



Escola Estadual Professor Lima Castro
Secretaria de Educação do Estado de Alagoas
2º Gerência Regional

**CAMPEONATO FREE FIRE LIMA CASTRO
REGULAMENTO GERAL**

Org: Fernando Jorge Siqueira Cavalcante

Comissão Organizadora:
Antônio Lima Bispo
Edenilza Mendonça de Santana
Eduina Bezerra França
Leandro Carvalho de Santana
Wendson Macário Damaceno

Coruripe-AL
2023

Regulamento Free Fire

Das Disposições Gerais

- Art. 1º** - Este documento tem como finalidade reger a modalidade Free Fire do Jogos Internos da Escola Estadual Professor Lima Castro, localizado na Rua Washington Luiz, S/N, Bairro Pindorama, Coruripe - AL. A competição acontecerá de forma presencial e será realizada pela Comissão Organizadora dos Jogos Internos, juntamente com os estudantes.
- Art. 2º** - O que está estipulado neste documento será denominado como regras/normas oficiais, as quais se aplicam a todas as equipes participantes. Ao realizar a inscrição, todos os estudantes estão de acordo com o regulamento e aceitam cumprir as regras.

Da Elegibilidade dos Jogadores da Equipe

- Art. 3º** - Cada equipe deverá contar com quatro jogadores titulares e 1 jogador reserva.
- Art. 4º** - Quando selecionada, a equipe compromete-se a participar de todas as etapas e partidas, ficando sujeita a penalidades, incluindo desclassificação, caso descumpra o compromisso.
- Art. 5º** - A troca entre um jogador titular e o jogador reserva poderá acontecer entre rodadas inteiras e entre as partidas de uma mesma rodada.
- Art. 6º** - Cada partida terá tolerância de cinco minutos após o tempo previsto para iniciar. Caso todos os membros não estejam presentes após o tempo de tolerância, a equipe deverá entrar incompleta na partida, ou perderá por desistência (W.O.).

Do Registro e Participação

- Art. 7º** - Todos os estudantes participantes deverão estar inscritos, conforme Regulamento Geral.
- Art. 8º** - Deverá ser indicado pela equipe qual jogador será considerado o líder da equipe, quais jogadores serão os titulares e qual o jogador reserva.
- Art. 9º** - A Comissão Organizadora se resguarda no direito de rejeitar um jogador caso considere o nickname vulgar, ofensivo ou discriminatório, podendo acarretar em desclassificação da equipe na competição.
- Art. 10º** - Os jogadores devem usar suas próprias contas de Free Fire. Se for detectado que um participante está usando a conta de outro jogador, o participante e a equipe serão desclassificados imediatamente.

Dos Equipamentos e Softwares

Art. 11º - Os jogadores utilizarão os seus próprios equipamentos, sendo totalmente responsáveis por:

- I** - A proteção e funcionamento do seu dispositivo eletrônico;
- II** - O software que estará jogando;
- III** - A estabilidade de conexão a internet;
- IV** - A porcentagem e estado da bateria;
- V** - A atualização do jogo e que seu dispositivo possa executá-lo;
- VI** - Rendimento do jogo em seus dispositivos.
- VII** - **A equipe terá que ter disponibilidade para sediar uma sala personalizada** na etapa eliminatória. A decisão de qual equipe será responsável por sediar a partida acontecerá por sorteio, ou seja, todos os times inscritos devem possuir tickets de criação de sala personalizadas disponíveis, caso necessário.

Art. 12º - Não será permitido jogar em emuladores. A comissão se reserva ao direito de desclassificar a equipe em que for detectado o uso do emulador.

Art. 13º - Não será permitido utilizar periféricos de entrada, tais como Teclado, Mouse, Mobilador, Controles, dentre outros tipos. A comissão se reserva ao direito de desclassificar a equipe em que for detectado o uso do acessório.

Do Formato da Competição

Art. 14º - Apenas uma equipe poderá representar sua turma na competição.

Art. 15º - O Campeonato contará com até doze equipes e acontecerá em duas fases:

- §1º - Primeira Fase:** Todas as equipes se enfrentarão em três partidas no modo Battle Royale (Bermuda, Purgatório e Kalahari).
- §2º - Segunda Fase:** Fase eliminatória em que as partidas serão jogadas no modo Contra Squad numa melhor de 1 partida (MD1).

Da Primeira Fase

Art. 16º - A primeira fase consiste em grupo único se enfrentando em três partidas no modo Battle Royale nos mapas, Bermuda, Purgatório e Kalahari. As quatro melhores equipes da primeira fase avançam para segunda fase. A pontuação da partida seguirá de acordo com o quadro a seguir:

Pontuação por Partida	
1° Colocado	12 pontos
2° Colocado	9 pontos
3° Colocado	8 pontos
4° Colocado	7 pontos
5° Colocado	6 pontos
6° Colocado	5 pontos
7° Colocado	4 pontos
8° Colocado	3 pontos
9° Colocado	2 pontos
10° Colocado	1 ponto
Pontuação por abate: +1 ponto	

Art. 17° - Caso duas ou mais equipes empatem na pontuação, os desempates serão realizados de acordo com os seguintes critérios:

- I** - Soma de Booyahs (Vitórias).
- II** - Soma de abates (Kills).
- III** - Colocação na última queda em que as equipes empatadas participaram juntas.

Se persistir, haverá sorteio para decidir as posições entre as equipes empatadas.

Art. 18° - Não serão permitidos as seguintes armas: Lança Granadas e Carga-Extra.

Art. 19° - Só poderá haver abates após a primeira Safe.

Art. 20° - Não será permitido Armas com Atributos (Skins).

Art. 21° - Caso haja descumprimento de alguma das normas, a equipe será automaticamente desclassificada.

Da Segunda Fase

Art. 22° - A segunda fase consistirá de uma fase eliminatória no modo de jogo Contra Squad, mapa Bermuda, que acontecerá com os dois melhores classificados da primeira fase. A partida acontecerá no formato melhor de 1 (MD1) e avançará a equipe que vencer o duelo.

Art. 23° - O chaveamento da segunda fase será disposta de acordo com a tabela a seguir:



Art. 24º - As regras da segunda fase são:

- I** - As partidas serão disputadas com no máximo 13 rodadas;
- II** - Não serão permitidos as seguintes armas: M1887, Double Vector, AWM e Granada;
- III** - Não serão permitidos armas com atributos;
- IV** - Não serão permitidos os seguintes personagens: CR7 e Tatsuya;
- V** - Caso haja descrupimento de alguma das normas, a equipe será automaticamente desclassificada.

Do Calendário do Evento

Art. 25º - O campeonato acontecerá nos seguintes dias:

- I** - Primeira Fase: 09 de agosto de 2023 as 7:30h no horário matutino e as 13:00h no horário vespertino;
- II** - Segunda Fase: 09 de agosto de 2023 as 11:00h no horário matutino e as 16:30 no horário vespertino.

Art. 26º - Segue abaixo o calendário do campeonato:

Turno Matutino

Primeira Fase - 9 de Agosto			Segunda Fase - 9 de Agosto		
07:40h	Queda 1	Mapa Bermuda	11:00h	Final	Mapa Bermuda
08:30h	Queda 2	Mapa Purgatório			
09:30h	Queda 3	Mapa Kalahari			

Turno Vespertino

Primeira Fase - 9 de Agosto			Segunda Fase - 9 de Agosto		
13:50h	Queda 1	Mapa Bermuda	16:40h	Final	Mapa Bermuda
14:40h	Queda 2	Mapa Purgatório			
15:50h	Queda 3	Mapa Kalahari			

Da Integridade Competitiva

Art. 27º - Uso de BUG acarretará na desclassificação da equipe do campeonato.

Art. 28º - O uso de aplicativos que modifiquem o comportamento do jogo, conhecido como Hackers acarretará em desclassificação da equipe do campeonato.

Art. 29º - Será proibido todo e qualquer tipo de linguagem que contenha palavras obscenas, difamatórias, machistas, vulgares, libidinosas e/ou racistas que sejam ofensivas com o próximo e consigo mesmo.

Da Interpretação e Atualização do Regulamento

Art. 30º - Todas as interpretações das regras, penalidades e demais decisões são prerrogativas da Comissão Organizadora.

Art. 31º - A falta de tipificação específica neste documento não impede que a Comissão Organizadora aja e tome decisões sobre qualquer assunto não previsto. No intuito de preservar a integridade competitiva, a Comissão poderá criar novas políticas complementares a este regulamento, incluindo, retirando ou alterando o conteúdo do mesmo.

Art. 32º - Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora, não podendo essas resoluções contrariar o Regulamento Geral.