



Guida Completa al Componente Kanban



Cos'è il Componente Kanban

Il componente Kanban è una board interattiva drag & drop che simula workflow tipo Trello/Jira. Permette di spostare entità tra colonne rappresentanti diversi stati del processo.

Caratteristiche principali:

- Drag & drop fluido con feedback visivo
 - Optimistic updates con rollback automatico
 - Conferma utente per cambi di stato critici
 - Architettura generica riutilizzabile
 - Integrazione con Material-React-Table
-



Struttura e Tipi

Tipi Principali

typescript

// Singolo elemento trascinabile

```
type KanbanItem<E> = {  
  entity: E;           // Entità dati (task, ticket, etc.)  
  cardContent: ReactNode; // Contenuto JSX della card  
}
```

// Colonna della board

```
type KanbanColumn<E, S> = {  
  id: string;           // ID univoco colonna  
  title: string;        // Titolo visualizzato  
  color: string;        // Colore bordo superiore  
  state: S;             // Stato logico associato  
  items: KanbanItem<E>[]; // Array elementi  
}
```

// Board completa

```
type KanbanBoard<E, S> = {  
  columns: Record<string, KanbanColumn<E, S>>;  
}
```

Parametri di Configurazione

typescript

```
interface KanbanParams<E, S> {  
    flowStates?: S[];                // Stati del workflow  
    rowModel?: MRT_RowModel<E>;      // Dati tabella  
    equalStatus?: (entity: E, state: S) => boolean; // Comparatore stato  
    getEntityCard?: (entity: E) => ReactNode;      // Renderer card  
    getStateParams?: (state: S) => {              // Parametri colonna  
        colId: string;  
        title: string;  
        color: string;  
    };  
    commitState?: (                    // Salvataggio stato  
        elementId: any,  
        state: S,  
        successCallback: (res: GenericResponse) => void,  
        errorCallback: (error: ErrorResponse) => void  
    ) => void;  
    doRefetch?: () => void;           // Refresh dati  
}
```

Gestione Drag & Drop

Flusso onDragEnd

typescript

```
const onDragEnd = (result: DropResult) => {  
  // 1. VALIDAZIONI  
  if (!destination) return;  
  if (source === destination) return;  
  if (!params?.commitState) return;  
  
  // 2. OPTIMISTIC UPDATE  
  // Aggiorna immediatamente l'UI locale  
  const item = sourceCol.items[source.index];  
  // Rimuovi dalla sorgente  
  newSourceItems.splice(source.index, 1);  
  // Aggiungi alla destinazione  
  newDestItems.splice(destination.index, 0, item);  
  setData(newBoardState);  
  
  // 3. CONFERMA UTENTE (solo se cambia stato)  
  if (sourceCol.id !== destCol.id) {  
    setWaitingConfirm(true);  
    setConfirmDialog(/* ... */);  
  }  
}
```

```
// 4. COMMIT PERSISTENTE
params.commitState(
  item.entity.id,
  destCol.state,
  successCallback, // → doRefetch() + cleanup
  errorCallback    // → doRefetch() + rollback + error
);
};
```

Pattern Implementati

- **Optimistic Update:** UI aggiornata immediatamente
- **Rollback:** in caso di errore, ripristina stato precedente
- **Conferma Utente:** per cambi di stato importanti
- **Loading States:** feedback visivo durante operazioni async

Struttura Visiva

Layout Colonne

typescript


```
// Container principale con scroll orizzontale
<Box sx={{ display: "flex", overflowX: "auto", gap: 2 }}>

  // Ogni colonna: Paper con bordo colorato
  <Paper sx={{
    minWidth: 300, maxWidth: 300,    // Larghezza fissa
    height: "80vh",                  // Altezza viewport
    borderTopColor: col.color,        // Bordo identificativo
    borderTopWidth: theme.spacing(3)
  }}>

    // Header colonna
    <Typography variant="h6">{col.title}</Typography>

    // Container card scrollabile
    <Box sx={{ overflowY: "auto", flexGrow: 1 }}>
      {/* Card draggabili */}
    </Box>
  </Paper>
</Box>
```

Styling Card

typescript

```
<Card sx={{  
  mb: 1,  
  minHeight: 120,           // Altezza minima consistente  
  display: "flex",  
  alignItems: "center",  
  justifyContent: "center"  
}}>  
  <CardContent>{item.cardContent}</CardContent>  
</Card>
```



Configurazione e Utilizzo

Setup Base

typescript

// 1. Definire gli stati del workflow

```
enum TaskStatus { TODO = 'todo', IN_PROGRESS = 'progress', DONE = 'done' }
```

// 2. Configurare i parametri

```
const kanbanParams: KanbanParams<Task, TaskStatus> = {  
  flowStates: [TaskStatus.TODO, TaskStatus.IN_PROGRESS, TaskStatus.DONE],  
  rowModel: tableInstance.getRowModel(),
```

```
  equalStatus: (task, status) => task.status === status,
```

```
  getStateParams: (status) => ({  
    colId: status,  
    title: statusLabels[status],  
    color: statusColors[status]  
  }),
```

```
  getEntityCard: (task) => (  
    <TaskCard task={task} />  
  ),
```

```
  commitState: async (taskId, newStatus, onSuccess, onError) => {
```

```
    try {  
      await updateTaskStatus(taskId, newStatus);  
      onSuccess({ message: 'Status updated' });  
    } catch (error) {  
      onError({ error: 'Update failed' });  
    }  
  },  
  
  doRefetch: () => queryClient.invalidateQueries(['tasks'])  
};  
  
// 3. Renderizzare il componente  
<Kanban {...kanbanParams} />
```

Integrazione con React Query

typescript

```
const { data: tasks, refetch } = useQuery(['tasks'], fetchTasks);
```

```
const kanbanParams = {  
  // ... altri parametri  
  rowModel: {  
    rows: tasks?.map(task => ({ original: task })) || []  
  },  
  doRefetch: refetch  
};
```



Customizzazioni Avanzate

Card Personalizzate

typescript

```
const getEntityCard = (task: Task) => (  
  <Box>  
    <Typography variant="h6">{task.title}</Typography>  
    <Typography variant="body2" color="text.secondary">  
      {task.description}  
    </Typography>  
    <Chip  
      label={task.priority}  
      color={priorityColors[task.priority]}  
      size="small"  
    />  
    <Avatar src={task.assignee.avatar} />  
  </Box>  
)
```

Stati Complessi

typescript


```
const getStateParams = (status: TaskStatus) => {  
  const configs = {  
    [TaskStatus.TODO]: {  
      colId: 'todo',  
      title: '📅 Da Fare',  
      color: '#f44336'  
    },  
    [TaskStatus.IN_PROGRESS]: {  
      colId: 'progress',  
      title: '📌 In Corso',  
      color: '#ff9800'  
    },  
    [TaskStatus.REVIEW]: {  
      colId: 'review',  
      title: '👁️ In Revisione',  
      color: '#2196f3'  
    },  
    [TaskStatus.DONE]: {  
      colId: 'done',  
      title: '✅ Completato',  
      color: '#4caf50'  
    }  
  }  
}
```

```
    }  
  };  
  return configs[status];  
};
```

⚠ Limitazioni e Best Practices

Limitazioni

- **Performance:** Ricostruisce board ad ogni cambio parametri
- **Memory:** Mantiene stato locale per optimistic updates
- **Browser Storage:** Non supporta localStorage/sessionStorage in artifacts

Best Practices

typescript

//  Memoizza le funzioni callback

```
const getEntityCard = useCallback((entity) => (  
  <EntityCard entity={entity} />  
), []);
```

//  Usa React.memo per card complesse

```
const TaskCard = React.memo(({ task }) => (  
  <ComplexTaskDisplay task={task} />  
));
```

//  Gestisci stati di loading

```
const commitState = async (id, state, onSuccess, onError) => {  
  setLoading(true);  
  try {  
    const result = await api.updateStatus(id, state);  
    onSuccess(result);  
  } catch (error) {  
    onError(error);  
  } finally {  
    setLoading(false);  
  }  
}
```

```
};

// ✅ Implementa retry logic
const commitWithRetry = async (id, state, onSuccess, onError, retries = 3) => {
  for (let i = 0; i < retries; i++) {
    try {
      await commitState(id, state, onSuccess, onError);
      return;
    } catch (error) {
      if (i === retries - 1) onError(error);
      await new Promise(resolve => setTimeout(resolve, 1000 * Math.pow(2, i)));
    }
  }
};
```



Alternative Librerie DnD

Libreria	Pro	Contro	Uso Consigliato
@hello-pangea/dnd	Semplice, performante, buona documentazione	Limitato a liste/griglie	✅ Kanban boards
dnd-kit	Moderno, accessibile, leggero, TypeScript	Curva apprendimento	✅ App moderne
react-beautiful-dnd	Maturo, stabile	Deprecato, no nuove features	❌ Evitare
react-dnd	Molto flessibile, potente	Complesso, verbose	⚠️ Solo per casi complessi

Migrazione a dnd-kit

typescript

// hello-pangea/dnd

```
<DragDropContext onDragEnd={onDragEnd}>  
  <Draggable draggableId="column">  
    <Draggable draggableId="item" index={0}>
```

// dnd-kit equivalente

```
<DndContext onDragEnd={onDragEnd}>  
  <Draggable id="column">  
    <Draggable id="item">
```

Troubleshooting

Problemi Comuni

Card non si muove

typescript

```
// ❌ Problema: manca key univoca  
{items.map((item, index) => (  
  <Draggable key={index} // ❌ index instabile  
  
// ✅ Soluzione: usa ID entità  
{items.map((item, index) => (  
  <Draggable key={item.entity.id} // ✅ ID stabile
```

Stato non si aggiorna

typescript

```
// ❌ Problema: commitState non chiama callback  
commitState(id, state); // Mancano callback  
  
// ✅ Soluzione: implementa callback  
commitState(id, state, onSuccess, onError);
```

Performance degradata

typescript

```
// ❌ Problema: funzioni inline  
getEntityCard={entity => <Card />} // Ricrea ogni render  
  
// ✅ Soluzione: useCallback  
const getEntityCard = useCallback(entity => <Card />, []);
```



Risorse Aggiuntive

- **Demo Live:** Esempi interattivi nel repository
- **TypeScript Types:** Definizioni complete per IntelliSense
- **Testing:** Unit tests con React Testing Library
- **Storybook:** Componenti isolati per sviluppo
- **Performance:** Bundle analyzer per ottimizzazioni

Documentazione aggiornata - Versione 2.0

■ Gestione Scroll e Avvisi `@hello-pangea/dnd`

✓ Scroll Presenti nel Componente Kanban

1■■■ Scroll Orizzontale (contenitore colonne):

```
<Box sx={{ display: "flex", overflowX: "auto", ... }}>
```

- Permette di visualizzare tutte le colonne affiancate (layout a riga singola).
- Scroll container necessario per UX responsive.

2■■■ Scroll Verticale (contenuto colonne) – opzionale:

```
<Box sx={{ overflowY: "auto", flexGrow: 1 }}>
```

- Scrolla le card interne a ogni colonna.
- ****Va evitato l'annidamento di scroll container non gestiti da `Droppable`.**

■ Avviso comune:

"Droppable: unsupported nested scroll container"

■ Soluzioni:

■ Best Practice (scroll orizzontale supportato):

- Il container scrollabile deve contenere `Droppable` nel DOM.
- Evitare overflowY nei genitori diretti di `` se non necessario.

■ Se il layout è corretto ma compare comunque l'avviso:

- Si può filtrare il warning in fase di sviluppo:

```
```tsx
useEffect(() => {
 const originalWarn = console.warn;
 console.warn = (...args) => {
 if (
 typeof args[0] === "string" &&
 args[0].includes("Droppable: unsupported nested scroll container")
) return;
 originalWarn.apply(console, args);
 };
 return () => {
 console.warn = originalWarn;
 };
}, []);
```
```

■ Conclusione:

- Uno scroll orizzontale nella Kanban è corretto e previsto.
- Scroll verticali aggiuntivi devono essere attentamente gestiti per evitare warning.