

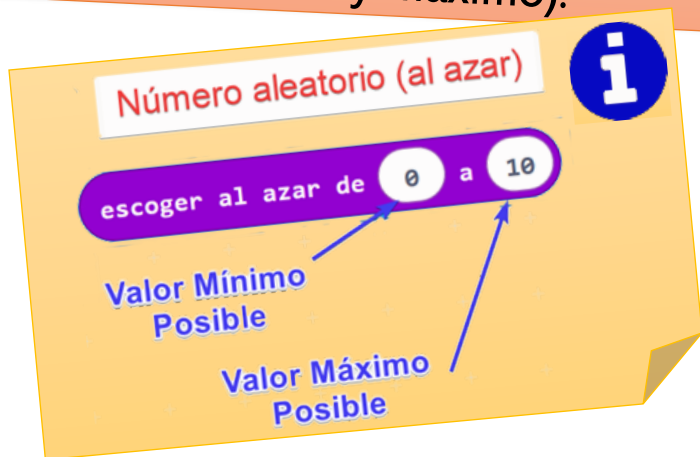
1.º

Cielo estrellado



Cielo estrellado con nuestra matriz de LEDs cambiando su intensidad de manera aleatoria

- ✓ Vamos a usar un bloque de la categoría **Matemática** que permite **escoger un número al azar** entre dos valores (mínimo y máximo).



- **Para Siempre**
 - **graficar un LED** **escogiendo al azar** **los valores del brillo** (0-255), **de X** (0-4) y **de Y** (0-4).

1.º

Cielo estrellado



Nota: Como se genera una instrucción muy larga, se presenta así ➡ para poder verla, pero es una única línea.