

1.º

# Podometro



Si nos atamos la **micro:bit** al tobillo podemos contar los pasos que damos con ella

- **Al iniciar** inicializamos la variable **“pasos”**, o lo que es lo mismo, le ponemos valor cero.
- **Para siempre**
  - **Mostraremos** los **pasos**
- **Si es agitada** la **micro:bit**
  - aumentamos el valor de **“pasos”**.
  - Y para evitar que pierda la cuenta de pasos por mostrar el valor continuamente usaremos un bloque **“detener la animación”** que se encuentra en la categoría **LED (...more)**

1.1

# Podometro

