

1. Elabore um programa para uma papelaria que leia o nome e o valor de um produto. Em seguida, faça uma lista de 1 a 10 unidades do produto, sendo que o desconto de uma unidade desse produto seja de 5% e de 2 seja 10% de 3 = 15% etc... Até alcançar os 50% de desconto

para entender melhor, um exemplo:

Produto.: lápis

Preço R\$.: 2,00

Promoção: lápis

1 x R\$ 1,90 = R\$ 1,90
2 x R\$ 1,80 = R\$ 3,60
3 x R\$ 1,70 = R\$ 5,10
4 x R\$ 1,60 = R\$ 6,40
5 x R\$ 1,50 = R\$ 7,50
6 x R\$ 1,40 = R\$ 8,40
7 x R\$ 1,30 = R\$ 9,10
8 x R\$ 1,20 = R\$ 9,60
9 x R\$ 1,10 = R\$ 9,90
10 x R\$ 1,00 = R\$ 10,00

2. Isso lembrará uma brincadeira de escola...Uma pessoa escolhe um número e pede para outro adivinhar, faça um programa que tenha a mesma ideia, você informará um número e quando alguém for tentar adivinhá-lo o programa deverá informar se acertou o número ou se errou, se errou o programa deverá apresentar uma das seguintes frases: O número a ser encontrado é menor do que você digitou ou O número a ser encontrado é maior do que você digitou.
OBS: o programa deve parar quando a pessoa acertar o número adivinhado.

3. Desenvolver um algoritmo que peça nome, altura, idade, peso dos jogadores de basquete, enquanto o nome do jogador for diferente da palavra SAIR o programa deverá pedir essas informações, após cadastrados deverá aparecer as seguintes informações:

Quantidade de jogadores cadastrados;

Altura do maior Jogador;

Jogador mais velho;

Jogador mais pesado;

Média das alturas jogadores.

4. Faça um programa que leia uma matriz de 5x4 inteiros contendo as seguintes informações do tipo inteiro:

- a. Primeira coluna: número da matrícula
- b. Segunda coluna: media das provas
- c. Terceira coluna: média dos trabalhos
- d. Quarta coluna: nota final

Elabore um programa que:

- a. Leia as 3 primeiras informações de cada aluno
 - b. Calcule a nota final = (media das provas * 0,6 + media dos trabalhos * 0,4)
 - c. Imprima a matrícula que obteve a maior nota final
 - d. Imprima a média das notas finais
5. Receba uma matriz 10x3 onde contém 10 itens de supermercado (linhas) que foram cotados em 3 mercados diferentes (colunas). Com esses dados, escreva um algoritmo que calcule qual é o mercado mais barato para se comprar considerando todos os preços listados.
6. Desenvolver um vetor que contenha 10 números (não será pedido ao usuário). Com esse vetor faça:
- a. Peça um número ao usuário e armazene-o;
 - b. Imprima quantas vezes o número digitado existe no vetor;
 - c. Imprima quantos números menores que o número digitado;
 - d. Imprima quantos números maiores que o número digitado;