

1.º

Agítame



Vamos a usar condicionales para detectar si hemos “agitado” la micro:bit

- Para siempre
 - Si detecto el gesto “agitado” mostramos icono de cara contenta
 - Sino mostraremos el icono de una cara triste

1.1

Agítame



para siempre

si **is agitado** ▼ **gesture** entonces

mostrar ícono



si no



mostrar ícono

