



UNIVERZITET U BEOGRADU  
ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET  
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

# Beograd na WEB-u Lajkovanje komentara

**Autor:**

Veljko Lazić 2019/0241

Null Pointer Exception

Mart 20 2022

# Sadržaj

<b>1</b>	<b>Istorija izmene</b>	<b>2</b>
1.1	Istorija izmena . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Uvod</b>	<b>3</b>
2.1	Rezime . . . . .	3
2.2	Namena dokumenta i ciljne grupe . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Scenario upotrebe</b>	<b>4</b>
3.1	Lajkovanje komentara . . . . .	4
3.1.1	<b>Scenario:</b> . . . . .	4
3.1.2	<b>Proširenja:</b> . . . . .	5
3.2	Posebni zahtevi . . . . .	5
3.3	Preduslov . . . . .	5
3.4	Posledice . . . . .	5

# Istorija izmene

## 1.1 Istorija izmena

Istorija izmena			
Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
20.3.2022	1.0	inicijalna verzija	Veljko Lazić 2019/0241

# Uvod

## 2.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri lajkovanju komentara. Ova funkcionalnost se nalazi na stranici za komentare. Svaki komentar može biti lajkovan od strane registrovanih korisnika. Korisnik može da skine svoj "lajk" sa lajkovanog komentara.

## 2.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

# Scenario upotrebe

## 3.1 Lajkovanje komentara

Lajkovanje komentara je funkcionalnost koja omogućava korisniku da lajkuje određeni komentar. Takođe, aplikacija prati broj lajkova i prikazuje ih korisniku.

### 3.1.1 Scenario:

1. Korisnik klikom na ikonicu za "lajk" lajkuje određeni komentar
2. Na ekranu se menja boja ikonice i povećava broj lajkova za određeni komentar

### 3.1.2 Proširenja:

2.a Korisnik je već lajkovao komentar

- Ikonica se vraća u prvobitno stanje
- Broj lajkova odabranog komentara se dekrementira

## 3.2 Posebni zahtevi

- NEMA POSEBNIH ZAHTEVA

## 3.3 Preduslov

- Korisnik mora biti ulogovan

## 3.4 Posledice

- Sistem unosi u bazu izmene lajkova određenih komentara