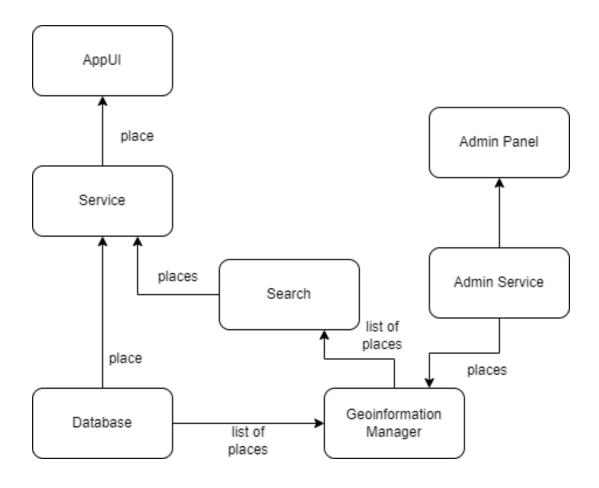
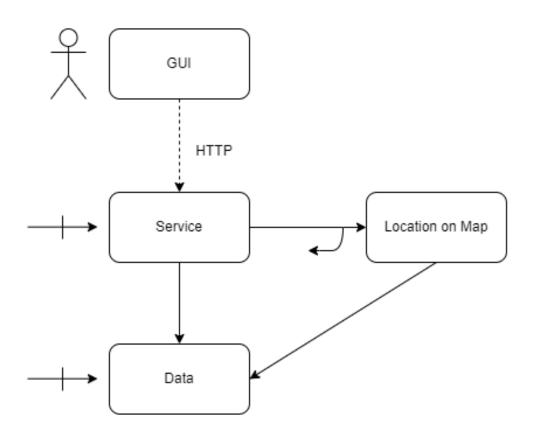
Концептуална архитектура



Сите интеракции на корисникот со апликацијата се регистрираат преку компонентата AppUI. За да му се вратат потребните податоци на корисникот, тие треба да се земат од базата со податоци. Откако компонетата Database ќе ги земе сите места од базата, ги предава како листа од места на Geoinformation менаџерот. Тој овие податоци ги препраќа до компонентата Search што ја филтрира листата со места и ги предава на Service само оние што го задоволуваат условот поставен од корисникот. Компонентата Service може да го добие потребното место директно од базата со податоци доколку корисникот кликнал на местото, без да го пребарува во лентата за пребарување. Сервисот за админ има за задача да им овозможи на

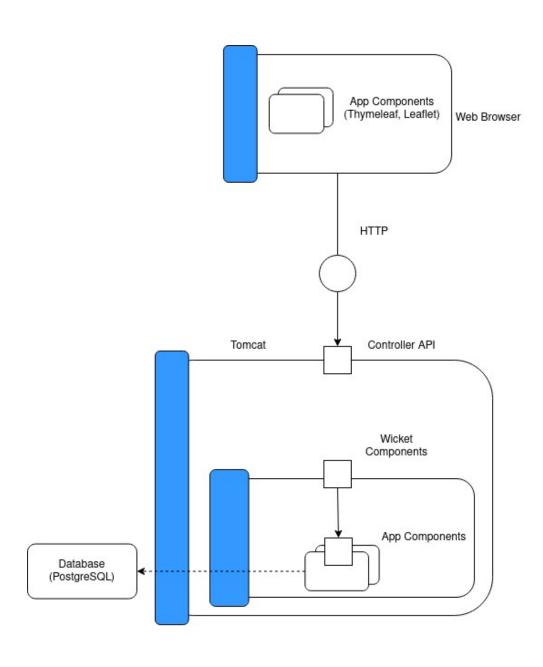
одговорните лица да ги направат сите потребни промени во апликацијата, или да ги обноват старите.

Извршна архитектура



Секое барање од корисникот претставува HTTP барање и со него се пренесува информацијата до слојот service што се справува со истото. За да може Service да прикаже каде се наоѓа посакуваното место на мапа мора да ги земе неговите координати од базата на податоци (Data). Со ваквото барање се справува компонентата Location on Мар што ги добива координатите од Data и заедно со останатите информации за местото ги враќа назад до Service кој ги прикажува на корисникот.

Имплементациска архитектура



За приказ на содржината во прелистувачот се искористени Thymeleaf и Leaflet како апликациски компоненти во front-end делот. Leaflet се користи за приказ на мапата со локацијата за соодветното место. Сите HTTP барања пристигнуваат до контролерите каде се користи Tomcat за динамично компајлирање на Java класите (back-end делот). Целата апликација е креирана како трислојна MVC архитектура. Апликациските компоненти во Tomcat контејнерот се поврзани со базата на податоци преку PostgreSQL.