

Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi softverskog inženjerstva

Projekat

**Brain Puzzles**

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti  
započinjanja partije**

Verzija 1.0

## Istorija izmena

Datum	Verzija	Opis	Autori
24.3.2022.	1.0	Inicijalna verzija	Lana Jevremović

# Sadržaj

<b>Uvod .....</b>	<b>4</b>
Rezime .....	4
Namena dokumenta .....	4
<b>Scenario započinjanja partije .....</b>	<b>5</b>
Opis.....	5
Tok događaja.....	5
Posebni zahtevi.....	5
Preduslovi .....	5
Posledice .....	5

# 1. Uvod

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija slučaja upotrebe kada korisnik želi da započne igru.

## 1.2 Namena dokumenta

Navođenje i bolje razumevanje konkretnih koraka koji se sprovode prilikom započinjanja partije kako bi, kad se dođe do implementacije, bilo što manje nerazrešenih problema.

## 2. Scenario započinjanja nove partije

### 2.1 Opis

Korisnik kada želi da započne partiju klikće na dugme Start na Dashboardu. U zavisnosti od toga da li je Gost/Bronzani, Srebrni ili Zlatni, partija se razlikuje. Gost i Bronzani korisnik imaju pravo da igraju samo Fight List i njima se cela partija sastoji od samo jedne igre. Srebrnom se partija sastoji iz dve igre- Fight List i Mozgić i obe mora odigrati tačno jednom kako bi završio partiju (i kasnije započeo novu). Zlatni ima pristup i za igru Ko zna zna, tako da mora tačno jednom odigrati Fight List, jednom Mozgić i jednom Ko zna zna kako bi partija bila gotova.

### 2.2 Tok događaja

#### Uspešno započinjanje partije

1. Korisnik klikće dugme Play za igru koju želi da igra.
2. Korisnik započinje igru (na stranici za tu igru).

#### Dodatni scenariji

2a. Korisnik je već igrao izabranu igru u okviru tekuće partije, što znači da prvo mora da odigra preostale igre pre nego što sme ponovo da odigra tu igru. Vraća se na korak 1 (treba da odabere drugu igru).

2b. Korisnik nema pristup izabranoj igri, odnosno igra je namenjena za korisnike višeg nivoa. Vraća se na korak 1.

1a, 2c. Korisnik klikće Dashboard/Sign out, čime napušta ovu stranicu i ne započinje igru.

### 2.3 Posebni zahtevi

Korisnik mora izabrati igru kojoj ima pristup i koju nije igrao u okviru trenutne partije.

### 2.4 Preduslovi

Došao je preko Dashboarda na stranicu za započinjanje nove igre.

### 2.5 Posledice

Korisnik započinje igru.