

Torpedó

A játékban a két játékos egy-egy hadiflotta parancsnoka, céljuk az ellenfél flottájának elsüllyesztése. Az első teendő a flotta elhelyezése a 10×10 -es táblán. A hajók felrakása adott sorrendben történik, a legnagyobb hajóval kezdve (4, 3, 2 és 1 egységnyi nagyságú hajókkal). A játék során az ellenfél területére adhatnak le felváltva lövéseket a játékosok. Ha a lövés talált, akkor pirossal jelöli a program az eltalált mezőt. Ez azt jelzi, hogy egy ellenséges hajó egy darabja az adott mezőn van. A játék nyertese az, aki előbb lövi ki az ellenfél összes hajóját.

A program megvalósításakor az egyes lépésállásokat legyen lehetőség névvel fájlban tárolni! A program a játékos egyes tippjeit szövegesen kérje be a képernyőről! Legyen lehetőség ezen felül a korábbi, névvel ellátott játékok „visszajátszására” is! A programban lehetőség van a játék feladására is.

A megvalósítás során objektum-orientált szemléletet kövessen!