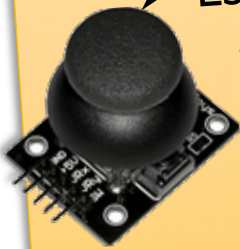


3.º

# Joystick



Vamos a leer los valores que proporciona un Joystick



➤ Este tipo de Joystick tiene:

- Un potenciómetro para el eje X
- Un potenciómetro para el eje Y
- Un pulsador si lo apretamos

- Al presionar el botón A mostraremos "X" y el valor leído en el P0 (eje X) y luego borraremos la pantalla
- Al presionar el botón B mostraremos "Y" y el valor leído en el P1 (eje Y) y luego borraremos la pantalla
- Al presionar el Pin P2 (pulsador del Joystick) mostraremos un icono durante 500 ms y luego borraremos la pantalla

# 3.1

## Joystick



al presionarse el botón A ▼

detener animación

mostrar cadena "X"

mostrar número lectura analógica pin P0 ▼

borrar la pantalla

al presionarse pin P2 ▼

detener animación

mostrar ícono 

pausa (ms) 500 ▼

borrar la pantalla

al presionarse el botón B ▼

detener animación

mostrar cadena "Y"

mostrar número lectura analógica pin P1 ▼

borrar la pantalla