



UNIVERZITET U BEOGRADU  
ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET  
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

# Beograd na WEB-u Pregled konkretnog smeštaja

**Autor:**

Veljko Lazić 2019/0241

Null Pointer Exception

Mart 20 2022

# Sadržaj

|          |   |          |
|----------|---|----------|
| <b>1</b> | <b>Istorija izmene</b>                    | <b>2</b> |
| 1.1      | Istorija izmena . . . . .                 | 2        |
| <b>2</b> | <b>Uvod</b>                               | <b>3</b> |
| 2.1      | Rezime . . . . .                          | 3        |
| 2.2      | Namena dokumenta i ciljne grupe . . . . . | 3        |
| <b>3</b> | <b>Scenario upotrebe</b>                  | <b>4</b> |
| 3.1      | Pregled konkretnog smeštaja . . . . .     | 4        |
| 3.1.1    | <b>Scenario:</b> . . . . .                | 4        |
| 3.1.2    | <b>Proširenja:</b> . . . . .              | 5        |
| 3.2      | Posebni zahtevi . . . . .                 | 5        |
| 3.3      | Preduslov . . . . .                       | 5        |
| 3.4      | Posledice . . . . .                       | 5        |

# Istorija izmene

## 1.1 Istorija izmena

| Istorija izmena |         |                    |                        |
|-----------------|---------|--------------------|------------------------|
| Datum           | Verzija | Kratak opis        | Autor                  |
| 20.3.2022       | 1.0     | inicijalna verzija | Veljko Lazić 2019/0241 |

# Uvod

## 2.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri pregledu konkretnog smeštaja. Ova funkcionalnost koristi funkcionalnost 6 ovog projekta kako bi znala kako da generiše određeni panel za traženi smeštaj

## 2.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

# Scenario upotrebe

## 3.1 Pregled konkretnog smeštaja

Pregled konkretnog smeštaja omogućava korisniku detaljan prikaz svih karakteristika smeštaja. Karakteristike smeštaja će se prikazatu nakon klika na odabrani smeštaj.

### 3.1.1 Scenario:

1. Klikom na određeni panel iz liste pretraženih smeštaja na ekranu se prikazuje veliki panel koji sadrži informacije o smeštaju
2. Klikom van otvorenog panela korisnik zatvara otvoreni panel

### 3.1.2 Proširenja:

1.a Klikom na dugme sa panela "originalni sajt"

- Prilikom klika ovog dugmeta, korisnik odlazi na izvorni sajt smeštaja

## 3.2 Posebni zahtevi

- Potrebno je što pre implementirati funkcionalnost kako bi se kasnije bilo moguće testiranje ostalih, usko vezanih, funkcionalnosti

## 3.3 Preduslov

- NEMA PREDUSLOVA

## 3.4 Posledice

- NEMA POSLEDICA