Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

PARKING APLIKACIJA

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti promene lozinke**

**Verzija 1.0**

**ISTORIJA IZMENA**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **DATUM** | **VERZIJA** | **KRATAK OPIS** | **AUTOR** |
| 05.03.2020. | 1.0 | inicijalna verzija | Marina Spasić |
| 29.03.2020. | 1.1 | korisnik mora da bude ulogovan, a ne registrovan i nova lozinka se mora potvrditi ponovnim unosom | Marina Spasić |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**SADRŽAJ**

[1. Uvod 4](#_Toc36453875)

[1.1 Rezime 4](#_Toc36453876)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc36453877)

[1.3 Reference 4](#_Toc36453878)

[2. Scenario promene lozinke 4](#_Toc36453879)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc36453880)

[2.2 Tok događaja 4](#_Toc36453881)

[*2.2.1* *Korisnik unosi staru lozinku* 4](#_Toc36453882)

[*2.2.2* *Korisnik unosi novu lozinku* 4](#_Toc36453883)

[*2.2.3* *Korisnik ponavlja unos nove lozinke* 4](#_Toc36453884)

[*2.2.4* *Korisnik uspešno menja lozinku* 4](#_Toc36453885)

[*2.2.5* *Greške pri promeni lozinke* 5](#_Toc36453886)

[2.3 Posebni zahtevi 5](#_Toc36453887)

[2.4 Preduslovi 5](#_Toc36453888)

[2.5 Posledice 5](#_Toc36453889)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe promene lozinke registrovanog korisnika, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

# Scenario promene lozinke

## Kratak opis

Ovaj scenario se događa ukoliko registrovani korisnik želi da promeni lozinku koju koristi prilikom logovanja na svoj nalog. Potrebno je da korisnik bude ulogovan, a zatim da unese staru, novu lozinku i da ponovi novu lozinku.

## Tok događaja

### *Korisnik unosi staru lozinku*

Korisnik unosi staru lozinku u odgovarajuće polje.

### *Korisnik unosi novu lozinku*

Korisnik unosi novu lozinku u odgovarajuće polje.

### *Korisnik ponavlja unos nove lozinke*

Korisnik ponavlja unos nove lozinke u odgovarajuće polje.

### *Korisnik uspešno menja lozinku*

Korisnik klikom na dugme uspešno menja svoju lozinku, dok sistem prikazuje odgovarajuću poruku.

### *Greške pri promeni lozinke*

Pri promeni lozinke mogu se dogoditi sledeće greške:

1. Ukoliko stara lozinka nije korektna, korisnik dobija poruku o grešci.
2. Ukoliko se oba unosa nove lozinke ne poklapaju, korisnik dobija odgovarajuću poruku.
3. Ukoliko je bar jedno od polja prazno, korisnik dobija odgovarajuću poruku.

## Posebni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

Korisnik je ulogovan.

## Posledice

Promena lozinke se evidentira u sistemu.