3.0

## Coche Fantástico

C

Vamos a intentar recrear las luces del mítico Coche Fantástico





- Vamos a ver el bucle FOR (traducido como Para).
- FOR es similar a REPETIR, salvo que utiliza una variable *índice* que almacena el valor de la repetición y que podemos utilizar en nuestro programa. FOR incrementa el *índice* de manera automática

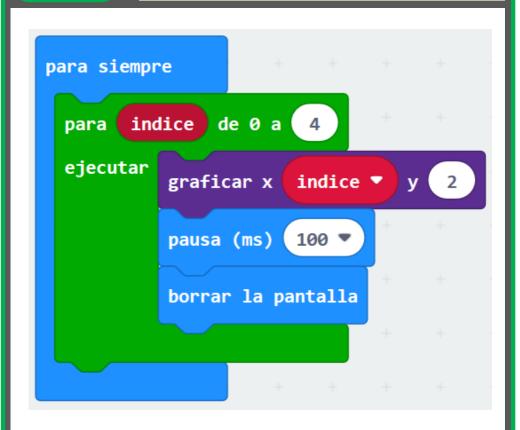
## Coche Fantástico

C

- ✓ Empezamos con una versión sencilla. Recorreremos los LEDs de la fila central 2 de izquierda a derecha.
  - ✓ Encendemos un LED durante 100ms y luego borramos la pantalla.
- Para siempre repetiremos de para cada valor de índice entre 0 a 4:
  - Graficar x=índice y=2
  - o pausa de 100 ms
  - o borramos la pantalla

3.2

## Coche Fantástico





Lo complicamos un poco, hay que hacer que el LED vaya de derecha a izquierda...

Juan Pedro Perianes



**3**.3

## Coche Fantástico versión 2.0

```
para siempre
para indice de 0 a 4
ejecutar
         graficar x indice ▼ y 2
         pausa (ms) 100 ▼
                           SQLUCIÓN AL RETO
         borrar la pantalla
para indice de 0 a 4
ejecutar
         graficar x 4
                              indice ▼ y 2
         pausa (ms) 100 ▼
         borrar la pantalla
```

De esta manera (*Valor Final - índice*) podemos recorrer el bucle FOR al revés.

Juan Pedro Perianes

