# JavaScript e TypeScript: Fondamenti per lo Sviluppatore Full Stack

# **JavaScript Essenziale**

#### Concetti Fondamentali

• Tipi di dati: (string), (number), (boolean), (null), (undefined), (object), (symbol), (bigint)

- Variabili: (var), (let), (const) e le loro differenze (scope, hoisting)
- Operatori: aritmetici, logici, di confronto, ternari
- Strutture di controllo: (if/else), (switch), cicli ((for), (while), (do-while))

#### **Funzioni**

```
javascript

// Dichiarazione funzione
function nomeFunzione(param1, param2) {
    return param1 + param2;
}

// Function expression
const nomeFunzione = function(param1, param2) {
    return param1 + param2;
};

// Arrow function
const nomeFunzione = (param1, param2) => param1 + param2;
```

# Array e Oggetti

r

### **Async JavaScript**

```
javascript
// Promises
const promise = new Promise((resolve, reject) => {
  // Operazione asincrona
  if (success) {
   resolve(data);
  } else {
   reject(error);
  }-
});
promise
  .then(data => console.log(data))
  .catch(error => console.error(error));
// Async/Await
async function fetchData() {
  try {
    const response = await fetch('https://api.example.com/data');
    const data = await response.json();
    return data;
  } catch (error) {
    console.error('Error:', error);
  }-
}-
```

#### Pattern JS Avanzati

- Closure: Funzioni che mantengono accesso allo scope in cui sono state create
- IIFE (Immediately Invoked Function Expression): (function() { /\* code \*/ })();
- Module Pattern: Organizzazione di codice incapsulato
- Prototypal Inheritance: Meccanismo di ereditarietà di JavaScript

# **TypeScript Fondamentale**

#### Tipizzazione di Base

```
typescript

// Tipi fondamentali
let nome: string = 'Mario';
let età: number = 30;
let isActive: boolean = true;
let skills: string[] = ['JavaScript', 'TypeScript', 'React'];
let tuple: [string, number] = ['Mario', 30];
```

r

# Interfacce e Tipi

```
typescript
// Interface
interface User {
 id: number;
 name: string;
  email: string;
  active?: boolean; // Proprietà opzionale
  readonly createdAt: Date; // Proprietà in sola lettura
}-
// Type
type UserRole = 'admin' | 'user' | 'guest';
type User = {
 id: number;
 name: string;
 role: UserRole;
};
```

#### **Generics**

```
// Funzione generica
function identity<T>(arg: T): T {
  return arg;
}-
// Classe generica
class Box<T> {
  private content: T;
  constructor(value: T) {
   this.content = value;
  }-
  getValue(): T {
    return this.content;
  }-
}-
// Interfaccia generica
interface Repository<T> {
  getById(id: string): T;
  getAll(): T[];
  create(item: T): void;
}-
```

# TypeScript e React

```
// Props tipizzate
interface ButtonProps {
 text: string;
 onClick: () => void;
 variant?: 'primary' | 'secondary';
const Button: React.FC<ButtonProps> = ({ text, onClick, variant = 'primary' }) => {
  return (
    <button
      className={`btn btn-${variant}`}
      onClick={onClick}
      {text}
    </button>
  );
};
// Hook tipizzati
const [user, setUser] = useState<User | null>(null);
```

#### **Esercizi Pratici**

#### **JavaScript**

- 1. Implementa una funzione che filtra e trasforma un array di oggetti
- 2. Crea una catena di promise per operazioni sequenziali
- 3. Implementa un sistema di caching utilizzando closure

# **TypeScript**

- 1. Definisci interfacce per un sistema di e-commerce (Prodotto, Utente, Ordine)
- 2. Crea una funzione generica per la manipolazione sicura dei dati
- 3. Implementa un componente React tipizzato con props e state complessi

# Risorse per l'Approfondimento

- MDN Web Docs
- TypeScript Handbook
- JavaScript.info
- <u>TypeScript Deep Dive</u>