

Cuentas de Almacenamiento en Microsoft Azure con C# .Net

Víctor Moreno

Microsoft MVP
@vmorenoz



¿Qué voy a aprender?

En esta demostración, aprenderás como administrar cuentas de almacenamiento en Microsoft Azure desde código C# .Net usando Visual Studio con proyectos MAML (Microsoft Azure Management Libraries).

Objetivo

Crear un proyecto en Visual Studio que nos permita gestionar cuentas de almacenamiento en Microsoft Azure desde código C#.

Operaciones

Cuenta de almacenamiento

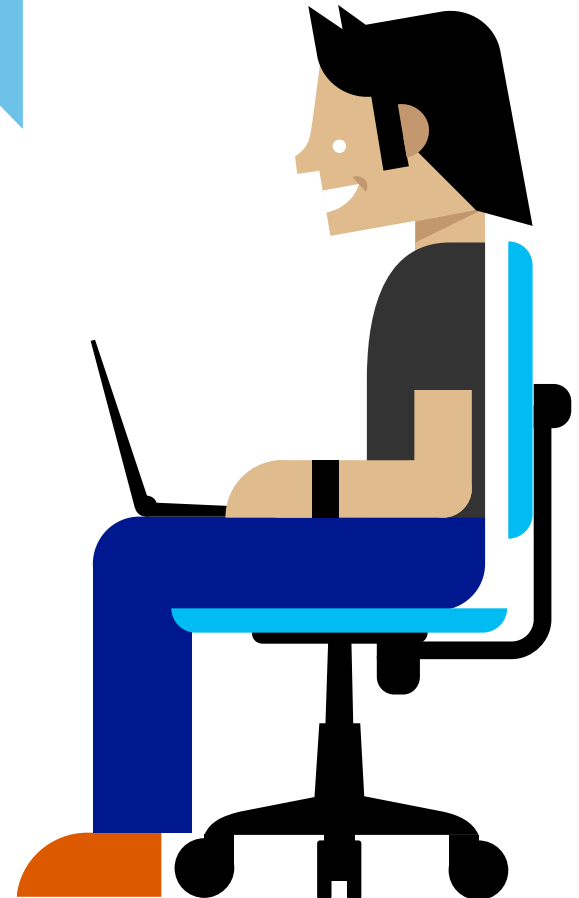
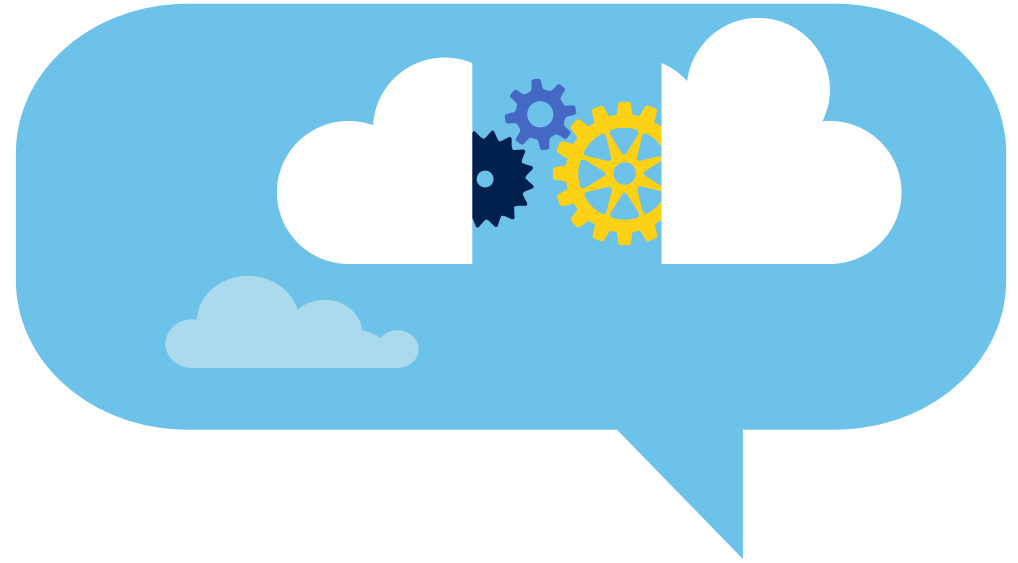
- Crear cuenta de almacenamiento.
- Actualizar cuenta de almacenamiento.
- Generación de llaves.
- Obtener cadenas de conexión.
- Listado de cuentas de almacenamiento.

Requerimientos

- Visual Studio 2013 o posteriores.
- Una cuenta de Microsoft Azure (si no la tienes, puedes obtener una de prueba desde el portal).

Demostración

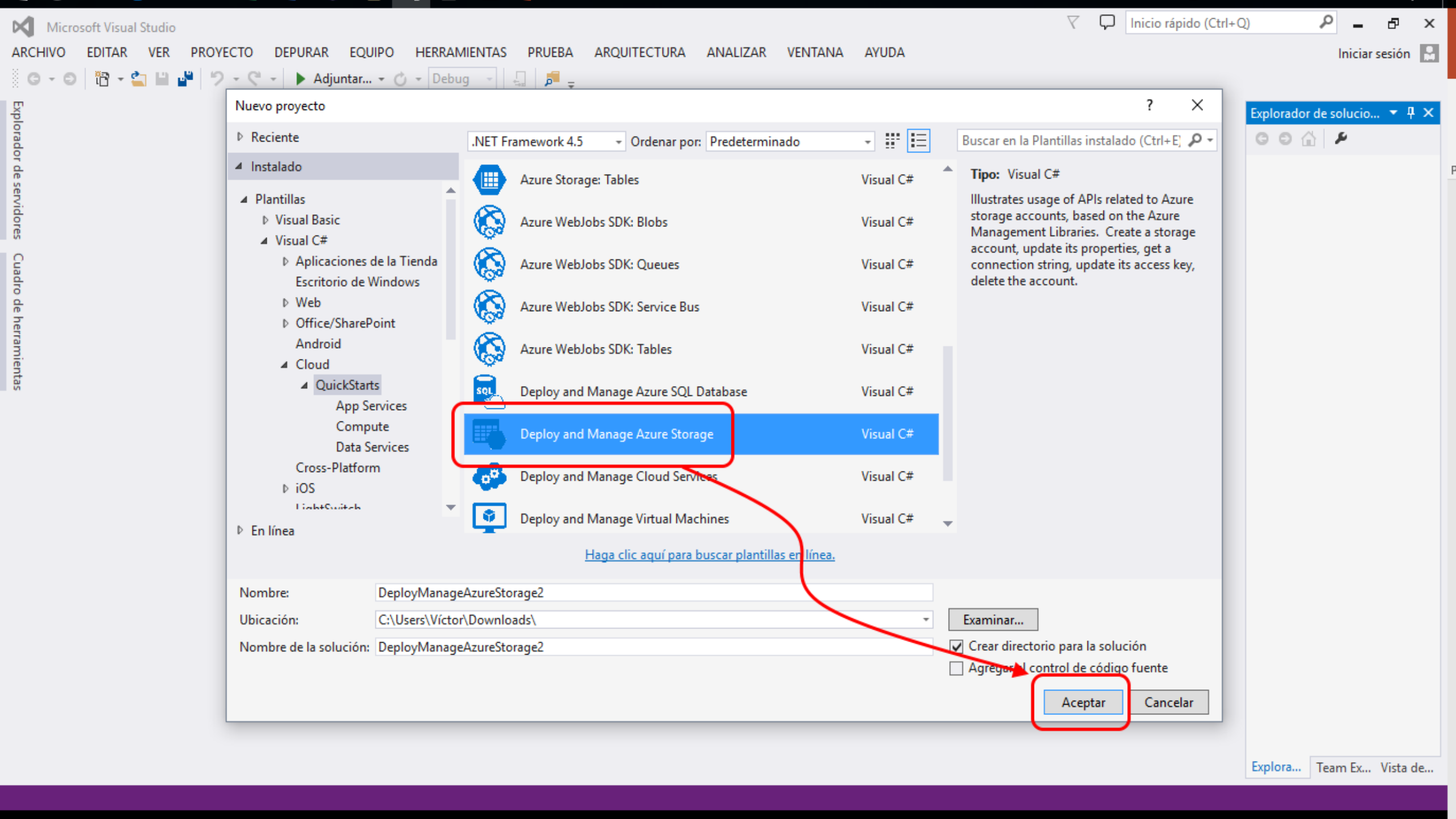
Cuentas de almacenamiento en
Microsoft Azure con C# .Net



Creando el proyecto

Necesitamos crear un proyecto en Visual Studio de tipo:

“Deploy and Manage Azure Storage”



Archivo “publishsettings”

El archivo “publishsettings” es un archivo de tipo XML que mantiene información relacionada con nuestra suscripción de Microsoft Azure.

Este archivo nos permite realizar conexiones con otro tipo de clientes como Visual Studio o PowerShell sin la necesidad de generar certificados.

Debemos ser muy cuidadosos con el uso de este archivo, ya que da acceso a la API de Windows Azure Service Management, por lo que se puede administrar cualquier servicio de la plataforma.

Archivo "publishsettings"

Esta es su estructura:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<PublishData>
  <PublishProfile
    SchemaVersion="2.0"
    PublishMethod="AzureServiceManagementAPI">
    <Subscription
      ServiceManagementUrl="https://management.core.windows.net"
      Id="73930b60--a889aa16edc6"
      Name="BizSpark"
      ManagementCertificate="MIIJ9AIBAzcaCCCaUE
    </Subscription>
  </PublishProfile>
</PublishData>
```

Descargar archivo “publishsettings” de la cuenta de Microsoft Azure

Podemos usar este enlace directo al portal con nuestra cuenta de Microsoft Azure:

<http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkID=276844>



El archivo de suscripción se está generando y en breve se iniciará la descarga.

El archivo contiene credenciales seguras e información adicional sobre las suscripciones que puede usar en el entorno de desarrollo. Haga clic [aquí](#) si la descarga no se inicia automáticamente.

SIGA ESTOS PASOS PARA IMPORTAR LA INFORMACIÓN DE LA SUSCRIPCIÓN EN VISUAL STUDIO:

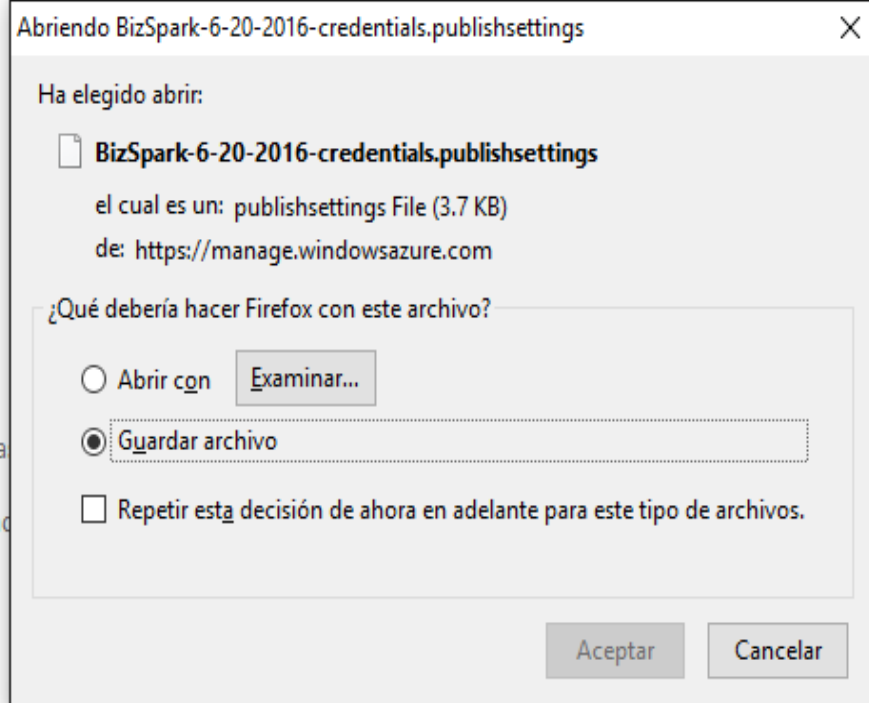
1 Importar el archivo de suscripción

Haga clic en **Examinar** o **Importar**.

2 Cargar la información y credenciales de la suscripción

Busque el archivo de suscripción que acaba de descargar y elija el botón **Abrir** para cargar la

Advertencia Este archivo contiene un certificado de administración codificado. Este certificado está relacionado con las suscripciones de Azure. Guarde este archivo en un lugar seguro o elimínelo después de usarlo.



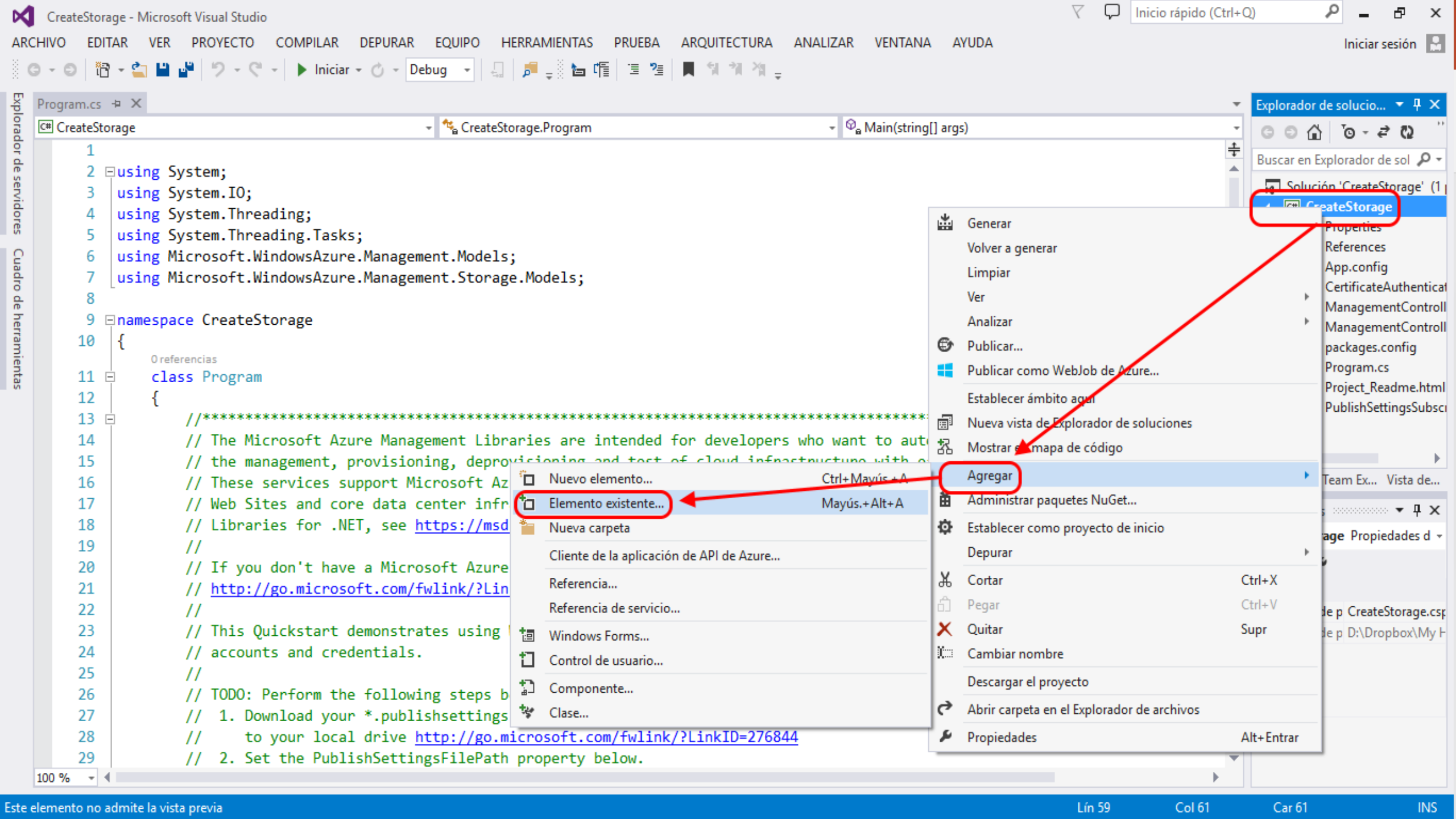
Resumen

Se agregó correctamente un nuevo certificado de administración para las siguientes suscripciones:

- BizSpark

Importar archivo “publishsettings” de la cuenta de Microsoft Azure

Una vez descargado, podemos importar el archivo a nuestro proyecto.



Configurar archivo “publishsettings” de la cuenta de Microsoft Azure

Ya que lo tenemos en nuestro proyecto, solo hace falta especificar la ruta en el código de inicio.

Proyecto Deploy and Manage Azure Storage

Este tipo de proyecto facilita la administración de cuentas de almacenamiento en la nube de Microsoft Azure, ya que básicamente solo necesitamos hacer algunos pequeños cambios en el código para ajustar el proyecto a nuestras necesidades.

A continuación hablaremos de los archivos mas importantes.

Proyecto Deploy and Manage Cloud Services

Archivo ManagementControllerParameters.cs

Contiene la clase que guarda las características necesarias para administrar cuentas de almacenamiento en la nube.

Archivo ManagementController.cs

Contiene la clase que realiza todas las operaciones necesarias para gestionar cuentas de almacenamiento en la nube.

Archivo PublishSettingsSubscriptionItem.cs

Contiene la clase que guarda las características necesarias para manejar el archivo PublishSettings.

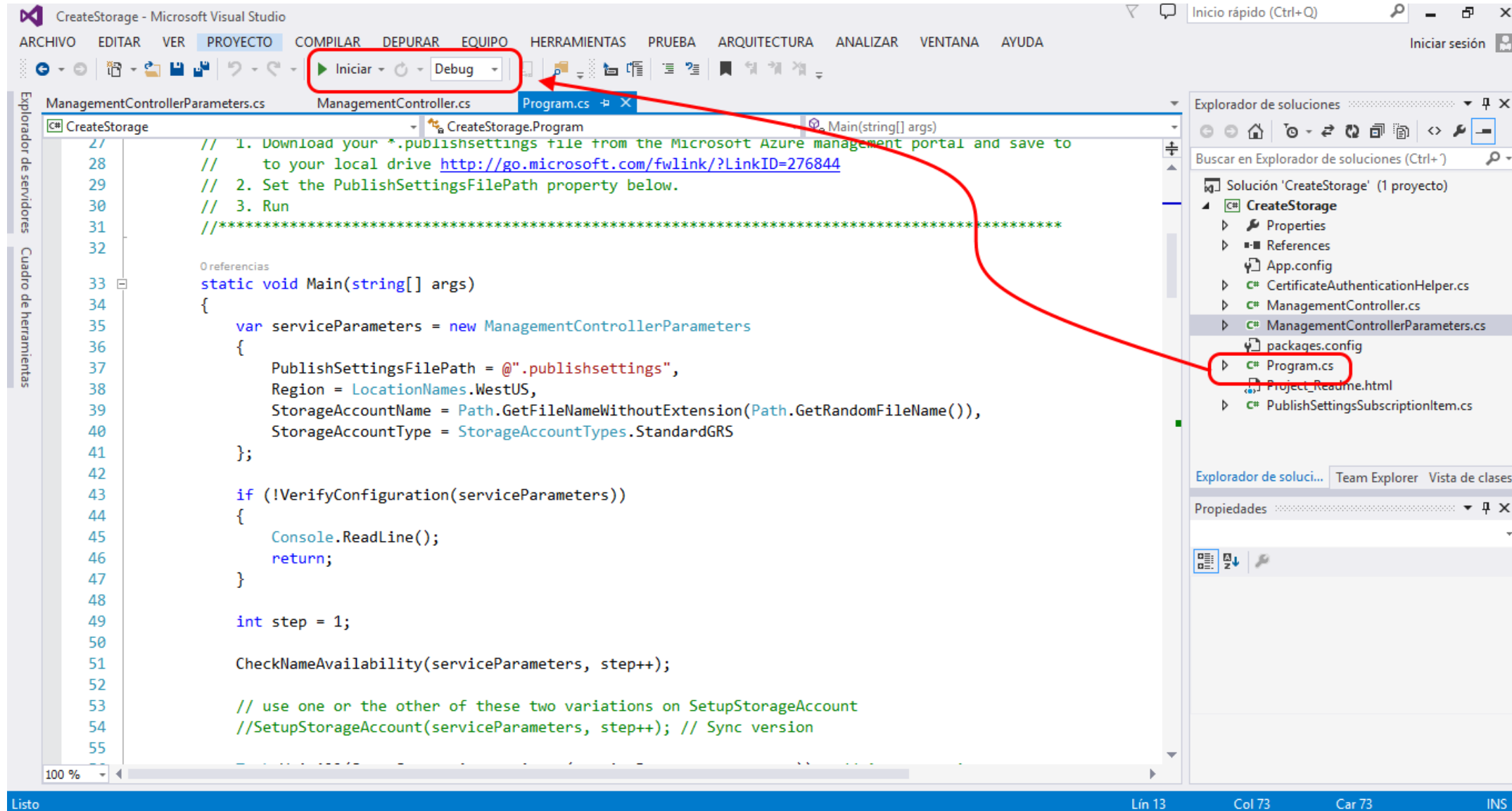
Archivo CertificateAuthenticationHelper.cs

Contiene la clase que define certificados a nivel de código para interactuar con Microsoft Azure.

Archivo Program.cs

Contiene el código necesario para correr el proyecto (es el archivo de inicio).

Ejecutando el Proyecto



Descarga el Proyecto

Este proyecto se encuentra disponible en GitHub y lo puedes descargar desde aquí:

<https://github.com/vemoreno/AccountStorageWithCsharp>

Microsoft Azure

Víctor Moreno
@vmorenoz

<http://blogs.itpro.es/eduardocloud>

