



## Demostración de cómo utilizar un Servo de 180°

- Un Servo es un dispositivo formado por un pequeño motor y engranajes que permite posicionarlo con relativa exactitud.
- A los servos se les indica la posición angular a la que queremos que vayan y la posición se mantendrá hasta que no le indiquemos otra. Los servos más corrientes pueden controlarse entre 0 y 180°.
- Al iniciar se configuran los parámetros del servo. Llevamos el servo a 90°
- Si pulsamos A → el servo va a 0°
- Si pulsamos B → el servo va a 180°
- Si pulsamos A+B → el servo va a 90°

3.1

# Servomotor 180°



al iniciar

set servo P0 ▾ range from 0 to 180

set servo P0 ▾ pulse to 1500 μs

set servo P0 ▾ angle to 90 °



al presionarse el botón A ▾

set servo P0 ▾ angle to 0 °

al presionarse el botón A+B ▾

set servo P0 ▾ angle to 90 °

al presionarse el botón B ▾

set servo P0 ▾ angle to 180 °