

Elektrotehnički fakultet u Beogradu  
SI3PSI Principi softverskog inženjerstva

Projekat  
**Brain Puzzles**

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti  
gledanja rang liste**

Verzija 1.0

## Istorija izmena

Datum	Verzija	Opis	Autori
26.3.2022.	1.0	Inicijalna verzija	Teodor Delibašić
12.4.2022.	2.0	Verzija nakon FR	Teodor Delibašić

## Sadržaj

<b>Uvod.....</b>	<b>4</b>
Rezime.....	4
Namena dokumenta.....	4
<b>Scenario gledanja rang liste .....</b>	<b>5</b>
Opis .....	5
Tok događaja .....	5
Posebni zahtevi .....	6
Preduslovi .....	6
Posledice.....	6

## **1. Uvod**

### **1.1 Rezime**

Definisanje scenarija slučaja upotrebe kada korisnik želi da pogleda trenutno stanje rang liste

### **1.2 Namena dokumenta**

Objašnjenje mogućih koraka koji se dešavaju kada korisnik gleda rang listu.

## 2. Scenario igre Mozgić

### 2.1 Opis

Rang listu mogu gledati svi korisnici, čak i gost, koji se samo ne može naći na njoj. Na rang listi se nalaze najbolji rezultati registrovanih korisnika, svaki korisnik najviše jednom.

### 2.2 Tok događaja

#### Uspešno gledanje rang liste

1. Korisnik je završio gledanje rang liste i kliknuo je na dugme za povratak, te se vraća na Dashboard.

#### Dodatni scenariji

1. Korisnik tokom gledanja rang liste može da klikne neko od dugmadi Sign Out ili Back, kada se vraća na početni ekran, odnosno na Dashboard.

### 2.3 Posebni zahtevi

Nema posebnih zahteva.

### 2.4 Preduslovi

Korisnik se nalazi na Dashboard stranici i kliknuo je dugme za gledanje rang liste.

### 2.5 Posledice

Nema vidnih posledica.