### Отчёт по лабораторной работе 5

Архитектура компьютеров

Цзян Вэньцзе

# Содержание

1	Цель работы						
2	Выполнение лабораторной работы	6					
3	Выводы	17					

# Список иллюстраций

2.1	Создание каталога										6
2.2	Создание файла lab05-1.asm										7
2.3	Программа в файле lab05-1.asm										8
2.4	Просмотр файла lab05-1.asm .										9
2.5	Запуск программы lab05-1.asm										10
2.6	Копирование файла										10
2.7	Программа в файле lab05-2.asm										11
2.8	Запуск программы lab05-2.asm										11
2.9	Программа в файле lab05-2.asm										12
2.10	Запуск программы lab05-2.asm										12
	Программа в файле lab05-3.asm										13
2.12	Запуск программы lab05-3.asm										14
2.13	Программа в файле lab05-4.asm										15
2.14	Запуск программы lab05-4.asm										15

### Список таблиц

### 1 Цель работы

Целью работы является приобретение практических навыков работы в Midnight Commander. Освоение инструкций языка ассемблера mov и int.

#### 2 Выполнение лабораторной работы

- 1. Открыл Midnight Commander
- 2. Перешел в каталог ~/work/arch-pc
- 3. Создал каталог lab05

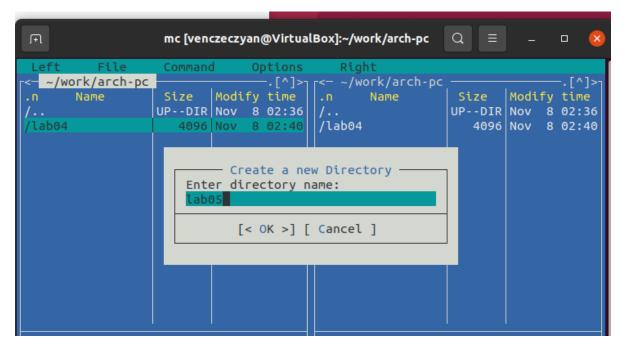


Рис. 2.1: Создание каталога

4. Создал файл lab05-1.asm

```
mc [venczeczyan@VirtualBox
<u>[</u>+]
          File
                     Command
                                    Options
Left
  ~/work/arch-pc/lab05
                       Size
                               Modify time
       Name
                     UP--DIR
                          278
                               Nov
                                       02:43
```

Рис. 2.2: Создание файла lab05-1.asm

- 5. Открыл файл на редактирование
- 6. Написал код

```
mc [venczeczyan@VirtualBox]:~/work/arch-pc/lab05
 Ŧ
/home/venc~b05-1.asm [----] 0 L:[ 1+22 23/ 23] *(278
SECTION .data
msg: DB 'Введите строку:',10
msgLen: EQU $-msg
SECTION .bss
buf1: RESB 80
SECTION .text
GLOBAL _start
start:
mov eax,4
mov ebx,1
mov ecx,msg
mov edx,msgLen
int 80h.
mov eax, 3
mov ebx, 0
mov ecx, buf1
mov edx, 80
int 80h
mov eax,1
mov ebx,0
int 80h
```

Рис. 2.3: Программа в файле lab05-1.asm

7. Открыл файл на просмотр и убелился, что он содержит набранный код.

```
mc [venczeczyan@VirtualBox]:~/work
home/venczeczyan/work/arch-pc/lab05/lab05-1.as
SECTION .data
msg: DB 'Введите строку:',10
msgLen: EQU $-msg
SECTION .bss
buf1: RESB 80
SECTION .text
GLOBAL _start
start:
mov eax,4
mov ebx,1
mov ecx,msg
mov edx,msgLen
int 80h
mov eax, 3
mov ebx, 0
mov ecx, buf1
mov edx, 80
int 80h
nov eax,1
                                D
mov ebx,0
.nt 80h
```

Рис. 2.4: Просмотр файла lab05-1.asm

8. Получил исполняемый файл программы и провреил ее работу.

```
venczeczyan@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$ nasm -f elf lab05-1.asm
venczeczyan@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$ ld -m elf_i386 lab05-1.o -o lab05-1
venczeczyan@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$ ./lab05-1
Введите строку:
China
venczeczyan@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$
```

Рис. 2.5: Запуск программы lab05-1.asm

- 9. Скачал файл in out.asm.
- 10. Добавил файл in out.asm в рабочий каталог.
- 11. Скопировал lab05-1.asm в lab05-2.asm.

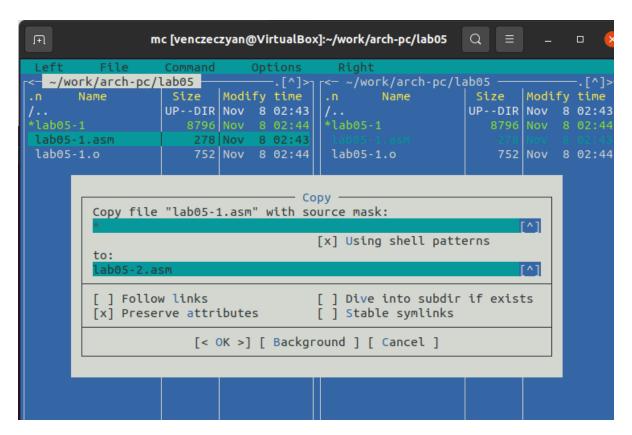


Рис. 2.6: Копирование файла

12. Написал код программы lab05-2.asm. Скомпилировал программу и провреили запуск.

```
mc [venczeczyan@VirtualBo
home/venc~b05-2.asm
                                 0 L:[
                                         1+
 .nclude 'in out.asm'
        .data
        'Введите строку: ',0h
      RESB 80
SECTION .text
      start
mov eax, msg
call sprintLF
mov ecx, buf1
mov edx. 80
call sread
call quit
```

Рис. 2.7: Программа в файле lab05-2.asm

```
venczeczyan@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$
venczeczyan@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$ nasm -f elf lab05-2.asm
venczeczyan@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$ ld -m elf_i386 lab05-2.o -o lab05-2
venczeczyan@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$ ./lab05-2
Введите строку:
China
venczeczyan@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$
```

Рис. 2.8: Запуск программы lab05-2.asm

13. В файле lab5-2.asm заменил подпрограмму sprintLF на sprint. Заново собрал исполняеый файл. Теперь после вывода строки она не завершается символом перехода на новую строку.

```
mc [venczeczyan@VirtualBox]:~/work/
/home/venc~b05-2.asm [----] 11 L:[ 1+ 9 10/%
include 'in_out.asm'
SECTION .data
msg: DB 'Введите строку: ',0h
SECTION .bss
buf1: RESB 80
SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
mov eax, msg
call sprint
mov ecx, buf1
mov edx, 80
call sread
call quit
```

Рис. 2.9: Программа в файле lab05-2.asm

```
venczeczyan@virtualBox:~/work/arch-pc/lab05$
venczeczyan@virtualBox:~/work/arch-pc/lab05$ nasm -f elf lab05-2.asm
venczeczyan@virtualBox:~/work/arch-pc/lab05$ ld -m elf_i386 lab05-2.o -o lab05-2
venczeczyan@virtualBox:~/work/arch-pc/lab05$ ./lab05-2

Введите строку: China
venczeczyan@virtualBox:~/work/arch-pc/lab05$
venczeczyan@virtualBox:~/work/arch-pc/lab05$
```

Рис. 2.10: Запуск программы lab05-2.asm

14. Скопировал программу lab05-1.asm и измении код, чтобы вывести приглашение типа "Введите строку:", ввести строку с клавиатуры, вывести введённую строку на экран.

```
mc [venczeczyan@VirtualBox]:~/work/ai
 home/venc~b05-3.asm [----] 9 L:[ 1+24 25/
SECTION .data
msg: DB 'Введите строку:',10
msgLen: EQU $-msg
SECTION .bss
buf1: RESB 80
SECTION .text
GLOBAL _start
start:
mov eax,4
mov ebx,1
mov ecx,msg
mov edx,msgLen
int 80h
mov eax, 3
mov ebx, 0
mov ecx, buf1
mov edx, 80
int 80h.
mov eax,4
mov ebx,1
mov ecx,buf1
mov edx,80
int 80h
                         B
mov eax,1
mov ebx,0
int 80h
```

Рис. 2.11: Программа в файле lab05-3.asm

```
venczeczyan@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$
venczeczyan@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$ nasm -f elf lab05-3.asm
venczeczyan@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$ ld -m elf_i386 lab05-3.o -o lab05-3
venczeczyan@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$ ./lab05-3
Введите строку:
China
China
venczeczyan@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$
```

Рис. 2.12: Запуск программы lab05-3.asm

15. Скопировал программу lab05-2.asm и изменил код, чтобы вывести приглашение типа "Введите строку:", ввести строку с клавиатуры, вывести введённую строку на экран.

```
mc [venczeczyan@Virtu
/home/venc~b05-4.asm
%include 'in out.asm'
SECTION .data
     DB 'Введите строку: ',0h
      RESB 80
    ION .text
      start
mov eax, msg
call sprint
mov ecx, buf1
mov edx, 80
all sread
mov eax,buf1
 all sprint
 all quit
```

Рис. 2.13: Программа в файле lab05-4.asm

```
venczeczyan@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$
venczeczyan@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$ nasm -f elf lab05-4.asm
venczeczyan@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$ ld -m elf_i386 lab05-4.o -o lab05-4
venczeczyan@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$ ./lab05-4
Введите строку: China
China
venczeczyan@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$
venczeczyan@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$
```

Рис. 2.14: Запуск программы lab05-4.asm

Отличие этих двух реализаций в том, что файл in out.asm содержит уже

готовые подпрограммы для обеспечения ввода/вывода. Таким образом, нам остается только разместить данные в нужных регистрах и вызвать желаемую подпрограмму с помощью call.

# 3 Выводы

Научились писать базовые ассемблерные программы. Освоили ассемблерные инструкции mov и int.