Microsoft Azure



Máquinas Virtuales en Microsoft Azure con C# .Net

Víctor Moreno

Microsoft MVP @vmorenoz



¿Qué voy a aprender?

En esta demostración, aprenderás como administrar una máquina virtual en Microsoft Azure desde código C# .Net usando Visual Studio con proyectos MAML (Microsoft Azure Management Libraries).

Objetivo

Crear un proyecto en Visual Studio que nos permita gestionar una máquina virtual en Microsoft Azure desde código C#.

Operaciones

Cuenta de almacenamiento

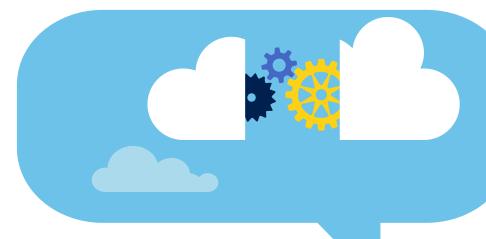
- Crear cuenta de almacenamiento.
- Eliminar cuenta de almacenamiento

Máquina virtual

- Crear máquina virtual.
- Iniciar máquina virtual.
- Apagar máquina virtual.
- Eliminar máquina virtual.

Requerimientos

- Visual Studio 2013 o posteriores.
- Una cuenta de Microsoft Azure (si no la tienes, puedes obtener una de prueba desde el portal).



Demostración

Máquinas Virtuales en Microsoft Azure con C# .Net

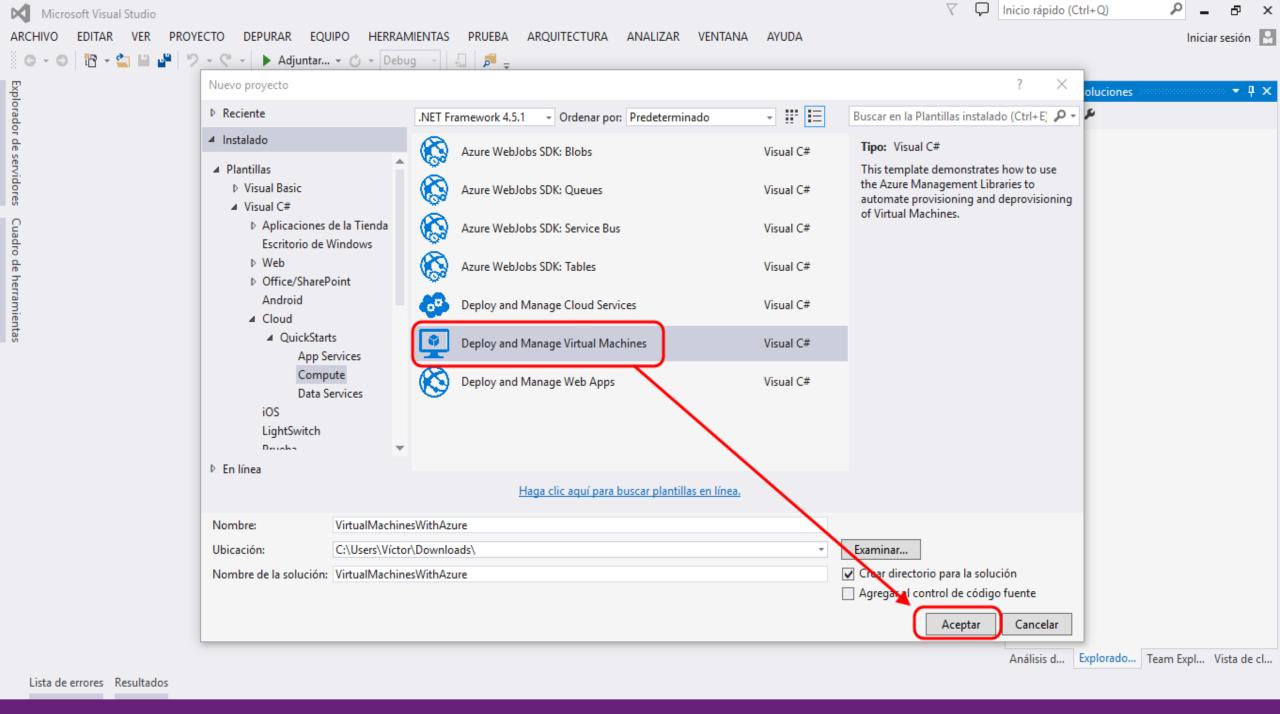




Creando el proyecto

Necesitamos crear un proyecto en Visual Studio de tipo:

"Deploy and Manage Virtual Machines"



Archivo "publishsettings"

El archivo "publishsettings" es un archivo de tipo XML que mantiene información relacionada con nuestra subscripción de Microsoft Azure.

Este archivo nos permite realizar conexiones con otro tipo de clientes como Visual Studio o PowerShell sin la necesidad de generar certificados.

Debemos ser muy cuidadosos con el uso de este archivo, ya que da acceso a la API de Windows Azure Service Management, por lo que se puede administrar cualquier servicio de la plataforma.

Archivo "publishsettings"

Esta es su estructura:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<PublishData>
  <PublishProfile</pre>
    SchemaVersion="2.0"
    PublishMethod="AzureServiceManagementAPI">
    <Subscription</p>
      ServiceManagementUrl="https://management.core.windows.net"
      Id="73930b60-
                                  -a889aa16edc6"
      Name="BizSpark"
      ManagementCertificate="MIIJ9AIBAzC
                                                             acccauE
  </PublishProfile>
</PublishData>
```

Descargar archivo "publishsettings" de la cuenta de Microsoft Azure

Podemos usar este enlace directo al portal con nuestra cuenta de Microsoft Azure:

http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkID=276844



El archivo de suscripción se está generando y en breve se iniciará la descarga.

El archivo contiene credenciales seguras e información adicional sobre las suscripciones que puede usar en el entorno de desarrollo. Haga clic aquí si la descarga no se inicia automáticamente.

SIGA ESTOS PASOS PARA IMPORTAR LA INFORMACIÓN DE LA SUSCRIPCIÓN EN VISUAL STUDIO:

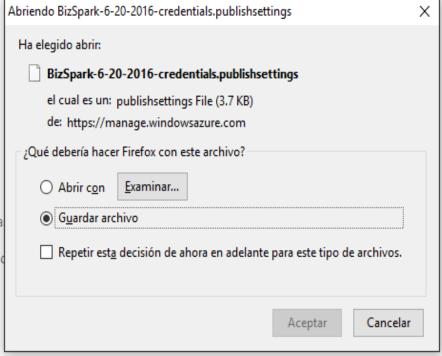
Importar el archivo de suscripción

Haga clic en Examinar o Importar.

Cargar la información y credenciales de la suscripción

Busque el archivo de suscripción que acaba de descargar y elija el botón Abrir para cargar la

Advertencia Este archivo contiene un certificado de administración codificado. Este certificado relacionados. Guarde este archivo en un lugar seguro o elimínelo después de usarlo.



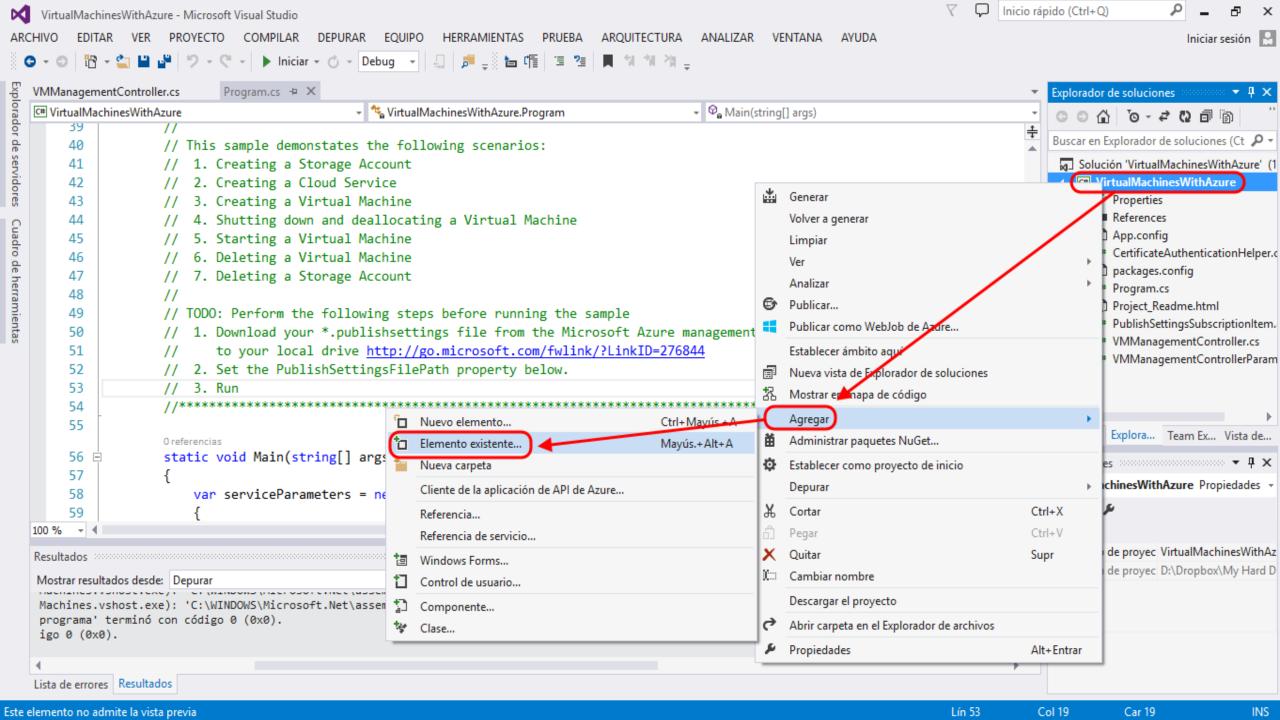
Resumen

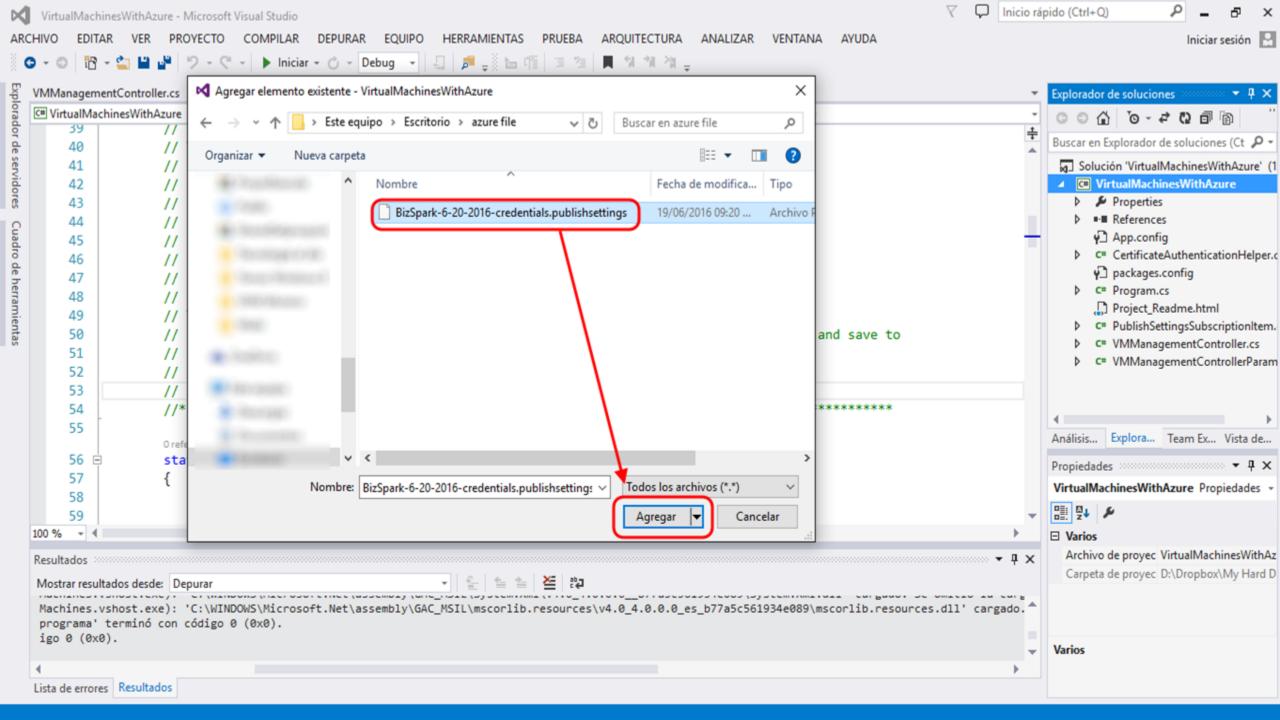
Se agregó correctamente un nuevo certificado de administración para las siguientes suscripciones:

- BizSpark

Importar archivo "publishsettings" de la cuenta de Microsoft Azure

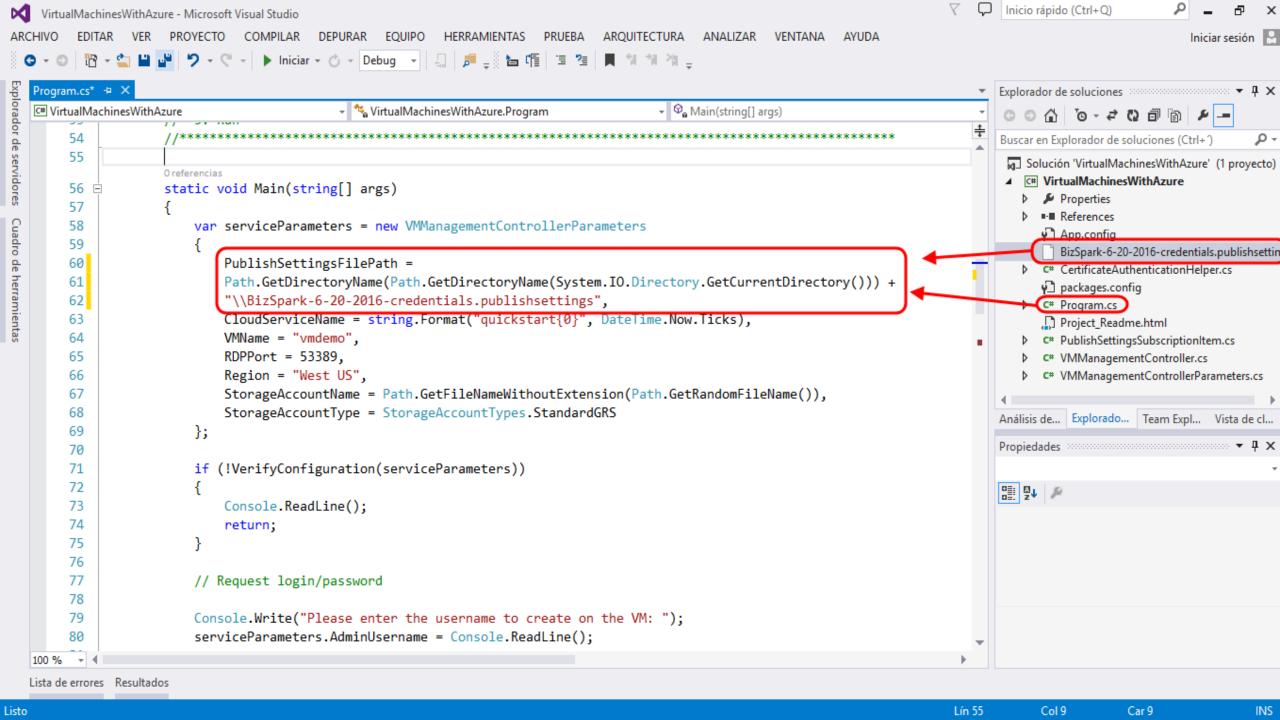
Una vez descargado, podemos importar el archivo a nuestro proyecto.





Configurar archivo "publishsettings" de la cuenta de Microsoft Azure

Ya que lo tenemos en nuestro proyecto, solo hace falta especificar la ruta en el código de inicio.



Proyecto Deploy and Manage Virtual Machines

Este tipo de proyecto facilita la administración de servicios en la nube de Microsoft Azure, ya que básicamente solo necesitamos hacer algunos pequeños cambios en el código para ajustar el proyecto a nuestras necesidades.

A continuación hablaremos de los archivos mas importantes.

Proyecto Deploy and Manage Virtual Machines

Archivo VMManagementControllerParameters.cs

Contiene la clase que guarda las características necesarias para administrar una máquina virtual.

Archivo VMManagementController.cs

Contiene la clase que realiza todas las operaciones necesarias para gestionar un servicio en la nube de tipo máquina virtual.

Archivo PublishSettingsSubscriptionItem.cs

Contiene la clase que guarda las características necesarias para manejar el archivo PubishSettings.

Archivo CertificateAuthenticationHelper.cs

Contiene la clase que define certificados a nivel de código para interactuar con Microsoft Azure.

Archivo Program.cs

Contiene el código necesario para correr el proyecto (es el archivo de inicio).

Se especifican las credenciales de máquina virtual

```
Please enter the username to create on the VM: vmoreno
Please enter the account password (at least 8 characters): Mazure1.
```

Se escoge la imagen de sistema operativo

```
Please enter the username to create on the VM: vmoreno
Please enter the account password (at least 8 characters): Mazure1.
Please choose an OS image to use:
 . Windows Server Nano 2016 Tech Preview 4
2. Windows Server 2008 R2 SP1, November 2015
3. Windows Server 2008 R2 SP1, December 2015
4. Windows Server 2008 R2 SP1, January 2016
5. Windows Server 2008 R2 SP1, February 2016
6. Windows Server 2008 R2 SP1, March 2016
 '. Windows Server 2008 R2 SP1, April 2016
8. Windows Server 2012 Datacenter, November 2015
9. Windows Server 2012 Datacenter, December 2015
10. Windows Server 2012 Datacenter, January 2016
11. Windows Server 2012 Datacenter, February 2016
12. Windows Server 2012 Datacenter, March 2016
13. Windows Server 2012 Datacenter, April 2016
14. Windows Server 2012 R2 Datacenter, November 2015
15. Windows Server 2012 R2 Datacenter, December 2015
16. Windows Server 2012 R2 Datacenter, January 2016
17. Windows Server 2012 R2 Datacenter, February 2016
18. Windows Server 2012 R2 Datacenter, April 2016
10 Windows Sarvar 2016 Tachnical Draview 5 - Nano Sarvar
```

En este punto, ya se creo la cuenta de almacenamiento y el servicio en la nube vacío.

```
13. Windows Server 2012 Datacenter, April 2016
14. Windows Server 2012 R2 Datacenter, November 2015
15. Windows Server 2012 R2 Datacenter, December 2015
16. Windows Server 2012 R2 Datacenter, January 2016
17. Windows Server 2012 R2 Datacenter, February 2016
18. Windows Server 2012 R2 Datacenter, April 2016

    Windows Server 2016 Technical Preview 5 - Nano Server

20. Windows Server 2016 Technical Preview 4
21. Windows Server 2016 Technical Preview 5
22. Windows Server 2016 with Containers Tech Preview 5

    Windows Server 2016 Core with Containers Tech Preview 4

    Creating Storage Account named 44tqtbs3 in Region West US...

 ...Complete
2. Creating a Cloud Service named quickstart636019735297698136 in Region West US
        Press Enter to: Create the Cloud Service
        Starting, view progress in the management portal...
 ..Complete
Create the Virtual Machine
        Press Enter to: Create the VM
```

Ahora comienza la creación de la máquina virtual.

```
14. Windows Server 2012 R2 Datacenter, November 2015
15. Windows Server 2012 R2 Datacenter, December 2015
16. Windows Server 2012 R2 Datacenter, January 2016
17. Windows Server 2012 R2 Datacenter, February 2016
18. Windows Server 2012 R2 Datacenter, April 2016

    Windows Server 2016 Technical Preview 5 - Nano Server

20. Windows Server 2016 Technical Preview 4
21. Windows Server 2016 Technical Preview 5
22. Windows Server 2016 with Containers Tech Preview 5
23. Windows Server 2016 Core with Containers Tech Preview 4

    Creating Storage Account named 44tqtbs3 in Region West US...

 ..Complete
2. Creating a Cloud Service named quickstart636019735297698136 in Region West US
        Press Enter to: Create the Cloud Service
       Starting, view progress in the management portal...
 ..Complete
Create the Virtual Machine
        Press Enter to: Create the VM
       Starting, view progress in the management portal...
```

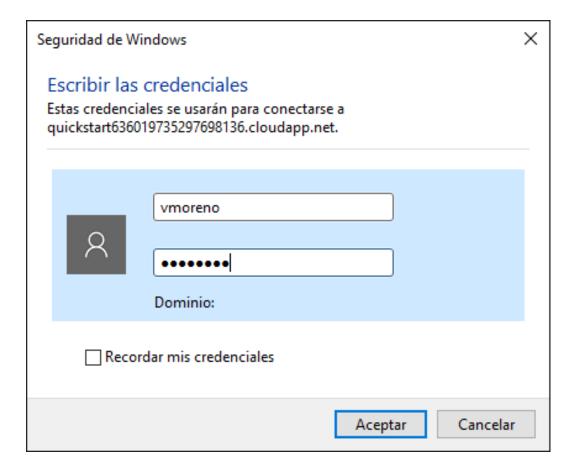
Ahora comienza la creación de la máquina virtual.

```
Waiting... Current status: RoleStateUnknown
Waiting... Current status: Provisioning
```

Cuando termine el proceso, el resultado se puede verificar en el portal de Azure.



Y también podemos autenticarnos descargando el archivo .rdp



Después de crearla ahora procederemos a apagar la máquina virtual.

```
Waiting... Current status: Provisioning
..Complete. You can now log on the Virtual Machine.
4. Shut down the Virtual Machine and deallocate resources
       Press Enter to: Shutdown the VM
```

Ahora la volvemos a encender.

```
Waiting... Current status: Provisioning
 ...Complete. You can now log on the Virtual Machine.
Shut down the Virtual Machine and deallocate resources
       Press Enter to: Shutdown the VM
       Starting, view progress in the management portal...
 ..Complete.
Start the Virtual Machine again
       Press Enter to: Start the VM
```

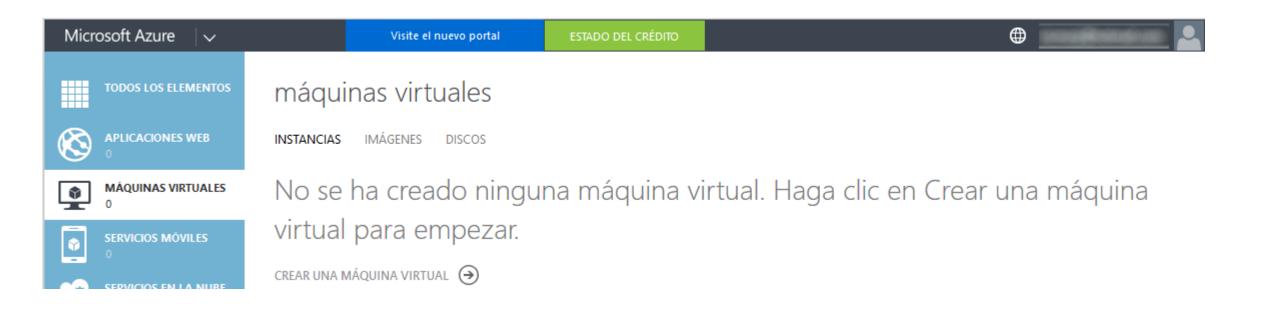
Ahora la volvemos a encender.

```
Waiting... Current status: Provisioning
Waiting... Current status: Provisioning
 .. Complete. You can now log on the Virtual Machine.
4. Shut down the Virtual Machine and deallocate resources
       Press Enter to: Shutdown the VM
       Starting, view progress in the management portal...
 ..Complete.
Start the Virtual Machine again
       Press Enter to: Start the VM
       Starting, view progress in the management portal...
Waiting... Current status: CreatingVM
```

Finalizamos eliminando la máquina virtual.

```
Waiting... Current status: CreatingVM
 .. Complete. You can now log back on the Virtual Machine.
Delete Virtual Machine
       Press Enter to: Delete the VM
       Starting, view progress in the management portal...
Waiting...
Waiting...
Waiting...
Waiting...
Waiting...
Waiting
```

Comprobado desde el portal de Microsoft Azure que ya no existe.



Y también la cuenta de almacenamiento.

```
Waiting...
 ..Complete
7. Delete Storage Account 44tqtbs3
        Press Enter to: Delete the Storage Account
```

Descarga el Proyecto

Este proyecto se encuentra disponible en GitHub y lo puedes descargar desde aquí:

https://github.com/vemoreno/VirtualMachineWithCsharp

Microsoft Azure

Víctor Moreno @vmorenoz

http://blogs.itpro.es/eduardocloud



