

- En los bucles **REPETIR** y **FOR** conocemos de antemano las veces que se va a repetir el bucle. Con **FOR** el índice además se incrementa automáticamente.
- **WHILE** se utiliza evaluando una condición lógica en la que normalmente desconocemos el número de repeticiones que se producirán.

Mientras se cumpla la **condición** se ejecutará el bucle, cuando **no** se cumpla saldrá del bucle, de esta manera el bucle puede ejecutarse muchas veces o incluso... **ninguna**.

¡Ah! También puede ser convertirse en **infinito** si no se alcanza la condición.

➤ En los bucles **WHILE** existen 2 sentencias que modifican su comportamiento:

❑ **BREAK** es una forma de interrumpir el bucle, permite salir del bucle incluso si la expresión evaluada sigue siendo cierta.

❑ **CONTINUE** lo que produce es que vaya al principio del bucle aunque no se haya terminado de ejecutar el bucle anterior.