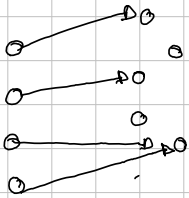
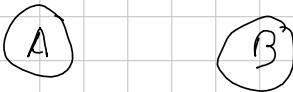


Aplicaciones Lineales

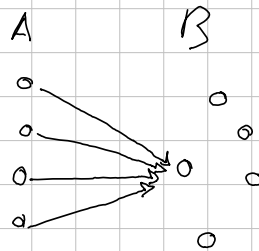
Aplicaciones de 2 conjuntos.

Cada elemento del conjunto A está vinculado a 1 solo elemento de B y todos los elementos de A deben estar vinculados. Los elementos de B no tienen que estar vinculados. Varios elementos de A pueden estar vinculados a uno de B .

Ej 1



Ej 2



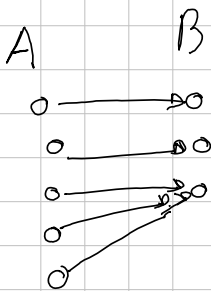
Aplicación
de
 A en B

Aplicación Exhaustiva

$$\underbrace{\text{Aplicación}}_{f: A \rightarrow B}$$

f es exhaustiva solo $f(A) = B$. Es decir que todos los elementos de B tienen una anti-imagen o antecedente

$$\forall b \in B, \exists a \in A : f(a) = b$$

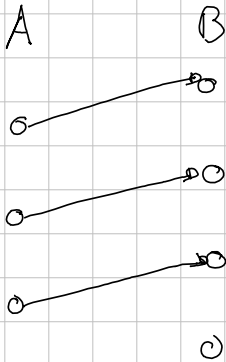


* Básicamente que ningún elemento de B quede suelto, sin conectarse

APLICACION INYECTIVA

$$f: A \rightarrow B$$

$$x, y \in A, x \neq y \Rightarrow f(x) \neq f(y)$$



* Dos elementos
de A no pueden
tener el mismo
elemento B

APLICACION BIYECTIVA

$$\forall b \in B, \exists! a \in A : f(a) = b$$

A B

0 \longrightarrow 0

0 \longrightarrow 0

0 \longrightarrow 0

| Es biyectiva y
exhaustiva a la vez
| todos los elementos de B tienen
una antítesis y los elementos
de B solo tienen 1 de-ese
en A

Aplicaciones Lineales | Morfismos

{ El término aplicación lineal es el morfismo dado a }
{ las funciones y aplicaciones que conservan la }
{ estructura de un espacio vectorial }

APLICACION IDENTIDAD

$I: E \rightarrow E$ | Basicamente es el 1.
 $x \mapsto x$

$$I(x+y) = x+y$$

$$x+y = I(x) + I(y) = I(x+y)$$

$$I(x) + I(y) = x+y$$

$$\lambda I(x) = I(\lambda x)$$

APLICACIÓN CONSTANTE

$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$

$$f(x) = k \quad \forall x \in \mathbb{R}$$

$$x \mapsto k$$

$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$

$$x \mapsto 2$$

$$f(0) = 2$$

$$f(-5) = 2$$

$$f(\pi) = 2$$

$$f(x) = 2 \quad \forall x \in \mathbb{R}$$

APLICACIONES LINEALES

Siendo $E, F \in \mathbb{K} \text{ e.v}$

$$\forall \vec{x}, \vec{y} \in E, \quad f(\vec{x} + \vec{y}) = f(\vec{x}) + f(\vec{y})$$

$$\forall \vec{x} \in E, \quad \forall \lambda \in \mathbb{K}, \quad f(\lambda \vec{x}) = \lambda f(\vec{x})$$