Contador con Bucle Repetir



Vamos a hacer ahora un contador mediante el uso de un bucle (de 0 a 9)

Repetir nos permite ejecutar un número determinado de veces las instrucciones que metamos dentro de la estructura.



- Al iniciar
 - Inicializamos una variable valor=0
 - Repetir 10 veces las siguientes instrucciones:
 - Mostramos la variable valor
 - Pausa de 1 seg
 - Incrementamos valor (cambiar por 1)
 - o Borramos la pantalla



2.1

Contador con Bucle



```
al iniciar
establecer valor ▼ para 0
repetir 10 veces
ejecutar
         mostrar número valor ▼
         pausa (ms) 1000 ▼
         cambiar valor ▼ por 1
borrar la pantalla
```



¿Qué tienes que cambiar para contar hasta 99?

Juan Pedro Perianes

