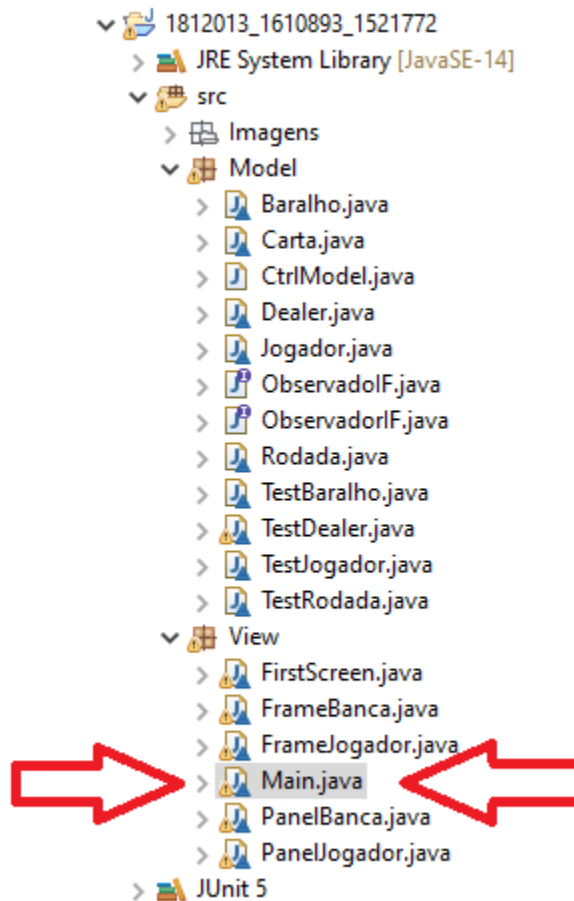


LEIAME

- **Localização do método main():'**

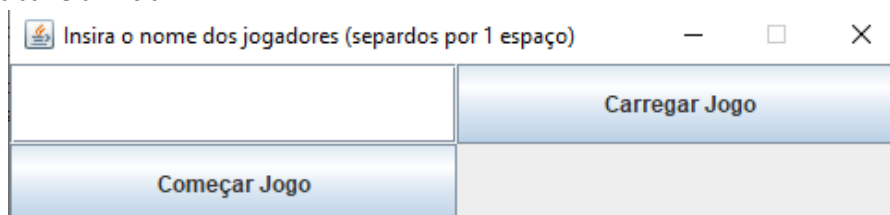
Dentro do package View, na Classe Main.java, como mostra a imagem abaixo.



- **Nomes válidos para o jogo:**

O jogo permite até no máximo 4 jogadores e há apenas uma restrição para os nomes, que é que eles não podem ser iguais. Ou seja, não poderá haver jogadores com nomes repetidos. Além disso, os nomes devem ser escritos separados por 1 espaço (" ") na janela inicial, assim, não sendo permitindo nomes compostos. Os nomes devem ser escritos na caixa de texto da janela inicial e, após isso, deve-se clicar em "Começar Jogo" para iniciar o jogo.

Imagem da Janela Inicial:



- **Como salvar e recuperar o jogo:**

O jogo suporta apenas que 1 partida seja salva, ou seja, ao clicar em “Salvar” a partida atual será salva. O usuário não escolhe o nome do arquivo nem onde será salvo. É necessário que já exista uma partida salva para que se possa clicar no botão “Carregar Jogo”.

O salvamento do jogo é feito pela Janela da Banca, e o carregamento é feito pela Janela Inicial.

Para que o jogo seja carregado de forma correta, é necessário que o botão “Salvar” apenas seja apertado assim que a vez da rodada mudar, ou seja, imediatamente após um jogador apertar “Stand”.

- **Como executar o jogo:**

Para executar o jogo é necessário executar o método main(). O jogo segue as regras especificadas do BlackJack e ao final de cada rodada não é exibido quem ganhou ou perdeu, mas os valores são atualizados de acordo com o resultado de cada jogador (blackjack, vitória ordinária, quebra ou push). Para jogar novamente, basta clicar em “Nova Rodada”.

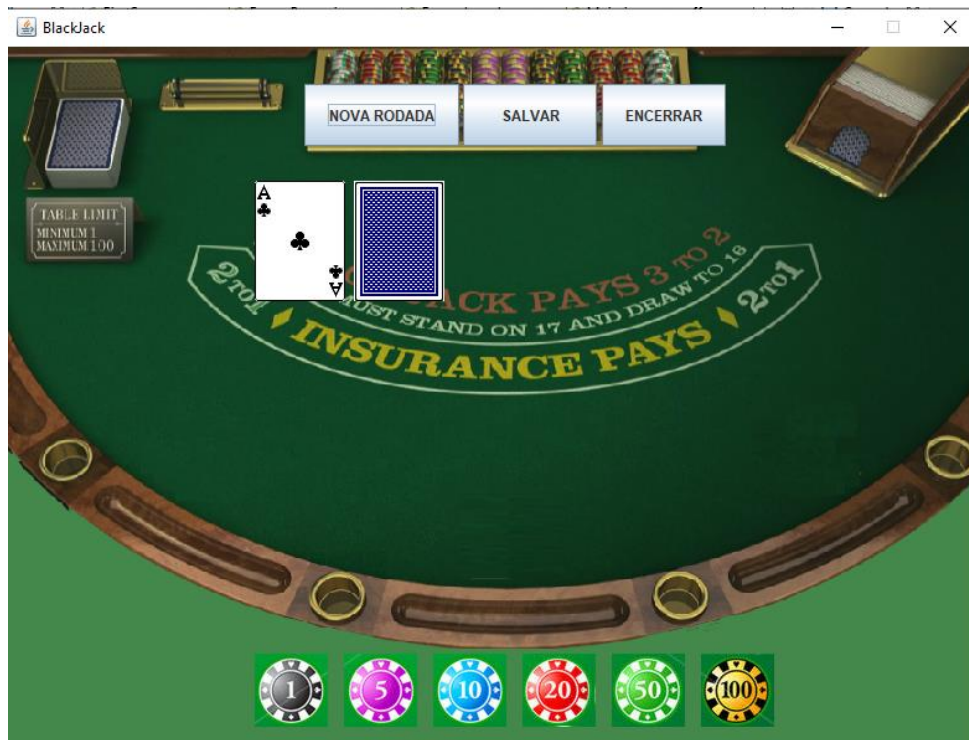
- **OBSERVAÇÕES IMPORTANTES:**

Os botões do jogo (tanto da banca como os dos jogadores) estão implementados, porém em certos cenários (como o clique das fichas, por exemplo) fazem com que os botões não apareçam até o mouse passar por cima deles.

Configuração dos botões dos Jogadores:



Configuração dos botões da Banca:



Os botões das ações do jogador ficam desabilitados até o jogador fazer uma aposta inicial válida e apertar o botão "Deal" em sua janela.

Os botões "Surrender" e "Split" estão presentes, porém, não estão implementados. Ao se clicar em um deles nada acontece.