

5.º

Acelerómetro



- La **micro:bit** puede detectar distintos tipos de **gestos** mediante el acelerómetro:
- Si es *agitada*
 - Si es *inclinada* hacia *delante o detrás*
 - Si es *inclinada* hacia *la izq. o la drcha.*
 - Si *sube o baja*
 - Si está en *caída libre*
 - Si *se golpea* con distintas



is **agitado** ▼ gesture



- De igual manera, cuando usamos bloques relacionados con el acelerómetro nos aparece, por ejemplo, un botón que simula la agitación (shake).
- Otra forma de agitar la **micro:bit** es pasar sobre ella el ratón rápidamente de un lado a otro.

