Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

PARKING APLIKACIJA

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**PRIJAVA**

**Verzija 1.1**

**ISTORIJA IZMENA**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **DATUM** | **VERZIJA** | **KRATAK OPIS** | **AUTOR** |
| 05.03.2020. | 1.0 | inicijalna verzija | Veljko Nestorović |
| 16.05.2020. | 1.1 | dodato da ovu formu koriste i zaposleni za prijavu na svoje naloge  ažurirane greške do kojih može doći prilikom prijave | Veljko Nestorović |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**SADRŽAJ**

[1. Uvod 4](#_Toc40553291)

[1.1 Rezime 4](#_Toc40553292)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc40553293)

[1.3 Reference 4](#_Toc40553294)

[2. Scenario funkcionalnosti PRIJAVA 4](#_Toc40553295)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc40553296)

[2.2 Tok događaja 4](#_Toc40553297)

[*2.2.1* *Korisnik unosi korisničko ime* 4](#_Toc40553298)

[*2.2.2* *Korisnik unosi lozinku* 4](#_Toc40553299)

[*2.2.3* *Korisnik se uspešno prijavljuje na svoj nalog* 4](#_Toc40553300)

[*2.2.4* *Greške pri prijavi* 4](#_Toc40553301)

[2.3 Posebni zahtevi 5](#_Toc40553302)

[2.4 Preduslovi 5](#_Toc40553303)

[2.5 Posledice 5](#_Toc40553304)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe funkcionalnosti prijava.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

# Scenario funkcionalnosti PRIJAVA

## Kratak opis

Ovaj scenario se događa ukoliko registrovani korisnik ili zaposleni (u daljem tekstu korisnik) želi da se prijavi na svoj nalog. Potrebno je da korisnik unese korisničko ime (email adresu) i lozinku.

## Tok događaja

### *Korisnik unosi korisničko ime*

Korisnik unosi korisničko ime (email adresu) u odgovarajuće polje.

### *Korisnik unosi lozinku*

Korisnik unosi lozinku u odgovarajuće polje.

### *Korisnik se uspešno prijavljuje na svoj nalog*

Korisnik će nakon pritiska na dugme “PRIJAVI SE” biti preusmeren na svoj nalog.

### *Greške pri prijavi*

Nakon pritiska na dugme “PRIJAVI SE” mogu se dogoditi sledeće greške:

1. Ukoliko polje “KORISNIČKO IME ILI EMAIL ADRESA” nije popunjeno, sistem prikazuje odgovarajuću poruku.
2. Ukoliko polje “LOZINKA” nije popunjeno, sistem prikazuje odgovarajuću poruku.
3. Ukoliko su uneti pogrešni kredencijali, sistem prikazuje odgovarajuću poruku.

## Posebni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

Korisnik sa unetim korisničkim imenom (email adresom) i lozinkom postoji u sistemu.

## Posledice

Korisnik će po uspešnom logovanju biti preusmeren na svoj nalog.