3.0

## Botones como Condición



Vamos a identificar la pulsación de los botones como Condición y no como Evento

Esta vez comprobaremos el funcionamiento de los botones pero usando Bloques Condicionales.

- Para siempre
  - SI hemos pulsado el botón X (A,B o A+B)
    - Mostrar cadena (A,B o A+B)
    - Pausa de 100ms
    - Borrar la pantalla.
- Evaluar los botones con Condicionales se hace durante la ejecución del programa y cuando llegamos al bloque concreto.
- Cuando usamos Eventos se evalúan en el mismo momento se produce el cambio del evento.



3.1

## Botones como Condición



```
para siempre
      botón
            A+B ▼
                   presionado
                               entonces
  mostrar cadena
  pausa (ms) 100 ▼
  borrar la pantalla
                                            ¿Ya has
(+)
                                         comprobado
si
      botón A ▼
                 presionado
                              entonces
                                        que ocurre si
  mostrar cadena
                                          no pones
                                         este orden?
  pausa (ms) 100 ▼
  borrar la pantalla
(
      botón
                 presionado
                             entonces
  mostrar cadena
  pausa (ms) 100 ▼
                       4
  borrar la pantalla
(+)
```

Juan Pedro Perianes

