

Testes Exploratórios

Vem Ser - Correção
Versão 1.0

Histórico das Alterações

Data	Versão	Descrição	Autores(as)
28/02/2024	1.0	Release inicial	Brayan Benet, Gabriel Sales, Italo Lacerda, Luísa dos Santos e Vitor Nunes

1 - Introdução

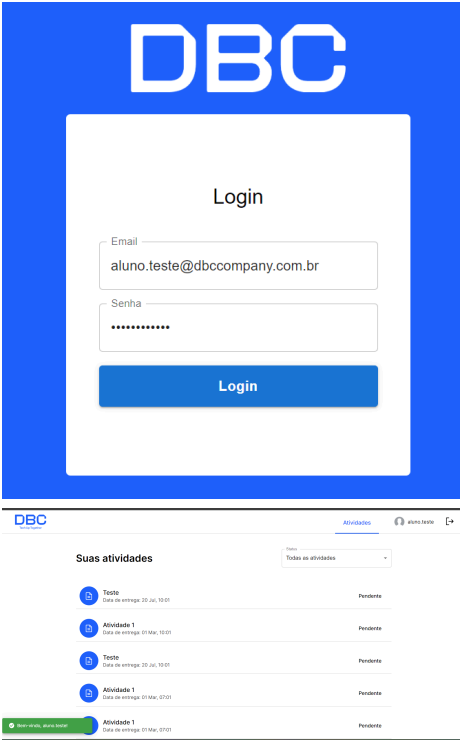
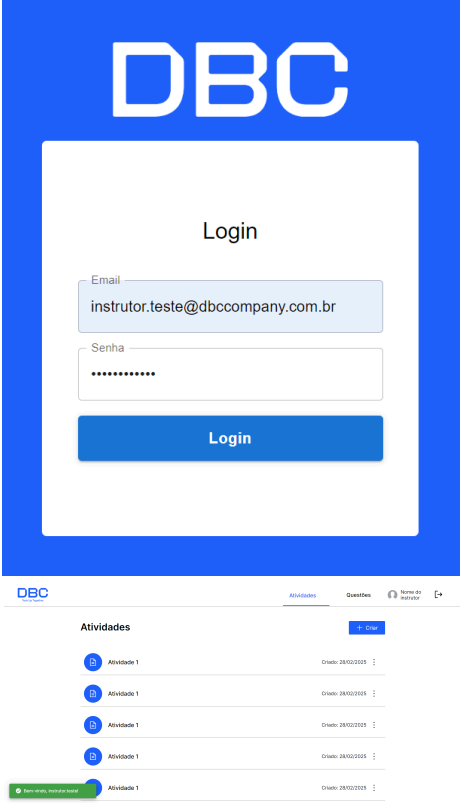
O projeto Correção consiste em um sistema de correção e envio de atividades com o intuito de auxiliar os instrutores do Vem Ser com a demanda de avaliação das atividades desenvolvidas ao longo das trilhas de aprendizado do programa. Ele busca resolver problemáticas relacionadas ao tempo de correção e organização do fluxo de entrega e avaliação das atividades.

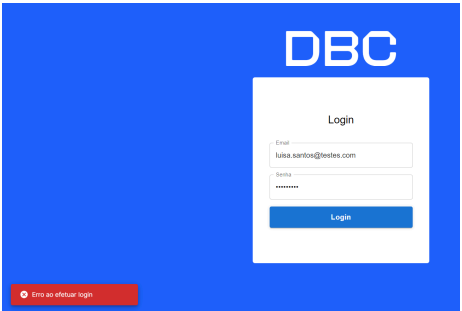
2 - Objetivo


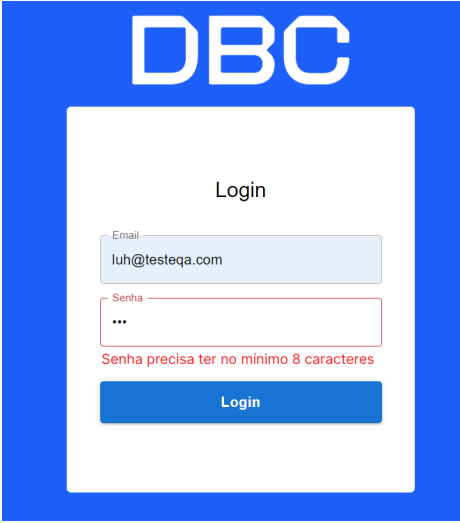
Este documento visa documentar os testes exploratórios de Front-end baseado em cenários criados pela equipe de qualidade com a finalidade de garantir e observar aspectos importantes do sistema trazendo comparações entre o resultado atual e o planejado, trazendo evidências das execuções dos testes. Os testes exploratórios foram planejados usando linguagem Gherkin a partir do desenvolvimento do Figma e, as funcionalidades, serão testadas a medida que a equipe de desenvolvimento for concluindo as entregas.

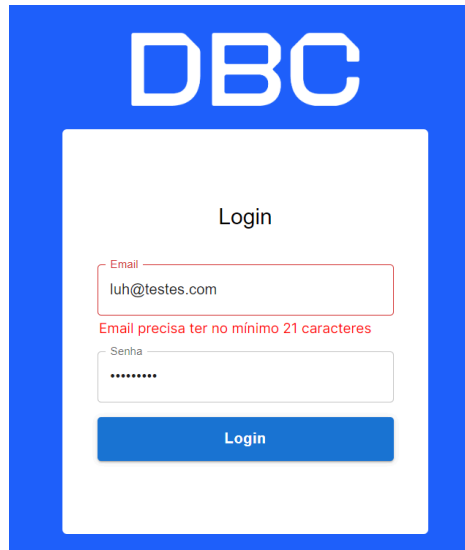
3 - Cenários Front-end

US001 - Login Correção		
Pré-condições:		
<ul style="list-style-type: none">Estar na página de login.		
Cenário 01: Login estagiário dados válidos	Resultado	Evidência
<ul style="list-style-type: none">Dado que sou um estagiário	Manual:	

<ul style="list-style-type: none">com um cadastro válido na DBC• E que preencho o campo email corretamente• E que preencho o campo senha corretamente• Quando clico no botão “Login”• Então devo ser redirecionado para a tela de listagem de atividades (Aluno)• E deve aparecer a mensagem de “Bem-vindo!”	<p>Sucesso</p> <p>Automatizado:</p> <p>Sucesso</p>	
<p>Cenário 02: Login instrutor dados válidos</p>		
<ul style="list-style-type: none">• Dado que sou um instrutor com um cadastro válido na DBC• E que preencho o campo email corretamente• E que preencho o campo senha corretamente• Quando clico no botão “Login”• Então devo ser redirecionado para a tela de listagem de atividades (Instrutor)• E deve aparecer a mensagem de “Bem-vindo!”	<p>Manual:</p> <p>Sucesso</p> <p>Automatizado:</p> <p>Sucesso</p>	

Cenário 03: Login com dados inválidos		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que sou um usuário • E que preencho o campo email com dados inválidos • E que preencho o campo senha com dados inválidos • Quando clico no botão “Login” • Então devo visualizar a mensagem “Erro ao efetuar login” 	Manual: Sucesso Automatizado: Sucesso	
Cenário 04: Login com email vazio		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que sou um usuário • E que deixo o campo email vazio • E que preencho o campo senha com dados válidos • Quando clico no botão “Login” • Então devo visualizar as mensagens “Email é obrigatório” 	Manual: Sucesso Automatizado: Sucesso	
Cenário 05: Login com senha vazia		

<ul style="list-style-type: none"> • Dado que sou um usuário • E que preencho o campo email corretamente • E que deixo o campo senha vazio • Quando clico no botão “Login” • Então devo visualizar a mensagem “Senha é obrigatória” 	<p>Manual: Sucesso</p> <p>Automatizado: Sucesso</p>	
<p>Cenário 06: Login com senha com menos de 8 caracteres</p>		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que sou um usuário • E que preencho o campo email corretamente • E que preencho o campo senha com menos de 8 caracteres • Quando clico no botão “Login” • Então devo visualizar a mensagem “Senha precisa ter no mínimo 8 caracteres” 	<p>Manual: Sucesso</p> <p>Automatizado: Sucesso</p>	
<p>Cenário 07: Login com email com menos de 21 caracteres</p>		

<ul style="list-style-type: none"> • Dado que sou um usuário • E que preencho o campo email com menos de 21 caracteres • E que preencho o campo senha corretamente • Quando clico no botão “Login” • Então devo visualizar a mensagem “Email precisa ter no mínimo 21 caracteres” 	<p>Manual: Sucesso</p> <p>Automatizado: Sucesso</p>	
---	---	--

US002 - Login Vem Ser

Pré-condições:

- Ser um instrutor e está logado no serviço do Vem Ser

Cenário 01: Acessar o sistema Correção	Resultado	Evidência
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que estou na página principal do serviço do Vem Ser • Quando aperto no botão “Correção” • Então devo ser direcionado para a tela de listagem de atividades criadas por mim 		

US003 - Tela de Listagem de Questões (Instrutor)

Pré-condições:

- Estou logado na aplicação como instrutor

Cenário 01: Listar questões disponíveis	Resultado	Evidência
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que estou logado • Quando clico na aba de questões • Então deve estar visível o nome de todas questões disponíveis do sistema 		
Cenário 02: Listar questões, sem ter nenhuma questão no sistema		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que estou logado 		

<ul style="list-style-type: none"> • Quando clico na aba de questões • Então deve estar visível a mensagem de questões não disponíveis 		
Cenário 03: Acessar tela de criar questão		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que estou na tela de questões • Quando clico no botão “Criar” • Então devo ser direcionado para a tela de criar questão 		
Cenário 04: Visualizar data da questão		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que estou logado • Quando clico na aba de questões • Então deve estar visível a data de criação/edição da questão 		
Cenário 05: Acessar tela de editar questão		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que estou na tela de questões • E clico para visualizar as opções da questão • Quando clico em “Editar” • Então devo ser direcionado para a tela de edição da questão 		
Cenário 06: Excluir questão com sucesso		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que estou na tela de questões • E clico para visualizar as opções da questão • E clico em “Excluir” • E está visível o pop-up de confirmação • Quando clico em “Confirmar” • Então a questão deve ser excluída do sistema 		
Cenário 07: Cancelar exclusão da questão		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que estou na tela de questões • E clico para visualizar as opções da questão 		

<ul style="list-style-type: none"> • E clico em “Excluir” • E está visível o pop-up de confirmação • Quando clico em “Cancelar” • Então deve estar visível a tela de questões novamente 		
US004 - Criar Questão		
Pré-condições:		
<ul style="list-style-type: none"> • Estou logado na aplicação como instrutor • Estou na tela de criação de questão 		
Cenário 01: Criar questão com todos campos preenchidos válidos	Resultado	Evidência
<ul style="list-style-type: none"> • Dado preencho os campos da questão válidos: título, descrição, dificuldade, linguagem e código • E preencho os campos de teste de exemplo válidos: entrada, saída e tipo • E clico em adicionar teste • E preencho os campos de teste oculto válidos: entrada, saída e tipo • E clico em adicionar teste • Quando clico em “Criar questão” • Então deve estar visível a tela de questão criada com sucesso 		
Cenário 02: Criar questão sem preencher o título		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que não preencho o campo de título • E preencho os campos de questão válidos: descrição, dificuldade, linguagem e código • E preencho os campos de teste de exemplo válidos: entrada, saída e tipo • E clico em adicionar teste • E preencho os campos de teste oculto válidos: entrada, saída e tipo • E clico em adicionar teste • Quando clico em “Criar questão” • Então deve estar visível a mensagem de erro “O campo de título é obrigatório” 		

Cenário 03: Criar questão preenchendo título com 61 caracteres		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que preencho o campo de título com 60 caracteres • Quando digito mais caracteres • Então o campo deve travar com apenas 60 caracteres 		
Cenário 04: Criar questão sem preencher o campo descrição		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que não preencho o campo de descrição • E preencho os campos de questão válidos: título, dificuldade, linguagem e código • E preencho os campos de teste de exemplo válidos: entrada, saída e tipo • E clico em adicionar teste • E preencho os campos de teste oculto válidos: entrada, saída e tipo • E clico em adicionar teste • Quando clico em “Criar questão” • Então deve estar visível a tela de questão criada com sucesso 		
Cenário 05: Criar questão preenchendo descrição com 1001 caracteres		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que preencho o campo de descrição com 1000 caracteres • Quando digito mais caracteres • Então o campo deve travar com apenas 1000 caracteres 		
Cenário 06: Criar questão sem selecionar dificuldade		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que não preencho o campo de dificuldade • E preencho os campos de questão válidos: título, descrição, linguagem e código • E preencho os campos de teste de exemplo válidos: entrada, saída e tipo • E clico em adicionar teste • E preencho os campos de teste oculto válidos: entrada, saída e tipo • E clico em adicionar teste 		

<ul style="list-style-type: none"> • Quando clico em “Criar questão” • Então deve estar visível a mensagem de erro “É obrigatório selecionar uma dificuldade!” 		
Cenário 07: Criar questão sem selecionar linguagem		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que não preencho o campo de linguagem • E preencho os campos de questão válidos: título, descrição, dificuldade e código • E preencho os campos de teste de exemplo válidos: entrada, saída e tipo • E clico em adicionar teste • E preencho os campos de teste oculto válidos: entrada, saída e tipo • E clico em adicionar teste • Quando clico em “Criar questão” • Então deve estar visível a mensagem de erro “É obrigatório selecionar uma linguagem!” 		
Cenário 08: Criar questão sem preencher o campo de código prévio		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que não preencho o campo de código prévio • E preencho os campos de questão válidos: título, descrição, dificuldade e linguagem • E preencho os campos de teste de exemplo válidos: entrada, saída e tipo • E clico em adicionar teste • E preencho os campos de teste oculto válidos: entrada, saída e tipo • E clico em adicionar teste • Quando clico em “Criar questão” • Então deve estar visível a tela de questão criada com sucesso 		
Cenário 09: Criar questão preenchendo o campo de código prévio com 4001 caracteres		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que preencho o campo de código prévio com 4000 caracteres 		

<ul style="list-style-type: none"> • Quando digito mais caracteres • Então o campo deve travar com apenas 4000 caracteres 		
Cenário 10: Criar questão sem preencher os campos de teste		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado preencho os campos da questão válidos: título, descrição, dificuldade, linguagem e código • E que não preencho os campos de testes • Quando clico em “Criar questão” • Então deve estar visível a mensagem de erro “Testes são obrigatórios!” 		
Cenário 11: Criar questão sem adicionar um teste oculto		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado preencho os campos da questão válidos: título, descrição, dificuldade, linguagem e código • E preencho os campos de teste de exemplo válidos: entrada, saída e tipo • E clico em adicionar teste • E que não adiciono um teste oculto • E clico em adicionar teste • Quando clico em “Criar questão” • Então deve estar visível a mensagem de erro “É obrigatório no mínimo 1 teste oculto” 		
Cenário 12: Criar questão sem adicionar um teste de exemplo		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado preencho os campos da questão válidos: título, descrição, dificuldade, linguagem e código • E que não adiciono um teste de exemplo • E preencho os campos de teste oculto válidos: entrada, saída e tipo • E clico em adicionar teste • Quando clico em “Criar questão” • Então deve estar visível a mensagem de erro “É obrigatório no mínimo 1 teste de exemplo” 		

Cenário 13: Criar questão com 4 testes de exemplo		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado preencho os campos da questão válidos: título, descrição, dificuldade, linguagem e código • E que adiciono 3 testes de exemplo válidos • E que preencho os campos de teste de exemplo válido novamente • Quando clico em “Adicionar teste” • Então deve estar visível a mensagem de erro “Limite máximo testes de exemplo é 3” 		
Cenário 14: Criar questão com 8 testes ocultos		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado preencho os campos da questão válidos: título, descrição, dificuldade, linguagem e código • E que adiciono 7 testes ocultos válidos • E que preencho os campos de teste oculto válido novamente • Quando clico em “Adicionar teste” • Então deve estar visível a mensagem de erro “Limite máximo testes ocultos é 7” 		
Cenário 15: Excluir teste de uma questão		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que preencho os campos de teste de exemplo válidos: entrada, saída e tipo • E clico em adicionar teste • E preencho os campos de teste oculto válidos: entrada, saída e tipo • E clico em adicionar teste • Quando clico em “Excluir teste” no campo de Teste 02 • Então o teste deve ser excluído da questão 		
Cenário 16: Adicionar teste a questão sem preencher entrada		

<ul style="list-style-type: none"> • Dado que não preencho o campo de entrada do teste • E que preencho os campos de teste válidos: saída e tipo • Quando clico em “Adicionar teste” • Então deve estar visível a mensagem de erro “O campo de entrada é obrigatório” 		
Cenário 17: Adicionar teste a questão sem preencher saída		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que não preencho o campo de saída do teste • E que preencho os campos de teste válidos: entrada e tipo • Quando clico em “Adicionar teste” • Então deve estar visível a mensagem de erro “O campo de saída é obrigatório” 		
Cenário 18: Adicionar teste preenchendo o campo de entrada com 256 caracteres		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que preencho o campo de entrada do teste com 255 caracteres • Quando digito mais caracteres • Então o campo deve travar com apenas 255 caracteres 		
Cenário 19: Adicionar teste preenchendo o campo de saída com 256 caracteres		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que preencho o campo de saída do teste com 255 caracteres • Quando digito mais caracteres • Então o campo deve travar com apenas 255 caracteres 		
Cenário 20: Voltar à tela de questões		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que estou na tela de criar questão • Quando clico no botão de voltar • Então devo ser direcionado para a tela de listagem de questões 		

Pré-condições:		
<ul style="list-style-type: none"> • Estou logado na aplicação como instrutor • Estou na tela de edição da questão 		
Cenário 01: Editar questão com todos campos preenchidos válidos	Resultado	Evidência
<ul style="list-style-type: none"> • Dado preencho os campos da questão válidos: título, descrição, dificuldade, linguagem e código • E preencho os campos de teste de exemplo válidos: entrada, saída e tipo • E clico em adicionar teste • E preencho os campos de teste oculto válidos: entrada, saída e tipo • E clico em adicionar teste • Quando clico em “Editar questão” • Então deve estar visível a tela de questão editada com sucesso 		
Cenário 02: Editar questão sem preencher o título		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que não preencho o campo de título • E preencho os campos de questão válidos: descrição, dificuldade, linguagem e código • E preencho os campos de teste de exemplo válidos: entrada, saída e tipo • E clico em adicionar teste • E preencho os campos de teste oculto válidos: entrada, saída e tipo • E clico em adicionar teste • Quando clico em “Editar questão” • Então deve estar visível a mensagem de erro “O campo de título é obrigatório” 		
Cenário 03: Editar questão preenchendo título com 61 caracteres		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que preencho o campo de título com 60 caracteres • Quando digito mais caracteres • Então o campo deve travar com 		

apenas 60 caracteres		
Cenário 04: Editar questão sem preencher o campo descrição		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que não preencho o campo de descrição • E preencho os campos de questão válidos: título, dificuldade, linguagem e código • E preencho os campos de teste de exemplo válidos: entrada, saída e tipo • E cliço em adicionar teste • E preencho os campos de teste oculto válidos: entrada, saída e tipo • E cliço em adicionar teste • Quando cliço em “Editar questão” • Então deve estar visível a tela de questão editada com sucesso 		
Cenário 05: Editar questão preenchendo descrição com 1001 caracteres		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que preencho o campo de descrição com 1000 caracteres • Quando digito mais caracteres • Então o campo deve travar com apenas 1000 caracteres 		
Cenário 06: Editar questão sem selecionar dificuldade		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que não preencho o campo de dificuldade • E preencho os campos de questão válidos: título, descrição, linguagem e código • E preencho os campos de teste de exemplo válidos: entrada, saída e tipo • E cliço em adicionar teste • E preencho os campos de teste oculto válidos: entrada, saída e tipo • E cliço em adicionar teste • Quando cliço em “Editar questão” • Então deve estar visível a mensagem de erro “É obrigatório selecionar uma dificuldade!” 		

Cenário 07: Editar questão sem selecionar linguagem		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que não preencho o campo de linguagem • E preencho os campos de questão válidos: título, descrição, dificuldade e código • E preencho os campos de teste de exemplo válidos: entrada, saída e tipo • E clico em adicionar teste • E preencho os campos de teste oculto válidos: entrada, saída e tipo • E clico em adicionar teste • Quando clico em “Editar questão” • Então deve estar visível a mensagem de erro “É obrigatório selecionar uma linguagem!” 		
Cenário 08: Editar questão sem preencher o campo de código prévio		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que não preencho o campo de código prévio • E preencho os campos de questão válidos: título, descrição, dificuldade e linguagem • E preencho os campos de teste de exemplo válidos: entrada, saída e tipo • E clico em adicionar teste • E preencho os campos de teste oculto válidos: entrada, saída e tipo • E clico em adicionar teste • Quando clico em “Editar questão” • Então deve estar visível a tela de questão editada com sucesso 		
Cenário 09: Editar questão preenchendo o campo de código prévio com 4001 caracteres		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que preencho o campo de código prévio com 4000 caracteres • Quando digito mais caracteres • Então o campo deve travar com apenas 4000 caracteres 		

Cenário 10: Editar questão sem preencher os campos de teste		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado preencho os campos da questão válidos: título, descrição, dificuldade, linguagem e código • E que não preencho os campos de testes • Quando clico em “Editar questão” • Então deve estar visível a mensagem de erro “Testes são obrigatórios!” 		
Cenário 11: Editar questão sem adicionar um teste oculto		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado preencho os campos da questão válidos: título, descrição, dificuldade, linguagem e código • E preencho os campos de teste de exemplo válidos: entrada, saída e tipo • E clico em adicionar teste • E que não adiciono um teste oculto • E clico em adicionar teste • Quando clico em “Editar questão” • Então deve estar visível a mensagem de erro “É obrigatório no mínimo 1 teste oculto” 		
Cenário 12: Editar questão sem adicionar um teste de exemplo		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado preencho os campos da questão válidos: título, descrição, dificuldade, linguagem e código • E que não adiciono um teste de exemplo • E preencho os campos de teste oculto válidos: entrada, saída e tipo • E clico em adicionar teste • Quando clico em “Editar questão” • Então deve estar visível a mensagem de erro “É obrigatório no mínimo 1 teste de exemplo” 		

Cenário 13: Editar questão com 4 testes de exemplo		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado preencho os campos da questão válidos: título, descrição, dificuldade, linguagem e código • E que adiciono 3 testes de exemplo válidos • E que preencho os campos de teste de exemplo válido novamente • Quando clico em “Adicionar teste” • Então deve estar visível a mensagem de erro “Limite máximo testes de exemplo é 3” 		
Cenário 14: Editar questão com 8 testes ocultos		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado preencho os campos da questão válidos: título, descrição, dificuldade, linguagem e código • E que adiciono 7 testes ocultos válidos • E que preencho os campos de teste oculto válido novamente • Quando clico em “Adicionar teste” • Então deve estar visível a mensagem de erro “Limite máximo testes ocultos é 7” 		
Cenário 15: Excluir teste de uma questão		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que preencho os campos de teste de exemplo válidos: entrada, saída e tipo • E clico em adicionar teste • E preencho os campos de teste oculto válidos: entrada, saída e tipo • E clico em adicionar teste • Quando clico em “Excluir teste” no campo de Teste 02 • Então o teste deve ser excluído da questão 		
Cenário 16: Adicionar teste a questão sem preencher entrada		

<ul style="list-style-type: none"> • Dado que não preencho o campo de entrada do teste • E que preencho os campos de teste válidos: saída e tipo • Quando clico em “Adicionar teste” • Então deve estar visível a mensagem de erro “O campo de entrada é obrigatório” 		
Cenário 17: Adicionar teste a questão sem preencher saída		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que não preencho o campo de saída do teste • E que preencho os campos de teste válidos: entrada e tipo • Quando clico em “Adicionar teste” • Então deve estar visível a mensagem de erro “O campo de saída é obrigatório” 		
Cenário 18: Adicionar teste preenchendo o campo de entrada com 256 caracteres		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que preencho o campo de entrada do teste com 255 caracteres • Quando digito mais caracteres • Então o campo deve travar com apenas 255 caracteres” 		
Cenário 19: Adicionar teste preenchendo o campo de saída com 256 caracteres		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que preencho o campo de saída do teste com 255 caracteres • Quando digito mais caracteres • Então o campo deve travar com apenas 255 caracteres 		
Cenário 20: Voltar à tela de questões		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que estou na tela de criar questão • Quando clico no botão de voltar • Então devo ser direcionado para a tela de listagem de questões 		

Pré-condições:		
<ul style="list-style-type: none"> • Estar logado no sistema como instrutor 		
Cenário 01: Acessar a tela de listagem de atividades com atividades pré-cadastradas	Resultado	Evidência
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que o usuário clica em atividades no menu • Quando a página carregar • Então o sistema deve mostrar todas as atividades criadas por ele com data de última edição 		
Cenário 02: Acessar a tela de listagem de atividades sem atividades pré-cadastradas		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que o usuário clica em atividades no menu • Quando a página carregar • Então o sistema deve informar que ainda não existem atividades cadastradas 		
Cenário 03: Acessar a página de criar nova atividade		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que o instrutor está na tela de listagem de atividades • Quando clica no botão de Criar • Então o sistema redireciona para a página de criar atividades 		
Cenário 04: Acessar a página de correção de atividade		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que o instrutor está na tela de listagem de atividades • E que existem atividades cadastradas • Quando clica em uma atividade • Então o sistema redireciona para a página de correção de atividade 		
Cenário 05: Excluir atividade com sucesso		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que o instrutor está na tela de listagem de atividades • E que existem atividades cadastradas • Quando clica no botão de 		

<ul style="list-style-type: none"> opções • E clica em Excluir • Então o sistema apresentar uma mensagem de confirmação de exclusão • E se o usuário confirma a exclusão • Então a atividade é excluída 		
Cenário 06: Cancelar exclusão de atividade		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que o instrutor está na tela de listagem de atividades • E que existem atividades cadastradas • Quando clica no botão de opções de uma das atividades • E clica em Excluir • Então o sistema apresentar uma mensagem de confirmação de exclusão • E se o usuário cancela a exclusão • Então a atividade é mantida 		
Cenário 07: Acessar a página de editar atividade		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que o instrutor está na tela de listagem de atividades • E que existem atividades cadastradas • Quando clica no botão de opções de uma das atividades • E clica em Editar • Então o sistema redireciona para a página de edição da atividade selecionada 		
US007 - Criar Atividade		
Pré-condições:		
<ul style="list-style-type: none"> • Estar logado no sistema como instrutor 		
Cenário 01: Criação de uma atividade com sucesso	Resultado	Evidência
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que o instrutor está na tela de criação de atividade • Quando o instrutor preenche todos os campos obrigatórios 		

<ul style="list-style-type: none"> • corretamente • E atribui uma questão pré-cadastrada à atividade • E clica no botão de criar atividade • Então o sistema cria uma atividade com sucesso • E exibe uma mensagem de confirmação 		
Cenário 02: Criação de uma atividade sem atribuir questões		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que o instrutor está na tela de criação de atividade • Quando o instrutor preenche todos os campos obrigatórios corretamente • E clica no botão de criar atividade • Então o sistema exibe uma mensagem de erro informando que a atividade deve possuir, no mínimo uma questão 		
Cenário 03: Criação de uma atividade com título muito curto		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que o instrutor está na tela de criação de atividade • Quando o instrutor preenche todos os campos obrigatórios • Mas o título foi preenchido com menos de 3 caracteres • E clica no botão de criar atividade • Então o sistema exibe uma mensagem de erro indicando que o título é muito curto 		
Cenário 04: Criação de uma atividade adicionando mais de 20 questões		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que o instrutor está na tela de criação de atividade • Quando o instrutor preenche todos os campos obrigatórios corretamente • E adiciona mais de 20 questões • Então o sistema exibe uma 		

mensagem de erro indicando que o limite de questões da atividade foi atingido		
Cenário 05: Criação de uma atividade com campos em branco		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que o instrutor está na tela de criação de atividade • Quando o instrutor deixa algum campo obrigatório vazio • E clica no botão de criar atividade • Então o sistema exibe uma mensagem de erro indicando o campo que necessita ser preenchido 		
Cenário 06: Criação de uma atividade com descrição muito longa		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que o instrutor está na tela de criação de atividade • Quando o instrutor preenche a descrição com mais de 1000 caracteres • E clica no botão de criar atividade • Então o sistema exibe uma mensagem de erro indicando que a descrição excedeu o limite máximo 		
US008 - Editar Atividade		
Pré-condições:		
•		
Cenário 01: Editar a atividade com sucesso	Resultado	Evidência
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que o instrutor está na tela de edição de atividade • E existem questões atribuídas à atividade • Quando o instrutor edita os campos da atividade corretamente • E clica no botão de concluir edição • Então o sistema exibe um pop-up de confirmação 		

Cenário 02: Editar atividade com campos vazios		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que o instrutor está na tela de edição de atividade • E existem questões atribuídas à atividade • Quando o instrutor apaga algum campo obrigatório • E clica no botão de concluir edição • Então o sistema exibe uma mensagem de erro indicando os campos obrigatórios a serem preenchidos 		
Cenário 03: Editar atividade com título muito curto		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que o instrutor está na tela de edição de atividade • E existem questões atribuídas à atividade • Quando o instrutor insere um título com menos de 3 caracteres • E clica no botão de concluir edição • Então o sistema exibe uma mensagem de erro indicando que o título é muito curto 		
Cenário 04: Editar atividade com descrição muito longa		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que o instrutor está na tela de edição de atividade • E existem questões atribuídas à atividade • Quando o instrutor insere uma descrição com mais de 1000 caracteres • E clica no botão de concluir edição • Então o sistema exibe uma mensagem de erro indicando que a descrição é muito longa 		
Cenário 05: Editar atividade adicionando mais de 20 questões		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que o instrutor está na tela de edição de atividade • E existem questões atribuídas à 		

<ul style="list-style-type: none"> atividade • Quando o instrutor tenta adicionar mais de 20 questões à atividade • E clica no botão de atribuir questão • Então o sistema exibe uma mensagem de erro indicando que o número máximo de questões foi atingido 		
Cenário 06: Cancelar edição de atividade sem alterar dados		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que o instrutor está na tela de edição de atividade • Quando o instrutor clica no botão de voltar a página anterior • E nenhum campo da atividade foi alterado • Então o sistema redireciona o instrutor para a tela de listagem de atividades 		
Cenário 07: Cancelar edição de atividade com dados alterado		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que o instrutor está na tela de edição de atividade • Quando o instrutor clica no botão de voltar a página anterior • E algum campo da atividade foi alterado • Então o sistema exibe um pop-up pedindo confirmação antes do redirecionamento 		
US009 - Tela de Correção de Atividade (Instrutor)		
Pré-condições:		
<ul style="list-style-type: none"> • Estar logado como um instrutor válido; • Estar na tela de correção de atividade (instrutor). 		
Cenário 01: Validar informações da atividade selecionada	Resultado	Evidência
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que selecionei uma atividade válida • Quando visualizo a tela • Então deve retornar todos os dados da atividade (nome, data, descrição, questões, nome da questão e dificuldade) 		

Cenário 02: Validar dropdown respostas certas		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que uma ou mais das questões estão certas • Quando seleciono o filtro de questões certas • Então deve retornar as questões certas com a borda verde e um ícone de x 		
Cenário 03: Validar dropdown respostas erradas		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que uma ou mais das questões estão erradas • Quando seleciono o filtro de questões erradas • Então deve retornar as questões erradas com a borda vermelha e um ícone de ✓ 		
Cenário 04: Validar dropdown de alunos		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que cliço no dropdown de alunos • Quando seleciono um aluno • Então deve carregar a atividade do aluno selecionado 		
Cenário 05: Validar botão de voltar		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado não preenchi nenhum campo da correção • Quando cliço no botão “← Atividades” (voltar) • Então deve redirecionar para a página de listagem de atividades (instrutor) 		
Cenário 06: Validar mensagem de confirmação do botão de voltar		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado preenchi algum campo da correção • Quando cliço no botão “← Atividades” (voltar) • Então deve aparecer uma mensagem perguntando se realmente desejo sair da página 		
US010 - Corrigir a Atividade		
Pré-condições:		

<ul style="list-style-type: none"> • Estar logado como um instrutor válido; • Estar na tela de correção de atividade (instrutor). 		
Cenário 01: Validar correção da atividade	Resultado	Evidência
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que selecione uma atividade como aprovada ou reprovada • E que adiciono um feedback de até 1000 caracteres • Quando clico no botão “enviar” • Então o status da atividade deve ser alterado para aprovado/reprovado 		
Cenário 02: Validar correção da atividade sem feedback		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que selecione uma atividade como aprovada ou reprovada • E que não adiciono um feedback • Quando clico no botão “enviar” • Então o status da atividade deve ser alterado para aprovado/reprovado 		
Cenário 03: Validar máximo de caracteres do campo feedback		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que digito 1000 caracteres no campo de feedback • Quando digito mais caracteres • Então o campo deve continuar apenas com os 1000 primeiros caracteres 		
US011 - Tela de Visualização da Questão da Atividade (Instrutor)		
Pré-condições:		
<ul style="list-style-type: none"> • Estar logado no sistema como instrutor • Ter uma questão cadastrada e resolvida pelo aluno • Está na página da questão da visão do instrutor 		
Cenário 01: Testa alterar valor da questão do aluno	Resultado	Evidência
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que tenho uma questão em java • E posso visualizar o nível da questão • E posso visualizar o título da questão 		

<ul style="list-style-type: none"> • E posso visualizar a descrição da questão • E posso visualizar o status informando a quantidade de testes aprovados • E posso visualizar o uma lista de testes da questão • E posso visualizar a linguagem da questão • E posso visualizar o nome do aluno • E posso visualizar o compilador com a resposta do aluno • Quando realizo uma alteração no compilador • Então ele não altera suas informações 		
Cenário 02: Testa se lista de testes aprovados corretamente		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que tenho uma questão em java • E posso visualizar o nível da questão • E posso visualizar o título da questão • E posso visualizar a descrição da questão • E posso visualizar o status informando a quantidade de testes aprovados • E posso visualizar a linguagem da questão • E posso visualizar o nome do aluno • E posso visualizar o compilador com a resposta do aluno • E posso visualizar uma lista de testes aprovados em verde • Quando visualizo o ícone ✓ • Então o teste deve estar aprovado • E a quantidade de testes aprovados deve ser igual ao informado no status 		
Cenário 03: Testa se lista de testes reprovados corretamente		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que tenho uma questão em java • E posso visualizar o nível da questão 		

<ul style="list-style-type: none"> • E posso visualizar o título da questão • E posso visualizar a descrição da questão • E posso visualizar o status informando a quantidade de testes aprovados • E posso visualizar a linguagem da questão • E posso visualizar o nome do aluno • E posso visualizar o compilador com a resposta do aluno • E posso visualizar uma lista de testes reprovados em vermelho • Quando visualizo o ícone X • Então o teste deve estar reprovado • E a quantidade de testes reprovados deve ser igual ao informado no status 		
Cenário 04: Testa se lista de testes reprovados corretamente		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que tenho uma questão em java • Quando clico no botão voltar • Então deve ser redirecionado para tela de correção da atividade 		
US012 - Tela de Listagem de Atividades (Aluno)		
Pré-condições:		
<ul style="list-style-type: none"> • Estar logado no sistema como aluno. • Ter atividades atribuídas, pendentes e entregues 		
Cenário 01: Testa acessa atividade com sucesso	Resultado	Evidência
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que sou um aluno na tela de atividades • E posso visualizar uma lista de atividades • E posso visualizar o status da atividade • Quando clico em uma atividade • Então sou redirecionado para a tela da atividade relacionada 		
Cenário 02: Testa filtro de atividades atribuídas		

<ul style="list-style-type: none"> • Dado que sou um aluno na tela de atividades • E posso visualizar uma lista de atividades • E posso visualizar o status da atividade • E posso visualizar um dropdown • E clico no dropdown • Quando clico em atribuídas • Então lista apenas atividades com status atribuída 		
Cenário 03: Testa filtro de atividades pendentes		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que sou um aluno na tela de atividades • E posso visualizar uma lista de atividades • E posso visualizar o status da atividade • E posso visualizar um dropdown • E clico no dropdown • Quando clico em pendentes • Então lista apenas atividades com status pendentes 		
Cenário 04: Testa filtro de atividades entregues		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que sou um aluno na tela de atividades • E posso visualizar uma lista de atividades • E posso visualizar o status da atividade • E posso visualizar um dropdown • E clico no dropdown • Quando clico em entregues • Então lista apenas atividades com os status aprovado, reprovado e entregue com atraso. 		
US013 - Tela da Atividade (Aluno)		
Pré-condições:		
<ul style="list-style-type: none"> • Está logado no sistema como aluno 		
Cenário 01: Filtrar questões por status	Resultado	Evidência
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que estou visualizando a tela de atividade • E que aperto o dropdown para 		

filtro de status das questões <ul style="list-style-type: none"> • Quando seleciono uma opção de filtro (a resolver ou resolvidos) • Então deve filtrar as questões pelo filtro selecionado 		
Cenário 02: Filtrar questões por dificuldade		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que estou visualizando a tela de atividade • E que aperto o dropdown para filtro de dificuldade das questões • Quando seleciono uma opção de filtro (fácil, médio ou difícil) • Então deve filtrar as questões pelo filtro selecionado 		
Cenário 03: Acessar questão não resolvida		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que estou visualizando a tela de atividade • E que possuo questões não resolvidas • Quando aperto no botão “Resolver” de uma questão • Então deve direcionar para a tela da questão 		
Cenário 04: Acessar questão resolvida		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que estou visualizando a tela de atividade • E que possuo questões resolvidas • Quando as atividades forem listadas • Então deve aparecer o botão de acesso das atividades inativo • E deve ter o nome “Resolvido” 		
US014 - Tela da Questão (Aluno)		
Pré-condições:		
<ul style="list-style-type: none"> • Estar logado no sistema como aluno • Ter atividades atribuídas • Está na página de atividades 		
Cenário 01: Testa enviar questão em java com sucesso	Resultado	Evidência
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que tenho uma atividade 		

<ul style="list-style-type: none"> em java • E posso visualizar o nível da questão • E posso visualizar o título da questão • E posso visualizar a descrição da questão • E posso visualizar exemplos de entrada e saída • E preencho a caixa de texto do compilador com resposta correta • E clico no botão enviar a resposta • E apresenta um modal de confirmação • Quando clico no botão enviar do modal • Então a questão é enviada • E deve ser redirecionada para a tela da atividade a qual a questão está atribuída 		
Cenário 02: Testa enviar questão em javaScript com sucesso		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que tenho uma atividade em javaScript • E posso visualizar o nível da questão • E posso visualizar o título da questão • E posso visualizar a descrição da questão • E posso visualizar exemplos de entrada e saída • E preencho a caixa de texto do compilador com resposta correta • E clico no botão enviar a resposta • E apresenta um modal de confirmação • Quando clico no botão enviar do modal • Então a questão é enviada • E deve ser redirecionada para a tela da atividade a qual a questão está atribuída 		
Cenário 03: Testa enviar questão em java com erro de sintaxe		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que tenho uma atividade em java • E posso visualizar o nível da 		

<p>questão</p> <ul style="list-style-type: none"> • E posso visualizar o título da questão • E posso visualizar a descrição da questão • E posso visualizar exemplos de entrada e saída • E preencho a caixa de texto do compilador com um código contendo erros de sintaxe. • E clico no botão enviar a resposta • E apresenta um modal de confirmação • Quando clico no botão enviar do modal • Então a questão é enviada • E deve ser redirecionada para a tela da atividade a qual a questão está atribuída 		
Cenário 04: Testa enviar questão em javaScript com erro de sintaxe		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que tenho uma atividade em javaScript • E posso visualizar o nível da questão • E posso visualizar o título da questão • E posso visualizar a descrição da questão • E posso visualizar exemplos de entrada e saída • E preencho a caixa de texto do compilador com um código contendo erros de sintaxe. • E clico no botão enviar a resposta • E apresenta um modal de confirmação • Quando clico no botão enviar do modal • Então a questão é enviada • E deve ser redirecionada para a tela da atividade a qual a questão está atribuída 		
Cenário 05: Testar clique no botão testar da questão em javaScript		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que tenho uma atividade em javaScript • E posso visualizar o nível da 		

<ul style="list-style-type: none"> questão • E posso visualizar o título da questão • E posso visualizar a descrição da questão • E posso visualizar exemplos de entrada e saída • E preencho a caixa de texto do compilador com resposta correta • Quando clico no botão rodar código • Então deve executar os testes • E retornar a saída do código de exemplo 		
Cenário 05: Testar clique no botão testar da questão em java		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que tenho uma atividade em java • E posso visualizar o nível da questão • E posso visualizar o título da questão • E posso visualizar a descrição da questão • E posso visualizar exemplos de entrada e saída • E preencho a caixa de texto do compilador com resposta correta • Quando clico no botão rodar código • Então deve executar os testes • E retornar a saída do código de exemplo 		
Cenário 06: Testar clique no botão testar da questão em javaScript com erro de sintaxe		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que tenho uma atividade em javaScript • E posso visualizar o nível da questão • E posso visualizar o título da questão • E posso visualizar a descrição da questão • E posso visualizar exemplos de entrada e saída • E preencho a caixa de texto do compilador com um código contendo erros de sintaxe. • Quando clico no botão rodar 		

<ul style="list-style-type: none"> código • Então deve retornar um mensagem de erro “Erro ao compilar o código” 		
Cenário 07: Testar clique no botão testar da questão em java com erro de sintaxe		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que tenho uma atividade em java • E posso visualizar o nível da questão • E posso visualizar o título da questão • E posso visualizar a descrição da questão • E posso visualizar exemplos de entrada e saída • E preencho a caixa de texto do compilador com um código contendo erros de sintaxe. • Quando clico no botão rodar código • Então deve retornar um mensagem de erro “Erro ao compilar o código” 		
Cenário 08: Testar clique no botão continuar editando do modal de submissão		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que tenho uma atividade em java • E posso visualizar o nível da questão • E posso visualizar o título da questão • E posso visualizar a descrição da questão • E posso visualizar exemplos de entrada e saída • E preencho a caixa de texto do compilador com resposta correta • E clico no botão enviar a resposta • E apresenta um modal de confirmação • Quando clico no botão continuar editando do modal • Então o modal deve sumir • E poder continuar editando a questão 		

Cenário 09: Testar se a caixa de texto do compilador vem com o código prévio		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que tenho uma atividade em java com código prévio cadastrado • Quando visualizo a caixa de texto do compilador • Então deve existir um código prévio 		
Cenário 10: Testar se a caixa de texto do compilador não suporta mais de 4000 caracteres		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que tenho uma atividade em java • E posso visualizar o nível da questão • E posso visualizar o título da questão • E posso visualizar a descrição da questão • E posso visualizar exemplos de entrada e saída • E digito 4000 caracteres na caixa de texto do compilador • Quando digito mais caracteres • Então o campo deve continuar apenas com os 4000 primeiros caracteres 		
Cenário 11: Testar clicar no botão voltar sem alterar a questão		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que tenho uma atividade em java • Quando clico no botão voltar • Então deve voltar à página anterior 		
Cenário 12: Testar clicar no botão voltar caso haja alteração em algum campo		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que tenho uma atividade em java • E preencho a caixa de texto do compilador com resposta correta • Quando clico no botão voltar • Então deve exibir um pop-up pedindo confirmação 		
US015 - Menu Instrutor		
Cenário 01: Acessar tela de listagem de	Resultado	Evidência

atividades		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que o usuário está logado no sistema como instrutor • Quando clica no botão de Atividades no Menu • Então o sistema redireciona para a tela de listagem de atividades 		
Cenário 02: Acessar tela de Questões		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que o usuário está logado no sistema como instrutor • Quando clica no botão de Questões no Menu • Então o sistema redireciona para a tela de questões 		
Cenário 03: Realizar Logout		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que o usuário está logado no sistema como instrutor • Quando clica no botão de logout no Menu • Então o sistema encerra a sessão do usuário • E redireciona para a tela de login do sistema 		
US016 - Menu Aluno		
Cenário 01: Acessar tela de listagem de atividades	Resultado	Evidência
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que o usuário está logado no sistema como aluno • Quando clica no botão de Atividades no Menu • Então o sistema redireciona para a tela de listagem de atividades 		
Cenário 02: Realizar Logout		
<ul style="list-style-type: none"> • Dado que o usuário está logado no sistema como aluno • Quando clica no botão de logout no Menu • Então o sistema encerra a sessão do usuário • E redireciona para a tela de login do sistema 		

