# 一面：

重点： 贴着简历

为什么要有hashcode <https://blog.csdn.net/javazejian/article/details/51348320>

\* Activity 四种启动模式，SingleTask 和 SingleInstance 的异同

https://www.cnblogs.com/claireyuancy/p/7387696.html

\* Handler Message MessageQueue Looper[<https://www.jianshu.com/p/60bdc1bb8367>]

\* Serializable 和 Parcelable[<https://juejin.im/post/5a24fd8151882531ea651c37>]

\* HashMap 数据结构 —> 红黑树和 AVL 树的差别

\* 跨进程通信

强，软，弱，虚 引用[<https://blog.csdn.net/l540675759/article/details/73733763>]

2、HashMap、HashTable、ConcurrentHashMap[<https://blog.csdn.net/SEU_Calvin/article/details/52653711>]

3、Handler内存泄漏解决[<https://blog.csdn.net/javazejian/article/details/50839443>]

4、二叉树层序遍历[<https://blog.csdn.net/snow_7/article/details/51815787>]

5、onSaveInstanceState调用时机[<https://www.cnblogs.com/hanyonglu/archive/2012/03/28/2420515.html>]

6、View事件机制[<https://blog.csdn.net/carson_ho/article/details/54136311>]

7、DOWN、MOVE、UP、CANCEL怎么传递

8、图片框架缓存机制[<https://blog.csdn.net/guolin_blog/article/details/28863651>

<https://blog.csdn.net/guolin_blog/article/details/54895665>]

9、扑克牌随机算法（空间O(1)）[<https://blog.csdn.net/dy_0708/article/details/51156077>]

10、View绘制流程[<https://blog.csdn.net/qiushisoftware/article/details/79103702>]

2.多线程访问一个对象多个方法锁的问题[<https://blog.csdn.net/qiushisoftware/article/details/79103702>]

3.dexclassloder的作用[<https://blog.csdn.net/hongbochen1223/article/details/47146613>]

1.listview复用原理，图片混乱[<https://blog.csdn.net/gpf1320253667/article/details/52493441>]

Might-Anna:

2.Arouter怎么实现跨组件跳转

3.注解的底层实现

4.Retrofit的源代码  理解

5.算法题，输入一个字符串，中文占两个字符，返回前14个字符，但不能返回半个中文

1、首先是根据简历问了业务，包括技术框架和实现；

2、从浏览器输入网址到打开页面 的网络层干了啥，如何区分长链和短链接

3Java的线程安全 [<https://blog.csdn.net/xiangxianghehe/article/details/51135299>]

4、https原理

5、hashmap和SparseArray[hashmap key value,sparseArray key ,value,key 是int 值]

6、网络框架用的啥

1、首先是根据简历问了业务，包括技术框架和实现；

2、Java的线程安全

3、网络框架用的啥

4、AIDL实现原理

5、图片列表开发中注意事项[滑动禁止加载图片，如果图片过大，对图片进行压缩处理]

6、网络请求并发原理[https://www.jianshu.com/p/bd1530e19915]

7、对大图片加载的处理[https://www.jianshu.com/p/1f008671fa44]

8、编程：2个栈实现一个队列；[https://www.cnblogs.com/gleesu/p/6751322.html]

1. 项目中有哪些难点

2. TCP原理

3. Https原理[<https://cloud.tencent.com/developer/article/1005073>]

4. 浏览器访问网页背后做了哪些工作[<https://www.jianshu.com/p/d616d887953a>]

5. Binder原理[<https://blog.csdn.net/carson_ho/article/details/73560642>]

6. SharedPreferences原理，如何实现进程安全[<https://juejin.im/entry/590833711b69e60058eb34b9>]

7. Activity正常和异常的生命周期

8. App Context 和 Activity Context的区别

9. 二分查找[<https://blog.csdn.net/u010983881/article/details/51074336>]

[<https://blog.csdn.net/cafucwxy/article/details/78447166> 二叉树的广度 深度 优先]

10. 输出二叉树的每层的最大值 [<https://blog.csdn.net/qq_34761108/article/details/79736124>]

11. volatile原理[<https://www.cnblogs.com/paddix/p/5428507.html>]

[<https://blog.csdn.net/javazejian/article/details/72828483>]

12. GC回收算法[<https://www.jianshu.com/p/114bf4d9e59e>]

1. Applicationg的 Context和 Activity的 Context的区别

2. Butterknife原理，bind的时候发生了什么[<https://www.jianshu.com/p/10a09465a013>]

3.热修复[<https://blog.csdn.net/itachi85/article/details/79522200>]

4. Robust可以通过@Modified修改 fielde的初始化值吗

5. JVM GC

6. Sychronized和lock的区别

7. 二分查找时间复杂度[<https://blog.csdn.net/u010983881/article/details/51074336>]

**二面：**

笔试题：二叉树转双向链表[<https://blog.csdn.net/Bryan__/article/details/52081877>]

Thread sleep 原理 Thread interrupt 原理

[<https://www.infoq.cn/article/java-interrupt-mechanism>]

Handler 底层[<https://blog.csdn.net/wanghao200906/article/details/51355018>]

View Touch 事件分发

1、线程间同步方式

\* synchronized实现原理 volatile Lock

\* wait/notify（原理）

2、Activity A启动B生命周期回调

3、列表卡顿

4、找出字符串的最长不重复子串

5、线程池原理ThreadPoolExecutor Executors

[<https://blog.csdn.net/u010983881/article/details/79322499>]

6、组件化流程

7、进程方法调用（Binder原理）[<https://juejin.im/post/5a646211f265da3e3f4cc997>]

8、Activity启动流程[<https://blog.csdn.net/zhaokaiqiang1992/article/details/49428287>]

9、HTTPS[<https://juejin.im/post/5a030e326fb9a0450a66c8ea>]

1、首先是根据简历问了业务，包括技术框架和实现；

2、activiity、window和view之间有什么俩联系

[<https://silencedut.github.io/2016/08/10/Android%E8%A7%86%E5%9B%BE%E6%A1%86%E6%9E%B6Activity,Window,View,ViewRootImpl%E7%90%86%E8%A7%A3/>]

3、activity的window和dialog、popwin的window有啥差别

4、Handler，在messagequeue里面的消息，如何实现延迟的[<https://juejin.im/post/5c8242f8f265da2da00edff5>]

5、Java的垃圾回收 [<https://www.cnblogs.com/sunniest/p/4575144.html>]

6、安卓的事件**分发**

7、Listview等滚动布局，是如何分发事件的

8、按钮太小，如何扩大点击区域TouchDelegate[[https://developer.android.com/training/gestures/viewgroup.html#java](https://developer.android.com/training/gestures/viewgroup.html" \l "java)]

9、看过哪些开源框架，介绍一下实现，哪儿好？哪儿不好？

10、编程：二分查找 [<https://blog.csdn.net/maoyuanming0806/article/details/78176957>]

1、首先是根据简历问了业务，包括技术框架和实现；

2、冷启动优化 [<https://juejin.im/post/5bdb1965f265da394327a95e>]

3、LeakCanary原理[<https://juejin.im/entry/5928f6360ce463006b120c3c>

]

4、Java强弱软虚引用[<https://blog.csdn.net/mazhimazh/article/details/19752475>]

5、Java内存分析工具MAT [https://www.jianshu.com/p/33055ce12d54]

6、Activity启动流程

7、如何debug定位问题[<https://blog.csdn.net/nupt123456789/article/details/43274611>]

8、编程：二叉树广度遍历 [<https://blog.csdn.net/cafucwxy/article/details/78447166>]

**三面:**

libuv 和 三个平台下的io模型

讲下 epoll 和 select

countdown latch

笔试题:把字符串数组中的'0'挪到数组前面其他字符顺序不变，给出时间空间复杂度

笔试题:并发请求url，并把结尾按顺序输出

设计一个列表加载图片，问需要考虑哪方面的问题

1、手写JSON解析器

2、Synchronized实现原理Lock

[<https://blog.csdn.net/javazejian/article/details/72828483>]

Synchronized与Lock效率对比

[<https://blog.csdn.net/ganyao939543405/article/details/52486316>

]

3、Fragment生命周期

4、RecyclerView优化

5、Parcelable 与Serilizable对比 [<https://juejin.im/post/58eb9d59ac502e4957cf1337>]

1. invalidate和requestLayout 相关链接[

**一般来说，如果View确定自身不再适合当前区域，比如说它的LayoutParams发生了改变，需要父布局对其进行重新测量、布局、绘制这三个流程，往往使用requestLayout。而invalidate则是刷新当前View，使当前View进行重绘，不会进行测量、布局流程，因此如果View只需要重绘而不需要测量，布局的时候，使用invalidate方法往往比requestLayout方法更高效**

[<https://blog.csdn.net/a553181867/article/details/51583060>]

7、OKHTTP安全

1、二叉树查找最近的一个父节点

2、目前做啥业务？

3、遇到过啥技术难点

4、解释一下java 的编译执行过程 「<https://wiki.jikexueyuan.com/project/java-vm/java-debug.html>」