

Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi softverskog inženjerstva

Projekat

**Brain Puzzles**

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti  
prijavljivanja korisnika**

Verzija 1.0

## Istorija izmena

Datum	Verzija	Opis	Autori
26.3.2022.	1.0	Inicijalna verzija	Iva Rakić
14.4.2022.	2.0	Izmene nakon FR faze	Iva Rakić

# Sadržaj

Uvod .....	4
Rezime .....	4
Namena dokumenta.....	4
<b>Scenario prijavljivanja na profil.....</b>	<b>5</b>
Opis .....	5
Tok događaja.....	5
Posebni zahtevi.....	5
Posledice .....	5

# 1. Uvod

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija slučaja upotrebe kada korisnik želi da se prijavi kako bi usao na svoj profil.

## 1.2 Namena dokumenta

Navođenje i bolje razumevanje konkretnih koraka koji se sprovode prilikom prijavljivanja kako bi, kad se dođe do implementacije, bilo što manje nerazrešenih problema.

## 2. Scenario prijavljivanja na profil

### 2.1 Opis

Pocetna stranica prilikom otvaranja aplikacije. Potrebno je uneti username i šifru i na taj nacin se ulogovati na svoj nalog. Ako korisnik nema nalog a želi da pristupi igrici, potrebno je ili prvo da ga napravi klikom da dugme *Register*, ili da pristupi igrici kao gost i na taj način omoguci igranje samo prve igre.

### 2.2 Tok događaja

#### Uspešno prijavljivanje na svoj nalog

1. Korisnik unosi svoje korisničko ime.
2. Korisnik unosi šifru.
3. Korisnik klikće dugme *Log In*.
4. Uspešno ulazi na svoj profil.

#### Dodatni scenariji

1a. Korisnik zeli da otvori nov profil i klikom da dugme *Register* odlazi na stranicu za registrovanje gde to može da uradi.

1b. Korisnik nema nalog i ne želi da ga otvori već da kao Gost pristupi igrici. To radi klikom na dugme *Sign in as Guest* i time odlazi na *Dashboard* stranicu gosta.

4a. Uneto korisničko ime ili šifra nisu dobri, vraćanje na korak 1.

4b. Korisnik nije uneo korisničko ime ili šifru, vraćanje na korak 1.

### 2.3 Posebni zahtevi

Korisnik sa unetim korisničkim imenom mora da postoji u bazi i mora uneti ispravnu šifru.

### 2.4 Posledice

Korisnik odlazi na svoj profil.