3.0

Botones como Evento



Vamos a identificar la pulsación de los botones.

- Para cada Evento al presionar botón X (A, B o A+B):
 - Mostrar cadena del botón pulsado
 - Pausa durante 100ms
 - o Borrar la pantalla.



3.1

Botones como Evento



```
al presionarse el botón A 
mostrar cadena "A"

pausa (ms) 100 
borrar la pantalla

mostrar cadena "AB"

pausa (ms) 100 
borrar la pantalla
```

```
mostrar cadena "B"

pausa (ms) 100 

borrar la pantalla
```