Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

PARKING APLIKACIJA

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**OBNOVA KARTICE**

**Verzija 1.2**

**ISTORIJA IZMENA**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **DATUM** | **VERZIJA** | **KRATAK OPIS** | **AUTOR** |
| 05.03.2020. | 1.0 | inicijalna verzija | Veljko Nestorović |
| 29.03.2020. | 1.1 | korisnik ne može da obnovi karticu ukoliko nema dovoljno sredstava na računu | Veljko Nestorović |
| 16.05.2020. | 1.2 | dodata padajuća lista za period  ažurirane greške | Veljko Nestorović |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**SADRŽAJ**

[1. Uvod 4](#_Toc40598318)

[1.1 Rezime 4](#_Toc40598319)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc40598320)

[1.3 Reference 4](#_Toc40598321)

[2. Scenario funkcionalnosti OBNOVA KARTICE 4](#_Toc40598322)

[2.1 Tok događaja 4](#_Toc40598323)

[*2.1.1* *Korisnik selektuje karticu* 4](#_Toc40598324)

[*2.1.2* *Korisnik selektuje period* 4](#_Toc40598325)

[*2.1.3* *Uspešna obnova kartice* 4](#_Toc40598326)

[*2.1.4* *Greške pri obnovi kartice* 4](#_Toc40598327)

[2.2 Posebni zahtevi 5](#_Toc40598328)

[2.3 Preduslovi 5](#_Toc40598329)

[2.4 Posledice 5](#_Toc40598330)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe funkcionalnosti obnova kartice.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

# Scenario funkcionalnosti OBNOVA KARTICE

Ovaj scenario se događa ukoliko registrovani korisnik (u nastavku korisnik) želi da obnovi neku od svojih kartica.

## Tok događaja

### *Korisnik selektuje karticu*

Korisnik unosi datum u odgovarajuće polje.

### *Korisnik selektuje period*

Korisnik unosi datum u odgovarajuće polje.

### *Uspešna obnova kartice*

Nakon pritiska na dugme “POTVRDI” korisnik će biti preusmeren na stanicu koja će mu prikazati obaveštenje o upešnoj obnovi kartice.

### *Greške pri obnovi kartice*

Nakon pritiska na dugme “POTVRDI” mogu se dogoditi sledeće greške:

1. Ukoliko korisnik nema dovoljno sredstava na izabranoj kartici za izabranu obnovu, sistem prikazuje odgovarajuću poruku.

## Posebni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

Korisnik je prijavljen i ima dovoljno sredstava na izabranoj kartici.

## Posledice

Obnova kartice i račun se evidentiraju u sistemu.