Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

PARKING APLIKACIJA

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**UPLATA**

**Verzija 1.2**

**ISTORIJA IZMENA**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **DATUM** | **VERZIJA** | **KRATAK OPIS** | **AUTOR** |
| 05.03.2020. | 1.0 | inicijalna verzija | Petar Petrović |
| 02.06.2020. | 1.1 | izvršena promena u implementaciji tako da uplatu vrši admin | Petar Petrović |
| 07.06.2020. | 1.2 | dodata greška u slučaju negativne vrednosti iznosa uplate | Petar Petrović |
|  |  |  |  |

**SADRŽAJ**

[1. Uvod 4](#_Toc42437237)

[1.1 Rezime 4](#_Toc42437238)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc42437239)

[1.3 Reference 4](#_Toc42437240)

[2. Scenario funkcionalnosti UPLATA 4](#_Toc42437241)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc42437242)

[2.2 Tok događaja 4](#_Toc42437243)

[*2.2.1* *Admin unosi ID kartice* 4](#_Toc42437244)

[*2.2.2* *Admin unosi iznos* 4](#_Toc42437245)

[*2.2.3* *Uspešno evidentiranje uplate* 4](#_Toc42437246)

[*2.2.4* *Greške pri uplati* 4](#_Toc42437247)

[2.3 Posebni zahtevi 5](#_Toc42437248)

[2.4 Preduslovi 5](#_Toc42437249)

[2.5 Posledice 5](#_Toc42437250)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe funkcionalnosti uplata.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

# Scenario funkcionalnosti UPLATA

## Kratak opis

Ovaj scenario se događa ukoliko registrovani korisnik želi da izvrši uplatu na svoju karticu kod admina. Potrebno je da admin unese ID kartice i iznos uplate.

## Tok događaja

### *Admin unosi ID kartice*

Admin unosi ID kartice u odgovarajuće polje.

### *Admin unosi iznos*

Admin unosi iznos uplate u dinarima u odgovarajuće polje.

### *Uspešno evidentiranje uplate*

Admin klikom na dugme evidentira uplatu.

### *Greške pri uplati*

Nakon pritiska dugmeta “EVIDENTIRAJ UPLATU” mogu se dogoditi sledeće greške:

1. Ukoliko kartica sa unetim ID-jem ne postoji u bazi, admin dobija poruku o grešci.
2. Ukoliko kartica sa unetim ID-jem postoji, ali se odnosi na gosta admin dobija poruku o grešci.
3. Ukoliko bar jedno od polja nije uneto, admin dobija odgovarajuću poruku.
4. Ukoliko polje “IZNOS UPLATE” sadži pored brojeva i neke druge simbole, sistem prikazuje odgovarajuću poruku o grešci adminu.
5. Ukoliko polje “IZNOS UPLATE” predstavlja validan decimalan broj koji je manji ili jednak od nule, sistem prikazuje odgovarajuću poruku.

## Posebni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

Korisnik je registrovan i poseduje karticu.

## Posledice

Uplata se evidentira na kartici, dodaju se sredstva na nju i korisniku se izdaje račun.