**五子棋**

**注意：**

**1、若选择联网，除登录界面，所有界面都要判断是否连接网络，一旦断开连接就返回登录界面；选择人机则不用**

**2、每个方法和属性都要写注释，方便我修改bug，参照我写好的demo**

**3、每个人只用发自己新添加的／修改过的类文件给我，不需要整个发给我，每天发一次，不管有没写完，能运行就行，我只是查看你们的进度。**

**登录界面**

**1、选择人机**

**功能：跳转至房间页面**

**2、选择联网**

**功能：填写姓名，跳转至主窗口界面**

**负责人：黄欢欢**

**房间列表界面**

**1、房间列表**

**功能：分页；**

**是否可加入区别显示（如果房间已有人加入则显示不可加入）；**

**点击房间即加入（若不可加入则没反应）；**

**2、加入房间按钮**

**功能：弹出搜索房间号的输入框，确定按钮，跳转至房间页面（参照可否加入）**

**3、退出按钮**

**功能：跳转至登录界面**

**4、个人头像**

**功能：点击进入个人信息界面**

**5、在线玩家列表面板右键弹出菜单：刷新**

**功能：刷新在线玩家**

**6、排名按钮**

**功能：显示排名**

**7、反馈意见按钮**

**功能：发送反馈意见到管理员邮箱**

**负责人：蔡力星**

**房间页面**

**1、个人信息标签**

**功能：暂无**

**2、对手信息标签**

**功能：暂无**

**3、棋盘面板网格按钮**

**功能：按下即落子（具体参照五子棋规则）**

**4、开始／准备按钮**

**功能：房主显示开始，进入房间者准备后才能开始；**

**进入房间者显示准备，准备／开始后不能退出；**

**5、退出按钮**

**功能：跳转至房间列表界面；**

**房主退出后若房间还有人，则对方成为房主，若没人，房间列表取消；**

**6、悔棋按钮**

**功能：弹出悔棋提示框，并有同意／拒绝按钮；**

**若对方同意，删除上两步棋子（一步对方，一步己方），继续下。**

**7、同意／拒绝按钮**

**功能；在对方悔棋的情况下，确认是否同意**

**8、投降按钮**

**功能：对方赢**

**负责人：林珊珊**

**个人信息界面**

**1、修改按钮**

**功能：弹出修改框，修改个人信息**

**2、返回按钮**

**功能：跳转至主窗口界面**

**排名界面**

**负责人：蔡振凡**

**邮箱接口**

**功能：发送反馈意见给管理员邮箱**

**负责人：王小明**

**五子棋规则接口**

**功能：供房间界面使用，详细规则并附加人机算法**

**负责人：章培舜**

**网络连接接口**

**功能：联机使用**

**负责人：郑志斌**

**个人信息表：**

**姓名**

**对战成绩**

**头像**