İçindekiler

3
. 3
3
3
4
4
4
15
22
22

1. Giriş

1.1. Amaç

Programı kullanan kullanıcının kaydetmek istediği adı, soyadı ve numarayı kaydeden ve bu girilen bilgileri eğer isterse güncelleme, silme, arama ve listeleme yapabilmesini sağlamak.

1.2. Platform ve Dil

Windows XP üzerinde C++ sürümü kullanılmıştır. Bu projenin tüm kısımları C dilinde yazılmıştır.

1.3. Kapsam

Proje telefon rehberi kullanımını kapsamaktadır.

1.4. Kısaltmalar

reh	Rehber
e	Evet
h	Hayır
kNo	Kişi numarası
tel	Telefon

1.5. Referans

Referans olarak android telefonumun telefon rehberi sistemini örnek almaya çalıştım ama bu sisteme göre daha basit ve daha farklı yaptım mesela telefonumda 11 basamaklı bir numara isteğinde bulunmuyordu ama ben 11 basamaklı bir numara girilmediğinde hata veren bir fonksiyon ekledim.

2. İhtiyaçlar

2.1. Yazılım ile İlgili Teknik İhtiyaçlar

Yazılım sistemini kurabilmek ve yapabilmek için bilinmesi gerek bazı konular vardır bu konuları şöyle sıralayabiliriz:

- Koşullar
- Döngüler
- Fonksiyonlar
- Diziler
- Struct yapısı
- Dosya yazma, okuma, güncelleme
- Bağlı liste
- Dinamik bellek kullanımı

3. Proje İçeriği

Kod da kullanılan metotlar hakkında yorumlar mevcut olsa da burada daha ayrıntılı bilgi verilecektir.

Koda başlarken ilk önce daha sonra kullanacağım metotlarda hata vermemesi için kütüphaneleri yazdım. Kullandığım kütüphaneler;

<stdio.h> : Temel giriş ve çıkış fonksiyonlarını içerir.

<string.h> : Karakter dizisi fonksiyonları içerir.

<stdlib.h> : Sayısal dönüşüm, bellek ayırma ve proses fonksiyonları içerir. <windows.h> : Ekran rengini, yazı rengini değiştirmek gibi komutları içerir.

Dosya adlı bir FİLE işaretçisi kullandım bu dosyayı daha sonra fonksiyonların içinde kullanacağım. Sil ve güncelle fonksiyonlarında girilecek olan isim adlı değişkeni char türünde tanımladım sonra da int türünde sorgula adlı değişkeni tanımladım bunun amacı telefon numarasının 11 haneli olmasını sorgulayan fonksiyonda yanlış girildiğinde 1'e eşittir bu sayede 1 eşit olduğunda do while döngüsünü orada durdurur.

Bir yapı tanımlayabilmek için rehber anahtar kelimesi kullanılır bunun içinde ad, soyad ve tel isimli değişkenler oluşturulur. Bu yapıya daha sonra erişebilmek içinde reh adlı değişken yazılır.

Kullanacak olduğum tüm fonksiyonları da bunların altına belirttim.

Yukarıda anlattıklarımı aşağıdaki gibi koda döktüm:

```
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdio.h

#include<stdio.h

#include<stdio.h

#include<stdio.h

#include<stdio.h

#include<stdio.h

#include<stdio.h

#include<stdio.h

#include<stdio.h

#include<stdio.h

#include<stdio.h

#include<stdio.h

#include<stdio.h

#include<stdio.h

#include<stdio.h

#include<stdio.h

#include<stdio.h

#include<stdio.h

#include<stdio.h

#include<stdio.h

#include<stdio.h

#include<stdio.h

#include<stdio.h

#include<stdio.h

#include<stdio.h

#include<stdio.h

#include<stdio.h

#include<stdio.h

#include<stdio.h

#include<stdio.h

#include<stdio.h

#include<stdio.h

#include<stdio.h

#include<stdio.h

#include<stdio.h

#include<stdio.h

#include<stdio.h

#include<stdio.h

#include<stdio.h

#include<stdio.h

#include<stdio.h

#include<stdio.h

#include<stdio.h

#include<stdi
```

Sırada olan her şeyden önemli bir main fonksiyonu bu fonksiyonun önemli olmasının nedeni ne yazarsanız yazın eğer bu fonksiyonu yazmazsanız yazdığınız hiçbir şeyi konsola dökemezsiniz. Bu fonksiyonda system("color 71") komutunu kullanarak başladım bu ekran rengini ve yazı rengini değiştirir 7 arka planın rengini gri olarak, 1 ise yazı rengini mavi olarak temsil eder. Daha önce ekranda girilen her şeyi temizleyip devam etmesi için system("cls") komutunu kullandım bunu daha sonra birçok fonksiyonda da kullandım amaç daha güzel bir görünüme sahip olması. Printf ile bir başlık kullandım burada \t kullandım bu tab olduğu anlamına gelir kullandığın kadar tab atar ana menümü do while içine yazdım bunnun içinde kişi oluşturma, güncelleme, silme, arama, listeleme ve programdan çıkış seçenekleri mevcut bunu seçerken switch case kullandım buradan girilecek olan sayısal değerleri alır ve gerekli işlemlerle devam ettirir. Cevap programın sonlandırılması ise exit(1) ile programı sonlandırıl. default ile kullanılmayan bir sayı girildiğinde yanlış sayı olduğu uyarısını

verir ve çıkış yapıp yapmak isteyip istemediğini sorar cevaba göre ekranı temizler kullanıcı eğer programdan çıkış yapıyorsa while int türünde çıkışın 1 e eşit olmasını kontrol eder eşit değilse döngüye devam eder. En son return ile hatasız ve kusursuz olan program biter ve kontrol devri yapar.

Yukarıda anlattıklarımı aşağıdaki gibi koda döktüm:

```
int main(){
29 30 31 32 3 34 35 36 37 38 39 40 41 42 3 44 45 46 47 8 49 55 55 55 55 56 61 62 36 66 67 68 69 77 72
               system("color 71");// konsolun rengini 7 sayesinde gri yapar
               int islem, cikis, cevap;// islemler için tanımlama
               system("cls");// ekranı temizlemek için
              printf("\t\t\t-----\n\n ");
                    printf("\n\t\t\t1. Yeni kisi olustur");
printf("\n\t\t\t2. Mevcut kisiyi guncelle");
printf("\n\t\t\t3. Mevcut kisiyi sil");
printf("\n\t\t\t4. Mevcut kisiyi ara");
printf("\n\t\t\t5. Mevcut kisileri listele");
printf("\n\t\t\t6. Programdan cik");
                    printf("\n\t\tLutfen yapmak istediginiz islemi seciniz:");
                    scanf("%d", &islem);
                     switch(islem){
                          case 1:
                                printf("Kisi ekleme yapmak istiyor musunuz?(e/h): \n");
scanf("%s", &cevap);
                                while(cevap == 'e'){
                                      KisiEkle();
                                break;
                          case 2:
                                printf("Guncelleme yapmak istiyor musunuz?(e/h): \n");
scanf("%s", &cevap);
                                while(cevap == 'e'){
                                      printf("Guncellenilecek kisini ismini giriniz: ");
                                      scanf("%s", &isim);
                                      Guncelle(isim);
```

```
printf("Devam etmek
scanf("%s", &cevap);
                                                        istiyor musunuz?(e/h): \n");
75
76
77
78
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
96
97
98
99
99
                           break:
                       case 3:
                           printf("silme yapmak istiyor musunuz?(e/h): \n"); scanf("%s", &cevap);
                           while(cevap == 'e'){
                                printf("Silinecek kisinin kayitli adini giriniz: ");
scanf("%s", 8isim);
                                Sil(isim);
                                printf("Devam etmek istiyor musunuz?(e/h): \n");
                                scanf("%s", &cevap);
                           break;
                       case 4:
                           printf("Arama yapmak istiyor musunuz?(e/h): \n");
                           scanf("%s", &cevap);
                            while(cevap == 'e'){
101
102
103
104
                                Arama();
                                printf("Devam etmek istiyor musunuz?(e/h): \n");
105
106
107
108
109
110
111
                                scanf("%s", &cevap);
                           break:
                      case
                           Listele();
112
113
114
115
116
                           printf("\n\t\t>>Program sonlandirildi<<\n\n");</pre>
                           exit(1)
                           break:
                       default:
117
                           printf("\n\tYanlis sayi girdiniz!\n\n");
118
119
120
                     printf("Cikis yapmak istiyor musunuz? Evet ise '1' hayir ise '0' giriniz! ");
121
122
                     scanf("%d", &cikis);
                     system("cls");// ekranı temizlemek için
124
125
126
               }while(cikis != 1);
127
               printf("\n\t\t>>Program sonlandirildi<<\n\n");</pre>
128
129
130
          return 0;
131
```

Sıradaki fonksiyon kullanıcı tarafından girilen telefon numarasının 11 haneli olup olmamasını kontrol eder. Bu fonksiyonun çalışması şöyledir, int türünde doğru ve yanlış tanımladım doğru ve yanlış return için gerekli buradaki amaç yanlış karakter sayısı girildiğinde return doğru ile uyarıyı verip fonksiyona devam etmemesidir. İf ile 10, 9, 8 ... basamaklı sayı girilmesini kontrol eder eğer 11 basamak aşağında karakter girildiyse uyarı verir. Eğer Yanlış 1' e eşit ise fonksiyon biter.

Sıradaki fonksiyon yeni kişi oluşturma fonksiyonu, burada ilk olarak telrehber.txt dosyası oluşturuldu fopen() ile dosya açıldı artık yazacak olduğumuz her şey bu dosyaya kaydedilebilecek sonra rewind() fonksiyonuyla kullanılan parametre ile gösterilen akısı aktif konumunu en başa almasına sağlandı. İnt türünde kNo tanımlandı bu kayıt numarasını belirtecek değişkendir ve sonra char türünde cevap tanımlandı bu ise kayıta devam edip etmeyeceğinin cevabı için gereklidir. İf else ile dosyanın varlığını kontrol ettim burada dosya yoksa yanı null atarsa uyarı verir, dosva varsa olusturulabildivse else gecerek fonksiyona devam eder else de ilk olarak ekranı temizlemek için system("cls") komutu kullanıldı sonra tekrar kNo tanımlandı 1'e eşitlendi çünkü sıralamanın 1'den başlaması gerekli hemen sonra do while döngüsü açıldı burada do içine tekrardan dosya telrehber.txt açıldı nedeni ise 2., 3., 4. ... girilen kişiler dosyaya kaydedilemiyordu bundan dolayı tekrar açma gereksiniminde bulunuldu. Hemen sonra girilen 1., 2. Vb. kişilerinin kayıt edildiğini yazan bir printf yazıldı, kullanıcıdan isim, soyisim ve telefon numarası istendi ve bunlar hemen fprintf ile teker teker dosya içine yazıldı. Telefon numarasını do while içine yazdım çünkü hane sayısının yanlış girilme durumunda uyarıyı verip tekrar telefon numarasını istemesi sağlandı burada sorgula olarak daha önce int türünde tanımladığım değişkeni sorgula fonksiyonuna eşitledim ve bu sayede hata olduğu sürece döngüye devam etmesini amaçladım. Kaçıncı kişinin kayıt edildiğini veren bir printf yazıldı sonra kNo döngü sürecince artması sağlandı. Devam edip etmeyeceği sorulduktan sonra cevap e ise döngü devam eder if ile h girildiğinde ana menüye yanı main fonksiyonuna gönderir.

```
150 // yeni kişi oluşturma fonksiyonu
151 — void KisiEkle(){
               dosya = fopen("telrehber.txt", "a+");// kisilerin kaydedileceği dosya oluşturuldu rewind(dosya);// dosya parametresi ile gösterilen akışın aktif dosya konumunu en başa alır
154
155
156
157
158
159 —
               char cevap:
               if (dosya == NULL){ // eğer dosya açılamaz ise bir uyarı verir
160
161
                     printf("Dosya acilamadi!!");
162
163 <del>-</del>
164
                else{
165
166
167
                     system("cls"); // ekranı temizlemek için
                     int kNo = 1;
170
171
172
173
174
175
176
177
                           dosya = fopen("telrehber.txt", "a");// kisilerin kaydedileceği dosya oluşturuldu
                          printf("\t\<<%d. Kayit>>\n\n", kNo);
printf("\tveni kisinin adi
scanf("%s", &reh.ad);
fprintf(dosya, "%s ", reh.ad);
printf("\tveni kisinin soyadi
scanf("%s", &reh.soyad);
fprintf(dosya, "%s ", reh.soyad);
177
178
179
180
181 —
183
184
185
                                printf("\tYeni kisinin telefon numarasi: ");
                                                                                                                            // %d yaptık ama 11 hane almıyor
                                 scanf("%", 8reh.tel);
sorgula = telefon(reh.tel);//alinan telefon numarasi char tipinde telefon fonksiyonuna gönderilip sorgulanior
186
                           } while (sorgula != 1);
                            fprintf(dosya, "%s ", reh.tel); //doğru bilgi alındıktan sonra dönen fonksiyondaki parametre yazdırılıor...
189
190
                            printf("\n\t>%d. Kisi eklendi<\n\n", kNo);</pre>
191
192
                            kNo++:
193
194
                            fclose(dosya); // oluşturulan dosya kapatıldı
195
196
197
                            printf("Devam etmek istiyor musunuz?(e/h): \n");
scanf("%s", &cevap);
                            if(cevap == 'h'){
                                  main();
202
203
                       }while(cevap == 'e');
```

Sıradaki fonksiyon güncelle fonksiyonu, burada main fonksiyonunda girilen ismi alır ve güncelleme işlemini gerçekleştirir içeriğini şimdi anlatacağım. İlk başta dosya ve yeni dosya adlı file işaretçisi girdim yeni dosya oluşturmamdaki amaç güncellenecek kişi bilgileri oraya yazar ve sonra dosya isimlerini değiştirir ve güncelleme mantığı bu şekilde gerçekleşir. Sıradaki yaptığım ise int türünde bir k tanımlamak oldu bu kişinin rehberde olup olmadığını sorgularken kullanılacaktır. Daha önceki yapılan işlemleri temizlemek için system("cls") komutu kullanıldı sonra dosya telrehber.txt fopen() fonksiyonuyla içinde "r" metodu kullanılarak okumak için dosya açılır, yeni dosya telrehber1.txt fopen() fonksiyonuyla

içinde "w" metodu kullanılarak yazmak için dosya açılır. Arama fonksiyonunda aynı yapıldığı gibi güncellenecek kişiyi bulunur ve bunu gösterir ayrıntılı bir sekilde arama fonksiyonunda anlatılmıştır. İf else ile dosyanın varlığını kontrol edilir burada dosya yoksa yani null atarsa uyarı verir, dosva varsa olusturulabildiyse else gecerek fonksiyona devam eder else de dosya ve yeni dosya için rewind() fonksiyonu kullanıldı burada amaç parametre ile gösterilen akışın aktif dosya konumunu başa almasını sağlamaktır. Bir while döngüsü açıldı burada feof(dosya) fonksiyonuyla dosya sonuna kadar tarama gerçekleştirilir ve bulunan kişinin bilgileri okunur burada if else ile dosya da kişinin bulunmasını kontrol eder eğer kişiyi bulursa kişiyi güncellemek için bilgileri ister eğer kişiyi bulamazsa dosyayı olduğu gibi tekrar yeni dosyaya yazdırır. Oluşturulan tüm dosyalar fcloseall() ile kapatılır remove() fonksiyonuyla ilk dosya telrehber.txt silinir ve rename() fonksiyonuyla bilgilerin kaydedildiği telrehber1.txt dosyasının adı ilk dosyanın adıyla değiştirilir. Dosya taramasında kişi bulunamadıysa yani k olarak tanımladığım değişken 0'a atanır ise if ile uyarı verilmesi sağlanır.

Yukarıda anlattıklarımı aşağıdaki gibi koda döktüm:

```
// kisiyi güncetteme fonksi
void Guncelle(char ad[60]){
           FILE 'dosya, 'yenidosya;// islem yapılacak akısı tanımlayan FILE nes
           int k = 0;// kişinin rehberde kayıtlı olup olmadığı sorgulanmak amacı ile tanım
           system("cls");// ehran temizlemek için
           while (fscanf(dosya, "%s", &reh.ad) != EOF){ // dosyada bulunan adlari EOF a k
fscanf(dosya, "%s", &reh.soyad);
fscanf(dosya, "%s", &reh.tel);
                 if (!strcmp(reh.ad, isim)){// aranam isimLe
                      printf("Guncellenecek Kisinin Bilgileri\n");
                      printf("-
printf("Ad : %s\n", reh.ad);
printf("Soyad : %s\n", reh.soyad);
printf("Cep telefonu : %s\n\n", reh.tel);
           if (dosya == NULL)}// rehberde kişi olup olmadığı kontrol ede
                printf("Suan rehberinizde hicbir kisl ekli degil!");
                 rewind(dosya);// dasya parametresi ile gösterilen akışın aktif dosya konumunu en başa alır
rewind(yenidosya);// yenidosya parametresi ile gösterilen akışın aktif dosya konumunu en başa
                 while (!feof(dosya)){// dosya sonuma kadar tara
                           anf(dosya, "%s %s %s ", &reh.ad, &reh.soyad, &reh.tel); (strcmp(reh.ad, ad) == 6){}
                             k = 1;
printf("\nGuncellen Kisi Bilgiler\n");
                            printf("-
printf("\tAd : "
scanf("%s", reh.ad);
printf("\tSoyad : "
scanf("%s", reh.soyad);
```

```
printf('\text{No } :");
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf('%', reh tel);
scanf(
```

Sıradaki fonksiyon sil fonksiyonu, burada daha önceki yapılan işlemleri temizlemek için system("cls") komutu kullanıldı sonra dosya ve yeni dosya adlı file işaretçileri kullanıldı burada yeni dosya silinen kişiyi çıkarıp oluşturulan yeni dosyayı eski dosya haline getirmektir. İnt türünde a ve cevap değişkenleri tanımlandı buradaki a kişinin rehberle kayıtlı olmasını kontrol etmek için, çevap ise silme işleminde emin olmayı sorarken okuması içindir. Dosya telrehber.txt fopen() fonksiyonuyla içinde "r" metodu kullanılarak okumak için dosya açılır, yeni dosya telrehber1.txt fopen() fonksiyonuyla içinde "w" metodu kullanılarak yazmak için dosya açılır. İf else ile dosyanın varlığını kontrol edilir burada dosya yoksa yani null atarsa uyarı verir, dosya varsa oluşturulabildiyse else geçerek fonksiyona devam eder else de dosya ve yeni dosya için rewind() fonksiyonu kullanıldı burada amaç parametre ile gösterilen akışın aktif dosya konumunu başa almasını sağlamaktır. Kullanıcının silmek için girdiği kişinin silinmesini isteyip istemediği sorulur ve sonra if, else if, else ile if' te cevap 1 ise while döngüsü açıldı burada feof(dosya) fonksiyonuyla dosya sonuna kadar tarama gerçekleştirilir ve bulunan kişinin bilgileri okunur burada if else ile dosya da kişinin bulunmasını kontrol eder eğer kişiyi bulursa kişiyi silmek için bilgileri ister eğer kişiyi bulamazsa dosyayı olduğu gibi tekrar yeni dosyaya yazdırır. Oluşturulan tüm dosyalar fcloseall() ile kapatılır remove() fonksiyonuyla ilk dosya telrehber.txt silinir ve rename() fonksiyonuyla bilgilerin kaydedildiği telrehber1.txt dosyasının adı ilk dosyanın adıyla değiştirilir. Dosya taramasında kişi bulunamadıysa yani a olarak tanımlanan değişken O'a atanır ise if ile uyarı verilmesi sağlanır. Else if' te cevap 2 ise cevabın hayır olduğu söylenir ve bundan sonra ne yapmak istendiği sorulur else' te ise cevap yanlış girilirse soruyu tekrarlar.

```
88  // kisiyi silme fonksi
89  void Sil(char ad[60]){
             system("cls");// ekrani temizlemek için
             FILE *dosya, *yenidosya;// işlem yapılacak akışı tanımlayan FILE nesnesi işaretçisidir
             int a = 0. cevag:// burada a kisinin rehberde kavitli olup olmadiāi soraulanmak amaci ile tanimlandi
            if (dosya == NULL){// dosyada silecek kişi yoksa uyarı verir
                 printf("Suan rehberinizde hicbir kisi ekli degil!");
303
304 =
306
307
308
309
310
311
312
                  rewind(dosya);// dosya parametresi ile gösterilen akışın aktif dosya konumunu en başa alır
rewind(yenidosya);// yenidosya parametresi ile gösterilen akışın aktif dosya konumunu en başa alır
                 printf("\nks kisisini silmek istediginize emin misiniz?\n1. Evet\n2. Hayir\n", isin);// adt girilen kişinin silinmesine emin olunulumasını sorar
scanf("Kd", Kevap);
                 if (cevap == 1){
 314 -
                      \label{lem:while (!feof(dosya)){// dosya sonuna kadar okutuldu ve dosyadan bilgiler alındı} \\
                           fscanf(dosya, "%s %s %s ", &reh.ad, &reh.soyad, &reh.tel);

if (!strcmp(reh.ad, ad)){// dosyadaki tüm adları tarar ve girilen isim ile esitse bu kısıma girer ve bu kişi hariç diğer kişileri yeni dosyaya yazar böylece kişi silinmiş olur
 17 -
                                printf("\n\t\c<silinen Kisi Bilgileri>>\n");
printf("\tad:\tXs\n\tSoyad: %s\n\tceptel: %s\n\n", reh.ad, reh.soyad, reh.tel);
printf("\n\tXKisi silindi<\n");</pre>
329
330
331
332
333
334
335
336
337 —
338
339
                              remove("telrehber.txt");// dosyas silindi rename("telrehber.txt");// ve yeni oluşturulan dosyada silindi ve eski isimde tekrar dosya oluşturuldu
                                   (a == 0)// kişi rehberde değilse uyarı verir
printf("\nKisi rehberde kayitli degil!\n");
                         else if (cevap == 2){// cevap hayır ise çıktı verir ve ne yapmak istediğini sorar
                               printf("Cevabiniz HAYIR..\n ");
                         else { // herhangibi yanlış tuş basımı olursa sürekli olarak aynı şeyi soracak
                               Sil(isim);
  43
44
45
```

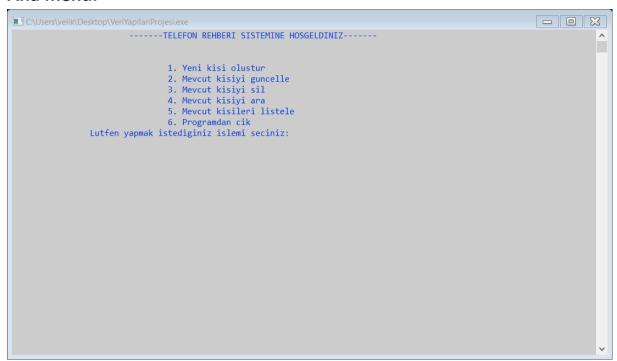
Sıradaki fonksiyon listeleme fonksiyonu, burada dosya telrehber.txt fopen() fonksiyonuyla içinde "r" metodu kullanılarak okumak için dosya açar. Char türünde seçim adlı bir değişken tanımlanır bu daha sonra fonksiyonda rehber boş ise ekleme için gerekli olacaktır. İf açılır burada dosya boş ise uyarıyı vererek eklemek yapmaya için e seçilmesini gerektiren bir uyarı daha verir eğer e seçilirse kişi fonksiyonuna gönderir e dışında bir şey girilirse seçimin yanlış olduğu bir uyarı verilir. Else açılır ve burada daha önce girilen her şeyi temizlemesi için system("cls") komutu yazılır. Liste başlığı printf ile belirtildikten sonra bir while döngüsü açılır burada adı, soyadı ve telefon numarasını dosyadan okuyarak bunları dosyada sonuna kadar tarar ve hepsini listeler. Listeleme işlemi artık bittiğine göre fclose() fonksiyonuyla dosya kapatılır.

Sıradaki fonksiyon arama fonksiyonu, burada daha önce yapılan işlemleri temizlemek için system("cls") komutu kullanılmıştır. Char türünde isim değişkeni tanımlanır aranacak kişiyi bulurken kullanmak için int türünde flag değişkeni kullanılır rehberde aranan kişi olup olmadığını kontrol etmek içindir. Dosya telrehber.txt fopen() fonksiyonuyla içinde "r" metodu kullanılarak okumak için dosya açar. İf açılarak dosya yoksa uyarı vermesi sağlanır, dosya varsa else geçer burada daha önce yapılan işlemleri temizlemek için system("cls") komutu kullanılır ve aranan kişinin ismi sorulur. Dosya için rewind() fonksiyonu kullanıldı burada amaç parametre ile gösterilen akışın aktif dosya konumunu başa almasını sağlamaktır. While döngüsü açılarak kişinin adı dosyanın başından sonuna kadar taranır adı bulunduktan sonra soyad ve telefon numarası' da dosyadan okunur. İf ile aranan ad ile karşılaştırma yapılır doğru ise bu bilgiler yazdırılır bu şekilde kişi bulunmuş olur arama yaparken kişinin bilgilerini yazdırılır ve aranan kişinin arandığını veren bir printf yazılır. Dosya taramasında kişi bulunamadıysa yani flag olarak tanımlanan değişken O'a atanır ise if ile uyarı verilmesi sağlanır.

```
387
388 —
         void Arama(){
389
390
391
392
               system("cls");// ekrant tewistemek için
              char isim[30];
int flag = 0;
393
              dosya = fopen("telrehber.txt", "r");
396
397
398
399
400
               if (dosya == NULL){
                   printf("Dosya veya sunucu bulunamadi!\n");
              else{
402
403
404
                   system("cls");// ekranı temizlemek için
405
406
407
                   printf("Aranan kisinin adini giriniz: ");
scanf("%s", &isim);
printf("\n");
408
409
                   rewind(dosya);// dosya parametresi ile gösterilen akısın aktif dosya konumunu en basa atır
411 —
412
413
                   while (fscanf(dosya, "%s", &reh.ad) != EOF){ // dosyada bulunan adlari EOF a kadar okur
                        fscanf(dosya, "%s", &reh.soyad);
fscanf(dosya, "%s", &reh.tel);
414
415
416
                        if (!strcmp(reh.ad, isim)):// aronam isimie Karsilastirma yapılır doğruysa ekrana yazıdırılır
                            417
418
419
420
421
422
423
424
425
426
427
428 —
                   if (flag == E){
429
430
431
                        printf("\nBu kisi rehberde kayitli degil!\n\n");
```

4. Örnek Çıktılar

Ana menü:



Yanlış bir işlem seçeneği girilirse "Yanlis sayi girdiniz!" çıktısını verir ve "Cikis yapmak istiyor musunuz? Evet ise '1' hayir ise '0' giriniz!" sorusunu sorar '1' girildiğinde ">>Program sonlandirildi<<" çıktısını vererek program sonlanır, '2' girilidğinde ise ana menüye gönderir.

Kişi ekleme seçeneği:

```
I. Yeni kisi olustur

2. Mevcut kisiyi guncelle
3. Mevcut kisiyi sil
4. Mevcut kisiyi ara
5. Mevcut kisilri listele
6. Programdan cik
Lutfen yapmak istediginiz islemi seciniz:1
Kisi ekleme yapmak istiyor musunuz?(e/h):
```

'h' basıldığında "Cikis yapmak istiyor musunuz? Evet ise '1' hayir ise '0' giriniz!" çıktısını verir.

```
C:\Users\velik\Desktop\VeriYapilariProjesi.exe
                                                                                                                                                     <<1. Kayit>>
          Yeni kisinin adi
          Yeni kisinin telefon numarasi: 053785793565
>Telefon numaraniz 11 haneli olmali ve 0-9 arasi rakam icermelidir!<
          Yeni kisinin telefon numarasi: 05378579356
          >1. Kisi eklendi<
Devam etmek istiyor musunuz?(e/h):
                     <<2. Kayit>>
                                           : Ayşe
: kahraman
          Yeni kisinin adi
          Yeni kisinin soyadi
Yeni kisinin telefon numarasi: 012354785621
>Telefon numaraniz 11 haneli olmali ve 0-9 arasi rakam icermelidir!<
Yeni kisinin telefon numarasi: 021478541236
>Telefon numaraniz 11 haneli olmali ve 0-9 arasi rakam icermelidir!<
Yeni kisinin telefon numarasi: 02365478523
          >2. Kisi eklendi<
Devam etmek istiyor musunuz?(e/h):
```

'h' basıldığında ana menüye gönderir.

Kişi güncelleme seçeneği:

```
I. Yeni kisi olustur

2. Mevcut kisiyi guncelle
3. Mevcut kisiyi ara
5. Mevcut kisilitistele
6. Programdan cik

Guncelleme yapmak istiyor musunuz?(e/h):
e
Guncellenilecek kisini ismini giriniz: zeki
```

'h' basılsaydı ana menüye gönderirdi.

```
■ C\Users\velik\Desktop\VeriYapilariProjesi.exe

Bu kisi rehberde kayitli degildir...
Devam etmek istiyor musunuz?(e/h):
e
Guncellenilecek kisini ismini giriniz: Ayse
```

```
■ C\Users\velik\Desktop\VeriYapilariProjesi.exe

Guncellenecek Kisinin Bilgileri

Ad : Ayse
Soyad : kahraman
Cep telefonu : 02365478523

Guncellen Kisi Bilgiler

Ad : duygu
Soyad : kahraman
Tel No : 02365478523

>Kisi guncellendi<

Devam etmek istiyor musunuz?(e/h):
```

Burada güncellenen kişi bilgileri kısmı kullanıcının girdiği bilgilerdir.

Kişileri listeleme seçeneği:

Listelemeye devam edilecek gibi bir durum olmadığından böyle bir soru sormasına gerek duymadım direkt listeler yapılacak işlem olduğu taktirde '0' ile ana menüde yapılacaklar yapılabilir veya '1' ile program sonlandırılabilir.

Kişiyi arama seçeneği:

Aramaya devam edileceği taktirde aynı anda birden fazla kişiyle konuşma dahil etme gibi özellikler bulunmadığından sayfa temizlenir ve aranmak istenen kişinin adı girilir ve işlem aynı şekilde görülür.

Kişi silme seçeneği:

```
**C\Users\velik\Desktop\VeriYapilariProjesi.exe**

-----TELEFON REHBERI SISTEMINE HOSGELDINIZ------

1. Yeni kisi olustur
2. Mevcut kisiyi guncelle
3. Mevcut kisiyi sil
4. Mevcut kisiyi ara
5. Mevcut kisileri listele
6. Programdan cik
Lutfen yapmak istediginiz islemi seciniz:3
Silme yapmak istiyor musunuz?(e/h):
e
Silinecek kisinin kayitli adini giriniz: ahmet
```

```
ahmet kisisini silmek istediginize emin misiniz?

1. Evet

2. Hayir

1

Kisi rehberde kayitli degil!

Devam etmek istiyor musunuz?(e/h):
e
e
Silinecek kisinin kayitli adini giriniz: Veli
```

Hayır seçilme durumu olsaydı "Cevabiniz HAYIR.." çıktısını verir ve "Devam etmek istiyor musunuz?(e/h)" sorusunu yöneltir cevaba göre işleme devam eder ya da sonlanır.

Arzu edildiği taktirde silme işlemine devam edilebilir.

Programdan çıkma seçeneği:

```
C\Users\velik\Desktop\VeriYapilariProjesi.exe

-----TELEFON REHBERI SISTEMINE HOSGELDINIZ-----

1. Yeni kisi olustur
2. Mevcut kisiyi guncelle
3. Mevcut kisiyi sil
4. Mevcut kisiyi ara
5. Mevcut kisilri listele
6. Programdan cik
Lutfen yapmak istediginiz islemi seciniz:6

>>Program sonlandirildi<</p>

Process exited after 2.072 seconds with return value 1
Press any key to continue . . .
```

5. Proje Süreci

Projeyi yaparken birçok konuda eksiklerim mevcuttu bunları çalışıp bilgi topladım ve daha sonra kodu yazma işlemine geçtim bu süreçte yazarken birçok hata ve yanlışım oldu bunları düzeltmek günü geldi saatlerimi bazen günlerimi aldı tabi ki hatalarımın olduğu süreçte bazı tembelliklerde yaptım bu süreç öyle ya da böyle totalde 2-3 hafta sürdü.

6. Kaynakça

- 1- Programlamayı C ile Öğreniyorum Palme Yayınevi
- 2- https://www.bilgigunlugum.net/prog/cprog/c proggiris
- 3- Youtube BilgisayarKavramları