

Elektrotehnički fakultet u Beogradu  
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Beograd na WEB-u

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti  
lajkovanja smeštaja**

**Verzija 1.0**

## Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
20.3.2022.	1.0	Inicijalna verzija	Matija Milošević 2019/0156

# Sadržaj

1. Uvod
  - 1.1. Rezime
  - 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe
2. Scenario lajkovanja smestaja
  - 2.1. Kratak opis
  - 2.2. Osnovni uspešan scenario
  - 2.3. Proširenja
  - 2.4. Posebni zahtevi
  - 2.5. Preduslovi
  - 2.6. Posledice

# 1. Uvod

## 1.1 Rezime

Definisanje scenaria upotrebe lajkovanja smeštaja, praćenje broja lajkova i veze koj korisnik je lajkovao koj smeštaj.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi tima u razvoju projekta i testiranju.

# 2. Scenario lajkovanja smeštaja

## 2.1 Kratak opis

Radi se o mogućnosti korisnika da lajkuje smeštaje, pri čemu će sistem pamtit i koje smeštaje je korisnik lajkovao, i na osnovu toga predlagati korisniku određene smeštaje, po potrebi korisnika.

## 2.2 Osnovni uspešan scenario

1. Korisnik klikne na lajk dugme koje se nalazi na panelu određenog smeštaja
2. Sistem prikazuje da je smeštaj lajkovan i inkrementira ukupan broj lajkova datog smeštaja

## 2.3 Proširenja

- 1a. Korisnik je već lajkovao smeštaj
  - .1 Sistem uklanja lajkovan smeštaj i dekrementira ukupan broj lajkova datog smeštaja

#### **2.4    Posebni zahtevi**

Nema.

#### **2.5    Preduslovi**

Korisnik mora biti prijavljen na sistem da bi mogao da lajkuje smeštaj.

#### **2.6    Posledice**

Veza Lajk: Korisnik-Smeštaj se unosi u bazu podataka. Lajkovi će biti korišćeni za algoritam predloga smeštaja datom korisniku.