

Note Uni

Stage 4: Computacional Prototype



Note Uni

Realizado por:

51074 , Ana Rita Oliva Rebelo
49946, Carlos Miguel Pinto Quendera
49475, João Miguel Nunes Veloso
48235, Luís António Figueiredo Grilo

Lab class Nº P2

Professor:

Teresa Romão

1. URL do protótipo

Url: <https://github.com/veloso14/IPM19-20/blob/master/docs/Note-Uni.apk>

2. Instruções de inicialização

Para utilizar e testar o protótipo computacional da aplicação “Note Uni” é necessário fazer o *download* do seu APK num dispositivo móvel com o sistema operacional Android.

Ao iniciar pela primeira vez a aplicação, é possível criar uma nova conta em “Registrar”. No entanto, para efeitos de teste, a aplicação é sempre aberta como se o utilizador fosse o João Veloso. Assim, para fazer login, basta entrar através do “Facebook login”.

De modo a instalar e executar o APK correctamente, é necessário um dispositivo android com um versão mínima 5.0 (Android Lollipop).

3. Briefing

Os estudantes estão constantemente em contacto para se ajudarem mutuamente no estudo e na realização de trabalhos.

Frequentemente trocam fotografias e ficheiros com apontamentos das aulas, resumos da matéria, resoluções de exercícios ou simplesmente trocam mensagens para o esclarecimento de dúvidas. Este contacto é normalmente feito por meio de redes sociais como, por exemplo, o Facebook e o WhatsApp, ou até por *email* e SMS. É um contacto fácil e prático.

No entanto, ao fim de algum tempo e de muitas mensagens trocadas em diferentes grupos de amigos e em diferentes aplicações, pode acabar por se tornar moroso aceder à informação pretendida.

Assim, o intuito do nosso projeto é canalizar numa só aplicação toda esta interação atualmente dispersa em diferentes aplicações e, desse modo, facilitar o contacto entre estudantes.

Com a “Note Uni” os estudantes poderão partilhar e aceder a resumos, resoluções de problemas. Podem ainda expor as suas dúvidas e ajudar os seus colegas, além de ser possível organizar grupos de estudo.

4. Ferramentas utilizadas

O desenvolvimento do protótipo computacional da aplicação “Note Uni” foi realizado com o auxílio de um IDE, o Android Studio, utilizando a linguagem de programação Java.

A aplicação foi testada recorrendo a um emulador que simula um dispositivo Android no computador.

5. Limitações do protótipo

O protótipo computacional apresenta as seguintes limitações:

- No ecrã “As minhas cadeiras”, apenas é possível clicar na cadeira “IIO”, estando as outras bloqueadas.
- No ecrã relativo aos documentos de uma cadeira, apenas é possível clicar em dois documentos: “Ag. Dual” e “Dual”. Embora o documento apresentado seja igual, são considerados dois documentos distintos.
- No ecrã relativo aos documentos de uma cadeira, nas opções de filtro, apenas funciona o filtro por professor, por ser o único utilizado nos cenários.
- No ecrã do “Perfil”, algumas funcionalidades não estão implementadas, por não fazerem parte dos cenários em causa.
- No ecrã referente às dúvidas, apenas a dúvida com o título “Exercício 2 do teste de 2017” está clicável.

Outras funcionalidades que não influenciam os cenários, podem também não estar implementadas.

6. Cenários

Cenário I

Quando o João estava a estudar IIO teve dificuldade em perceber um diagrama sobre o “Algoritmo Dual”, lecionado na aula teórica do professor Ruy Costa. Recorreu à aplicação para ver se os seus colegas tinham publicado apontamentos sobre essa aula. Utilizou os filtros para encontrar mais rapidamente o melhor apontamento (com melhor classificação).

Mesmo lendo o apontamento com melhor classificação, as suas dúvidas não ficaram esclarecidas e leu o segundo melhor apontamento. As suas dúvidas ficaram esclarecidas! Depois de ver ambos os documentos, decidiu avaliar o último com classificação máxima e o primeiro com 3 estrelas.

Com a leitura destes documentos, surgiu-lhe uma nova dúvida sobre “Formulação”. Foi ver se já alguém tinha tido dúvidas sobre o tema. Não encontrou nada e publicou então a sua dúvida com um anexo.

Enquanto esperava que alguém respondesse à sua dúvida, decidiu consultar o Ranking para ver em que posição se encontrava.

Cenário II

A Matilde assistiu a todas as aulas de IIO e percebe perfeitamente a matéria que vais sair no 1.º teste. Já bastante confiante sobre o tema, decidiu ajudar os seus colegas, tentando responder a uma dúvida nova que tinha sido publicada na aplicação “Note Uni”.

Infelizmente, ao consultar a dúvida, verificou que não estava tão à vontade com a matéria como julgava estar. Já um pouco stressada e com a autoestima em baixo, a Matilde decidiu organizar uma sessão de estudo com o seu grupo de amigos mais próximos (Pedro, Marco e Carolina). A sessão de estudo seria dia 30 de Novembro, das 15h às 18h, na biblioteca da sua faculdade.

Cenário III - *Upload* de um documento com um grupo de amigos.

O André acabou agora mesmo de fazer os seus resumos para o primeiro teste de IIO. Achou os apontamentos muito bem organizados e pensou que poderiam ser úteis aos seus amigos que estavam a ter dificuldades em compreender a matéria. Partilhou, então, os seus apontamentos na aplicação “Note Uni”, mas só com 3 dos seus colegas (Pedro, Marco e João).

7. URL do projeto

Url: <https://github.com/veloso14/IPM19-20.git>