Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

PARKING APLIKACIJA

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**ISPLATA**

**Verzija 1.2**

**ISTORIJA IZMENA**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **DATUM** | **VERZIJA** | **KRATAK OPIS** | **AUTOR** |
| 29.03.2020. | 1.0 | inicijalna verzija | Petar Petrović |
| 02.06.2020. | 1.1 | izvršena promena u implementaciji tako da uplatu vrši admin | Petar Petrović |
| 07.02.2020. | 1.2 | dodata greška u slučaju negativne vrednosti iznosa isplate | Petar Petrović |
|  |  |  |  |

**SADRŽAJ**

[1. Uvod 4](#_Toc42437560)

[1.1 Rezime 4](#_Toc42437561)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc42437562)

[1.3 Reference 4](#_Toc42437563)

[2. Scenario funkcionalnosti ISPLATA 4](#_Toc42437564)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc42437565)

[2.2 Tok događaja 4](#_Toc42437566)

[*2.2.1* *Admin unosi ID kartice* 4](#_Toc42437567)

[*2.2.2* *Admin unosi iznos isplate* 4](#_Toc42437568)

[*2.2.3* *Uspešno evidentiranje isplate* 4](#_Toc42437569)

[*2.2.4* *Greške pri isplati* 4](#_Toc42437570)

[2.3 Posebni zahtevi 5](#_Toc42437571)

[2.4 Preduslovi 5](#_Toc42437572)

[2.5 Posledice 5](#_Toc42437573)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe funkcionalnosti isplata.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

# Scenario funkcionalnosti ISPLATA

## Kratak opis

Ovaj scenario se događa ukoliko registrovani korisnik želi podigne određeni novčani iznos sa svoje kartice. Admin od korisnika traži sledeće podatke: ID kartice i iznos isplate.

## Tok događaja

### *Admin unosi ID kartice*

Admin unosi ID kartice u odgovarajuće polje.

### *Admin unosi iznos isplate*

Admin unosi iznos isplate u dinarima u odgovarajuće polje.

### *Uspešno evidentiranje isplate*

Admin klikom na dugme evidentira isplatu.

### *Greške pri isplati*

Nakon pritiska dugmeta “EVIDENTIRAJ ISPLATU” mogu se dogoditi sledeće greške:

1. Ukoliko kartica sa unetim ID-jem ne postoji u bazi, admin dobija poruku o grešci.
2. Ukoliko kartica sa unetim ID-jem postoji, ali se odnosi na gosta admin dobija poruku o grešci.
3. Ukoliko bar jedno od polja nije uneto, admin dobija odgovarajuću poruku o grešci.
4. Ukoliko polje “ IZNOS ISPLATE” pored brojeva sadrži i neke druge simbole, sistem prikazuje odgovarajuću poruku o grešci adminu.
5. Ukoliko polje “IZNOS ISPLATE” predstavlja validan decimalan broj koji je manji ili jednak od nule, sistem prikazuje odgovarajuću poruku.
6. Ukoliko korisnik nema dovoljno sredstava na kartici, sistem prikazuje poruku o grešci.

## Posebni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

Korisnik poseduje karticu i ima dovoljno sredstava na kartici.

## Posledice

Isplata se evidentira na kartici, skidaju se sredstva sa nje i korisniku se izdaje račun.