Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Parking aplikacija

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti logovanja korisnika**

**Verzija 1.0**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 05.03.2020. | 1.0 | inicijalna verzija | Mirko Stojanović |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

[1. Uvod 4](#_Toc34565077)

[1.1 Rezime 4](#_Toc34565078)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc34565079)

[1.3 Reference 4](#_Toc34565080)

[2. Scenario logovanja korisnika 4](#_Toc34565081)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc34565082)

[2.2 Tok događaja 4](#_Toc34565083)

[*2.2.1* *Korisnik unosi email* 4](#_Toc34565084)

[*2.2.2* *Korisnik unosi password* 4](#_Toc34565085)

[*2.2.3* *Korisnik se uspešno loguje* 4](#_Toc34565086)

[*2.2.4* *Greške pri logovanju korisnika* 4](#_Toc34565087)

[2.3 Posebni zahtevi 5](#_Toc34565088)

[2.4 Preduslovi 5](#_Toc34565089)

[2.5 Posledice 5](#_Toc34565090)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri logovanju korisnika, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

# Scenario logovanja korisnika

## Kratak opis

Ovaj scenario se događa ukoliko korisnik želi da se uloguje na svoj nalog. Potrebno je da korisnik unese email i password.

## Tok događaja

### *Korisnik unosi email*

Korisnik unosi email u odgovarajuće polje.

### *Korisnik unosi password*

Korisnik unosi password u odgovarajuće polje.

### *Korisnik se uspešno loguje*

Korisnik će nakon pritiska dugmeta “uloguj se” dobiti poruku o uspešnom logovanju.

### *Greške pri logovanju korisnika*

Nakon pritiska dugmeta “uloguj se” mogu se dogoditi sledeće greške:

1. Ukoliko email ne postoji, korisnik će dobiti odgovarajuću poruku
2. Ukoliko pri unosu email-a korisnik izostavi simbol “@”, dobiće poruku o izostavljenom znaku
3. Ukoliko se uneti password ne poklapa sa password-om koji je evidentiran u sistemu za uneti email, korisnik će dobiti poruku o pogrešnoj lozinki.
4. Ukoliko postoji bar jedno prazno polje u formi, korisnik će dobiti odgovarajuću poruku

## Posebni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

Korisnik sa unetim email-om i password-om postoji u bazi podataka.

## Posledice

Korisnik će biti ulogovan na svoj nalog.