|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Plataformas:**  *Windows x64* |  | **Público-alvo:**  *Público infantil.*  *Crianças alfabetizadas que já tiveram contato com as operações matemáticas.* |  | **Monetização:**  *Gratuito* |

|  |
| --- |
| **Estória/narrativa/enredo:**  *O jogador controla um canhão, que é fixo em uma posição do jogo e pode rodar em 360º. Ao redor do canhão são encontrados vários blocos e estes blocos contém números. Acima de cada parede de blocos, é encontrado uma operação matemática, sendo ela de subtração, adição, multiplicação ou divisão. O objetivo do jogador é controlar o canhão e atirar no número que corresponde ao resultado da operação matemática.* |

|  |
| --- |
| **Análise competitiva:**   * *Zeus vs Monsters - Math Game for kids*   *Descrição: "Zeus vs. Monstros é um jogo de matemática para crianças com operações matemáticas mistos - adição, subtração, multiplicação e divisão. Com 50 níveis e 10 chefes para derrotar, esta é uma aventura matemática real. matemática prática e aprender sobre mitologia grega - joga Zeus vs. Monstros.*  *Com 50 níveis e 10 chefes para derrotar, esta é uma aventura matemática real. personagens do jogo incluem deuses gregos, Zeus e Atena, e criaturas míticas / monstros como Titãs, Gigantes, Minotauro, Cérbero, Medusa, Typhon, Quimera, Centauro, Satyr e Hades."*  *Um jogo aonde aparece uma área com operações matemáticas para a pessoa clicar e verificar o resultado. Se estiver correto, o personagem atira e desfere um ataque em um inimigo. Seu ponto forte é ser um jogo educativo, mas com uma cara de ação e aventura.*   * *Jogos Educativos. Matemática (Falta de criatividade)*   *Descrição: "Este app de matemática é voltado para crianças de até 7 anos de idade que acabaram de aprender a somar, subtrair e multiplicar na escola. A melhor forma de aprender números enquanto jogam. Livre-se das calculadoras!*  *Cada jogo vem acompanhado de designs atrativos e nossos amigos animais, com quem as crianças poderão interagir para realizar operações matemáticas. Uma forma simples de desenvolver habilidades matemáticas e aprender a contar os números de 1 a 10."*  *Jogo que ensina matemática para crianças menores que o anterior. Seu ponto forte é diversificar nas atividades, em uma fase você precisa clicar no bolão, em outra pescar um peixe que representa o resultado do calculo, em uma terceira tem que passar com o avião em cima da nuvem.*   * *Jogos de Matemática - Adição e subtração, contagem (Pelo visto nomes não são o forte dos desenvolvedores de apps).*   *Descrição: "O Matemática para crianças é um app gratuito de aprendizado desenvolvido para ensinar às crianças os números e a matemática. Ele contém diversos mini-games que as crianças vão adorar jogar, e, quanto mais jogarem, melhores ficarão suas habilidades matemáticas! O Matemática para crianças vai ajudar as crianças a aprenderem a identificar números e começarem a praticar com quebra-cabeças de adição e subtração. Elas vão se divertir muito completando os games e ganhando adesivos, e você vai ficar feliz vendo-os crescendo e aprendendo."*  *Muito parecido com a opção anterior, mas um pouco mais de diversidade nas atividades. Um jogo para mostrar qual número é maior é representado por uma gangora. Tem desafios de contagem, a representação dos números é feita com uma quantidade de itens na tela. Seu ponto forte é ter uma representação mais visão das quantidades.* |

|  |
| --- |
| **Características do Jogo:**  *Gênero: Educacional.*  *Câmeras: Atrás do canhão, com possibilidade de aproximação (zoom) para os blocos de números.*  *O jogador tem como objetivo acertar o resultado das operações matemáticas. Há diversos desafios, podendo ser cálculos mais complexos, os blocos de números serem uma equação ou ter obstáculos entre o canhão e a parede de blocos. Ao redor do canhão, são encontrados algumas contas matemáticas e abaixo de cada conta, uma parede com blocos contendo números. O jogador deve selecionar a bala do canhão correta, podendo ela ser de igualdade, adição, subtração, multiplicação e divisão.* |

|  |
| --- |
| **Personagem:**  *O jogador é um canhão, este canhão possui 5 tipos diferentes de balas e uma quantidade limitada para cada nível do jogo. O canhão, ao selecionar cada tipo de bala, pode executar operações matemáticas para alcançar o resultado proposto. Por exemplo, há a operação matemática 1 + 5, o resultado dessa operação é 6, porém na tela só tem um bloco 8 e outro bloco 2, portanto o canhão deve selecionar a bala de subtração, acertar o bloco 8 e depois o bloco 2, dando como resultado 6.* |

|  |
| --- |
| **Gameplay:**  *Detalhamento dos níveis (casando com a mecânica primária): Inimigos/chefões que encontrará, itens que colecionará, características do nível (velocidade, aparência, etc), como ganhará vidas extras, ganhar pontos, etc. Esquema apresentando a ordem e/ou as restrições dos níveis. Definição dos minigames (se houver)* |

|  |
| --- |
| **Mundo:**  *Definição ou rascunhos dos mapas dos níveis* |

|  |
| --- |
| **Interface**  *O jogador terá o menu inicial, contendo as opções de salvar e carregar progresso ou iniciar um jogo novo.*  *Ao iniciar o jogo, o jogador pode escolher entre o modo campanha, que começa do nível 1 até o ultimo nível em sequência, ou pode escolher um nível em específico para jogar.*  *Na tela do jogo, são apresentados o contador de balas para cada tipo de munição, a quantidade de respostas certas, quantidade de respostas erradas, a meta para passar de nível (que é um percentual de acerto das respostas) e a quantidade de tentativas restantes.* |