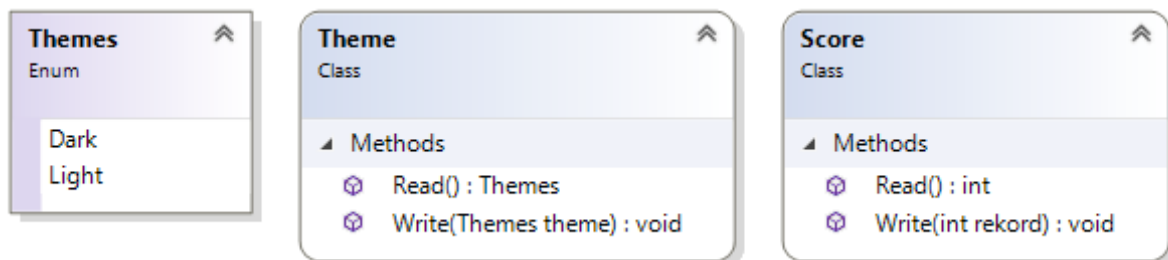


## Storage könyvtár (dll) készítése



Ezt tegyük bele egy Storage dll-be (library→.Net framework)

## Grid layout / nézet kialakítás

használt betűméretek: 15,20, 40, a rekord→default nincs megadva méret!



Az ablak méretei Height="550" Width="800"

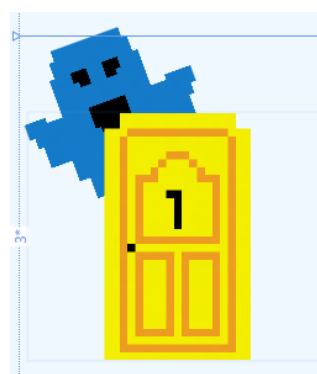
Ablak hátttere Background="AliceBlue" | Background="Black"

ajtók magassága Height="200"

szellemek magassága Height="150"

gomb Padding="6"

gomb FontSize="15"



## Haladási sorrend

- Osztály→DLL
- Nézet készítése
- Téma működtetése
  - TemaBetoltese()
    - témának megfelelő színek beállítása
  - TemaValto\_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
    - jelenlegi téma ellentétének beállítása
- Zene
  - HatterzeneBetoltese()→"creepy\_night.wav"
- Ajtónyitás
  - bool jatekVege = false;
  - int pontszam = 0;
  - RandomSzam()→{1,2,3}
  - PuttyHangLejatszasa()→"putty.wav"
  - PenzHangLejatszasa()→"points.wav"
  - Ajtonyitas\_MouseUp(object sender, MouseButtonEventArgs e)
    - PONT ADÁS
    - REKORD MENTÉSE
    - SZELLEM MEGJELENÍTÉSE
- Új játék lehetősége
  - SzellemekEltuntetese()
  - Adatok visszaállítása:
    - pontszam = 0;
    - jatekVege = false;