

2.º

# Contador con Bucle Repetir



Vamos a hacer ahora un contador mediante el uso de un bucle (de 0 a 9)

➤ **Repetir** nos permite ejecutar un número determinado de veces las instrucciones que metamos dentro de la estructura.



- **Al iniciar**

- Inicializamos una variable **valor=0**
- **Repetir 10 veces** las siguientes instrucciones:
  - **Mostramos** la variable **valor**
  - **Pausa de 1 seg**
  - **Incrementamos valor (cambiar por 1)**
- **Borramos la pantalla**

2.1

# Contador con Bucle



¿Qué tienes que cambiar para contar hasta 99?