现在我们需要对项目进行升级，主要是BUG修复，为了方便表述，我将进入程序后第一个绑定的目录称为A文件夹，备份目录称为B文件夹。以下是主要BUG：  
1、首次打开程序，绑定AB文件夹后，A文件夹内没有备份至B文件夹。我提一下优化逻辑，A文件夹中通常会有两种情况，这两种情况都要备份至B文件夹。接下来我来举例：

情况一：A文件夹中存在cat文件夹，文件夹内包含cat.pak cat.ucas cat.utoc这三个文件，那么备份至B文件夹直接复制cat文件夹；

情况二：A文件夹内直接包含cat.pak cat.ucas cat.utoc这三个文件，那么也需要备份至B文件夹，直接在B文件夹中生成cat文件夹，文件夹内包含cat.pak cat.ucas cat.utoc这三个文件；

1. 导入：

BUG：现在大部分用户导入压缩包会出现导入MOD失败:Cannot find working tool这个提示，需要修复；

优化导入逻辑：无论导入的压缩包有多少层级，直接全部解压至A文件夹；举例：

Cat.zip 中包含cat1.zip cat2.zip 且这两个压缩包均包含pak ucas utoc这三个文件，那么也可以直接导入，并且在A文件夹中分别生成cat1文件夹、cat2文件夹。导入的同时备份，备份逻辑同上；

1. 左侧目录树优化，需要支持一级、二级目录，一级目录可包含二级目录、mod文件；二级目录只能包含mod文件。BUG情况，在其他新建的目录下导入MOD之后，刷新，这个MOD会移动至默认目录中，需要修复；在MOD信息区对MOD进行重命名、导入预览图操作后，刷新，重命名会重置、图片会消失，这需要修复。
2. 关于MOD信息操作强调逻辑，MOD重命名仅在管理器中展示，不会影响实际文件名称；导入预览图后，同样在B备份文件夹中备份预览图；
3. 禁用启用逻辑，A文件夹中存在MOD文件时，MOD状态为启用，下方按钮显示禁用，列表选中MOD，点击禁用后，A文件夹中MOD文件直接删除，MOD状态变为禁用，按钮变为启用；点击启用后，B文件夹中MOD文件夹直接复制到A文件夹中，MOD状态变为启用