1.0

Piedra, Papel o Tijera

Œ

Vamos a jugar a piedra, papel o tijera contra la micro:bit

- Al agitar la micro:bit generará un valor aleatorio entre 1 y 3.
- Si valor=1→ Mostrar icono PAPEL
- Si valor=2→ Mostrar icono PIEDRA
- Si valor=3→ Mostrar icono TIJERA

```
establecer mano v para escoger al azar de 1 a 3

si mano v = v 1 entonces

mostrar LEDs
```

1.1

Piedra, Papel o Tijera



```
si agitado ▼
   mostrar LEDs
                                      entonces 🖨
   mostrar LEDs
```