Univerzitet u Beogradu Elektrotehnički fakultet SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Beograd na WEB-u Dokumentacija prototipa



Autor: Marko Mirković 197/19

Profesori: Prof. dr Dragan Bojić

Doc. dr Dražen Drašković

Null Pointer Exception Mart 20 2022

Sadržaj

1. Sadržaj	1
2. Uvod	2
2.1. Rezime	
2.2. Namena dokumenta	
3. Uputstvo	3
3.1. Prijavljivanje u željeni režim	
3.2. Način rada	3
3.3. Sviđanja i poruke	3
3.4. Filteri	3

Uvod

2.1. Rezime

U ovom dokumentu navedeno je uputstvo za korišćenje prototipa.

2.2. Namena dokumenta

Dokument je namenjen fazi formalne inspekcije, kao pomoć pri pregledanju prototipa.

Uputstvo

3.1. Prijavljivanje u željeni režim

Projekat sadrži 3 vrste korisnika: gost, korisnik i administrator.

- Kako bi pristupili gostu, potrebno je pritisnuti dugme "Nastavite kao gost".
- Kako bi pristupili korisniku, potrebno je uneti korisničko ime "korisnik", a šifru ostaviti praznom. Nakon toga pritisnuti dugme "Prijavi se".
- Kako bi pristupili administratoru, potrebno je uneti korisničko ime "admin", a šifru ostaviti praznom. Nakon toga pritisnuti dugme "Prijavi se".

Nakon toga sajt će biti u željenom režimu rada.

3.2. Način rada

Konsultovati dokumentaciju SSU dokumenata. Sve funkcionalnosti koje ne zahtevaju server rade, ali se odnose na samo jednog korisnika (Vas). Pa tako, na primer, registracija ne javlja grešku ako nešto nije navedeno u ispravnom obliku, jer ne može znati da li korisničko ime već postoji itd.

3.3. Sviđanja i poruke

Sva sviđanja i nove poruke se brišu izlaskom iz prozora konkretnog smeštaja, a na početku korisnik i administrator ne vide komentare jer stranica ne komunicira sa serverom. Korisnik može dodati novi komentar, označiti da mu se sviđa (iako je sopstveni) i da ih briše.

Gost vidi jedan komentar koji je dat kao primer, i ne može ga označiti da mu se sviđa jer nije prijavljen, a ne može ni obrisati jer nije njegov (kao da je komentar povučen sa servera). Komentari u režimu gosta se ne brišu, jer gost ne može da objavi komentar, pa taj jedan služi kao primer.

3.4. Filteri

Primenom određenih filtera na ekranu će se pojaviti primenjeni filteri u obliku "× ...". Smeštaji koji su prikazani na početku su samo primer, pa nema smisla primenjivati filtere bez servera.