

---

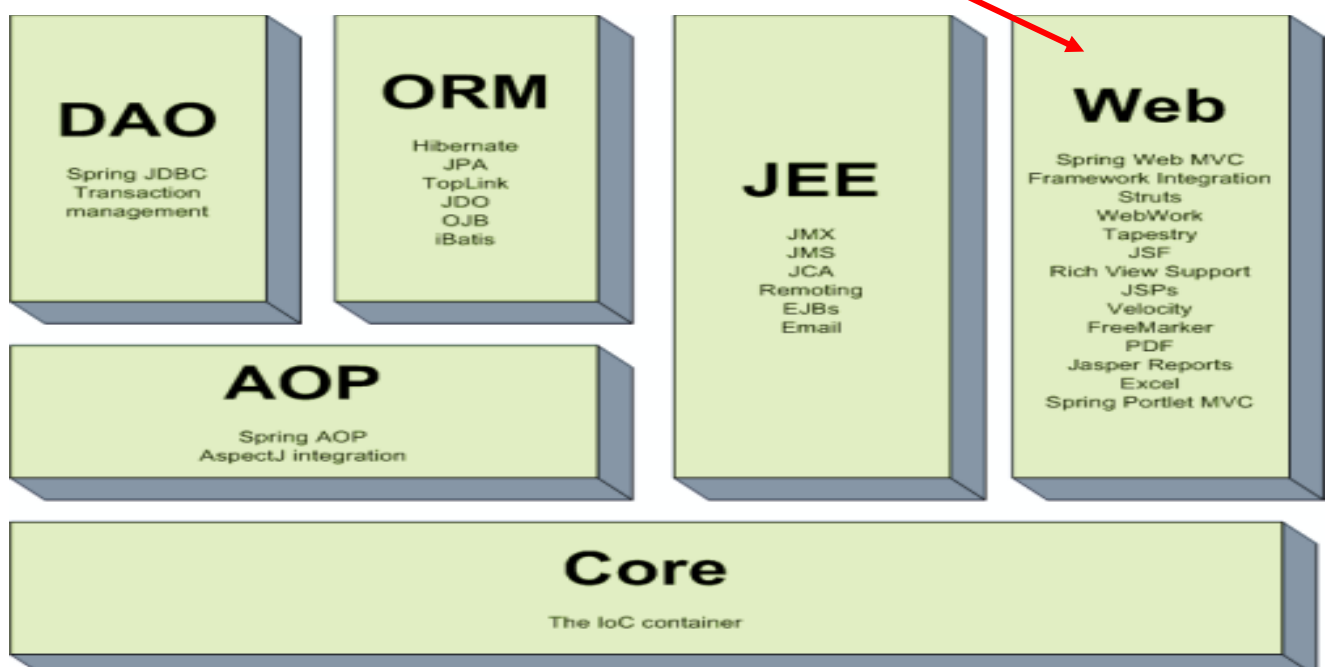
# Rest Template

---

Ci sono molti modi per implementare client Rest in java e uno dei tanti è:

➔ Usare la classe RestTemplate di Spring Framework

Per chi non conosce questa libreria: RestTemplate è un client Rest offerto dal modulo di **Spring-web** di Spring Framework il quale mette a disposizione classi (come RestTemplate) e metodi per “consumare” dati Rest.



## 1.0 OTTENERE I DATI DA UN WEB SERVICE REST

In Questo paragrafo vedremo come utilizzare i RestTemplate per ottenere dati utilizzando API di un web server e utilizzando diversi verbi del protocollo HTTP come GET, POST, PUT, ecc.. e per riuscire nel nostro intento andremo avanti per step successivi.

- STEP\_1:

Iniziamo con l'importare il modulo di Spring Framework che ci mette a disposizione la classe RestTemplate.

Per fare questo importiamo la seguente dipendenza nel file pom.xml:

```
<dependency>  
    <groupId>org.springframework</groupId>  
    <artifactId>spring-web</artifactId>  
</dependency>
```

### **NOTA BENE:**

Se stai usando la dipendenza di springboot il cui artificio si chiama

➔ Spring-boot-starter-web

Allora non è necessario importare il modulo spring-web di prima in quanto questo è già contenuto in spring-boot-starter-web.

## 2.0 CLIENT REST DI UNA API CON VEBO GET DI http

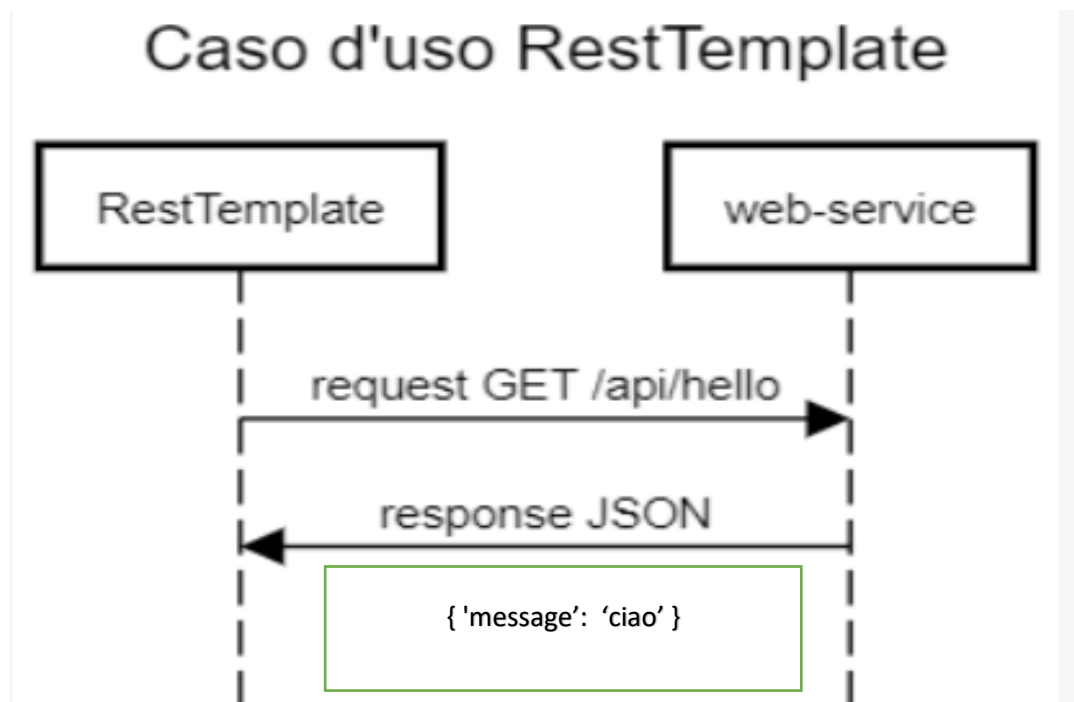
### - STEP\_2:

Partiamo implementando un client rest che effettua una richiesta GET al seguente URL: 'api/hello'

Il quale risponde per puro scopo di test con una risorsa di tipo HelloMessage con il seguente JSON:

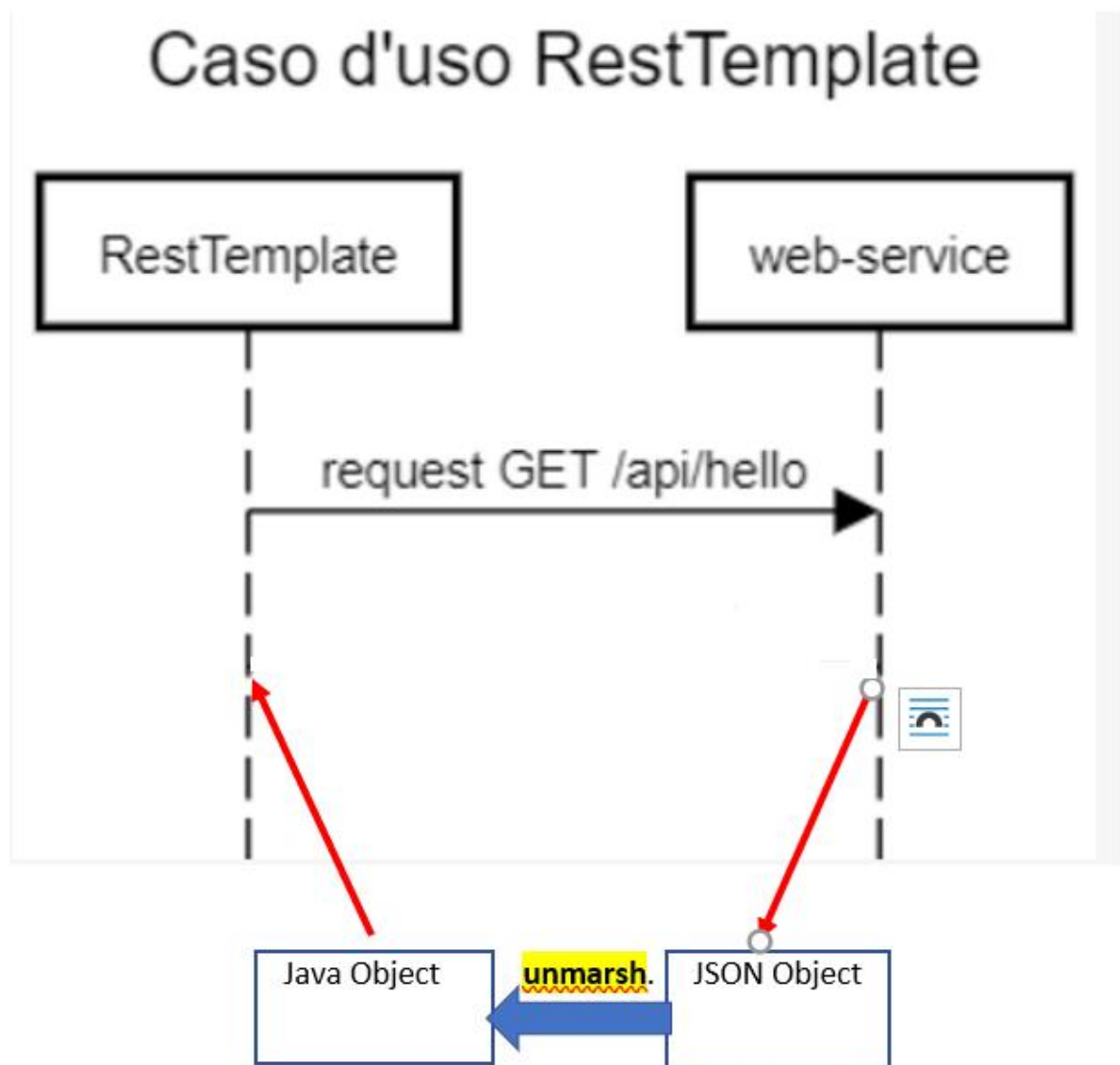
```
{  
    "message": "Ciao"  
}
```

RestTemplate ci permette di effettuare la richiesta al web service (servizio web) e di convertire automaticamente il JSON di risposta in un oggetto Java.



Quando il web service invia la risposta al nostro applicativo Java (RestTemplate) , in verità non arriva il JSON vero e proprio ma interviene la libreria Jackson di che è contenuta sempre dentro al modulo Spring-web che prende il JSON dalla risposta e lo trasforma in un oggetto Java. Tale processo da JSON a oggetto Java prende il nome di ‘deserializzazione’ o ‘unmarshaling’.

Viceversa da da oggetto Java a JSON prende il nome di 'serializzazioe' o 'marshaling'.



RestTemplate ti permette di effettuare la richiesta e di convertire automaticamente il JSON ricevuto in un oggetto Java strutturato in modo equivalente al JSON atteso; ovvero occorre in tal caso creare una classe Java che abbia tutti i campi previsti dal JSON. Nel nostro esempio ho creato una classe HelloMessage.java la quale mi rappresenta la risposta dal web service.

```

1. public class HelloMessage {
2.
3.     private String message;
4.
5.     public String getMessage() {
6.         return message;
7.     }
8.
9.     public void setMessage(String message) {
10.        this.message = message;
11.    }
12.
13.    public HelloMessage(String message){
14.        this.message = message;
15.    }
16.
17.    public HelloMessage(){}
18.
19.    @Override
20.    public String toString() {
21.        return "HelloMessage{" +
22.            "message='" + message + '\'' +
23.            '}';
24.    }
25. }

```

Notiamo che questa classe contiene come campi di istanza gli stessi del JSON di risposta del web-service (ovvero message).

Ci penserà poi la libreria Jackson a deserializzare il Json di risposta e creare una istanza dell'oggetto Java di tipo HelloMessage con stato uguale ai campi del JSON.

### **NOTA BENE BENE:**

Non dimentichiamo di includere nella classe HelloMessage il costruttore senza parametri, in quanto è utilizzato da Jackson per istanziare l'oggetto.

Se questo costruttore senza parametri non è presente verrà lanciato un errore a runtime proprio da Jackson library.



- STEP\_3:

A questo punto per ottenere dal web-service la risposta bastano poche righe di codice:

```
1. RestTemplate restTemplate = new RestTemplate();  
2. HelloMessage response1 =  
   restTemplate.getForObject("http://localhost:8080/public/api/hello", HelloMessage.class);
```

instanziazione oggetto di tipo:

-> **RestTemplate**

Invocazione del metodo `getForObject` che effettua la chiamata GET verso il web-service.

- Primo param del metodo è l'endpoint del ws,
- Secondo param è l'oggetto Class che serve a Jackson

Due istruzioni ed il gioco è fatto: nella variabile `response1` verrà salvata la risposta del web-service non come oggetto JSON ma come oggetto Java.

Per questo abbiamo passato come secondo parametro del metodo `getForObject` la class Class di `HelloMessage`, per fare in modo che tramite la

reflection Jackson instanzi un oggetto di Tipo HelloMessage equivalente al JSON di risposta del web-service.

