KOMPRESIJA I ZAŠTITA PODATAKA

- Projektni zadatak 1 -

Potrebno je izračunati bajt-entropiju binarnog fajla i implementirati osnovne algoritme za kompresiju.

1. Izračunati bajt-entropiju datog binarnog fajla. Označimo sa N_i broj pojavljivanja bajta $i=0,1,\ldots,255$ u datom binarnom fajlu, kao i $p_i=N_i/N$, gde je N ukupna dužina fajla u bajtovima. Bajt-entropija je definisana izrazom

$$H(p) = -p_0 \log_2 p_0 - p_1 \log_2 p_1 - \dots - p_{255} \log_2 p_{255}.$$

Pritom podrazumevamo da je $0 \log_2 0 = 0$.

- 2. Konstruisati Shannon-Fano i Huffmanov kod na osnovu vrednosti $p_0, p_1, \ldots, p_{255}$ i primeniti ih na kodiranje (odnosno kompresovanje) datog binarnog fajla. U kodiranom fajlu, potrebno je najpre zapamtiti sam kod, a zatim i kodirane podatke iz ulaznog fajla.
- 3. Implementirati algoritme LZ77 i LZW i primeniti ih na kompresiju datog binarnog fajla. Pretpostaviti da je skup simbola ulaznog alfabeta $A = \{0, 1, \dots, 255\}$.

Za maksimalni broj poena, potrebno je osmisliti strukturu kodiranog fajla, tako da se postiže (asimptotski) optimalna veličina fajla. Imajte u vidu da se kodirani podaci predstavljaju nizom bitova (naročito kod Shannon-Fano i Huffmanovog koda), pa je za optimalno skladistenje, potrebno memorisati 8 bita po bajtu.

Potrebno je implementirati i proces dekodiranja za svaki navedeni kod. Jedan od načina da testirate funkcionalnost koda je da fajl kodirate, zatim dekodirate i onda poredite sa originalnim fajlom (za ovu priliku mogu poslužiti command-line alati fc i diff, na operativnim sistemima Windows odnosno Linux (i MacOS).

Odabrati binarni ili tekstualni fajl veličine oko 1-10MB, primeniti algoritme i odrediti stepen kompresije svakog od metoda. Napisati kratak izveštaj u obliku txt fajla, zajedno sa kratkim opisom kako se pokreće implementacija.

Implementacije obaviti u nekom od jezika: C++, Java, Python, C#. Zabranjeno je korišćenje nestandardnih biblioteka.

Predmetni nastavnik dr Marko Petković, red. prof.

May the Force be with you!!!