Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

PARKING APLIKACIJA

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**TRANSFER**

**Verzija 1.0**

**ISTORIJA IZMENA**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **DATUM** | **VERZIJA** | **KRATAK OPIS** | **AUTOR** |
| 16.05.2020. | 1.0 | inicijalna verzija | Veljko Nestorović |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**SADRŽAJ**

[1. Uvod 4](#_Toc41683143)

[1.1 Rezime 4](#_Toc41683144)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc41683145)

[1.3 Reference 4](#_Toc41683146)

[2. Scenario funkcionalnosti TRANSFER 4](#_Toc41683147)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc41683148)

[2.2 Tok događaja 4](#_Toc41683149)

[*2.2.1* *Korisnik selektuje karticu sa* 4](#_Toc41683150)

[*2.2.2* *Korisnik selektuje karticu na* 4](#_Toc41683151)

[*2.2.3* *Korisnik unosi iznos* 4](#_Toc41683152)

[*2.2.4* *Korisnik uspešno obavlja transfer* 4](#_Toc41683153)

[*2.2.5* *Greške pri transferu* 5](#_Toc41683154)

[2.3 Posebni zahtevi 5](#_Toc41683155)

[2.4 Preduslovi 5](#_Toc41683156)

[2.5 Posledice 5](#_Toc41683157)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe funcionalnosti transfer.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

# Scenario funkcionalnosti TRANSFER

## Kratak opis

Ovaj scenario se događa ukoliko registrovani korisnik (u nastavku korisnik) želi da izvrši transfer izvesnog iznosa sa jedne svoje kartice na drugu.

## Tok događaja

### *Korisnik selektuje karticu sa*

Korisnik selektuje karticu sa koje želi da obavi transfer izborom iz padajuće liste “KARTICA SA”.

### *Korisnik selektuje karticu na*

Korisnik selektuje karticu na koju želi da obavi transfer izborom iz padajuće liste “KARTICA NA”.

### *Korisnik unosi iznos*

Korisnik unosi iznos transfera u odgovarajuće polje.

### *Korisnik uspešno obavlja transfer*

Nakon pritiska na dugme “POTVRDI” korisnik će biti preusmeren na stranicu koja će ga obavestiti o uspešno obavljenom transferu.

### *Greške pri transferu*

Nakon pritiska na dugme “POTVRDI” mogu se dogoditi sledeće greške:

1. Ukoliko je polje “IZNOS” prazno, sistem prikazuje odgovarajuću poruku.
2. Ukoliko polje “IZNOS” sadrži nedozvoljene simbole (znakove), sistem prikazuje odgovarajuću poruku.
3. Ukoliko polje “IZNOS” predstavlja validan decimalan broj koji je manji ili jednak od nule, sistem prikazuje odgovarajuću poruku.
4. Ukoliko su “KARTICA SA” i “KARTICA NA” identične, sistem prikazuje odgovarajuću poruku.
5. Ukoliko na selektovanoj kartici - “KARTICA SA” nema dovoljno sredstava za zahtevani transfer, sistem prikazuje odgovarajuću poruku.

## Posebni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

Korisnik je prijavljen i ima dovoljno sredstava za označeni transfer.

## Posledice

Stanja na karticama će biti ažurirana.

U sistemu se evidentiraju: račun, uplata, isplata.