ladenie pomocou bežných ladiacich nástrojov

Eduard Drusa

nopisonnope@gmail.com

February 23, 2022

Každý program obsahuje chyby

Každý program obsahuje chyby

Debuggery sa pri vývoji bežne používaju

Každý program obsahuje chyby

Debuggery sa pri vývoji bežne používaju

Arduino tento aspekt veľmi dlho ignorovalo

Každý program obsahuje chyby

Debuggery sa pri vývoji bežne používaju

Arduino tento aspekt veľmi dlho ignorovalo

Prezentovaný postup je prenositeľný

O mne

Absolvent KPI FEI TUKE

13 rokov profesiou programátor (C, C++)

18 rokov na Linuxe

ex-Autodesk, ex-Webasto

LADENIE

História

Prvý zaznamenaný počítačovy bug na systéme Harvard Mark II



História

Prvý zaznamenaný počítačovy bug na systéme Harvard Mark II

V mechanickom relé sa zasekla moľa



História

Prvý zaznamenaný počítačovy bug na systéme Harvard Mark II

V mechanickom relé sa zasekla moľa

Nejednalo sa o SW bug, ale podľa Grace Hopper sa odvtedy všetky SW problemy označovali pojmom "bug"



Breakpoint umožňuje automaticky zastaviť beh programu, ak sa vykoná špecifická časť kódu



Breakpoint umožňuje automaticky zastaviť beh programu, ak sa vykoná špecifická časť kódu

Stepping je proces behu programu po malých krokoch



Breakpoint umožňuje automaticky zastaviť beh programu, ak sa vykoná špecifická časť kódu

Stepping je proces behu programu po malých krokoch

Watch zobrazí hodnotu výrazu v čase, keď je beh programu zastavený

Breakpoint umožňuje automaticky zastaviť beh programu, ak sa vykoná špecifická časť kódu

Stepping je proces behu programu po malých krokoch

Watch zobrazí hodnotu výrazu v čase, keď je beh programu zastavený

Stack (trace) sprístupňuje cestu, ktorou sa program dostal k aktuálnemu miestu vykonávania



Bonusové vlastnosti

Pád programu je zachytený debuggerom. Vývojár môže skúmať stav programu v čase pádu.

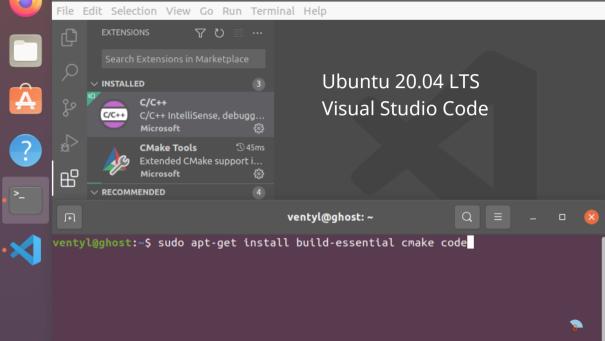


Bonusové vlastnosti

Pád programu je zachytený debuggerom. Vývojár môže skúmať stav programu v čase pádu.

Core dump uloží stav procesu, ktorý nebeží v debuggeri v čase pádu. Umožňuje sa tým tzv. posmrtná analýza (post-mortem)







RASPBERRY PI PICO

A ladenie embedded zariadení

32-bitový jednočipový mikropočítač na báze ARM Cortex-M0+ a 256kB RAM



32-bitový jednočipový mikropočítač na báze ARM Cortex-M0+ a 256kB RAM Externá 2MB flash



32-bitový jednočipový mikropočítač na báze ARM Cortex-M0+ a 256kB RAM Externá 2MB flash Pestrá paleta periférii vrátane USB hosta



32-bitový jednočipový mikropočítač na báze ARM Cortex-M0+ a 256kB RAM Externá 2MB flash Pestrá paleta periférii vrátane USB hosta PIO - Programmable I/O peripheral



Ladenie embedded zariadení

Softwareový **Debugger** potrebuje asistenciu hardwareoveho debuggera (ST-Link, Atmel-ICE, J-Link, Renesas E1, ...)

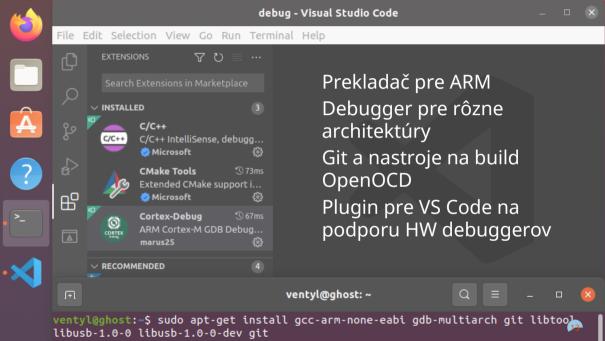


Ladenie embedded zariadení

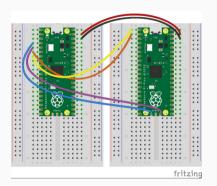
Softwareový **Debugger** potrebuje asistenciu hardwareoveho debuggera (ST-Link, Atmel-ICE, J-Link, Renesas E1, ...)

Na PC zabezpečí načítanie, spustenie, zastavenie a prístup k RAM operačný systém, embedded spravidla nič také nemá



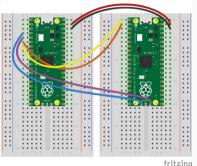


RPi Pico sa da použiť ako HW debugger - Picoprobe



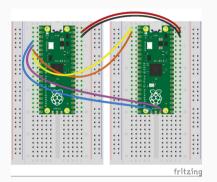


RPi Pico sa da použiť ako HW debugger - Picoprobe **OpenOCD** slúži ako rozhranie medzi SW debuggerom a HW debuggerom



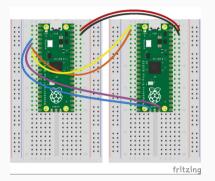


RPi Pico sa da použiť ako HW debugger - Picoprobe OpenOCD slúži ako rozhranie medzi SW debuggerom a HW debuggerom Nanešťastie posledné vydanie OpenOCD vyšlo tesne po ohlásení RPi Pico





RPi Pico sa da použiť ako HW debugger - Picoprobe OpenOCD slúži ako rozhranie medzi SW debuggerom a HW debuggerom Nanešťastie posledné vydanie OpenOCD vyšlo tesne po ohlásení RPi Pico Čo znamená, že si ho musíme zostaviť zo zdrojových kódov



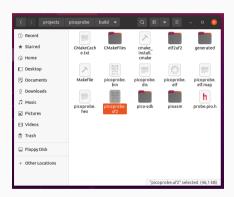


Zostavenie Picoprobe

```
mkdir projects &&cd projects
git clone https://github.com/raspberrypi/pico-sdk.git
git clone https://github.com/raspberrypi/picoprobe.git
cd pico-sdk && git submodule update ——init
cd ../picoprobe && mkdir build && cd build
cmake -DPICO_SDK_PATH=../../pico-sdk ..
make -j
```

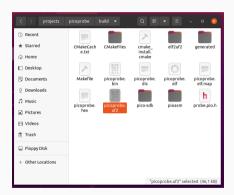


Kompilácia porodí súbor **picoprobe.uf2**



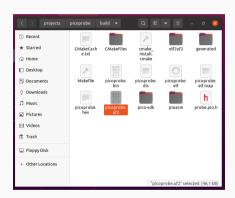


Kompilácia porodí súbor **picoprobe.uf2**Na RPi Pico stlačiť tlačidlo **BOOTSEL** a pripojiť do USB



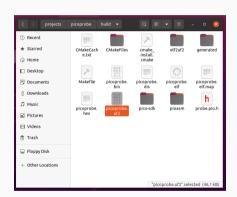


Kompilácia porodí súbor **picoprobe.uf2** Na RPi Pico stlačiť tlačidlo **BOOTSEL** a pripojiť do USB Pico sa bude chovať ako USB kľúč





Kompilácia porodí súbor picoprobe.uf2
Na RPi Pico stlačiť tlačidlo
BOOTSEL a pripojiť do USB
Pico sa bude chovať ako USB kľúč
Súbor picoprobe.uf2 skopírovať na zväzok na RPi Pico



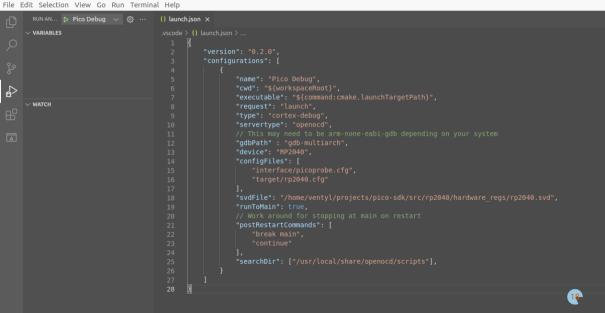


Zostavenie OpenOCD

```
cd projects
git clone https://github.com/raspberrypi/openocd.git \
   --branch picoprobe --depth 1
cd openocd
   ./bootstrap
   ./configure --enable-picoprobe
make -i && sudo make install
```



▼ Visual Studio Code ▼ launch.ison - debug - Visual Studio Code





ZHRNUTIE

A ďalšie možnosti

Vytvorili sme si vývojove prostredie "od nuly"

Vytvorili sme si vývojove prostredie "od nuly"

Použité nástroje sú univerzálne

Vytvorili sme si vývojove prostredie "od nuly"

Použité nástroje sú univerzálne

Prostredie sa dá použiť s inými ARM zariadeniami

Vytvorili sme si vývojove prostredie "od nuly"

Použité nástroje sú univerzálne

Prostredie sa dá použiť s inými ARM zariadeniami

Minimálne zmeny umožnia ladiť prakticky akékoľvek zariadenie

Zdroje

Repozitár s príkladmi a konfiguráciou https://github.com/ventZl/debugging-pico