

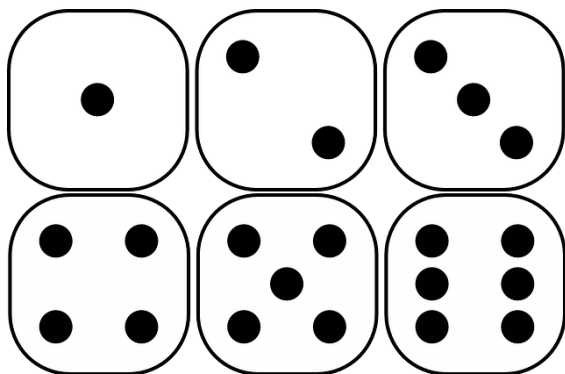
2.º

Dado con variable y condicional



Los dados tienen puntitos y no un valor numérico. Vamos a rehacer nuestro dado.

- Si agitada la micro:bit
 - Almacenamos un valor al azar entre 1 y 6.
 - Si el valor es 1 mostramos el icono de un puntito
 - Sino, Si vale 2 dos mostramos el icono del dos puntitos del dado
 - Y así sucesivamente.



2.1

Dado con variable y condicional

