

VEM SER

HTML e CSS

Aula 05 - Responsividade e Media Queries



calc

calc

calc é uma função do CSS que nos permite realizar cálculos simples.

Podem ser realizados cálculos de:

- Adição;
- Subtração;
- Divisão;
- Multiplicação.



Responsividade

Responsividade

Um site responsivo é aquele cujo conteúdo se adapta ao formato de tela do dispositivo utilizado para a sua visualização.

Ou seja, deve exibir corretamente o *layout* e o conteúdo.

Qual a importância da responsividade?

Mais da metade da população com acesso à internet acessa exclusivamente pelo celular.

Os *smartphones* se popularizaram cada vez mais e o público que acessa a internet pelo celular só cresce a cada dia. Um site responsivo garante que esse público seja devidamente atendido.

<https://canaltech.com.br/internet/internet-alcanca-74-dos-brasileiros-e-58-utilizam-a-rede- apenas-pelo-celular-165851/>

Curiosidade: *mobile first*

Mobile first é uma metodologia cujo foco de desenvolvimento primário e principal é a usabilidade em dispositivos móveis.

Diferentemente da metodologia de desenvolvimento mais praticada, em que a versão desktop é desenvolvida primeiro e somente depois a *mobile*, quando o *mobile first* é adotado, primeiro é desenvolvida a versão *mobile* e só então são desenvolvidas as versões para outras plataformas.

(Mobile first, desktop last)

Tamanhos de tela

Os principais tamanhos de tela atualmente são:

- Celular;
- Tablet;
- Desktop (inclui tanto notebooks quanto monitores).

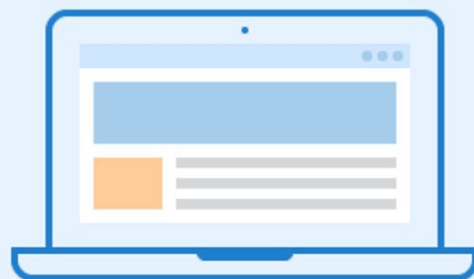
Breakpoints

Um ***breakpoint*** é justamente a “quebra” entre um tamanho de tela e outro.

Quantos utilizar? É interessante que os sites mais modernos tenham **no mínimo** dois (celular e desktop), mas é recomendado pelo menos três (celular, tablet e desktop).

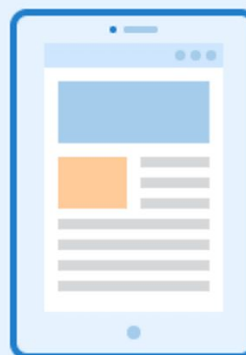
Para que a maior parcela do público seja atendida, os sites costumam ter de **três a quatro breakpoints**. Esse quarto *breakpoint* seria para monitores com baixa resolução de tela.

Desktop



@media screen and
(min-width: 1024px)
{...}

Tablet

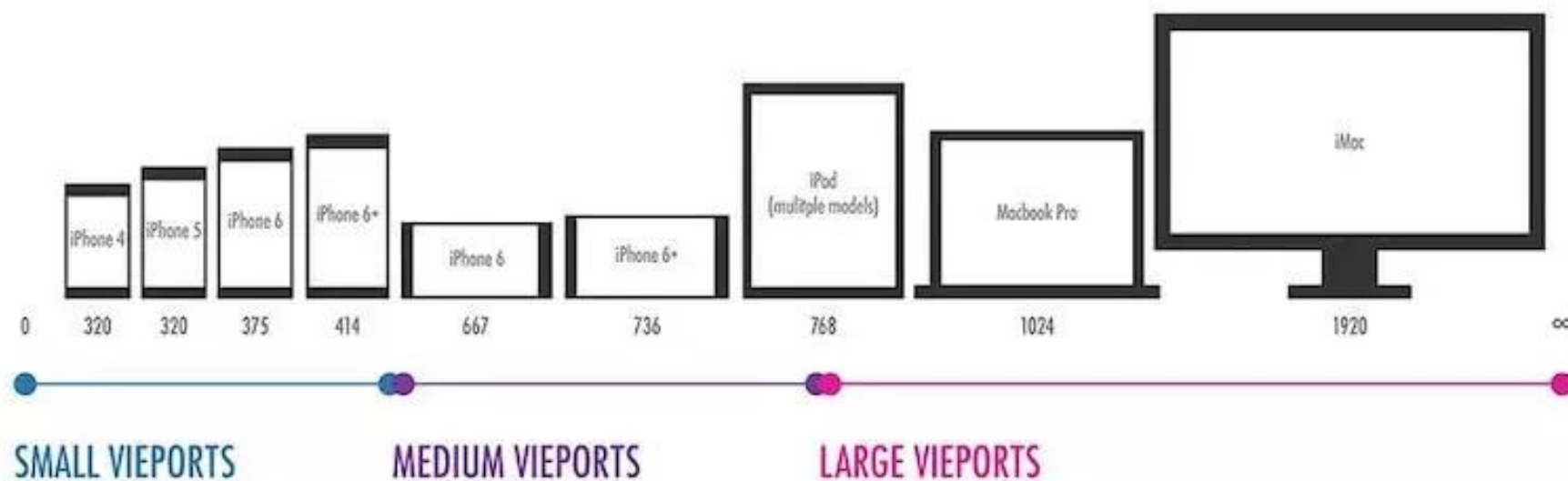


@media screen and
(min-width: 768px) and
(max-width: 1023px)
{...}

Smartphone



@media screen and
(max-width: 767px)
{...}





*Media
Queries:*
**Responsividade
na prática**

Formas de usar *media queries*

Dentro do arquivo *style.css*

```
1  .container {  
2    width: 100px;  
3    height: 100px;  
4    background-color: blue;  
5  }  
6  
7  @media (max-width: 900px) {  
8    .container {  
9      background-color: red;  
10   }  
11 }
```

Formas de usar *media queries*

Em um arquivo externo

```

1 <link rel="stylesheet" href="style.css" />
2 <link rel="stylesheet" href="mobile.css" media="(max-width: 700px)" />
3 <link
4   rel="stylesheet"
5   href="tablet.css"
6   media="(min-width: 700px) and (max-width: 1024px)"
7 />

```



**Escondendo
elementos**

Display: none

A code editor window with a dark background and a purple border. It contains three lines of CSS code. Above the code are three colored circles: red, yellow, and green.

```
1 .container {  
2   display: none;  
3 }
```



Visibility: hidden

```

1  .container {
2    visibility: hidden;
3  }

```



O resultado prático é o “mesmo”.

Então quais são as diferenças entre um e outro?

Vamos imaginar que temos duas divs:



```
1 <div class="container"></div>  
2 <div class="segundo-container"></div>
```

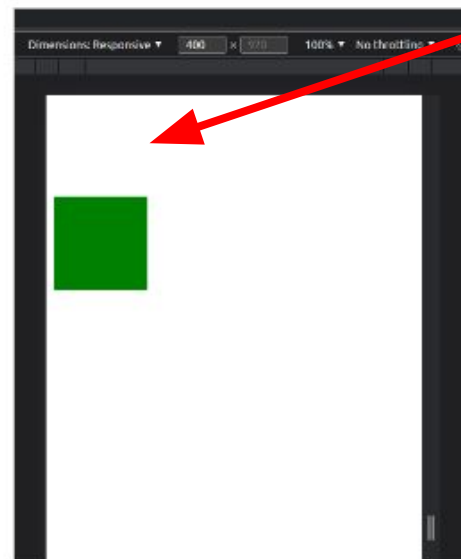
E agora vamos esconder a primeira div com *visibility: hidden*.

?????

```

1  .container {
2    visibility: hidden;
3  }

```



Agora vamos esconder com *display: none*:

```

1  .container {
2    display: none;
3  }

```

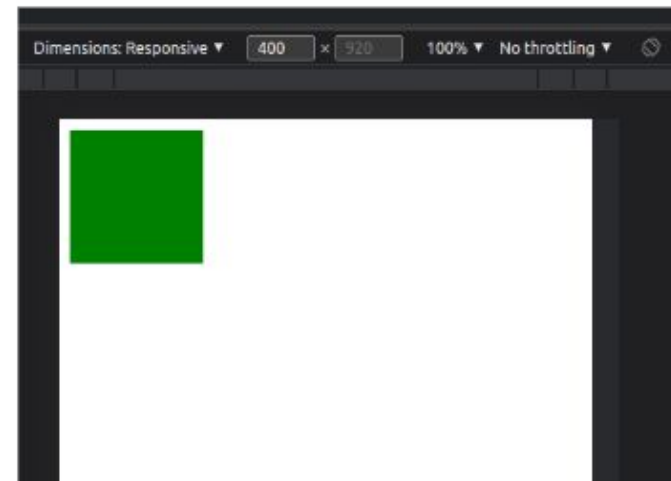


“Consertando” o *visibility: hidden*

```

1  .container {
2    visibility: hidden;
3    width: 0;
4    height: 0;
5  }

```





Let's *Tech Up Together*