Jakub Wylandowski 230190

Założenia projektowe

-Gra w stylu space invaders

-Ruch gracza po ox oraz strzelanie z lasera do kosmitów

-statyczne osłone ulegające zniszczeniu

-kosmici poruszający się od lewej do prawej, po dotarciu do prawej krawędzi przenoszą się o jedną jednostke w oy

-kolejne fale kosmitów

-różne rodzaje kosmitów (różnica w hp i np. broni)

-jak starczy budżetu to boss fajt