

Regulamento Free Fire

Das Disposições Gerais

Art. 1º - Este documento tem como finalidade reger a modalidade Free Fire do Jogos Internos da Escola Estadual Professor Lima Castro, localizado na Rua Washington Luiz, S/N, Bairro Pindorama, Coruripe - AL. A competição acontecerá de forma presencial e será realizada pela Comissão Organizadora dos Jogos Internos, juntamente com os estudantes.

Art. 2º - O que está estipulado neste documento será denominado como regras/normas oficiais, as quais se aplicam a todas as equipes participantes. Ao realizar a inscrição, todos os estudantes estão de acordo com o regulamento e aceitam cumprir as regras.

Da Elegibilidade dos Jogadores da Equipe

Art. 3º - Cada equipe deverá contar com quatro jogadores titulares e 1 jogador reserva.

Art. 4º - Quando selecionada, a equipe compromete-se a participar de todas as etapas e partidas, ficando sujeita a penalidades, incluindo desclassificação, caso descumpra o compromisso.

Art. 5º - A troca entre um jogador titular e o jogador reserva poderá acontecer entre rodadas inteiras e entre as partidas de uma mesma rodada.

Art. 6º - Cada partida terá tolerância de cinco minutos após o tempo previsto para iniciar. Caso todos os membros não estejam presentes após o tempo de tolerância, a equipe deverá entrar incompleta na partida, ou perderá por desistência (W.O.).

Do Registro e Participação

Art. 7º - Todos os estudantes participantes deverão estar inscritos, conforme Regulamento Geral.

Art. 8º - Deverá ser indicado pela equipe qual jogador será considerado o líder da equipe, quais jogadores serão os titulares e qual o jogador reserva.

Art. 9º - A Comissão Organizadora se resguarda no direito de rejeitar um jogador caso considere o nickname vulgar, ofensivo ou discriminatório, podendo acarretar em desclassificação da equipe na competição.

Art. 10º - Os jogadores devem usar suas próprias contas de Free Fire. Se for detectado que um participante está usando a conta de outro jogador, o participante e a equipe serão desclassificados imediatamente.

Dos Equipamentos e Softwares

Art. 11° - Os jogadores utilizarão os seus próprios equipamentos, sendo totalmente responsáveis por:

- I** - A proteção e funcionamento do seu dispositivo eletrônico;
- II** - O software que estará jogando;
- III** - A estabilidade de conexão a internet;
- IV** - A porcentagem e estado da bateria;
- V** - A atualização do jogo e que seu dispositivo possa executá-lo;
- VI** - Rendimento do jogo em seus dispositivos.
- VII** - **A equipe terá que ter disponibilidade para sediar uma sala personalizada** na etapa eliminatória. A decisão de qual equipe será responsável por sediar a partida acontecerá por sorteio, ou seja, todos os times inscritos devem possuir tickets de criação de sala personalizadas disponíveis, caso necessário.

Art. 12° - Não será permitido jogar em emuladores. A comissão se reserva ao direito de desclassificar a equipe em que for detectado o uso do emulador.

Art. 13° - Não será permitido utilizar periféricos de entrada, tais como Teclado, Mouse, Mobilador, Controles, dentre outros tipos. A comissão se reserva ao direito de desclassificar a equipe em que for detectado o uso do acessório.

Do Formato da Competição

Art. 14° - Apenas uma equipe poderá representar sua turma na competição.

Art. 15° - O Campeonato contará com até doze equipes e acontecerá em duas fases:

- §1° - Primeira Fase:** Todas as equipes se enfrentarão em três partidas no modo Battle Royale (Bermuda, Purgatório e Kalahari).
- §2° - Segunda Fase:** Fase eliminatória em que as partidas serão jogadas no modo Contra Squad numa melhor de 1 partida (MD1).

Da Primeira Fase

Art. 16° - A primeira fase consiste em grupo único se enfrentando em três partidas no modo Battle Royale nos mapas, Bermuda, Purgatório e Kalahari. As quatro melhores equipes da primeira fase avançam para segunda fase. A pontuação da partida seguirá de acordo com o quadro a seguir:

Pontuação por Partida	
1° Colocado	12 pontos
2° Colocado	9 pontos
3° Colocado	8 pontos
4° Colocado	7 pontos
5° Colocado	6 pontos
6° Colocado	5 pontos
7° Colocado	4 pontos
8° Colocado	3 pontos
9° Colocado	2 pontos
10° Colocado	1 ponto

Pontuação por abate: +1 ponto

Art. 17° - Caso duas ou mais equipes empatem na pontuação, os desempates serão realizados de acordo com os seguintes critérios:

- I** - Soma de Booyahs (Vitórias).
- II** - Soma de abates (Kills).
- III** - Colocação na última queda em que as equipes empatadas participaram juntas.

Se persistir, haverá sorteio para decidir as posições entre as equipes empatadas.

Art. 18° - Não serão permitidos as seguintes armas: Lança Granadas e Carga-Extra.

Art. 19° - Só poderá haver abates após a primeira Safe.

Art. 20° - Não será permitido Armas com Atributos.

Art. 21° - Caso haja descumprimento de alguma das normas, a equipe será automaticamente desclassificada.

Da Segunda Fase

Art. 22° - A segunda fase consistirá de uma fase eliminatória no modo de jogo Contra Squad, mapa Bermuda, que acontecerá com os quatro melhores classificados da primeira fase. As partidas acontecerão no formato melhor de 1 (MD1) e avançará a equipe que vencer o duelo.

Art. 23° - O chaveamento da segunda fase será disposta de acordo com a tabela a seguir:



Art. 24º - As regras da segunda fase são:

- I** - As partidas serão disputadas com no máximo 13 rodadas;
- II** - Não serão permitidos as seguintes armas: M1887, Double Vector, AWM e Granada;
- III** - Não serão permitidos armas com atributos;
- IV** - Não serão permitidos os seguintes personagens: CR7 e Tatsuya;
- V** - Caso haja descrupimento de alguma das normas, a equipe será automaticamente desclassificada.

Do Calendário do Evento

Art. 25º - O campeonato acontecerá nos seguintes dias:

- I** - Primeira Fase: 09 de agosto de 2023 as 9:00h no horário matutino e as 14:30h no horário vespertino;

II - Segunda Fase: 11 de agosto de 2023 no mesmo horário do dia anterior.

Art. 26º - Segue abaixo o calendário do campeonato:

Turno Matutino

Primeira Fase - 9 de Agosto			Segunda Fase - 11 de Agosto		
09:20h	Queda 1	Mapa Bermuda	09:20h	Semifinal 1	Mapa Bermuda
10:10h	Queda 2	Mapa Purgatório	10:10h	Semifinal 2	Mapa Bermuda
11:00h	Queda 3	Mapa Kalahari	11:00h	Final	Mapa Bermuda

Turno Vespertino

Primeira Fase - 9 de Agosto			Segunda Fase - 11 de Agosto		
14:50h	Queda 1	Mapa Bermuda	14:50h	Semifinal 1	Mapa Bermuda
15:40h	Queda 2	Mapa Purgatório	15:40h	Semifinal 2	Mapa Bermuda
16:30h	Queda 3	Mapa Kalahari	16:30h	Final	Mapa Bermuda

Da Integridade Competitiva

Art. 27º - Uso de BUG acarretará na desclassificação da equipe do campeonato.

Art. 28º - O uso de aplicativos que modifiquem o comportamento do jogo, conhecido como Hackers acarretará em desclassificação da equipe do campeonato.

Art. 29º - Será proibido todo e qualquer tipo de linguagem que contenha palavras obscenas, difamatórias, machistas, vulgares, libidinosas e/ou racistas que sejam ofensivas com o próximo e consigo mesmo.

Da Interpretação e Atualização do Regulamento

Art. 30º - Todas as interpretações das regras, penalidades e demais decisões são prerrogativas da Comissão Organizadora.

Art. 31º - A falta de tipificação específica neste documento não impede que a Comissão Organizadora aja e tome decisões sobre qualquer assunto não previsto. No intuito de preservar a integridade competitiva, a Comissão poderá criar novas políticas complementares a este regulamento, incluindo, retirando ou alterando o conteúdo do mesmo.

Art. 32º - Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora, não podendo essas resoluções contrariar o Regulamento Geral.