

MODIFICACIONES a realizar de la versión **Libreria-V3**.

1.- El alumno creará la versión Libreria-V3 a partir de Libreria-V2. Modificará solo la clase Estanteria, sustituyendo el array clásico por un fichero binario. Los métodos de esta clase serán modificados. El resto del proyecto no variará. La gestión del fichero binario se apoyará en un arrayList. Indicar que esta no es la mejor forma de tratar los ficheros, pero lo que pretendemos con esta aplicación es que el alumno conozca lo más básico de la gestión de los mismos en C#(p.e la serialización).

2.- En los ficheros anexos de esta carpeta(clase Estanteria) se ha eliminado parte de código por y ????? El alumno tiene que observar el código y sustituir los e ????????????? por el código necesario para que la aplicación funcione.