

1.º

Contador sin Bucle



Haremos un contador de 0 hasta 9, que se ejecute una única vez.

- Vamos a introducir unas nuevas estructuras de programación, los bucles, pero antes vamos a ver un sencillo programa para entender y valorar esta estructura.



El programa que queremos hacer es un contador de 0 a 9 que se ejecute una única vez (al iniciar).

- **Al iniciar**
 - **Mostramos un número**
 - **Pausa de 1 seg**
 - Repetimos hasta completar la secuencia.

1.1

Contador sin Bucle

