

Az ablak méretei Height="700" MinHeight="700" Width="700" MinWidth="700"

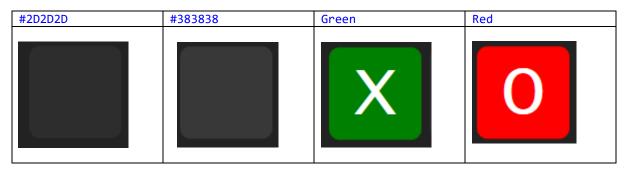
Az ablak háttere Background="#222222" BorderBrush="White" BorderThickness="5"

Az ablakban rögzítsük a default szöveg formázást: FontFamily="Lucida Console" Foreground="White"

cim FontFamily="Gill Sans MT" FontSize="30"

Grid: Width="300" Height="300" Name="palya" Margin="50"

Mező háttere:



Gomb szegélye Cursor="Hand" Background="#222222" BorderBrush="Gray" BorderThickness="2" CornerRadius="5" Width="100" Padding="10"

Gomb szövege FontFamily="Gill Sans MT" FontSize="20"

Haladási sorrend

- nézet felépítése
- az szükséges elemek elnevezése: Name="palya" Name="ujJatek"
- az szükséges események kirendelése: MouseEnter, MouseLeave, MouseUp, click
- MouseEnter, MouseLeave elkészíése
- Játékos lépésének elkészítése > játék végének ellenőrzése
- Gép lépési logika megírása > Játék végének ellenőrzése
- Játék vége logika megírása → Gyozott("X", Brushes.Green) || Gyozott("O", Brushes.Red) || szabadMezok.Count == 0;
- Gyozott metódus logika megírása

0	1	2
3	4	5
6	7	8

• Új játék gomb kattintási eseményének megírása