Міністерство освіти і науки України Вінницький національний технічний університет Факультет менеджменту та інформаційної безпеки

Кафедра МБІС

ЛАБОРАТОРНА РОБОТА №3

з дисципліни «Засоби програмування та захисту веб-додатків» на тему: «Розробка web-додатку на Flask»

Студента 2 курсу групи 3КІТС-236 напряму підготовки 125 спеціальності «Кібербезпека та захист інформації»

Яцюка Дениса Володимировича

Перевірив: Присяжний Дмитро Петрович

Мета роботи: Створити повнофункціональний веб-додаток для ведення рейтингу хакерів з можливостями реєстрації, авторизації, управління профілями та адміністрування системи..

1 РОЗРОБКА СТРУКТУРИ ДОДАТКУ

У процесі розробки було створено веб-додаток на основі фреймворку Flask Основний файл додатку арр.ру містить усю логіку контролерів та маршрутизацію. Для стилізації застосовано кібер-панк дизайн з використанням пікселізованого шрифту "Press Start 2P" та неонових кольорів.

Створено базовий шаблон base.html, який містить навігацію та загальну структуру сторінок:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Hacker Leaderboard</title>
  <link rel="stylesheet" href="{{ url for('static', filename='style.css') }}">
  k href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Press+Start+2P&display=swap"
rel="stylesheet">
</head>
<body>
  <header>
    <nav>
        <a href="{{ url for('index') }}">Home</a>
        {% if session.get('logged in') %}
          <a href="{{ url for('edit profile') }}">Edit Profile</a>
          <a href="{{ url for('logout') }}">Logout</a>
        {% endif %}
      </nav>
  </header>
</body>
</html>
```

Головна сторінка index.html відображає таблицю рейтингу з можливістю надавання поваги (respect) іншим користувачам:

```
<thead>
  Username
   Country
   Rank
   Challenges Completed
   Respect
  </thead>
 {% for entry in leaderboard %}
  {{ entry.username }}
   {{ entry.country }}
   {{ entry.rank }}
  {% endfor %}
```

Система ранжування реалізована через функцію get_rank(), яка визначає рівень користувача на основі кількості виконаних завдань:

```
def get_rank(challenges_completed):
    challenges_completed = int(challenges_completed)
    if challenges_completed >= 30:
        return "Legend"
    elif challenges_completed >= 20:
        return "Guru"
    elif challenges_completed >= 12:
        return "Elite Hacker"
    elif challenges_completed >= 6:
        return "Pro Hacker"
    elif challenges_completed >= 3:
        return "Hacker"
    else:
        return "Script Kiddie"
```



Рисунок 1.1 – Вікно авторизації

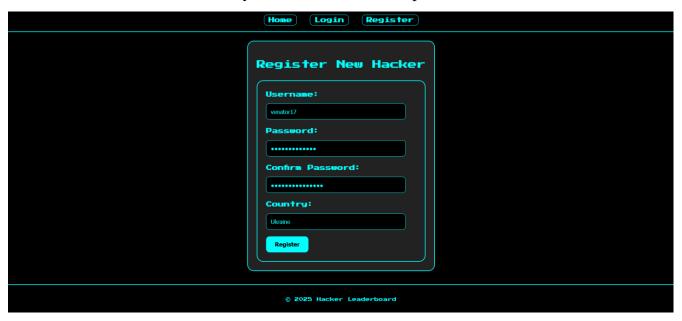


Рисунок 1.2 – Вікно реєстрації



Рисунок 1.3 – Головна сторінка

На рисунках 1.1 - 1.3 зображено головні сторінки вебдодатку, які повністю працезнадтні та виконують поставлені на них функції.

2 НАПОВНЕННЯ ДОДАТКУ

Для цього проєкту була використана БД SQLite, оскільки вона не потребує окремого сервера та ідеально підходить для навчальних проєктів. Створено базу даних із назвою hacker_leaderboard.db. Таблиці бази даних повністю відповідають функціональним вимогам системи рейтингу хакерів.

Структура бази даних включає три основні моделі (users, leaderboard, likes):

```
db.execute(""
  CREATE TABLE IF NOT EXISTS users (
    id INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,
    username TEXT UNIQUE NOT NULL,
    password TEXT NOT NULL,
    is admin INTEGER DEFAULT 0
''')
db.execute(""
  CREATE TABLE IF NOT EXISTS leaderboard (
    id INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,
    username TEXT UNIQUE NOT NULL,
    country TEXT NOT NULL,
    challenges completed INTEGER DEFAULT 0,
    respect INTEGER DEFAULT 0,
    user id INTEGER,
    FOREIGN KEY (user_id) REFERENCES users (id)
''')
db.execute(""
  CREATE TABLE IF NOT EXISTS likes (
    id INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,
    liker_user_id INTEGER NOT NULL,
    liked leaderboard id INTEGER NOT NULL,
    FOREIGN KEY (liker user id) REFERENCES users (id),
    FOREIGN KEY (liked_leaderboard_id) REFERENCES leaderboard (id),
    UNIQUE(liker user id, liked leaderboard id)
"")
```

Ініціалізація бази даних відбувається через функцію init_db(), яка також створює адміністративний обліковий запис з логіном "admin" та паролем

"super_secure_admin_password". Для роботи з базою даних використовується контекстний менеджер Flask через функції get_db() та close_connection().створити, яке кодування символів використовувати, які таблиці створити та з якими полями.

```
def get_db():
    db = getattr(g, '_database', None)
    if db is None:
        db = g._database = sqlite3.connect(DATABASE)
        db.row_factory = sqlite3.Row
    return db

@app.teardown_appcontext
def close_connection(exception):
    db = getattr(g, '_database', None)
    if db is not None:
        db.close()
```

3 РОЗРОБКА ФУНКЦІОНАЛУ ДОДАТКУ

3.1 CRUD

Система CRUD операцій реалізована для всіх основних сутностей додатку. Головний контролер index() забезпечує відображення рейтингової таблиці з сортуванням за кількістю поваги та виконаних завдань:

```
@app.route('/')
def index():
  db = get db()
  leaderboard entries = db.execute('SELECT * FROM leaderboard ORDER BY respect DESC,
challenges completed DESC').fetchall()
  leaderboard data = []
  current user id = session.get('user id')
  for entry in leaderboard entries:
    entry dict = dict(entry)
    entry dict['rank'] = get rank(entry dict['challenges completed'])
    if current user id:
      has liked = db.execute(
        'SELECT 1 FROM likes WHERE liker_user_id = ? AND liked_leaderboard_id = ?',
        (current user id, entry dict['id'])
      ).fetchone()
      entry dict['has liked'] = bool(has liked)
    leaderboard data.append(entry dict)
```

3.2 Авторизація та реєстрація

Форма реєстрації register.html включає валідацію паролів та створення записів у двох таблицях одночасно:

```
<form method="post">
    <div>
        <label for="username">Username:</label>
        <input type="text" id="username" name="username" required>
        </div>
        div>
        <label for="password">Password:</label>
        <input type="password" id="password" name="password" required>
        </div>
        <div>
        <div>
        <div></div>
        </div>
    </div>
```

```
<input type="password" id="confirm password" name="confirm password" required>
         </div>
         <div>
           <label for="country">Country:</label>
           <input type="text" id="country" name="country" required>
         </div>
         <button type="submit">Register</button>
       </form>
  return render template('index.html', leaderboard=leaderboard data)
Контролер реєстрації включає валідацію та хешування паролів:
       @app.route('/register', methods=['GET', 'POST'])
       def register():
         if request.method == 'POST':
           username = request.form['username']
           password = request.form['password']
           confirm password = request.form['confirm password']
           country = request.form['country']
           if password != confirm password:
             flash('Passwords do not match. Please try again.', 'danger')
             return render template('register.html')
           hashed password = hash password(password)
           db = get db()
           try:
             cursor = db.execute("INSERT INTO users (username, password) VALUES (?, ?)",
                       (username, hashed password))
             user id = cursor.lastrowid
             db.execute("INSERT INTO leaderboard (username, country, challenges completed,
       respect, user_id) VALUES (?, ?, ?, ?, ?)",
                   (username, country, 0, 0, user id))
             db.commit()
             flash('Registration successful! Please log in.', 'success')
             return redirect(url for('login'))
           except sqlite3.IntegrityError:
             flash('Username already exists. Please choose a different one.', 'danger')
```

<label for="confirm_password">Confirm Password:</label>



Рисунок 1.4 – Верифікація існуючого користувача

Авторизація реалізована через перевірку хешованих паролів та створення сесії:

```
@app.route('/login', methods=['GET', 'POST'])
def login():
  if request.method == 'POST':
    username = request.form['username']
    password = request.form['password']
    db = get db()
    user = db.execute('SELECT * FROM users WHERE username = ?', (username,)).fetchone()
    if user and check password(user['password'], password):
      session['logged in'] = True
      session['user_id'] = user['id']
      session['username'] = user['username']
      session['is admin'] = bool(user['is admin'])
      flash('Logged in successfully!', 'success')
      return redirect(url for('index'))
    else:
      flash('Invalid username or password.', 'danger')
```

Функціональність надання поваги реалізована через систему лайків з унікальними обмеженнями:

```
@app.route('/respect/<int:leaderboard_entry_id>', methods=['POST'])
def respect_entry(leaderboard_entry_id):
    if not session.get('logged_in'):
        flash('You need to be logged in to give respect.', 'danger')
        return redirect(url_for('login'))
    liker user id = session['user id']
```

```
db = get_db()
  existing like = db.execute(
    'SELECT 1 FROM likes WHERE liker user id = ? AND liked leaderboard id = ?',
    (liker_user_id, leaderboard_entry_id)
  ).fetchone()
  if existing like:
    flash('You have already given respect to this entry.', 'warning')
  else:
    db.execute('INSERT INTO likes (liker user id, liked leaderboard id) VALUES (?, ?)',
          (liker_user_id, leaderboard_entry_id))
    db.execute('UPDATE leaderboard SET respect = respect + 1 WHERE id = ?',
          (leaderboard_entry_id,))
    db.commit()
    flash('Respect given!', 'success')
@Repository
public interface EventRepository extends JpaRepository<Event, Long>
  Optional<Event> findById(Long id);
  @Query("SELECT e FROM Event e ORDER BY e.createdAt DESC")
  List<Event> findAll();
  List<Event> findAllByUser Id(Long userId);
}
```

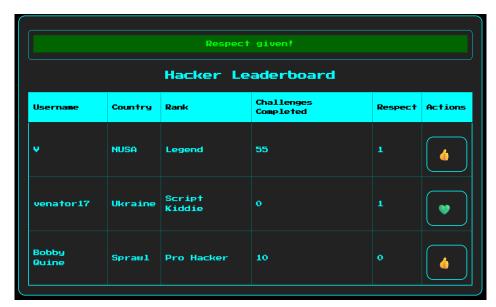


Рисунок 1.5 – Система Поваги

4 РОБОТА 3 UI КОМПОНЕНТАМИ

Адміністративна панель включає повний набір CRUD операцій для управління користувачами та записами рейтингу. Захист адмін-панелі реалізовано через декоратор @app.before request:

```
@app.before_request
def check_admin_privileges():
    admin_endpoints = [
        'admin_panel', 'admin_add_leaderboard', 'admin_edit_leaderboard',
        'admin_delete_leaderboard', 'admin_add_user', 'admin_edit_user', 'admin_delete_user'
    ]
    if request.endpoint and request.endpoint in admin_endpoints and not
session.get('is_admin'):
     flash('Access denied. Admin privileges required.', 'danger')
    return redirect(url_for('index'))
```

Стилізація використовує кастомні CSS змінні для підтримки кібер-панк тематики:

```
:root {
    --pixel-font: 'Press Start 2P', monospace;
    --bg-black: #000000;
    --main-cyan: #00FFFF;
    --dark-cyan: #008080;
    --medium-grey: #444444;
    --dark-grey: #222222;
}
body {
    font-family: var(--pixel-font);
    background-color: var(--bg-black);
    color: var(--main-cyan);
    font-size: 0.85em;
    line-height: 1.6;
}
```

Таблиці мають спеціальне оформлення з неоновими кольорами та ефектами наведення:

```
table {
  width: 100%;
  border-collapse: collapse;
```

```
margin-top: 20px;
         border: 2px solid var(--main-cyan);
         overflow: hidden;
       }
       th {
         background-color: var(--main-cyan);
         font-weight: bold;
         color: var(--bg-black);
         padding: 12px 10px;
         font-size: 0.9em;
       }
       tr:hover {
         background-color: var(--medium-grey);
       }
Кнопки поваги мають інтерактивну зміну стану з емодзі:
       .respect-button {
         background: none;
         border: none;
         color: var(--main-cyan);
         cursor: pointer;
         font-size: 1.8em;
         padding: 0;
         transition: color 0.2s ease;
       }
       .respect-button.respected {
         color: #00FF00;
       }
Інтеграція ¡Query UI для роботи з датами та модальними вікнами:
       $(function() {
         $("#some date").datepicker({
           dateFormat: "yy-mm-dd"
         });
       function openModal(modalId) {
         document.getElementById(modalId).style.display = "block";
       function closeModal(modalId) {
         document.getElementById(modalId).style.display = "none";
       }
```



Рисунок 1.6 – Панель Адміністратора

Username:		
Country:		
Challenges	Complete	ed:
0		\$
Respect:		
0		\$

Рисунок 1.7 – Додання нової доски лідерів



Рисунок 1.8 – Додавання нового користувача

5 ПРЕДСТАВЛЕННЯ РОЗРОБЛЕНОГО ПРОЕКТУ

5.1 Опис розробленого проєкту

Розроблено повнофункціональний веб-додаток системи рейтингу хакерів "Hacker Leaderboard" з використанням Python Flask, SQLite, HTML/CSS/JavaScript та jQuery UI. Додаток присвячений веденню рейтингу учасників хакерських змагань та СТF турнірів.

Система включає наступні сторінки: головна сторінка з рейтинговою таблицею, форми реєстрації та авторизації, сторінка редагування профілю, адміністративна панель з можливостями управління користувачами та записами рейтингу.

Головна функціональність включає систему ранжування на основі виконаних завдань (від "Script Kiddie" до "Legend"), можливість надавання поваги іншим учасникам, адміністративне управління всіма аспектами системи.

Дизайн виконано в стилі кібер-панк з використанням неонових кольорів (блакитний, зелений, червоний), пікселізованого шрифту "Press Start 2P" та тематичного оформлення елементів інтерфейсу.

База даних містить три взаємопов'язані таблиці з належними зовнішніми ключами та обмеженнями унікальності. Безпека забезпечується хешуванням паролів за допомогою SHA-256 та сесійною авторизацією.

5.2 Сторінки

Сторінка авторизації (рис. 1.1), сторінка реєстрації (рис. 1.2), головна сторінка (1.3), панель адміністратора (рис. 1.6).



Рисунок 1.1 – Вікно реєстрації

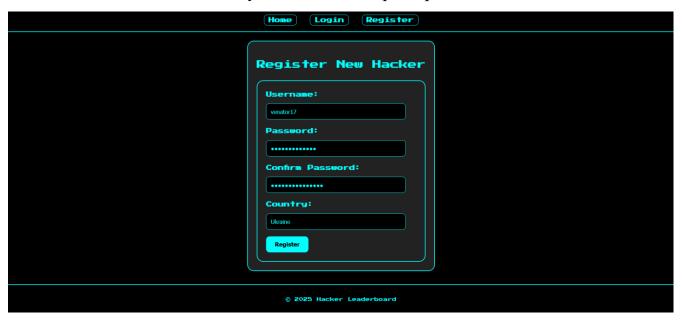


Рисунок 1.2 – Вікно авторизації



Рисунок 1.3 – Головна сторінка



Рисунок 1.6 – Панель адміністратора

Висновки: в результаті виконання даної роботи було розроблено повнофункціональний веб-додаток системи рейтингу хакерів з адміністративною панеллю, системою авторизації та інтерактивним користувацьким інтерфейсом у стилі кібер-панк.

Під час виконання роботи я навчився працювати з фреймворком Flask для створення веб-додатків, проектувати та реалізовувати реляційні бази даних SQLite, створювати системи авторизації з хешуванням паролів, розробляти адміністративні панелі з повним набором CRUD операцій, стилізувати веб-інтерфейси за

допомогою сучасних CSS технологій та інтегрувати JavaScript бібліотеки для покращення користувацького досвіду.