

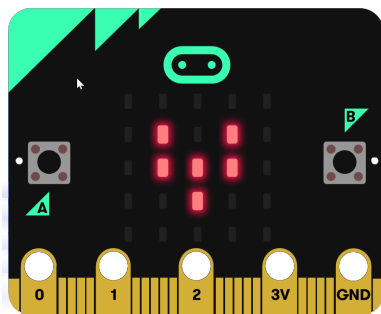
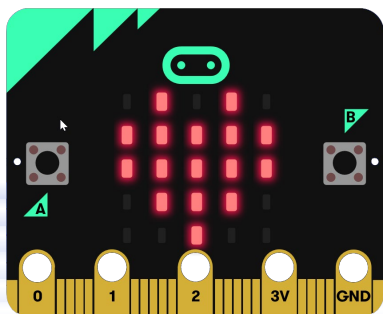
3.º

Animar un icono



Haz latir el corazón de la micro:bit

- Pon un bloque **mostrar icono** y selecciona el corazón grande.
- Pon un bloque **mostrar icono** y selecciona el corazón pequeño.
- Introduce una **pausa de 100ms** detrás de cada **mostrar icono**



3.1

Animar un icono



- Distingue lo que ocurre cuando usas un bloque **"para siempre"** (loop) o un bloque **"al iniciar"** (setup).
- **Al iniciar** se ejecuta primero y sólo una vez, luego se ejecuta el **Para siempre** de manera indefinida, una y otra vez.