Jakub Wylandowski 230190

Założenia projektowe

### Założeniem projektowym jest stworzenie gry Bomba\_Retribuszyn-420 będącą 2 wymiarową grą w stylu Space Invaders. Od góry będą zbliżać się statki wroga, przesuwając się od lewej do prawej krawendzi ekranu i po takim cyklu przybliżać się będą do gracza (po pełnym przejściu ox nastepuje jednostkowy skok w oy) i wraz z progresją będą latać szybciej. W zależności od statków będą one nie używać lub używać różnej amunicji. Jeśli starczy budżetu (a jest on dosyć niski) to będzie final boss fight i dropy w postaci ulepszeń do amunicji ale to jak będzie budżet. Do tego bez względu na budżet będą osłony.