

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
SI3PSI Principi softverskog inženjerstva

Projekat
Brain Puzzles

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti
gledanja rang liste**

Verzija 1.0

Istorija izmena

Datum	Verzija	Opis	Autori
26.3.2022.	1.0	Inicijalna verzija	Teodor Delibašić

Sadržaj

Uvod.....	4
Rezime.....	4
Namena dokumenta.....	4
Scenario gledanja rang liste	5
Opis	5
Tok događaja	5
Posebni zahtevi	6
Preduslovi	6
Posledice.....	6

1. Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija slučaja upotrebe kada korisnik želi da pogleda trenutno stanje rang liste

1.2 Namena dokumenta

Objašnjenje mogućih koraka koji se dešavaju kada korisnik gleda rang listu.

2. Scenario igre Mozgić

2.1 Opis

Rang listu mogu gledati svi korisnici, čak i gost, koji se samo ne može naći na njoj. Na rang listi se nalaze najbolji rezultati registrovanih korisnika, svaki korisnik najviše jednom.

2.2 Tok događaja

Uspešno gledanje rang liste

1. Korisnik je završio gledanje rang liste i kliknuo je na dugme za povratak, te se vraća na Dashboard.

Dodatni scenariji

1. Korisnik tokom gledanja rang liste može da klikne dugme Sign Out, kada se vraća na početni ekran.

2.3 Posebni zahtevi

Nema posebnih zahteva.

2.4 Preduslovi

Korisnik se nalazi na Dashboard stranici i kliknuo je dugme za gledanje rang liste.

2.5 Posledice

Nema vidnih posledica.