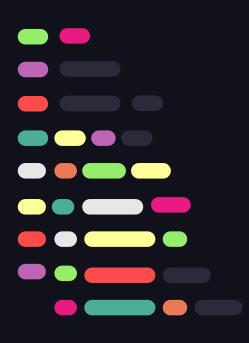


Strings Cadenas de Caracteres

< Juan José Betancur-Muñoz >



Tabla de contenidos



01 Introducción y estructura

02 Comillas y formatos

03 Métodos

01 { ... Introducción a las cadenas

Introducción a las Cadenas

En programación, una cadena es un conjunto de letras, números y símbolos que representan texto.

En Python, usamos comillas simples ('') o comillas dobles ("") para crear cadenas.

A cada uno de los caracteres le corresponde un número que llamamos índice.



0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 "Hello, World!"

message[0] = H

message[7] = W

```
\equiv
```

```
02 { . .
```

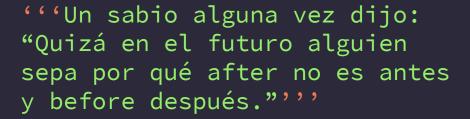




No se pueden mezclar comillas simples y dobles en una misma cadena.

Se pueden usar tres comillas (''') para cadenas multilínea.

A cada uno de los caracteres le corresponde un número que llamamos índice.



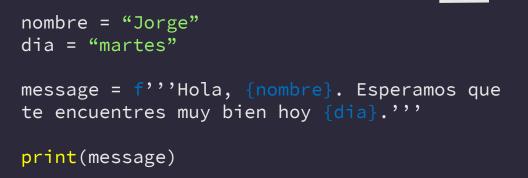






Las **f**-strings permiten incrustar valores en cadenas de manera sencilla.

Utilizamos {} como marcadores de posición para variables.





Hola, Jorge. Esperamos que te encuentres muy bien hoy martes.

Puedes incrustar valores en una cadena usando %s, que es como un marcador para un valor que deseas agregar más adelante.

Se escribe el mensaje completo con la combinación %s en los lugares en los que deben ir los valores.

Al final puedes guardar el mensaje en una variable y usar print() para imprimirla, escribiendo nuevamente la combinación y la lista de valores en orden.

```
nombre = "Jorge"
dia = "martes"

message = ''', Hola, %s. Esperamos que te
encuentres muy bien hoy %s.'''
print(message %s (nombre, dia))
```

Hola, Jorge. Esperamos que te encuentres muy bien hoy martes.

03 { . .

Métodos para strings





Métodos básicos

len(cadena)

Devuelve la longitud de la cadena.

cadena.upper()

Convierte la cadena a mayúsculas.

cadena.lower()

Convierte la cadena a minúsculas.

cadena[inicio:fin]

Devuelve una subcadena desde el índice de inicio hasta el índice de fin.

cadena.replace(valAntes, valFinal)

Reemplaza todas las ocurrencias de un valor con otro.

cadena.find(subcadena)

Regresa el índice de la primera ocurrencia de la subcadena especificada. Si no se encuentra la subcadena, devuelve -1.

• (



Métodos básicos



{ ... Méto

Métodos básicos

```
len(cadena)

text = cadena.upper()
of the
print('
    text = "Hello, world!"

    upper_text = text.upper() # Convert to uppercase

cad
    print(upper_text) # Output: "HELLO, WORLD!"

text:
new_text = text.replace("world", "Python") # Replace "world"
    with "Python"
    print(new_text) # Output: "Hello, Python!"
index = text.find("world") # Find the index of "world"
print(new_text) # Output: "Hello, Python!"
```

• (



Métodos básicos

```
len(ca cadena.lower()

text = "Hello, World!"
length = le
of the stri
print(lengt)
lower_text = text.lower() # Convert to lowercase
    print(lower_text) # Output: "hello, world!"
```

cadena.replace(valAntes, valFinal)

```
text = "Hello, world!"
new_text = text.replace("world", "Python") # Replace "world"
with "Python"
print(new_text) # Output: "Hello, Python!"
```

cadena.find(subcadena)

```
text = "Hello, world!"
index = text.find("world") # Find the index of "world"
print(index) # Output: 7
```



. . .

Métodos básicos

```
text
leng
of t
prin

text
leng
of t

print(sliced_text)  # Output: "world"

text

text = "Hello, world!"

sliced_text = text[7:12]  # Slice from index 7 to 11

print(sliced_text)  # Output: "world"
```

cadena.replace(valAntes, valFinal)

```
text = "Hello, world!"
new_text = text.replace("world", "Python")  # Replace "world"
with "Python"
print(new_text)  # Output: "Hello, Python!"
```

cadena.find(subcadena)

```
text = "Hello, world!"
index = text.find("world") # Find the index of "world"
print(index) # Output: 7
```



. . Métodos básicos

```
cadena.replace(valAntes, valFinal)

text
leng text = "Hi, world!"
newText = text.replace("world", "Py") # Replace "world" with "Py"
print(newText) # Output: "Hi, Py!"
```

cadena.find(subcadena)

```
text = "Hello, world!"
index = text.find("world")  # Find the index of "world'
print(index)  # Output: 7
```



Métodos básicos



04 { . .

Ejemplo de Aplicáción



Ejemplos de Aplicación

Ejemplo Métodos String

Cree un programa que reciba una frase en string y regrese esa frase sometida a cada uno de los métodos vistos.





\equiv

05 { . .

Retos de Práctica



Retos de Práctica

1. Cree un programa que reciba una frase que incluya la palabra Python y regrese un mensaje que diga cuántos caracteres posee, imprima el texto en mayúsculas y en minúsculas, imprima los primeros 5 caracteres de la frase, e imprima la frase con la palabra Python cambiada por la palabra lenguaje.

Ingreso: "Me encanta Python!"

Resultado: Su frase tiene 18 caracteres. Aquí está en

mayúsculas: ME ENCANTA PYTHON! y aquí en minúsculas: me encanta python!. Estos son los primeros 5 caracteres de su frase: Me en. Esta es

su frase sin la palabra Python: Me encanta

JavaScript!.

2. Un programa que reciba el nombre del usuario en minúscula y entregue el mismo nombre, pero con mayúscula inicial.

Ingreso: juan.

Resultado: ¡Hola, Juan!

3. Un programa que tome cualquier palabra y la entregue con un diseño como el de Metallica.

Ingreso: camino
Resultado: Camino

Retos de Práctica

4. Un formateador de citas bibliográficas con la norma APA 6 para libros. El programa debe solicitar: nombre y apellido del autor, año de publicación, título del libro, ciudad, país de publicación y editorial. Debe entregar un String con el siguiente formato:

Apellido autor, inicial nombre en mayus. (año). Título. Ciudad, País: Editorial.

Ingreso: juan, pérez, 1978, La casa de medina, madrid,

gredos.

Resultado: Pérez, J. (1978). La Casa de Medina. Madrid:

Gredos.

5. Un programa que reciba una palabra que debe censurarse y un mensaje escrito por el usuario que contenga la palabra censurable. Debe regresar el mismo mensaje, pero debe cambiar la palabra que no puede utilizase por otra expresión.

Ingreso: "This is shit!"
Resultado: This is %\$&\$!



