Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

PARKING APLIKACIJA

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**PROMENA LOZINKE**

**Verzija 1.2**

**ISTORIJA IZMENA**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **DATUM** | **VERZIJA** | **KRATAK OPIS** | **AUTOR** |
| 05.03.2020. | 1.0 | inicijalna verzija | Veljko Nestorović |
| 29.03.2020. | 1.1 | korisnik mora da bude ulogovan, a ne registrovan  nova lozinka se mora potvrditi ponovnim unosom | Veljko Nestorović |
| 16.05.2020. | 1.2 | ažurirane greške do kojim može doći prilikom promene lozinke | Veljko Nestorović |
|  |  |  |  |

**SADRŽAJ**

[1. Uvod 4](#_Toc41681741)

[1.1 Rezime 4](#_Toc41681742)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc41681743)

[1.3 Reference 4](#_Toc41681744)

[2. Scenario funkcionalnosti PROMENA LOZINKE 4](#_Toc41681745)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc41681746)

[2.2 Tok događaja 4](#_Toc41681747)

[*2.2.1* *Korisnik unosi staru lozinku* 4](#_Toc41681748)

[*2.2.2* *Korisnik unosi novu lozinku* 4](#_Toc41681749)

[*2.2.3* *Korisnik ponavlja unos nove lozinke* 4](#_Toc41681750)

[*2.2.4* *Korisnik uspešno menja lozinku* 4](#_Toc41681751)

[*2.2.5* *Greške pri promeni lozinke* 5](#_Toc41681752)

[2.3 Posebni zahtevi 5](#_Toc41681753)

[2.4 Preduslovi 5](#_Toc41681754)

[2.5 Posledice 5](#_Toc41681755)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe funkcionalnosti promena lozinke.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

# Scenario funkcionalnosti PROMENA LOZINKE

## Kratak opis

Ovaj scenario se događa ukoliko registrovani korisnik (u nastavku korisnik) želi da promeni lozinku koju koristi prilikom prijave na svoj nalog.

## Tok događaja

### *Korisnik unosi staru lozinku*

Korisnik unosi staru lozinku u odgovarajuće polje.

### *Korisnik unosi novu lozinku*

Korisnik unosi novu lozinku u odgovarajuće polje.

### *Korisnik ponavlja unos nove lozinke*

Korisnik ponavlja unos nove lozinke u odgovarajuće polje.

### *Korisnik uspešno menja lozinku*

Nakon pritiska na dugme “PROMENI LOZINKU” korisnik će biti preusmeren na stranicu koja će mu prikazati obaveštenje da je lozinka uspešno promenjena.

### *Greške pri promeni lozinke*

Nakon pritiska na dugme “PROMENI LOZINKU” mogu se dogoditi sledeće greške:

1. Ukoliko je polje “STARA LOZINKA” prazno, sistem prikazuje odgovarajuću poruku.
2. Ukoliko se polje “STARA LOZINKA” ne poklapa sa stvarnom lozinkom, sistem prikazuje odgovarajuću poruku.
3. Ukoliko je polje “NOVA LOZINKA” prazno, sistem prikazuje odgovarajuću poruku.
4. Ukoliko polje “NOVA LOZINKA” sadrži manje od 7 znakova, sistem prikazuje odgovarajuću poruku.
5. Ukoliko se polja “NOVA LOZINKA” i “PONOVITE NOVU LOZINKU” ne poklapaju, odnosno ukoliko potvrda nove lozinke nije uspela, sistem prikazuje odgovarajuću poruku.

## Posebni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

Korisnik je prijavljen.

## Posledice

Promena lozinke se evidentira u sistemu.