# บทนำ

## ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

รายวิชา Mixed Reality วิชาที่เนื้อหาความจริงผสม เรื่องความต่อเนื่องระหว่างโลกความเป็นจริงและโลกเสมือนจริง มีการเรียนการสอนที่ผสมประสานความจริงและความเสมือน เนื่องด้วยวิชานี้มีการเรียนการสอนร่วมกับระบบเกมที่อยู่บนแพลตฟอร์ม Excel มีการสร้างตัวละครและตัวละครสามารถรับเควสมาทำเพื่ออัพเลเวลตัวละครได้ โดยให้ผู้เรียนสร้างตัวละครและคิดว่าตัวละครนั้นเป็นตัวผู้เรียนเองที่ทำงานในรูปแบบการรับเควสเพื่ออัพเลเวลตัวละคร และสามารถฝ่าฟันอุปสรรคต่างๆ ไปจนถึงบอสตัวสุดท้ายแล้วจบเกม เมื่อจบเกมแล้วผลของการผจญภัยที่ผ่านมาทั้งหมดก็จะส่งผลเป็นเกรดในวิชานี้

เนื่องด้วยระบบเกมนี้อยู่บนแพลตฟอร์ม Excel จึงอยากที่จะพัฒนาระบบเกมนี้ให้อยู่บน Web เพื่อให้ผู้ที่มาเรียนใหม่ได้รับประสบการณ์การเรียนรายวิชานี้ที่มากขึ้น

## วัตถุประสงค์ของงานวิจัย

ทำให้การเรียนการสอนในวิชา Mixed Reality ดียิ่งขึ้น สามารถอำนวยความสะดวกให้อาจารย์ผู้สอนได้

## ขอบเขตของงานวิจัย

ระบบเกมบนเว็ปที่มีฟังก์ชั่นระบบ ได้แก่

1) มีระบบสร้างตัวละคร

2) มีระบบเก็บเลเวลตัวละคร

3) มีระบบรับเควส

## ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

มีเว็ปเกมสำหรับเสริมประสบการณ์เรียนวิชา Mixed Reality ได้แก่

1) เสริมประสบการณ์การเรียนในรายวิชา Mixed Reality

2) การจัดการการให้งานกับผู้เรียนง่ายยิ่งขึ้น