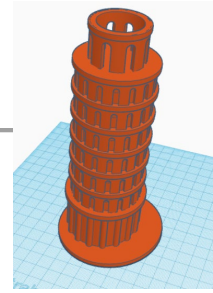
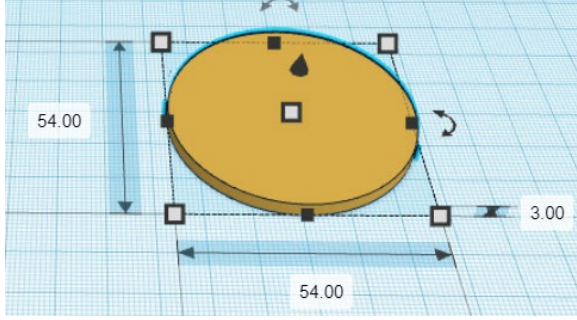
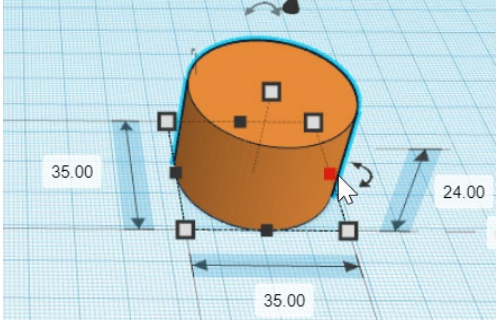
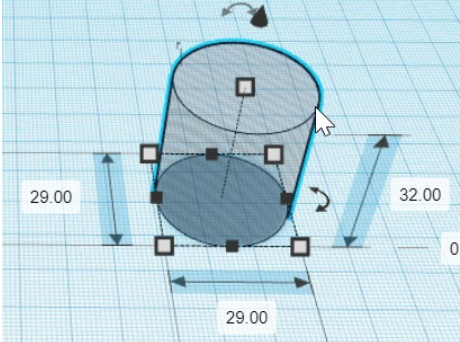
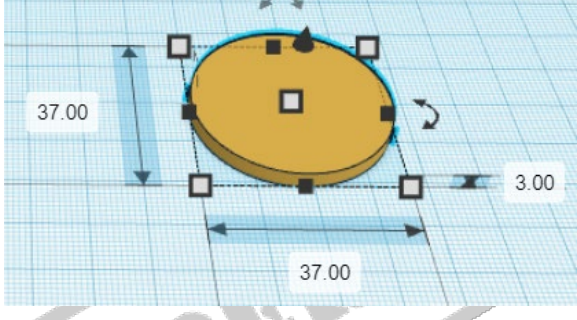
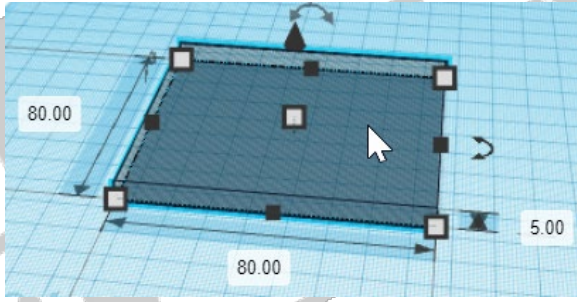
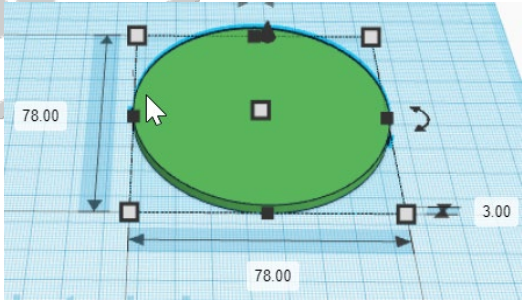


8 - Torre de Pisa



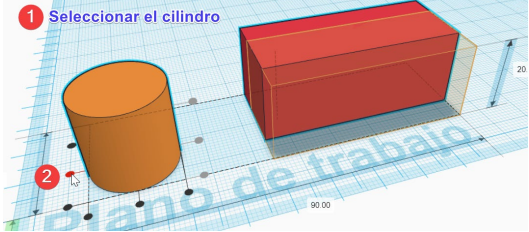
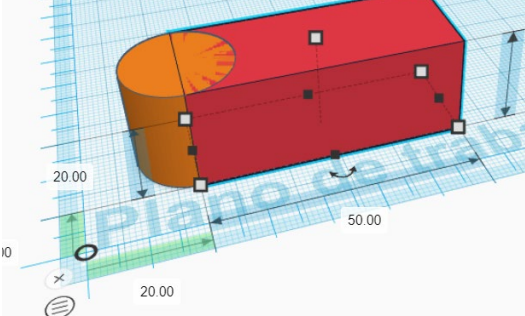
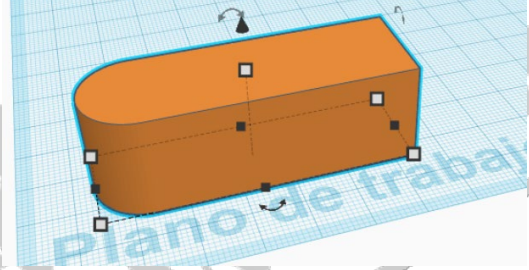
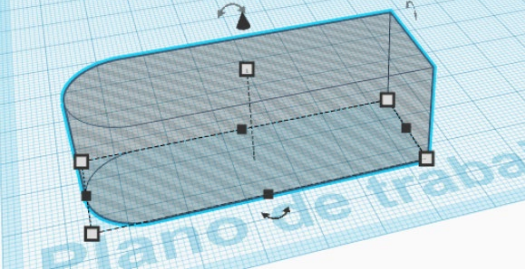

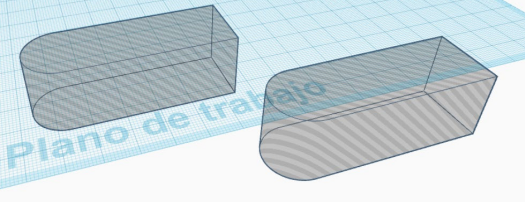
Formas

Base Torre - 50x50x35	Columna - 4x4x35
Tapa Base - 58x58x3	Base Primera Planta - 50x50x15
Puerta - arco medio punto - 20x20x20	Puerta - hueco - 20x50x20

Tapa Primera Planta - 54x54x3	Planta Superior - 35x35x24
	
Hueco Planta Superior - 29x29x32	Tapa Superior - 37x37x3
	
Hueco Base - 80x80x5	Base 78x78x3
	

Pasos a seguir

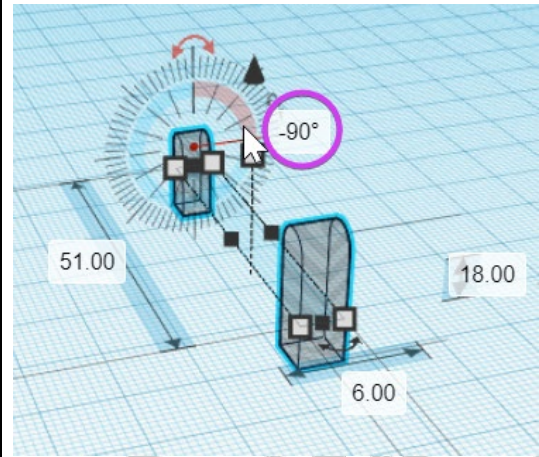
- Hacemos los huecos de puertas que utilizaremos más adelante

<p>Alineamos, referenciando al cilindro para ello tras seleccionar alinear, seleccionamos el objeto de referencia (el cilindro)</p>	<p>Posicionamos el cilindro y el cubo usando la regla (modo punto final) - (20, 10)</p>
	
<p>Agrupamos (CTRL+G)</p>	<p>Convertimos en hueco</p>
	
<p>Escalamos cogiendo de una esquina mientras pulsamos la tecla MAYÚS, dejamos la altura del hueco en 12</p>	<p>Duplicamos (CTRL+D)</p>
	

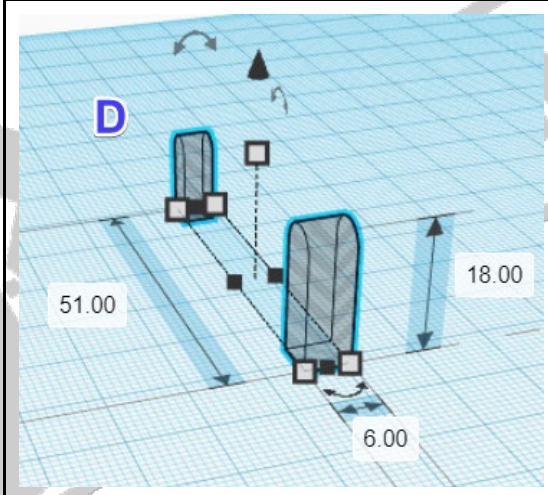
Escalamos como antes con la tecla **MAYÚS**, dejamos la altura del hueco en 18 (hueco parte superior)



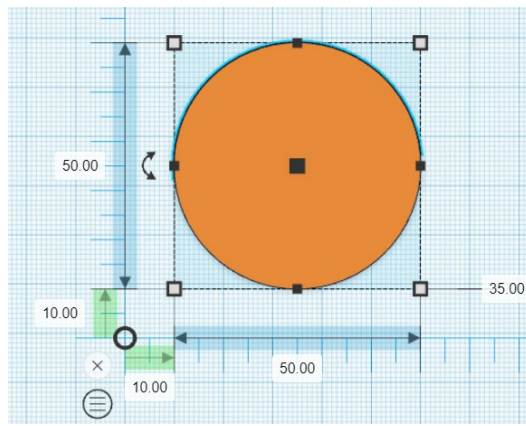
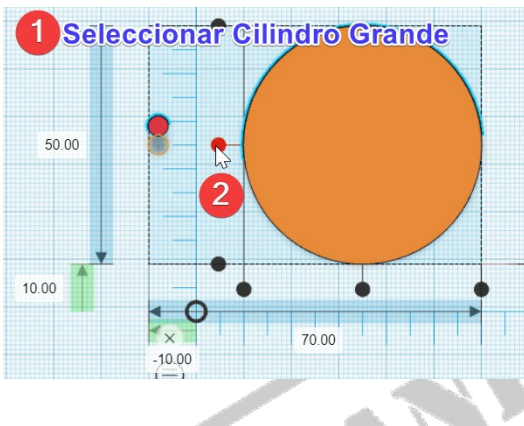
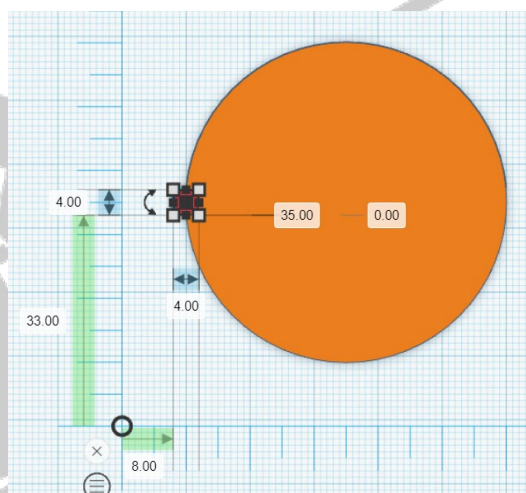
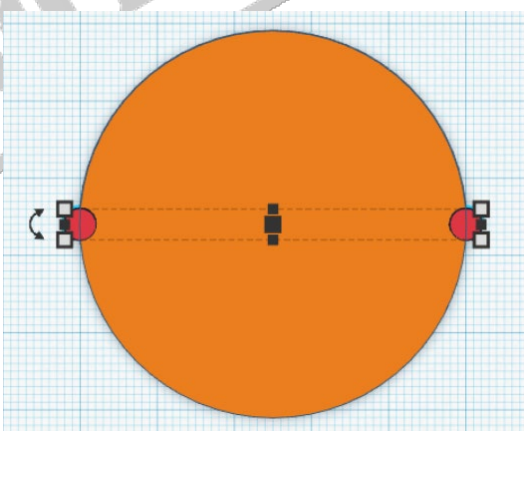
Giramos los dos huecos 90°

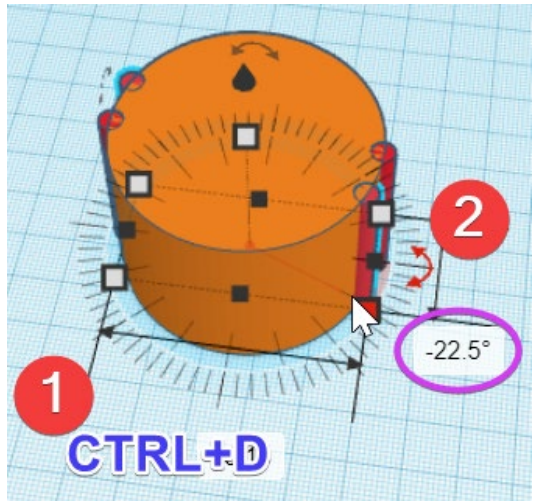
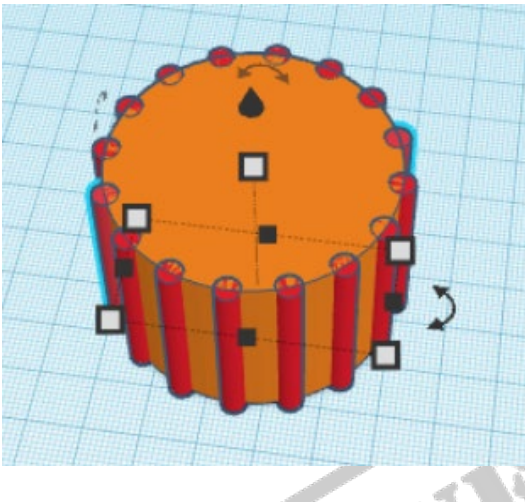
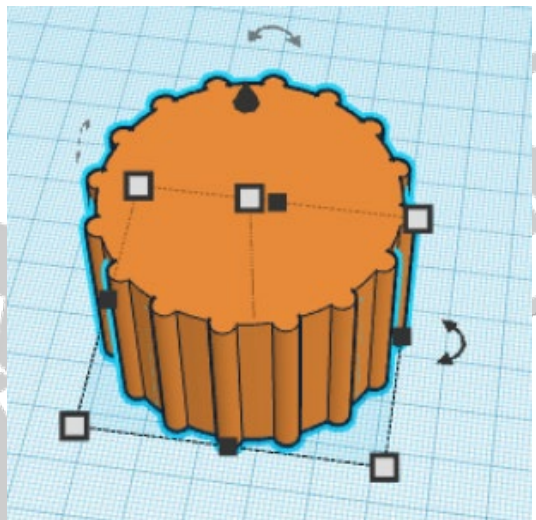
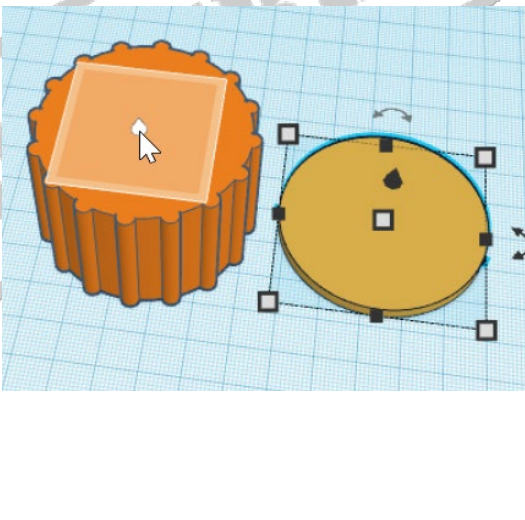


Los colocamos en el plano de trabajo usando la tecla **D**

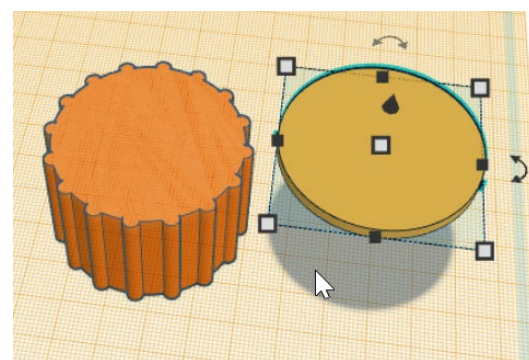


- Hacemos la base de la torre

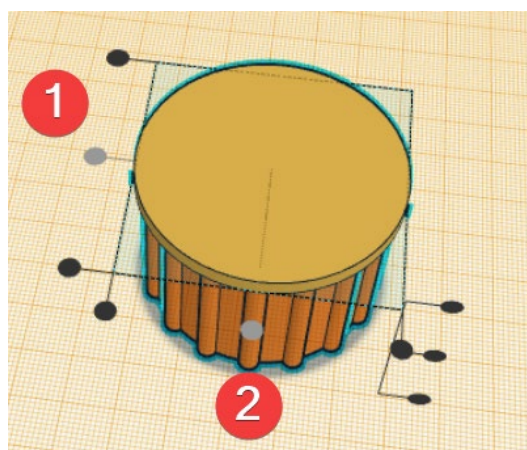
<p>Posicionamos la base de la torre usando la regla (modo punto final) (10,10)</p>	<p>Seleccionamos los dos elementos, alinear y luego el cilindro grande para que sea la referencia (no se moverá)</p>
	
<p>Ahora posicionamos desplazando únicamente en x=8</p>	<p>Duplicamos (CTRL+D) y lo colocamos de igual manera con x=58 y agrupamos las 2 columnas (CTRL+G)</p>
	

<p>Duplicamos (CTRL+D) y giramos 22.5°</p>	<p>Repetimos Duplicar 6 veces hasta completar</p>
	
<p>Agrupamos (CTRL+G)</p>	<p>Situamos el plano de trabajo encima de la figura</p>
	

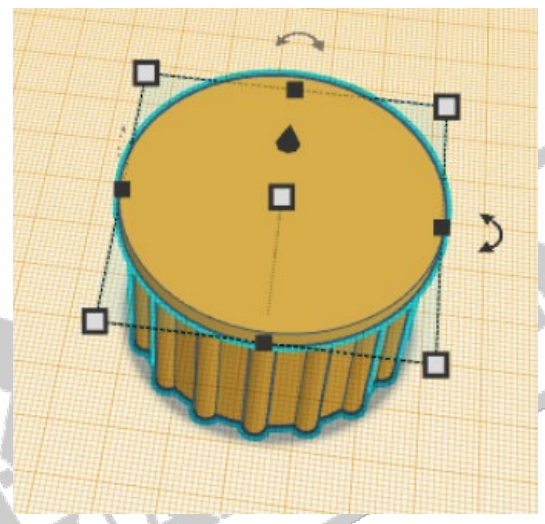
Colocamos la tapa en el plano con la tecla **D**



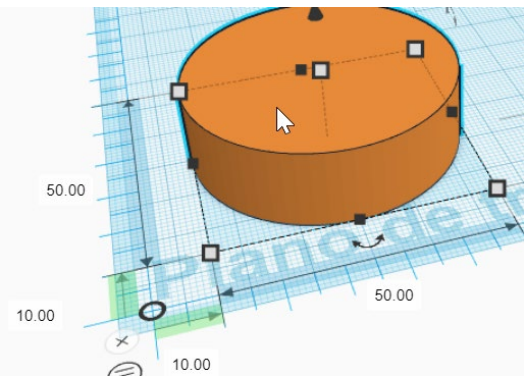
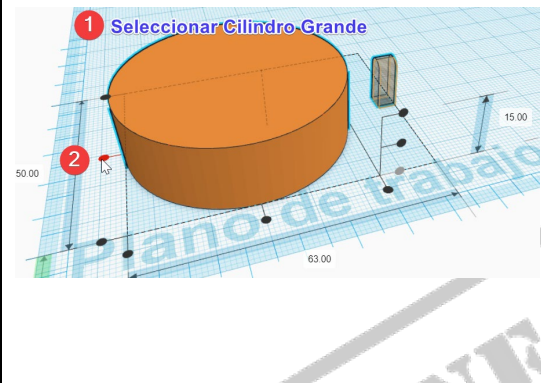
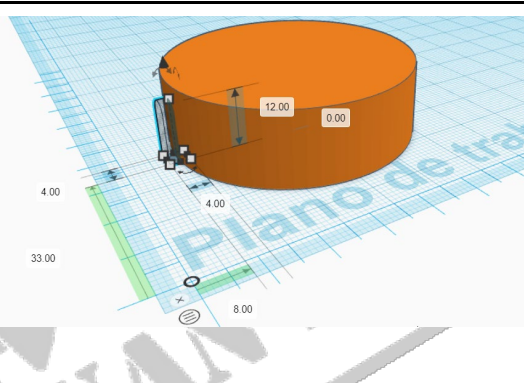

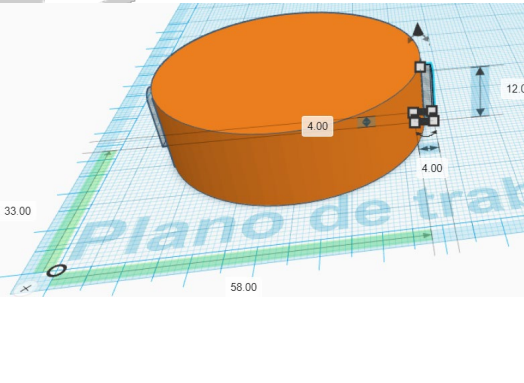
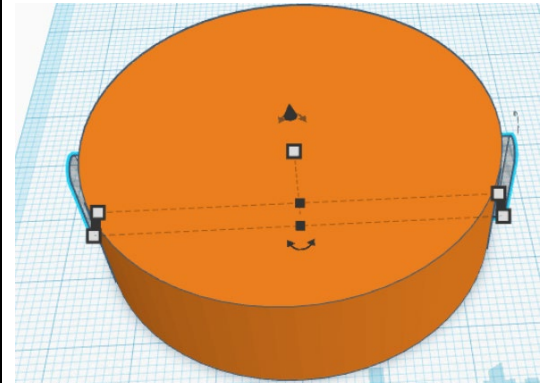
Alineamos (no en altura)

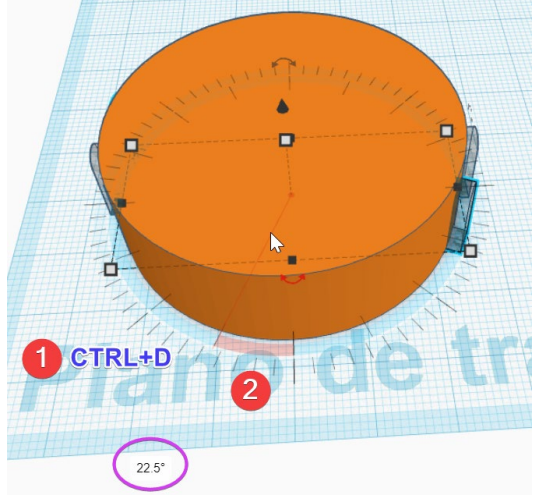
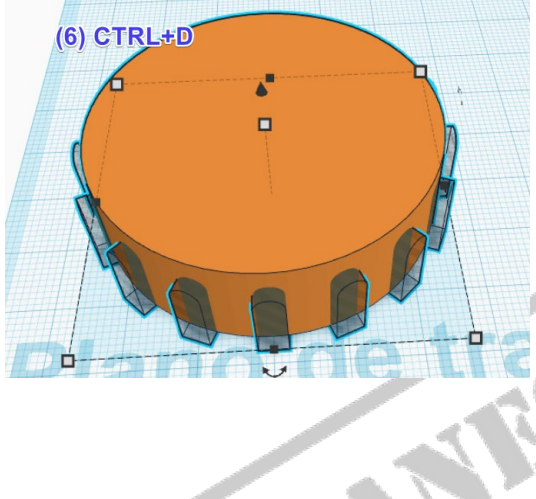
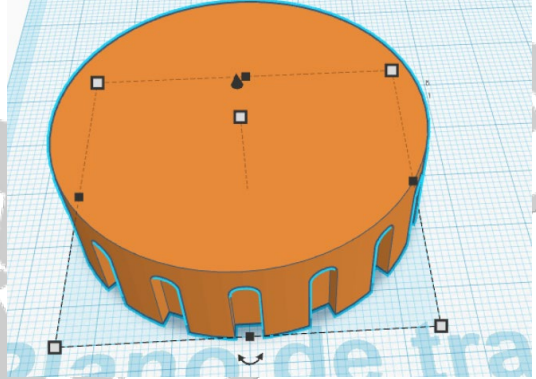
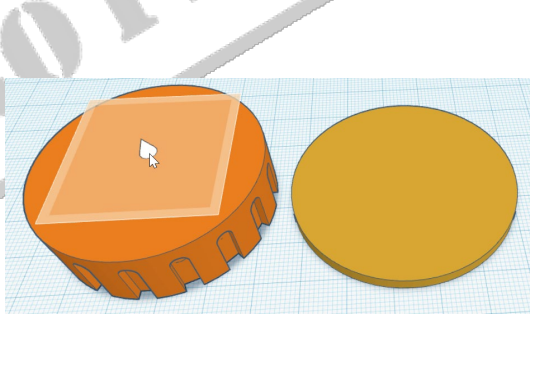
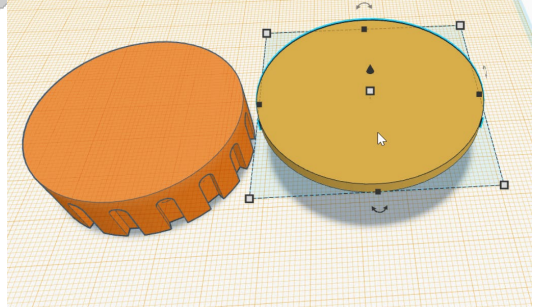
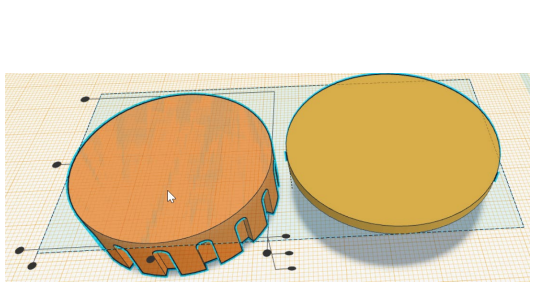


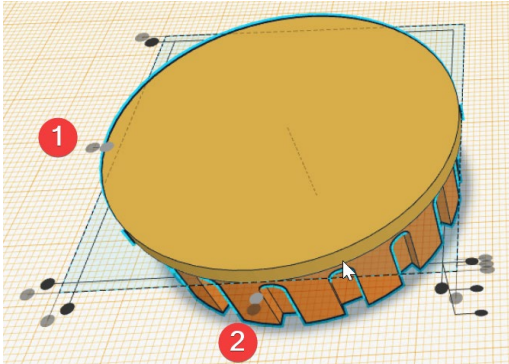
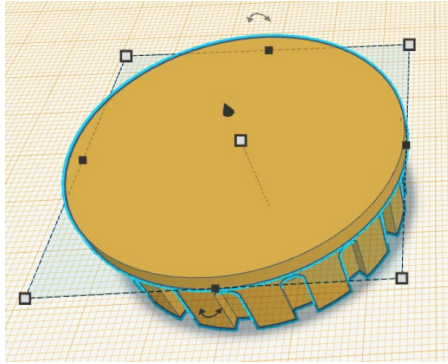
Agrupamos (CTRL+G)



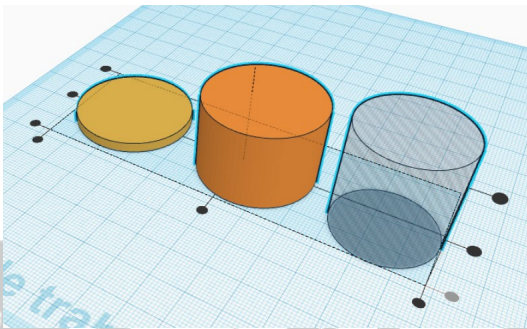
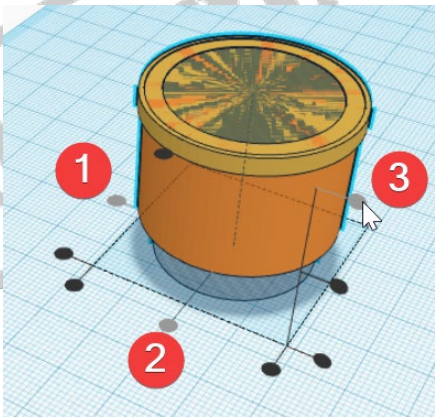
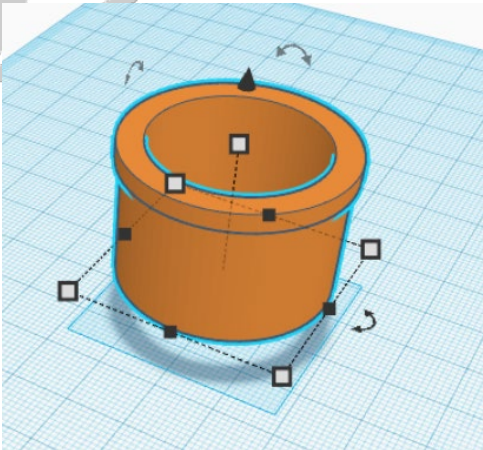
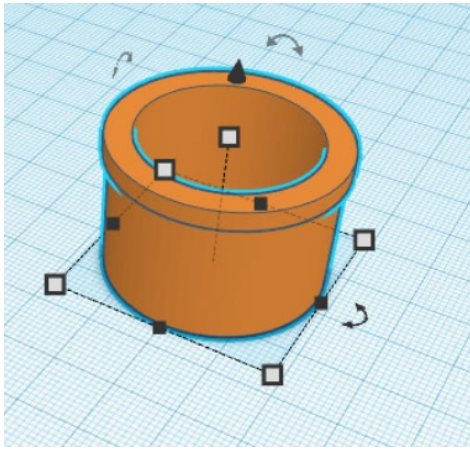
- Hacemos la Primera Planta

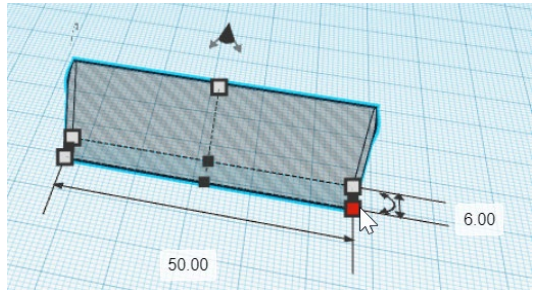
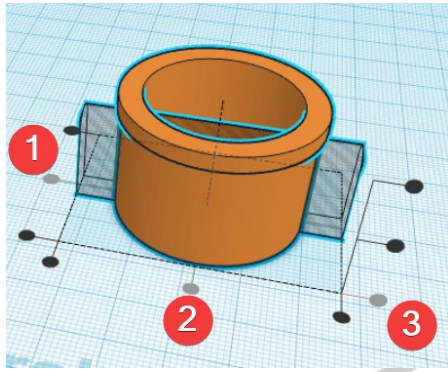
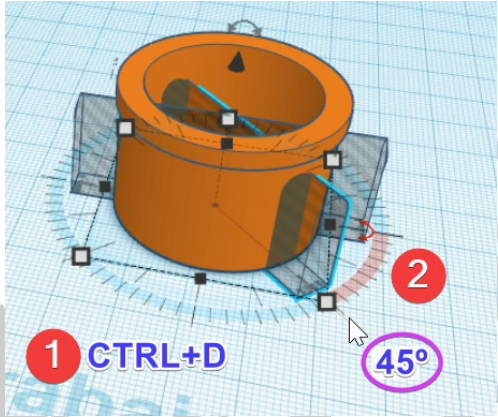
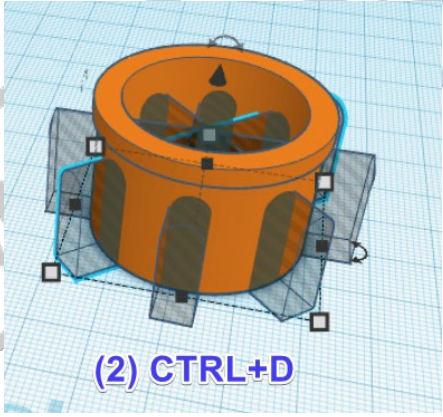
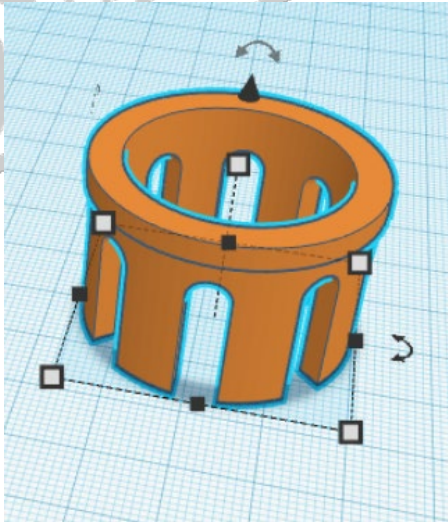
Posicionamos la base de la primera planta con la regla (modo punto final) (10,10)	Alineamos la puerta pequeña (altura 12), tomando de referencia el cilindro grande para que no se mueva.
	
Posicionamos la puerta solo en la dimensión x=8	Duplicamos (CTRL+D) la puerta y la alineamos respecto al cilindro grande, como antes.
	
Posicionamos la puerta solo en la dimensión x=58	Agrupamos (CTRL+G) las dos puertas
	

<p>Duplicamos (CTRL+D) y giramos 22.5°</p>	<p>Repetimos Duplicar 6 veces</p>
	
<p>Agrupamos con la base de la primera planta</p>	<p>Ponemos el plano de trabajo en la parte superior de la base de la primera planta</p>
	
<p>Con la tecla D ponemos la tapa en el plano de trabajo</p>	<p>Alineamos centrando los dos elementos</p>
	

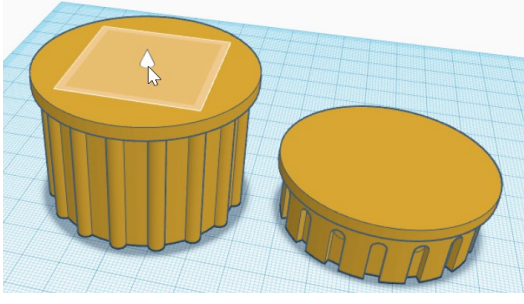
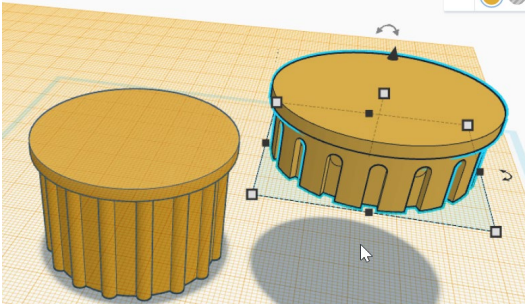
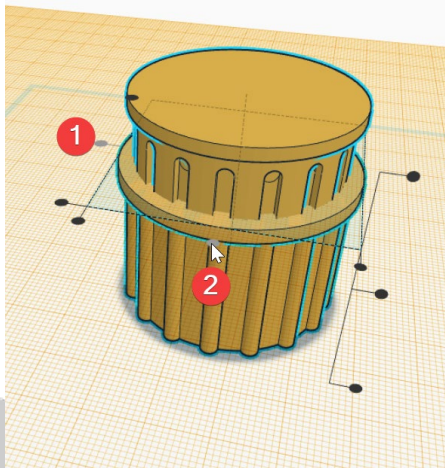
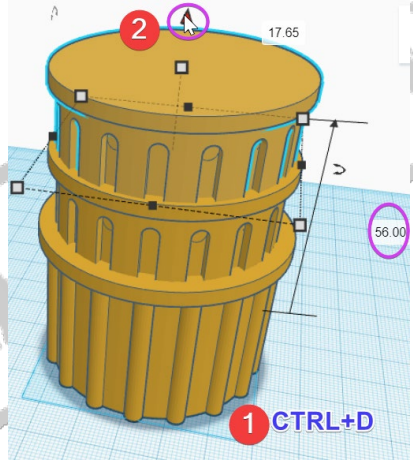
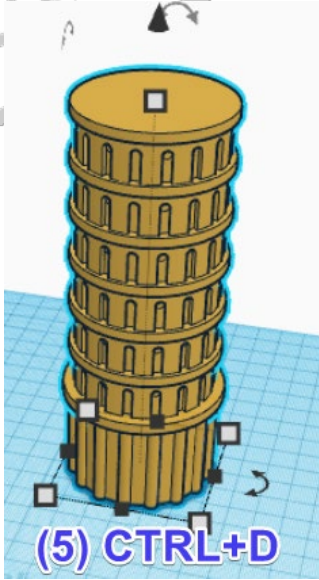
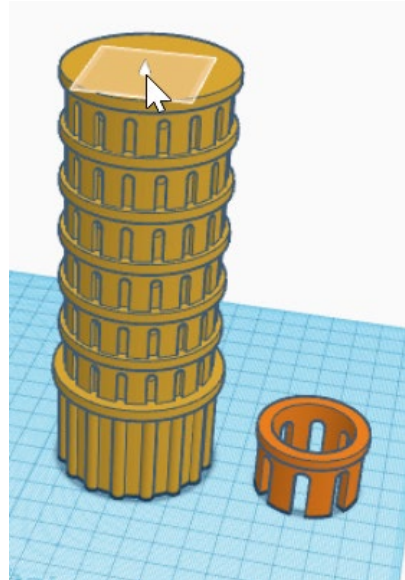
Sin alinear la altura	Agrupamos (CTRL+G)
	

- Hacemos la Planta Superior

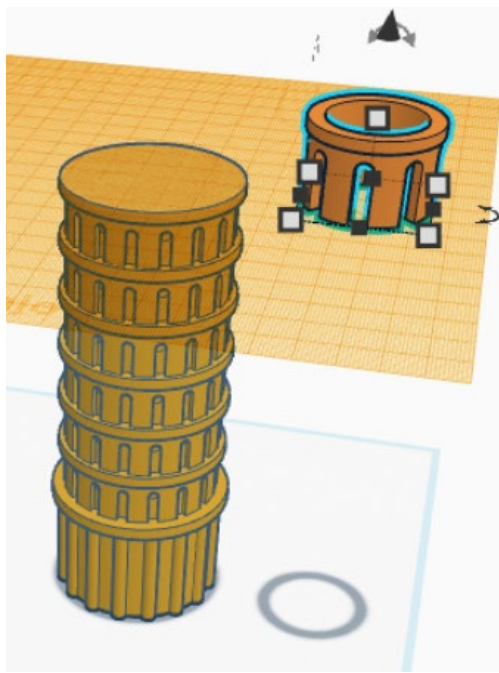
Colocamos los 3 elementos (cuerpo, hueco y tapa)	Los alineamos centrados y respecto a la parte superior
	
Agrupamos (CTRL+G)	Con la tecla D lo colocamos en el plano de trabajo
	

<p>Alargamos la puerta de altura 18 haciéndola de un largo de 50</p>	<p>Alineamos el hueco con la parte superior de la torre</p>
	
<p>Duplicamos (CTRL+D) y giramos 45°</p>	<p>Repetimos Duplicar 2 veces hasta completar</p>
	
<p>Agrupamos (CTRL+G)</p>	
	

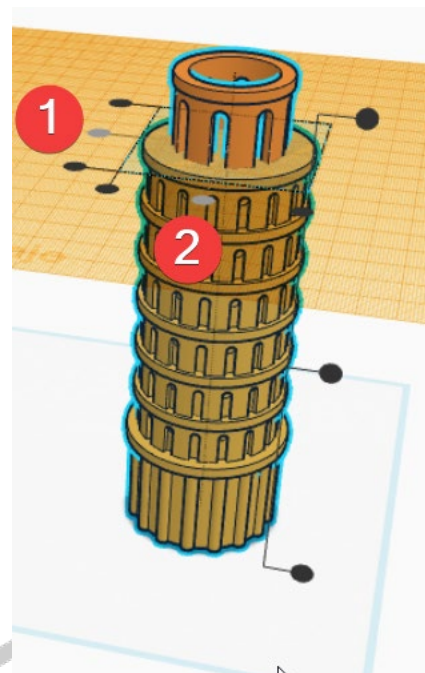
- Montamos las plantas de la Torre

<p>Colocamos un plano de trabajo sobre la base de la torre</p>	<p>La primera planta la colocamos en el plano de trabajo con la tecla D</p>
	
<p>Alineamos (no en altura)</p>	<p>Duplicamos (CTRL+D) y subimos 56</p>
	
<p>Repetimos Duplicar 5 veces y Agrupamos (CTRL+G)</p>	<p>Ponemos el plano de trabajo en la parte superior de la torre</p>
	

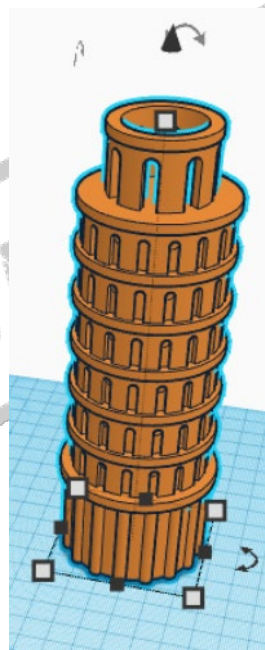
Colocamos la parte superior en el plano con la tecla **D**



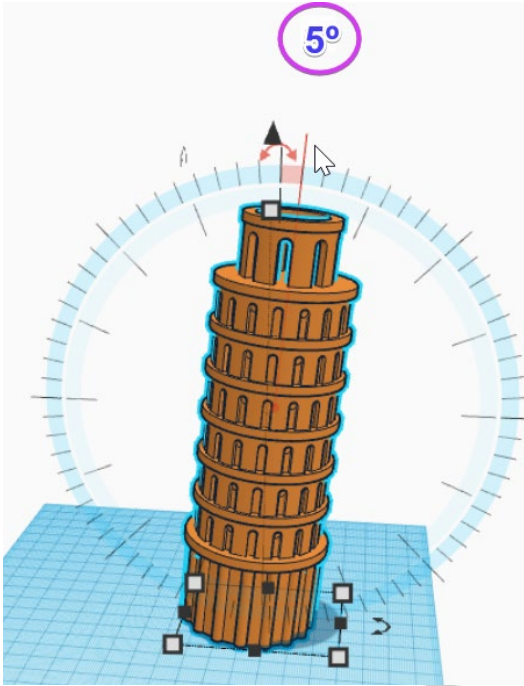
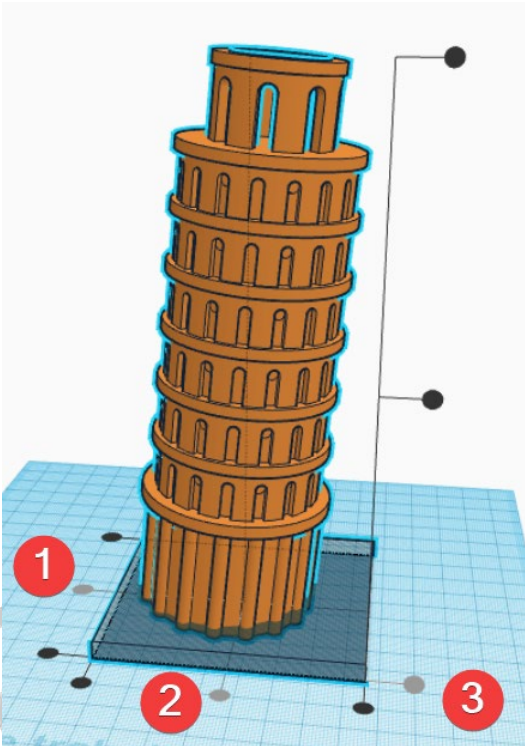
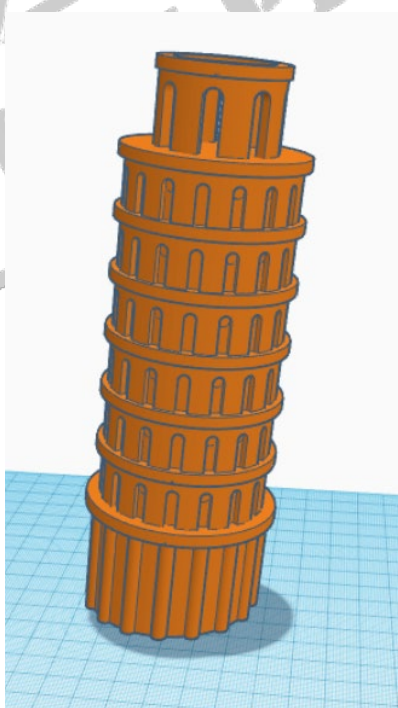
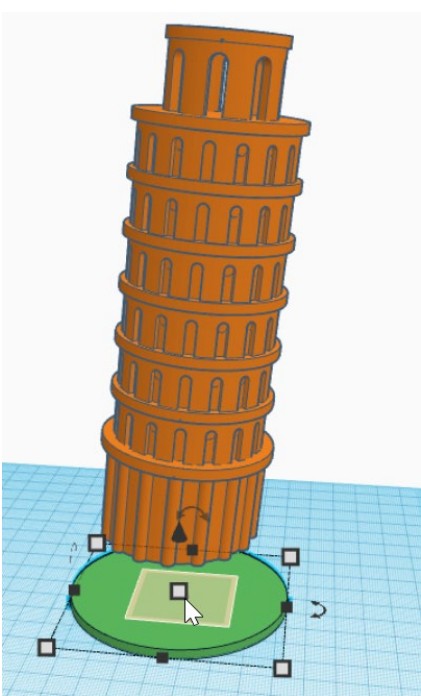
Alineamos (no en altura)

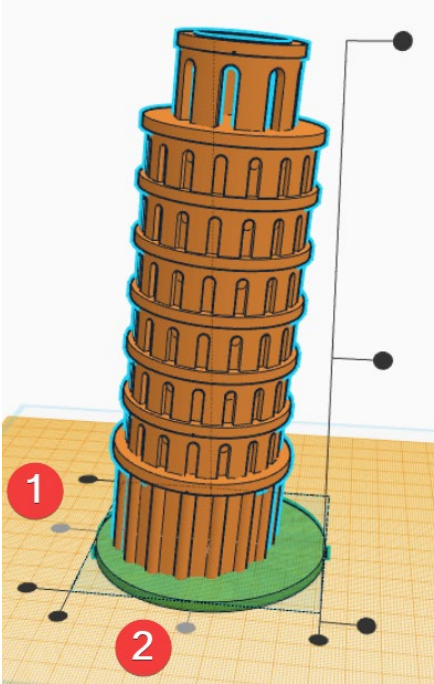
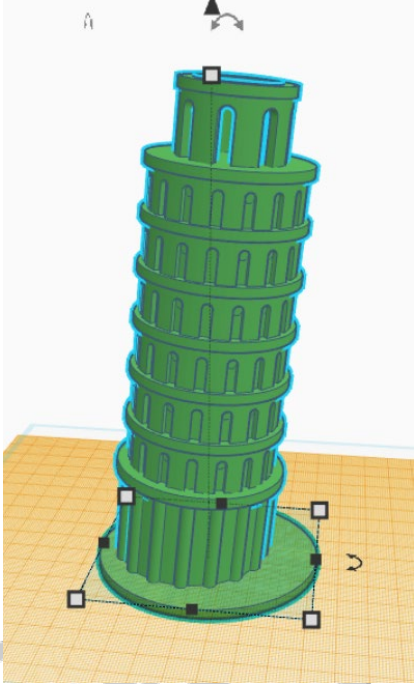


Agrupamos (CTRL+G)



- Inclínamos la Torre y le ponemos la base

<p>Inclinamos la Torre 5°</p> 	<p>Alineamos con el hueco</p> 
<p>Agrupamos (CTRL+G) queda flotando</p> 	<p>Ponemos la base debajo y un plano de trabajo sobre ella</p> 

<p>Con la tecla D dejamos caer la torre sobre la base y alineamos (no en altura)</p>	<p>Agrupamos (CTRL+G)</p>
	

Resultado

