### Отчёт по лабораторной работе 9

Понятие подпрограммы. Отладчик GDB.

Цзян Вэньцзе

### Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	27

# Список иллюстраций

<b>2.</b> 1	Программа в фаиле lab9-1.asm	1
2.2	Запуск программы lab9-1.asm	7
2.3	Программа в файле lab9-1.asm	8
2.4	Запуск программы lab9-1.asm	9
2.5	Программа в файле lab9-2.asm	0
2.6		1
2.7	Дизассимилированный код	12
2.8		13
2.9	Точка остановки	4
2.10	Изменение регистров	15
2.11	Изменение регистров	16
2.12	Изменение значения переменной	17
2.13	Вывод значения регистра	18
2.14	Вывод значения регистра	9
2.15	Вывод значения регистра	20
2.16	Программа в файле lab9-4.asm	21
2.17		22
		23
2.19	Отладка	24
2.20	Код исправлен	25
		26

### Список таблиц

#### 1 Цель работы

Целью работы является приобретение навыков написания программ с использованием подпрограмм. Знакомство с методами отладки при помощи GDB и его основными возможностями.

#### 2 Выполнение лабораторной работы

- 1. Создал каталог для выполнения лабораторной работы № 9, перешел в него и создал файл lab9-1.asm.
- 2. В качестве примера рассмотрим программу вычисления арифметического выражения f(x) = 2x + 7 с помощью подпрограммы calcul. В данном примере x вводится с клавиатуры, а само выражение вычисляется в подпрограмме.

```
lab9-1.asm
 1
     %include 'in out.asm'
 2
     SECTION .data
 3
     msg: DB 'Введите х: ',0
4
     result: DB '2x+7=',0
 5
     SECTION .bss
 6
     x: RESB 80
 7
     rez: RESB 80
8
9
     SECTION .text
10
     GLOBAL start
11
      start:
12
     mov eax, msg
13
     call sprint
14
     mov ecx, x
15
     mov edx, 80
16
     call sread
17
     mov eax,x
18
     call atoi
19
     call calcul ; Вызов подпрограммы calcul
20
     mov eax, result
21
     call sprint
22
     mov eax, [rez]
23
     call iprintLF
24
     call quit
25
      calcul:
26
     mov ebx,2
27
     mul ebx
28
     add eax,7
29
     mov [rez],eax
30
     ret ; выход из подпрограммы
31
```

Рис. 2.1: Программа в файле lab9-1.asm

```
venczeczyan@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf lab9-1.asm
venczeczyan@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab9-1 lab9-1.o
venczeczyan@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-1
Введите х: 6
2x+7=19
venczeczyan@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-1
Введите х: 7
2x+7=21
venczeczyan@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab09$
```

Рис. 2.2: Запуск программы lab9-1.asm

3. Изменил текст программы, добавив подпрограмму subcalcul в подпрограмму calcul, для вычисления выражения f(g(x)), где x вводится с клавиатуры, f(x) = 2x + 7, g(x) = 3x - 1.

```
lab9-1.asm
     x: RESB 80
 8
     rez: RESB 80
9
10
     SECTION .text
11
     GLOBAL start
12
      start:
13
     mov eax, msg
14
     call sprint
15
     mov ecx, x
                                                Ι
     mov edx, 80
16
17
     call sread
18
     mov eax,x
19
     call atoi
20
     call calcul; Вызов подпрограммы calcul
21
     mov eax, result
22
     call sprint
23
     mov eax,[rez]
24
     call iprintLF
25
     call quit
26
27
      calcul:
28
     call subcalcul
29
     mov ebx,2
30
     mul ebx
31
     add eax,7
32
     mov [rez],eax
33
     ret ; выход из подпрограммы
34
35
      subcalcul:
36
     mov ebx,3
37
     mul ebx
38
     sub eax,1
39
     ret
```

Рис. 2.3: Программа в файле lab9-1.asm

```
venczeczyan@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab09$
venczeczyan@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf lab9-1.asm
venczeczyan@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab9-1 lab9-1.o
venczeczyan@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-1

Введите х: 6
2(3x-1)+7=41
venczeczyan@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-1

Введите х: 7
2(3x-1)+7=47
venczeczyan@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab09$
```

Рис. 2.4: Запуск программы lab9-1.asm

4. Создал файл lab9-2.asm с текстом программы из Листинга 9.2. (Программа печати сообщения Hello world!).

```
lab9-2.asm
     SECTION .data
 1
     msg1: db "Hello, ",0x0
 2
 3
     msqlLen: equ $ - msql
     msg2: db "world!",0xa
 4
 5
     msg2Len: equ $ - msg2
 6
 7
     SECTION .text
 8
     global start
 9
10
      start:
11
     mov eax, 4
12
     mov ebx, 1
13
     mov ecx, msq1
14
     mov edx, msglLen
15
     int 0x80
16
     mov eax, 4
17
     mov ebx, 1
18
     mov ecx, msq2
19
     mov edx, msg2Len
20
     int 0x80
21
     mov eax, 1
22
     mov ebx, 0
23
     int 0x80
24
```

Рис. 2.5: Программа в файле lab9-2.asm

Получил исполняемый файл. Для работы с GDB в исполняемый файл необходимо добавить отладочную информацию, для этого трансляцию программ необходимо проводить с ключом '-g'.

Загрузил исполняемый файл в отладчик gdb. Проверил работу программы, запустив ее в оболочке GDB с помощью команды run (сокращённо r).

Рис. 2.6: Запуск программы lab9-2.asm в отладчике

Для более подробного анализа программы установите брейкпоинт на метку start, с которой начинается выполнение любой ассемблерной программы, и запустите её. Посмотрите дисассимилированный код программы.

```
venczeczyan@VirtualBox: ~/work/arch-pc/lab09
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<a href="http://www.gnu.org/software/gdb/bugs/">http://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>.</a>
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
     <a href="http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/">http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.</a>
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab9-2...
(gdb) run
Starting program: /home/venczeczyan/work/arch-pc/lab09/lab9-2
Hello, world!
[Inferior 1 (process 2166) exited normally]
(gdb) break _start
Breakpoint 1 at 0x8049000
(qdb) run
Starting program: /home/venczeczyan/work/arch-pc/lall09/lab9-2
Breakpoint 1, 0 \times 08049000 in _start ()
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
=> 0x08049000 <+0>: mov $0x4,%eax
0x08049005 <+5>: mov $0x1,%ebx
                                    $0x804a000,%ecx
   0x0804900a <+10>:
                           mov
   0x0804900f <+15>:
                                     $0x8,%edx
                           mov
   0x08049014 <+20>:
                           int
                                     $0x80
   0x08049016 <+22>: mov
                                    $0x4,%eax
   0x0804901b <+27>: mov
                                    $0x1,%ebx
   0x08049020 <+32>: mov
                                    $0x804a008,%ecx
   0x08049025 <+37>:
                                     $0x7,%edx
                            MOV
   0x0804902a <+42>:
                                     $0x80
                            int
   0x0804902c <+44>:
                                    $0x1,%eax
                            mov
   0x08049031 <+49>:
                            mov
                                    $0x0,%ebx
   0x08049036 <+54>:
                            int
                                     $0x80
End of_assembler dump.
(gdb)
```

Рис. 2.7: Дизассимилированный код

```
venczeczyan@VirtualBox: ~/work/arch-pc/lab09
Breakpoint 1 at 0x8049000
(gdb) run
Starting program: /home/venczeczyan/work/arch-pc/lab09/lab9-2
Breakpoint 1, 0x08049000 in _start ()
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
                                $0x4, %eax
=> 0x08049000 <+0>:
                        mov
   0x08049005 <+5>:
                        mov
                                $0x1,%ebx
   0x0804900a <+10>:
                        mov
                                $0x804a000, %ecx
   0x0804900f <+15>:
                                $0x8,%edx
                        MOV
   0x08049014 <+20>:
                         int
                                $0x80
   0x08049016 <+22>:
                        mov
                                $0x4,%eax
   0x0804901b <+27>:
                                $0x1,%ebx
                        MOV
   0x08049020 <+32>:
                                $0x804a008, %ecx
                        mov
                                $0x7,%edx
   0x08049025 <+37>:
                        mov
   0x0804902a <+42>:
                                $0x80
                         int
   0x0804902c <+44>:
                        mov
                                $0x1,%eax
   0x08049031 <+49>:
                         mov
                                $0x0,%ebx
                                                                     I
   0x08049036 <+54>:
                         int
                                $0x80
End of assembler dump.
(gdb) set disassembly-flavor intel
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
=> 0x08049000 <+0>:
                                eax,0x4
                        mov
   0x08049005 <+5>:
                        MOV
                                ebx,0x1
                                ecx,0x804a000
   0x0804900a <+10>:
                        mov
   0x0804900f <+15>:
                                edx,0x8
                        mov
   0x08049014 <+20>:
                         int
                                0x80
   0x08049016 <+22>:
                                eax,0x4
                        mov
   0x0804901b <+27>:
                        MOV
                                ebx,0x1
                                ecx,0x804a008
   0x08049020 <+32>:
                        MOV
                                edx,0x7
   0x08049025 <+37>:
                        mov
   0x0804902a <+42>:
                         int
                                0x80
   0x0804902c <+44>:
                         mov
                                eax,0x1
   0x08049031 <+49>:
                                ebx,0x0
                         mov
                                0x80
   0x08049036 <+54>:
                         int
End of assembler dump.
(gdb)
```

Рис. 2.8: Дизассимилированный код в режиме интел

На предыдущих шагах была установлена точка остановки по имени метки (\_start). Проверил это с помощью команды info breakpoints (кратко i b). Установил еще одну точку остановки по адресу инструкции. Адрес инструкции можно увидеть в средней части экрана в левом столбце соответствующей инструкции. Определил адрес предпоследней инструкции (mov ebx,0x0) и установил точку.

```
Q =
                                      venczeczyan@VirtualBox: ~/work/arch-pc/lab09
                  0x0
 eax
                  0x0
                                          0
 ecx
                                          0
 edx
                  0x0
 ebx
                  0x0
                                          0
                  0xffffd1d0
 esp
                                          0xffffd1d0
 ebp
                  0x0
                                          0x0
                  0x0
 edi
                  0x0
 eip
                  0x8049000
                                          0x8049000 <_start>
                                          [ IF ]
35
                  0x202
 eflags
                  0x23
 cs
 B+>0x8049000 <_start>
                                         eax,0x4
                                mov
    0x8049005 <_start+5>
0x804900a <_start+10>
                                         ebx,0x1
                                         ecx,0x804a000
edx,0x8
                                 mov
    0x804900f <_start+15>
                                 MOV
    0x8049014 <_start+20>
                                         0x80
    0x8049016 <_start+22>
                                mov
                                         eax,0x4
    0x804901b <_start+27>
                                         ebx,0x1
                                mov
                                         ecx,0x804a008
edx,0x7
    0x8049020 < start+32>
                                MOV
    0x8049025 < start+37>
                                 mov
    0x804902a < start+42>
                                int
                                         0x80
    0x804902c <_start+44>
                                         eax,0x1
                                MOV
native process 2170 In: _start
                                                                                               L?? PC: 0x8049000
(gdb) layout regs
(gdb) b *0x8049031
Breakpoint 2 at 0x8049031
(gdb) i b
Num T
                          Disp Enb Address
                                                  What
         Type
         breakpoint keep y 0x08049000 <_start>
breakpoint already hit 1 time
                                                                               I
                          keep y 0x08049031 <_start+49>
         breakpoint
(gdb)
```

Рис. 2.9: Точка остановки

Отладчик может показывать содержимое ячеек памяти и регистров, а при необходимости позволяет вручную изменять значения регистров и переменных. Выполнил 5 инструкций с помощью команды stepi (или si) и проследил за изменением значений регистров.

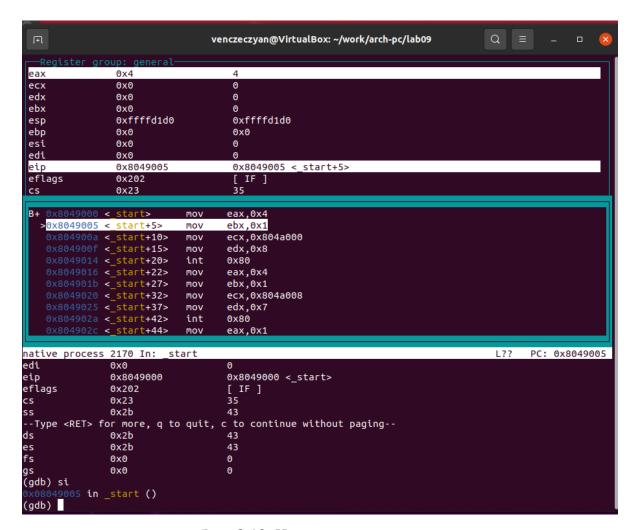


Рис. 2.10: Изменение регистров

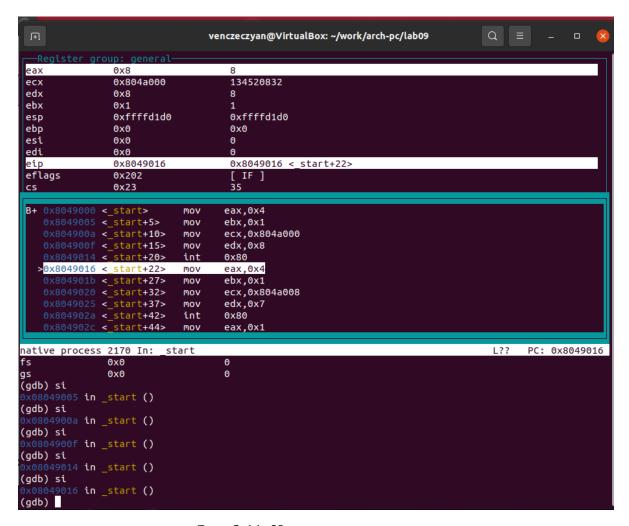


Рис. 2.11: Изменение регистров

Посмотрел значение переменной msg1 по имени. Посмотрел значение переменной msg2 по адресу.

Изменить значение для регистра или ячейки памяти можно с помощью команды set, задав ей в качестве аргумента имя регистра или адрес. Изменил первый символ переменной msg1.

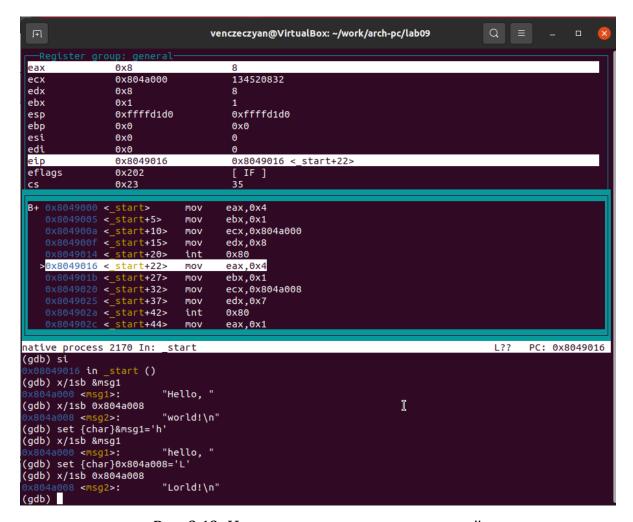


Рис. 2.12: Изменение значения переменной

Вывел в различных форматах (в шестнадцатеричном формате, в двоичном формате и в символьном виде) значение регистра edx.

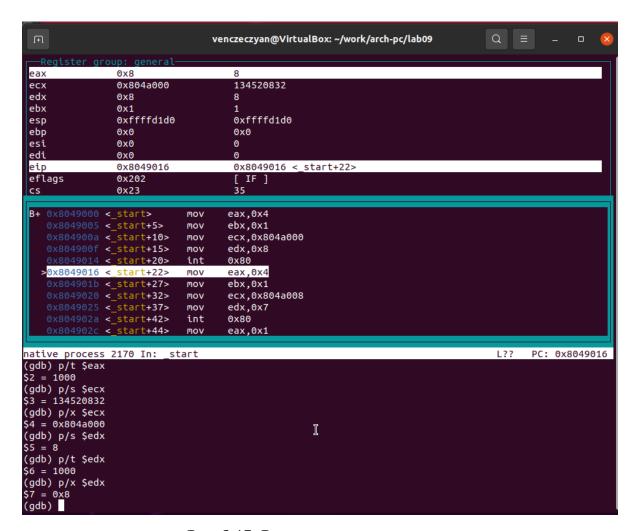


Рис. 2.13: Вывод значения регистра

С помощью команды set изменил значение регистра ebx

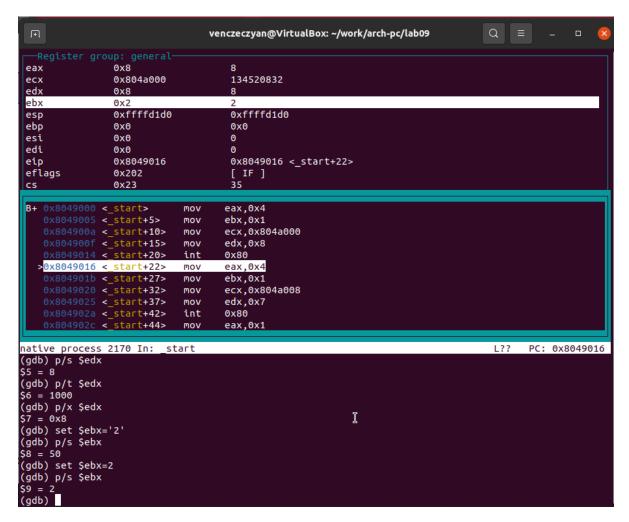


Рис. 2.14: Вывод значения регистра

5. Скопировал файл lab8-2.asm, созданный при выполнении лабораторной работы №8, с программой выводящей на экран аргументы командной строки. Создал исполняемый файл. Для загрузки в gdb программы с аргументами необходимо использовать ключ –args. Загрузил исполняемый файл в отладчик, указав аргументы.

Для начала установил точку останова перед первой инструкцией в программе и запустил ee.

Адрес вершины стека храниться в регистре esp и по этому адресу располагается число равное количеству аргументов командной строки (включая имя программы). Как видно, число аргументов равно 5 – это имя программы lab9-3 и

непосредственно аргументы: аргумент1, аргумент, 2 и 'аргумент 3'.

Посмотрел остальные позиции стека – по адесу [esp+4] располагается адрес в памяти где находиться имя программы, по адесу [esp+8] храниться адрес первого аргумента, по аресу [esp+12] – второго и т.д.

```
venczeczyan@VirtualBox: ~/work/arch-pc/lab09
 GNU adb (Ubuntu 9.2-Oubuntu1~20.04.2)
Copyright (C) 2020 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <http://gnu.org/licenses/gpl.html>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<a href="http://www.gnu.org/software/gdb/bugs/">http://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
        <a href="http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/">http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.">http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.">http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.">http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.">http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.">http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.">http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.">http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.">http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.">http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.">http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.">http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.">http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.">http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.">http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.">http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.">http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/</a>
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab9-3...
(gdb) b _start
                                                                                                         I
Breakpoint 1 at 0x80490e8
(gdb) run
Starting program: /home/venczeczyan/work/arch-pc/lab09/lab9-3 argument 1 argument 2 argument\ 3
Breakpoint 1, 0x080490e8 in _start ()
(gdb) x/x $esp
                               0x00000006
(gdb)
                               0xffffd351
(gdb) x/s *(void**)($esp + 4)
0xffffdd351: "/home/venczeczyan/work/arch-pc/lab09/lab9-3"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 8)
                                "argument"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 12)
(gdb) x/s *(void**)($esp + 16)
                               "argument"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 20)
(gdb) x/s *(void**)($esp + 24)
                                "argument 3"
(gdb)
```

Рис. 2.15: Вывод значения регистра

Объясню, почему шаг изменения адреса равен 4 ([esp+4], [esp+8], [esp+12] - шаг равен размеру переменной - 4 байтам.

6. Преобразовал программу из лабораторной работы №8 (Задание №1 для самостоятельной работы), реализовав вычисление значения функции f(x) как подпрограмму.

```
lab9-4.asm
     SECTION .text
 6
 7
     global _start
      start:
8
9
     mov eax, fx
10
     call sprintLF
11
     pop ecx
12
     pop edx
13
     sub ecx,1
14
     mov esi, 0
15
16
     next:
17
     cmp ecx,0h
18
     jz _end
19
     pop eax
     call atoi
20
21
     call fxx
22
     add esi,eax
23
24
     loop next
25
26
      end:
27
     mov eax, msg
28
     call sprint
29
     mov eax, esi
30
     call iprintLF
31
32
     call quit
33
     fxx:
34
     add eax,3
35
     mov ebx,4
36
     mul ebx
37
     ret
38
```

Рис. 2.16: Программа в файле lab9-4.asm

```
venczeczyan@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf lab9-4.asm
venczeczyan@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 lab9-4.o -o lab9-4
venczeczyan@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-4 3

f(x)= 4(x + 3)
Pезультат: 24
venczeczyan@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-4 7

f(x)= 4(x + 3)
Pезультат: 40
venczeczyan@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-4 6 12 34 67 51

f(x)= 4(x + 3)
Pезультат: 740
venczeczyan@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab09$
```

Рис. 2.17: Запуск программы lab9-4.asm

7. В листинге приведена программа вычисления выражения (3+2)\*4+5. При запуске данная программа дает неверный результат. Проверил это. С помощью отладчика GDB, анализируя изменения значений регистров, определю ошибку и исправлю ее.

```
lab9-5.asm
     %include 'in out.asm'
 1
 2
     SECTION .data
     div: DB 'Результат: ',0
 3
 4
     SECTION .text
 5
     GLOBAL start
 6
      start:
 7
     ; ---- Вычисление выражения (3+2)*4+5
 8
     mov ebx,3
9
     mov eax,2
10
     add ebx,eax
11
     mov ecx,4
12
     mul ecx
13
     add ebx,5
14
     mov edi.ebx
15
     ; ---- Вывод результата на экран
16
     mov eax, div
17
     call sprint
18
     mov eax,edi
19
     call iprintLF
     call quit
20
21
```

Рис. 2.18: Код с ошибкой

```
venczeczyan@VirtualBox: ~/work/arch-pc/lab09
                   0x8
 eax
                   0x4
 ecx
                   0x0
                                            0
 edx
 ebx
                   0xa
                                            10
                                            0xffffd1d0
                   0xffffd1d0
 esp
 ebp
                   0x0
                                            0x0
 esi
                   0x0
  edi
                   0xa
                   0x8049100
                                            0x8049100 <_start+24>
 eflags
                   0x206
                                            [ PF IF ]
                   0x23
 cs
 B+ 0x80490e8 <_start>
B+ 0x80490e8 <_start>5>
                                  ΜΟV
                                           ebx,0x3
                                           ebx,0x3
eax,0x2
                                  mov
    0x80490ed <_start+5>
                                  mov
     0x80490f2 <_start+10>
                                  add
                                           ebx,eax
ecx,0x4
     0x80490f4 <<u>start+12></u>
                                  MOV
     0x80490f9 <<u>start+17></u>
                                  mul
                                           ecx,0x5
     0x80490fb <<u>start+19></u>
                                  \operatorname{\mathsf{add}}
                                           ebx,0x5
                                           edi,ebx<mark>04a000</mark>
    >0x80490fe <<u>start+22></u>
                                  mov
     0x8049100 <<u>start+24></u>
                                           eax,0x804a000rint>
                                  mov
     0x8049105 < start+29>
                                  call
     0x804910a <<u>start+34></u>
                                           eax,edi86 <iprintLF>
                                  mov
     0x804910c < start+36>
                                  call
                                                                                                   L??
                                                                                                           PC: 0x8049100
native_process 2219 In: _start
(gdb) sNo process In:
(gdb) si
                                                                                                            L??
                                                                                                                  PC: ??
       190f9 in _start ()
                                                                                       I
(gdb) si
       190fb in _start ()
(gdb) si
       490fe in _start ()
(gdb) si
      49100 in _start ()
(gdb) c
Continuing.
Результат: 10
[Inferior 1 (process 2219) exited normally]
(gdb)
```

Рис. 2.19: Отладка

Отмечу, что перепутан порядок аргументов у инструкции add и что по окончании работы в edi отправляется ebx вместо eax

```
lab9-5.asm
     %include 'in out.asm'
     SECTION .data
 3
     div: DB 'Результат: ',0
     SECTION .text
 4
 5
     GLOBAL start
     start:
 6
 7
     ; ---- Вычисление выражения (3+2)*4+5
 8
     mov ebx,3
     mov eax,2
 9
     add eax,ebx
10
     mov ecx,4
11
12
     mul ecx
13
     add eax,5
14
     mov edi,eax
15
     ; ---- Вывод результата на экран
16
     mov eax, div
17
     call sprint
     mov eax,edi
18
19
     call iprintLF
     call quit
20
```

Рис. 2.20: Код исправлен

```
Q =
                                              venczeczyan@VirtualBox: ~/work/arch-pc/lab09
 eax
                      0x19
                      0x4
 ecx
                      0x0
                                                   0
 edx
 ebx
                      0x3
                      0xffffd1d0
                                                   0xffffd1d0
 esp
 ebp
                      0x0
                                                   0x0
                      0x0
 esi
 edi
                      0x19
                      0x8049100
                                                   0x8049100 <_start+24>
                                                   [ IF ]
35
 eflags
                      0x202
                      0x23
B+ 0x80490e8 <_start>
B+ 0x80490e8 <_start>5>
0x80490ed <_start+5>
0x80490f2 <_start+10>
0x80490f4 <_start+12>
0x80490f9 <_start+17>
                                                 ebx,0x3
ebx,0x3
eax,0x2
                                        mov
                                       mov
                                       mov
                                                 eax,ebx
ecx,0x4
                                        add
                                       mov
                                                  ecx,0x5
                                       mul
                                                 eax,0x5
edi,eax<mark>04a000</mark>
     0x80490fb <<u>start+19></u>
                                        \operatorname{\mathsf{add}}
    >0x80490fe <<u>start+22></u>
                                       mov
     0x8049100 <<u>start+24></u>
                                       mov
                                                  eax,0x804a000rint>
     0x8049105 < start+29>
                                       call
                                                 eax,edi86 <iprintLF>
0x8049086 <iprintLF>
     0x804910a <<u>start+34></u>
                                       mov
      0x804910c < start+36>
                                       call
native_process 2231 In: _start
                                                                                                                   L??
                                                                                                                            PC: 0x8049100
(gdb) sNo process In:
(gdb) si
                                                                                                                             L?? PC: ??
    80490f9 in _start ()
(gdb) si
       490fb in _start ()
(gdb) si
        490fe in _start ()
(gdb) si
  x08049100 in _start ()
(gdb) c
(gdb) C
Continuing.
Pesynьтaт: 25
[Inferior 1 (process 2231) exited normally]
(gdb) █
```

Рис. 2.21: Проверка работы

# 3 Выводы

Освоили работу с подпрограммами и отладчиком.