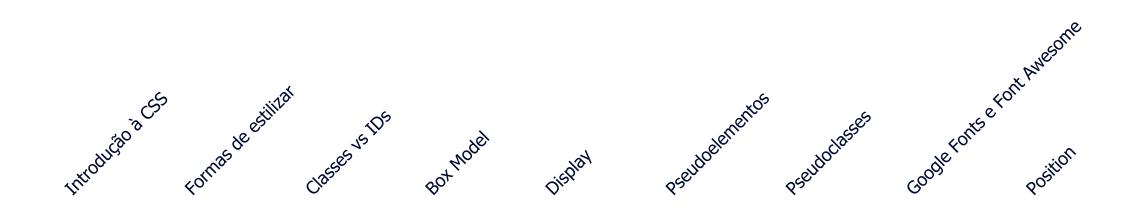
# **VEM SER**

HTM Aula

HTML e CSS Aula 02 - CSS

### Conteúdo da aula









### **CSS**

Conforme falamos na aula anterior, o CSS é responsável pela estilização das páginas. Isto acontece através da seleção dos elementos da página e da atribuição de declarações a esses elementos, cujos valores serão aplicados.

```
p {
font-family: Arial;}

DECLARATION
```

Créditos da imagem: Duckett, Jon. HTML & CSS: Design and Build Websites.



## Declarações: Par propriedade e valor

Cada declaração atribuída a um seletor, recebe um par de propriedade e valor. Sendo este valor, o estilo que será aplicado ao elemento.

Créditos da imagem: Duckett, Jon. HTML & CSS: Design and Build Websites.







### *Inline*

Como o próprio nome diz, trata-se de uma estilização que ocorre na mesma linha em que o elemento está declarado no HTML. Deve ser usada raramente, pois diminui a legibilidade do código.



### Internal / Embedded

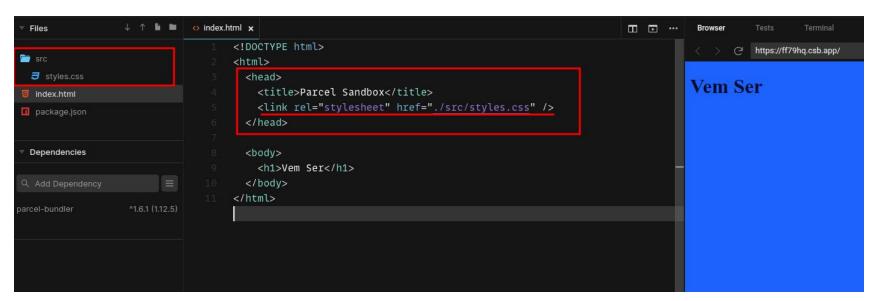
Trata-se de uma estilização feita dentro da tag **<style>** < **/style>** e dentro do documento HTML.

```
index.html x
                                                                    Ⅲ 匝 …
 1 <!DOCTYPE html>
                                                                                     https://vvf5cb.csb.app/
    <html>
      <head>
                                                                             Vem Ser
        <title>Parcel Sandbox</title>
        <meta charset="UTF-8" />
        <style>
         h1 {
            color: ■#1e62fe;
        </style>
      </head>
      <body>
        <h1>Vem Ser</h1>
      </body>
    </html>
```

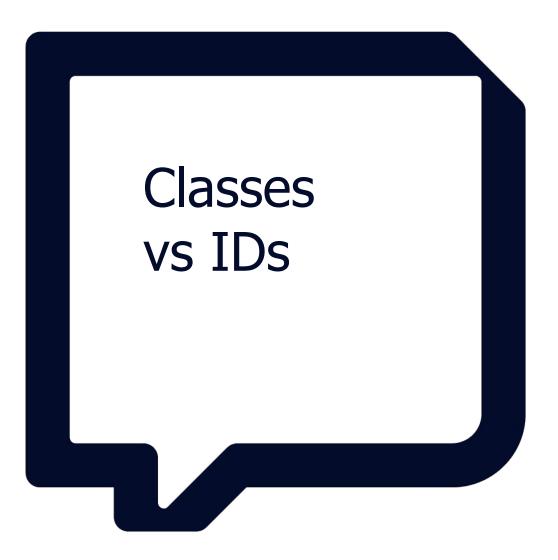


### External

CSS externo é a forma mais comum e mais recomendada de estilizar um site. Deve ser criado um arquivo com extensão .css e no documento HTML deve ser utilizada a tag **link>** para incluir a estilização.









### Classes

Classes podem ser reutilizadas, e sua principal função é estilização.

```
<!DOCTYPE html>
                                                                       https://njbgo5.csb.app/
        <head>
          <title>Parcel Sandbox</title>
          <meta charset="UTF-8" />
         <link rel="stylesheet" href="./src/styles.css" />
        </head>
        <body>
           <section class="inicio"></section>
          </div>
          <div class="container">
        </body>
      </html>
                                                     □ □ ···
# styles.css x
      .container {
       width: 1200px;
        width: 100%;
       height: 200px;
        background-color: ■#1e62fe;
```

https://codesandbox.io/s/classes-njbgo5

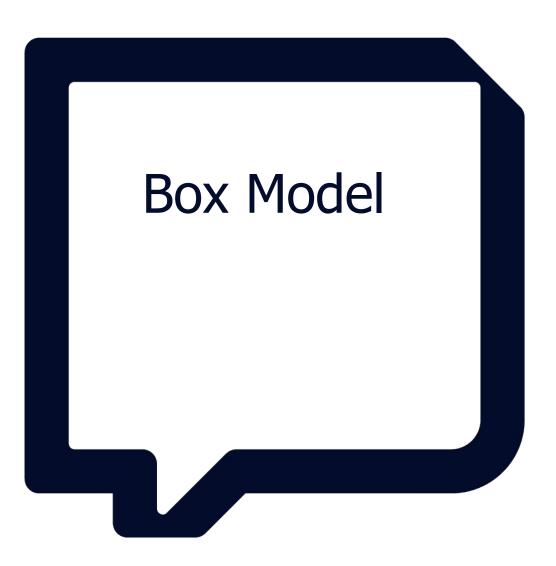


### **IDs**

Até podem ser utilizados para estilização, **mas não é recomendado.** IDs costumam ser mais utilizados para identificar elementos e utilizá-los no código JavaScript. Eles **não** podem ser reutilizados, pois são identificadores.

Também é uma boa prática colocarmos IDs nos principais itens da nossa aplicação, para que o time de testes possa rodar os testes mais facilmente.



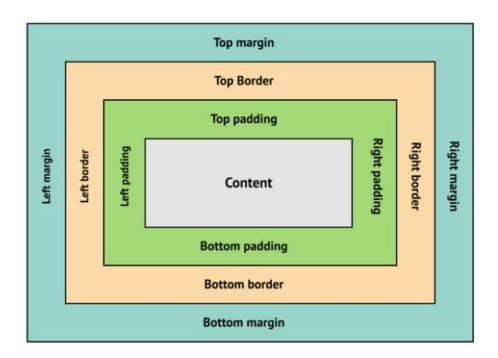




### **Box Model**

Cada elemento no CSS é uma espécie de "caixa" (box) e essa caixa pode ter as seguintes propriedades:

- Conteúdo (content);
- **Preenchimento** (padding);
- Borda (border);
- **Margem** (margem).



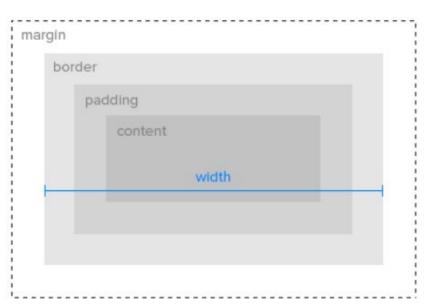


# box-sizing

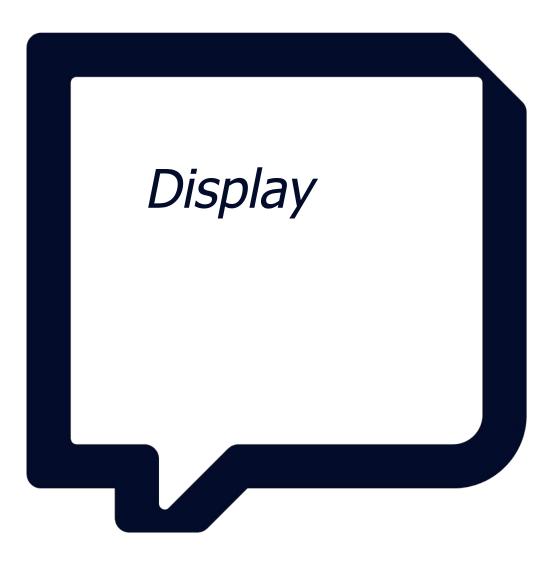
### content-box



### border-box

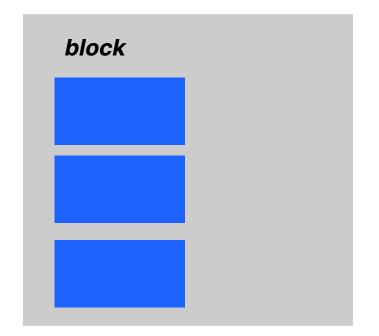


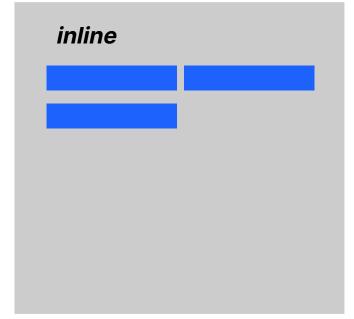


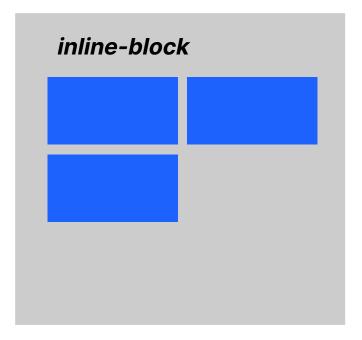




# Display













### **Pseudoelementos**

Um "pseudoelemento" consegue se comportar **quase** que como um elemento real. A forma como adicionamos é através de uma *keyword* após o elemento que se deseja acrescentar o pseudoelemento.

Sintaxe:

```
seletor::pseudo-elemento {
  propriedade: valor;
}
```



# Na prática

HTML

1 0i

CSS

```
1 p::before {
2   content: "*";
3   color: red;
4 }
```

Resultado

\*Oi



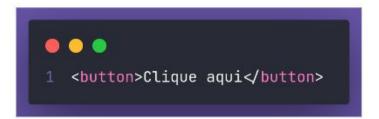
### **Pseudoclasses**

Diferentemente dos pseudoelementos, as pseudoclasses não se comportam como elementos, mas sim representam um "estado especial" dele.



# Na prática

HTML



CSS

```
button {
button {
background-color: blue;
color: white;
font-weight: bold;
}

button:hover {
background-color: red;
cursor: pointer;
}
```



# Na prática

Resultado inicial

Resultado após estado especial: *hover* 

Clique aqui

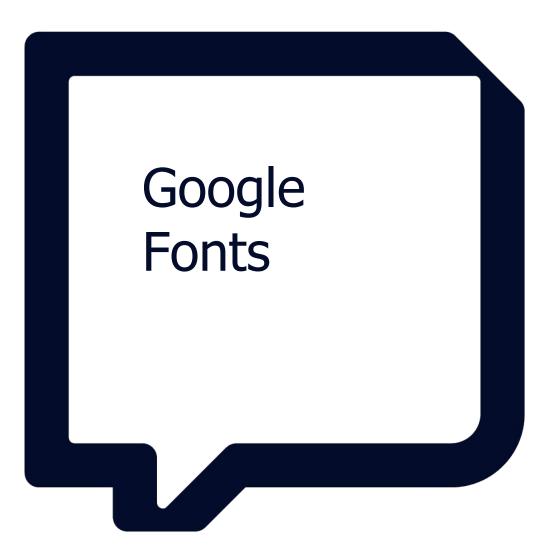
Clique aqui



# Lista de pseudoelementos e pseudoclasses

::after	::before	::first-letter	::first-line
::placeholder	::selection	:active	:blank
:checked	:default	:dir()	:disabled
:empty	:enabled	:first	:first-child
:first-of-type	:focus	:fullscreen	:hover
:in-range	:indeterminate	:invalid	:lang()
:last-child	:last-of-type	:left	:link
:not()	:nth-child()	:nth-last-child()	:nth-last-of-type()
:nth-of-type()	:only-child	:only-of-type	:optional
:out-of-range	:read-only	:read-write	:required
:right	:root	:scope	:target
:valid	:visited	content	

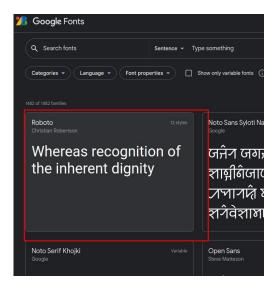






O Google Fonts é um CDN de fontes de uso livre. Para usá-las nos nossos projetos, é bem simples.

- 1 Acessar: <a href="https://fonts.google.com/">https://fonts.google.com/</a>
- 2 Escolher a fonte:



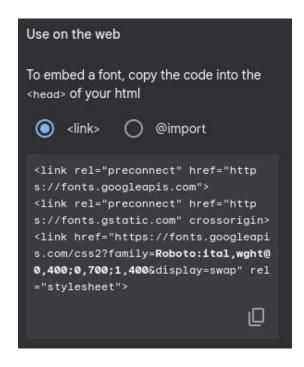


3 - Selecione os tamanhos 400 - Regular, 400 - Itálico e 700 - Bold:

Regular 400	
Whereas recognition of the inherent dignity	Select Regular 400 ⊕
Whereas recognition of the inherent dignity	Select Regular 400 Italic 🕀
Medium 500	
Whereas recognition of the inherent dignity	Select Medium 500 🕣
Medium 500 Italic	
Whereas recognition of the inherent dignity	Select Medium 500 Italic ⊕
Whereas recognition of the inherent dignity	Select Bold 700 ⊕
Bold 700 Italic	



4 - Copie a tag **link />** e cole dentro da tag **<head>** do HTML (ou copie o **@import** e cole dentro do CSS, tanto faz):





5 - Por último, mude a *font-family* para a selecionada no CSS:

```
CSS rules to specify families

font-family: 'Roboto', sans-serif;
```







O *Font Awesome* é um recurso que nos permite adicionar ícones ao nosso documento HTML através de uma fonte específica para isso, sem necessidade de baixar imagens. Para utilizarmos, é bem simples.

- 1- Vá até o CDN do Font Awesome: <a href="https://cdnjs.com/libraries/font-awesome/">https://cdnjs.com/libraries/font-awesome/</a>
- 2 Copie o primeiro link:



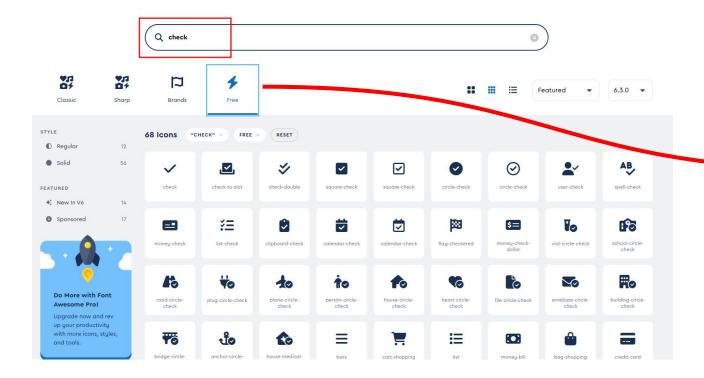


3 - Cole o link como *src* de uma tag **<link />** dentro da **<head></head>**:

```
1 <link
2  rel="stylesheet"
3  href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/font-awesome/6.2.1/css/all.min.css"
4 />
```



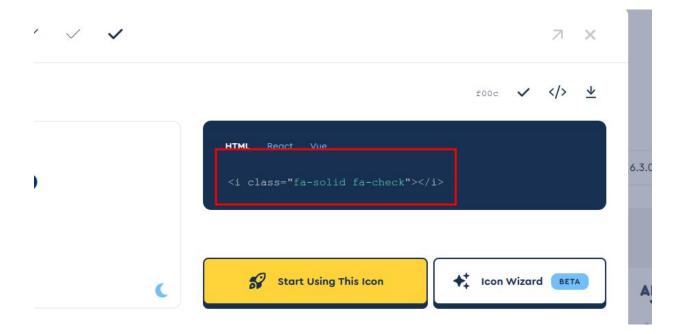
4 - Procure pelo ícone que deseja adicionar ao documento no link <a href="https://fontawesome.com/icons">https://fontawesome.com/icons</a>



Não esqueça de selecionar os ícones que são de uso gratuito. Caso contrário, não irá funcionar!

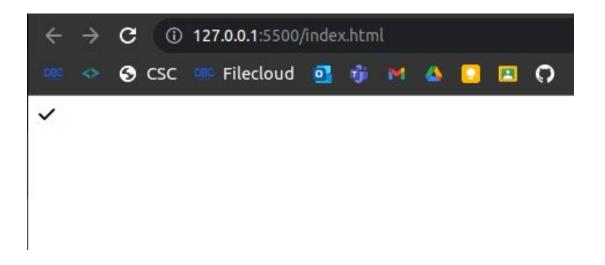


5 - Clique no ícone, selecione o código HTML dele e cole no documento HTML:

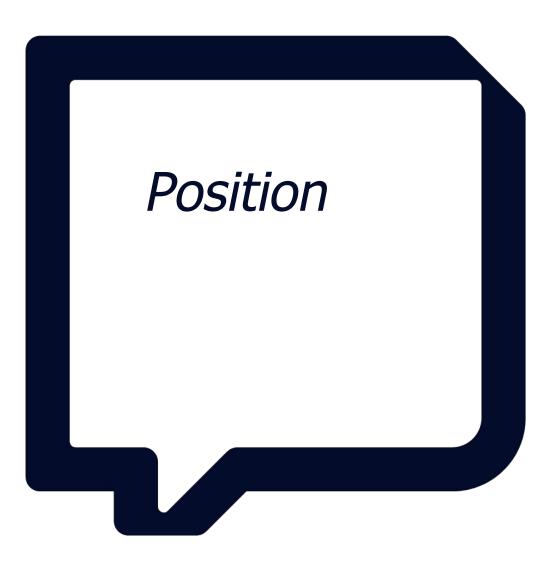




### Resultado:









### **Position**

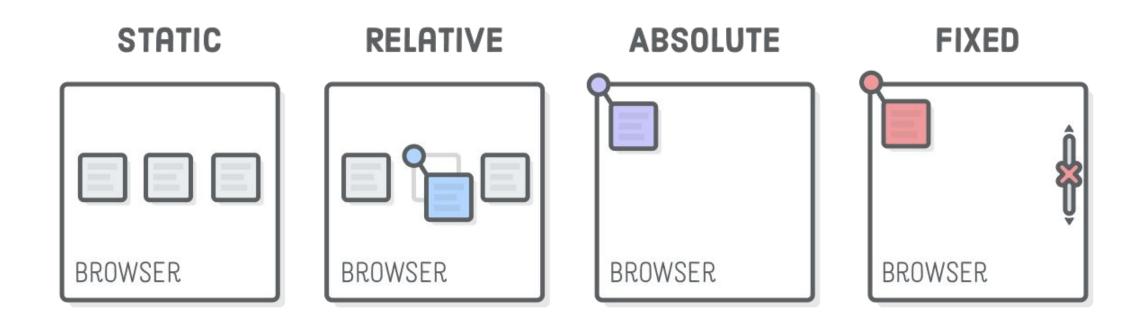
O *position* é uma propriedade através da qual definimos como um elemento será posicionado (renderizado) na página.

### Tipos de *position*:

- static;
- relative;
- fixed;
- absolute;
- sticky.



### **Position**



Créditos da imagem: <a href="https://medium.com/analytics-vidhya/positioning-with-css-baede745e1d9">https://medium.com/analytics-vidhya/positioning-with-css-baede745e1d9</a>



# Exemplo de uso de absolute

Ícones de notificação de mensagens não lidas





# Recomendação de leitura 📋 📑



Convenções de nomenclatura de classes no CSS:

https://tableless.com.br/oocss-smacss-bem-dry-css-afinal-como-escrever-css/





DEMAIS ÍCONES DO SISTEMA VISUAL

