



- Una **variable** es como un cajón dónde guardamos “algo” que tiene un nombre para identificarlo. El “algo” que guardamos son datos y se almacenan en la memoria interna.
- Una vez creada la variable
 - Podemos Conocer su valor
 - Darle un valor inicial
 - Y cambiar su valor

6.1

Variables



Variables

Crear una variable...

valor ▼

establecer valor ▼ para 0

cambiar valor ▼ por 1