Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Parking aplikacija

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti promene lozinke**

**Verzija 1.0**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 05.03.2020. | 1.0 | inicijalna verzija | Marina Spasić |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

[1. Uvod 4](#_Toc34584009)

[1.1 Rezime 4](#_Toc34584010)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc34584011)

[1.3 Reference 4](#_Toc34584012)

[2. Scenario promene lozinke 4](#_Toc34584013)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc34584014)

[2.2 Tok događaja 4](#_Toc34584015)

[*2.2.1* *Korisnik unosi email* 4](#_Toc34584016)

[*2.2.2* *Korisnik unosi staru lozinku* 4](#_Toc34584017)

[*2.2.3* *Korisnik unosi novu lozinku* 4](#_Toc34584018)

[*2.2.4* *Korisnik uspešno menja lozinku* 4](#_Toc34584019)

[*2.2.5* *Greške pri promeni lozinke* 5](#_Toc34584020)

[2.3 Posebni zahtevi 5](#_Toc34584021)

[2.4 Preduslovi 5](#_Toc34584022)

[2.5 Posledice 5](#_Toc34584023)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe promene lozinke registrovanog korisnika, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

# Scenario promene lozinke

## Kratak opis

Ovaj scenario se događa ukoliko registrovani korisnik želi da promeni lozinku koju koristi prilikom logovanja na svoj nalog. Potrebno je da korisnik unese email i novu lozinku.

## Tok događaja

### *Korisnik unosi email*

Korisnik unosi email u odgovarajuće polje.

### *Korisnik unosi staru lozinku*

Korisnik unosi staru lozinku u odgovarajuće polje.

### *Korisnik unosi novu lozinku*

Korisnik unosi novu lozinku u odgovarajuće polje.

### *Korisnik uspešno menja lozinku*

Korisnik klikom na dugme “POTVRDI” uspešno menja svoju lozinku, dok sistem prikazuje odgovarajuću poruku.

### *Greške pri promeni lozinke*

Pri promeni lozinke mogu se dogoditi sledeće greške:

1. Ukoliko korisnik sa unetim email-om ne postoji u sistemu, korisnik dobija poruku o grešci.
2. Ukoliko email nije ispravnog formata (ne sadrži simbol “@”), korisnik dobija odgovarajuću poruku.
3. Ukoliko stara lozinka nije korektna, korisnik dobija poruku o grešci.
4. Ukoliko je bar jedno od polja prazno, korisnik dobija odgovarajuću poruku.

## Posebni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

Korisnik je registrovan (poseduje nalog).

## Posledice

Promena lozinke se evidentira u sistemu.