

# ORIENT

*тема проекта*

---

- **игровая тематика:  
прыгалка**



# Условия победы :

---

- **Набрать больше 500 очков**





# Условия проигрыша

---

- Упасти с платформы
- Столкнуться с метеоритом



# КЛАССЫ И ИХ ЗНАЧЕНИЯ

*значение*

*класс*

отвечает за  
движение персонажа



**PLAYER**

отвечает за  
игровые механики



**game**

отвечает за спавн и  
движение платформ



**PLATFORM**

отвечает за  
стрельбу пулями



**FIREBALL**



Спасибо за внимание!

