'bat': 2, 'car': 3,
   'dove': 4, 'python': 5}
   all_data = [['John', 'Emily', 'Michael', 'Mary',
10
   'Steven'],
                ['Maria', 'Juan', 'Javier',
11
   'Natalia', 'Pilar']]
   result = [name for names in all_data for name in
   names
13
              if name.count('e') >= 1]
14 result
15 # Out: ['Michael', 'Steven', 'Javier']
```

也可以使用map函数,对顺序容器做一个映射。

```
1 set(map(len, strings))
2 # Out: {1, 2, 3, 4, 6}
3 list(map(lambda k: k ** 2, [1, 2, 3, 4, 5]))
4 # Out: [1, 4, 9, 16, 25]
5 dict(map(lambda x, y: (x, y), [1, 3, 5, 7, 9], [2, 4, 6, 8, 10]))
6 # Out: {1: 2, 3: 4, 5: 6, 7: 8, 9: 10}
```

多重for in语句。

```
1 some_tuples = [(1, 2, 3), (4, 5, 6), (7, 8, 9)]
2 [[x for x in tup] for tup in some_tuples]
3 # Out: [[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]]
```

```
1 # ----- Day 4 -----
```

## 函数

函数定义时可以设置默认参数。调用时可以无视默认参数。也可以 乱序设定参数。

定义在函数内部的本地变量会在return时被销毁。但可以使用 global来定义。但不建议过多使用全局变量,那说明需要使用class 和面向对象编程(object-oriented programming)。

Python可以返回多个参数。

```
1 def f():
2    a = 5
3    b = 6
4    c = 7
5    return a, b, c
6
7 c = 1
8 a, b, d = f()
9 print(a, b, c)
10 # Out: 5 6 1
```

Python中函数也是一种对象。由此可以将不同函数进行组合。

```
1 import re
  states = [' Alabama ', 'Georgia!', 'Georgia',
   'georgia',
             'FlorIda', 'south carolina##', 'West
 3
   virginia?'1
 4
   def remove_punctuation(value):
 5
       return re.sub('[!#?]', '', value)
 6
 7
   clean_ops = [str.strip, remove_punctuation,
   str.titlel
 9
10 def clean_strings(strings, ops):
```

```
result = []
11
       for value in strings:
12
13
           for function in ops:
               value = function(value)
14
           result.append(value)
15
       return result
16
17
18
   clean_strings(states, clean_ops)
19
20
   Out:
21
   ['Alabama',
   'Georgia',
22
23
   'Georgia',
24
   'Georgia',
   'Florida',
25
26 'South Carolina',
  'West Virginia']
27
28
```

在数据分析中,还会经常使用匿名函数(anonymous function)。其本身在创建时没有\_\_name\_\_属性。

```
1 anon = lambda x: x * 2
 2 anon(4)
   # Out: 8
 3
   def apply_to_list(some_list, f):
 4
 5
       return [f(x) for x in some_list]
 6
   ints = [4, 0, 1, 5, 6]
 7
   apply_to_list(ints, lambda x: x * 2)
   # Out: [8, 0, 2, 10, 12]
   strings = ['foo', 'card', 'bar', 'aaaa', 'abab']
10
   strings.sort(key=lambda x: len(set(list(x))))
11
12
   strings
13 # Out: ['aaaa', 'foo', 'abab', 'bar', 'card']
```

偏函数用于对函数进行局部套用,可以理解为封装。

```
# functools.partial(func, *args, **keywords)
 2
   def add(*args, **kwargs):
 3
       for n in args:
            print(n)
 4
       print("-"*10)
 5
       for k, v in kwargs.items():
 6
 7
           print('%s=%s' % (k, v))
 8
   add(1, 2, 3, k1=10, k2=20)
9
   T T T
10
11 Out:
12 1
13
   2
   3
14
15
   -----
16 k1=10
17
   k2 = 20
   T T T
18
   from functools import partial
19
   add_partial = partial(add, 10, k1=10, k2=20)
20
21
   add_partial(1, 2, 3, k3=20)
   1.1.1
22
23
   Out:
24
   10
   1
25
   2
26
27
   3
28
29 k1=10
   k2 = 20
30
   k3 = 20
31
   1.1.1
32
33
   add_partial(1, k1=0)
   T T T
34
35
   Out:
36
   10
   1
37
```

```
38 -----

39 k1=0

40 k2=20

41 '''
```

Python的生成器(generator)在数据科学领域有着广泛的应用,占用计算机资源较小。生成器也可以进行迭代,但与普通的顺序容器不同的是,它不会把所有数据存入内存中,而是只能被读取一次,实时生成数据。

生成器可以通过()构建,也可以使用关键字yield。每次生成器返回一个值时就会被冻结,直到下次调用再返回一个值。

```
1 gen = (x \text{ for } x \text{ in range}(5))
 2 print(gen)
   # Out: <generator object <genexpr> at
   0x0000023E97215830>
 4 for item in gen:
        print(item)
   1 1 1
 6
 7
   Out:
   0
 9
   1
10 2
11 3
12 4
   1.1.1
13
14
   def createGenerator() :
        mylist = range(3)
15
       for i in mylist:
16
17
            yield i*i
18
19 | mygenerator = createGenerator()
20 | print(mygenerator)
   # Out: <generator object createGenerator at</pre>
21
   0x0000023E97215938>
   for res in mygenerator:
```

```
print(res)

print(res)

out:

out:

and out:

mygenerator = createGenerator()

print(next(mygenerator))

dut:

number of the print out:

number out:

number
```

生成器可以用来代替列表推导式(list comprehension)。

```
1 dict((x, x ** 2) for x in range(5))
2 # Out: {0: 0, 1: 1, 2: 4, 3: 9, 4: 16}
```

标准库itertools提供了许多常用生成器。

```
1 import itertools as it
 2 list(it.combinations(range(3), 2))
  # Out: [(0, 1), (0, 2), (1, 2)]
   list(it.permutations(range(3), 2))
   # Out: [(0, 1), (0, 2), (1, 0), (1, 2), (2, 0),
   (2, 1)
 6 import itertools
   first_letter = lambda x: x[0]
   allnames = ['Alan', 'Adam', 'Wes', 'Will',
   'Albert', 'Steven']
  for letter, names in itertools.groupby(allnames,
   first_letter):
       print(letter, list(names)) # names is a
10
   generator
11 111
12 | Out:
13 A ['Alan', 'Adam']
14 | W ['Wes', 'Will']
15 A ['Albert']
```

```
1 # ---- Day 5 ----
```

## 异常处理

可以通过try expect语句进行异常抛出。同时可以设置异常类型,还能使用as和Exception。

```
def attempt_float(x):
 1
 2
       try:
            return float(x)
 3
 4
        except (ValueError, TypeError) as e:
            print(e)
 5
 6
            return x
 7
        except Exception:
 8
            return x
   attempt_float('1.234')
9
10
   # Out: 1.234
11
   attempt_float('1')
12
   # Out: 1.0
   attempt_float('1.a')
13
   7 7 7
14
15
   Out:
   could not convert string to float: '1.a'
16
17
   '1.a'
   1 1 1
18
```

同时还可以使用else和finally。

```
1 try:
 2
       f = open(path, 'w')
   except:
 3
       print('Not Found')
 4
   else:
 5
 6
       try:
 7
            write_to_file(f)
       except:
 8
            print('Failed')
 9
       else:
10
            print('Succeeded')
11
       finally:
12
13
           f.close()
```

还可以使用raise触发异常。

```
1 # raise [Exception [, args [, traceback]]]
2 def ThorwErr():
3    raise Exception("抛出一个异常")
4 ThorwErr()
```

捕捉到了异常,但是又想重新引发它(传递异常),可以使用不带参数的raise语句。

```
class MuffledCalculator:
 1
 2
        muffled = False
       def calc(self, expr):
 3
 4
            try:
 5
                return eval(expr)
            except ZeroDivisionError:
 6
 7
                if self.muffled:
                    print('Division by zero is
 8
   illegal')
9
                else:
10
                     raise
11 | a = MuffledCalculator()
12 # a.muffled = True
13 a.calc('2/0')
```

也可以自定义异常类型,对Exception类进行继承即可。

```
1 class ShortInputException(Exception):
       def __init__(self, length, atleast):
 2
           self.length = length
 3
 4
           self.atleast = atleast
 5
   try:
       s = input()
 6
       if len(s) < 3:
 7
           raise ShortInputException(len(s), 3)
 8
   except ShortInputException as e:
 9
       print('输入长度是%s,长度至少是%s' %(e.length,
10
   e.atleast))
  else:
11
12
   print(s)
13 # In: ab
14 # Out: 输入长度是2,长度至少是3
```

# 文件系统

利用open()和close()打开关闭文件,可以设置编码方式,r只读,w只写,x新建只写,a添加,r+读写,b二进制模式,t文本模式。打开后tell()表示当前位置,不同编码tell()效果不同。

```
1 path = 'segismundo.txt'
   f1 = open(path, 'rb')
   lines = (x.rstrip() for x in open(path))
   a = f1.read(10)
 4
 5
   a.decode(encoding = 'utf-8')
 6 # Out: 'Sueña el '
 7
  f2 = open(path)
   lines = (x.rstrip() for x in open(path))
9 | a = f2.read(10)
10 a.encode(encoding = 'gbk').decode('utf-8')
11 # Out: 'Sueña el r'
12 print(f1.tell(), f2.tell())
13
  # Out: 10 11
14 | f1.close()
15 f2.close()
```

也可以用with open读取文件。

```
with open('segismundo.txt', 'r', encoding='gbk')
as f:
lines =
[x.rstrip().encode('cp936').decode('utf-8')\
for x in open(path)]
lines[0]
full 'Sueña el rico en su riqueza,'
```

文件读取也与系统默认编码有关,可以通过sys和locale库查看系统 默认编码和Python默认编码。

```
import sys
sys.getdefaultencoding()
# Out: 'utf-8'
import locale
locale.getpreferredencoding()
# Out: 'cp936'
# cp936 = gbk
```

seek()和read()分别用来移动到指定位置和读取字符。慎用seek(),因为seek()转移到某个多字节字符中间时进行read()会发生UnicodeDecodeError。

```
1  f = open(path, 'r')
2  f.seek(3)
3  # Out: 3
4  f.read(1).encode('gbk').decode('utf-8')
5  # Out: 'ñ'
```

文件的常用方法还有readlines(), write(), writelines(), flush(), closed。

```
1 | # ---- Day 6 ----
```

# Numpy库