

# **MANUAL del SOFTWARE: Evaluable GESTION DE BASE DE DATOS desde JAVA**

## **EVALUABLE V2.2**

---

### **Contenido**

MANUAL del SOFTWARE: Evaluable GESTION DE BASE DE DATOS desde JAVA.....	1
1.-INTRODUCCION.....	2
2.- BASE DE DATOS.....	2
COMPOSICION TABLAS.....	2
3.- USO DEL SOFWARE .....	3
4.- REPORT DE ERRORES y FUTURAS MEJORAS. ....	6

## 1.-INTRODUCCION

El presente documento es una pequeña ayuda en la presentación del ejercicio evaluable a entregar en la asignatura de PROGRAMACIO y BASE DE DATOS para el ciclo de 1º de DAW cursado en el CEEDCV.

## 2.- BASE DE DATOS.

El software está pensado para trabajar sobre una Base de Datos Oracle, donde ya deberán de estar creadas las siguientes tablas:

```
SQL> select table_name from user_tables;

TABLE_NAME
-----
DPTO
EMPLEADO
SALARIO_DEMASIADO_ALTO
EMPLEADOS_MODIFICADOS
EMPLE_BORRADOS
```

Donde únicamente son indispensables la presencia de las tablas DPTO, EMPLEADO y EMPLEADOS\_MODIFICADOS.

Por defecto el programa se conecta a la BBDD local en el puerto 1521 y con el usuario “plsqli” y contraseña “plsqli”. En caso de necesitar cambiar dichos parámetros haga click en el “Configurar BBDD” dentro del menú “Herramientas”.

## COMPOSICION TABLAS

Cada tabla dentro de la BBDD local deberá tener la siguiente composición.

Tabla DPTO:

```
SQL> DESC DPTO;

Name                               Null?    Type
-----
NUM_DPTO                           NOT NULL NUMBER(2)
NOMBRE_DPTO                        VARCHAR2(14)
LOCALIDAD                          VARCHAR2(13)
```

Tabla EMPLEADO;

```
SQL> DESC EMPLEADO;

Name                               Null?    Type
-----
NUM_EMP                            NOT NULL NUMBER(4)
NOMBRE                             VARCHAR2(10)
TAREA                             VARCHAR2(15)
JEFE                               NUMBER(4)
FECHA_ALTA                         DATE
SALARIO                           NUMBER(7,2)
NUM_DPTO                           NUMBER(2)
```

Tabla EMPLEADOS\_MODIFICADOS;

```
SQL> DESC EMPLEADOS_MODIFICADOS;
```

Name	Null?	Type
NUM_EMP	NOT NULL	NUMBER(4)
NOMBRE		VARCHAR2(10)
SALARIO_VIEJO		NUMBER(7,2)
SALARIO_NUEVO		NUMBER(7,2)
MODIFICADO_POR		VARCHAR2(10)
FECHA_MODIFICACION		DATE

El usuario debe de instalar los triggers y funciones. Esta operación se hará haciendo click en la opción “*Instalar dependencias*” dentro del menú “*Herramientas*”

### 3.- USO DEL SOFTWARE

Durante el proceso de inserción de datos mediante el presente software se recomienda siempre completar todos los campos de la siguiente manera:

Pestaña EMPLEADOS:

Archivo Herramientas Ayuda

Empleados Departamentos Busqueda

Limpiar filtro

LISTADO DE EMPLEADOS

< << >> >

Modificar Insertar Borrar

Numero: 7839 Nombre: SUPER JEFE

Jefe: 0 Tarea: PRESIDENTE Fecha: 1981-11-17

Salario: 5000.0 Departamento: 10

Aceptar Cancelar

Dentro de la pestaña empleado, (figura anterior), completar los campos:

- **Número**, completar los 4 dígitos del empleado.
- **Nombre**, completar hasta 10 caracteres, aunque ya el programa no permite la inserción de un mayor número de caracteres.

- **Jefe**, presenta un ComboBox con todos los empleados en la empresa, pues a priori todo empleado es susceptible de ser Jefe.
- **Tarea**, completar hasta 14 caracteres, aunque ya el programa no permite la inserción de un mayor número de caracteres.
- **Fecha**, insertarla con formato YYYY-MM-AA sin dejar ningún dígito en blanco.
- **Salario**, insertar el salario con formato XXXX,YY sin dejar ningún dígito en blanco, es decir completando incluso los decimales con ceros si fuera necesario.
- **Departamento**, presenta un ComboBox con todos los departamentos en la empresa.

Pestaña DEPARTAMENTOS:

Archivo Herramientas Ayuda

Empleados Departamentos Busqueda

Refrescar

LISTADO DE DEPARTAMENTOS

< << >> >|

Modificar Insertar Borrar

Numero: 10 Nombre: CUENTAS

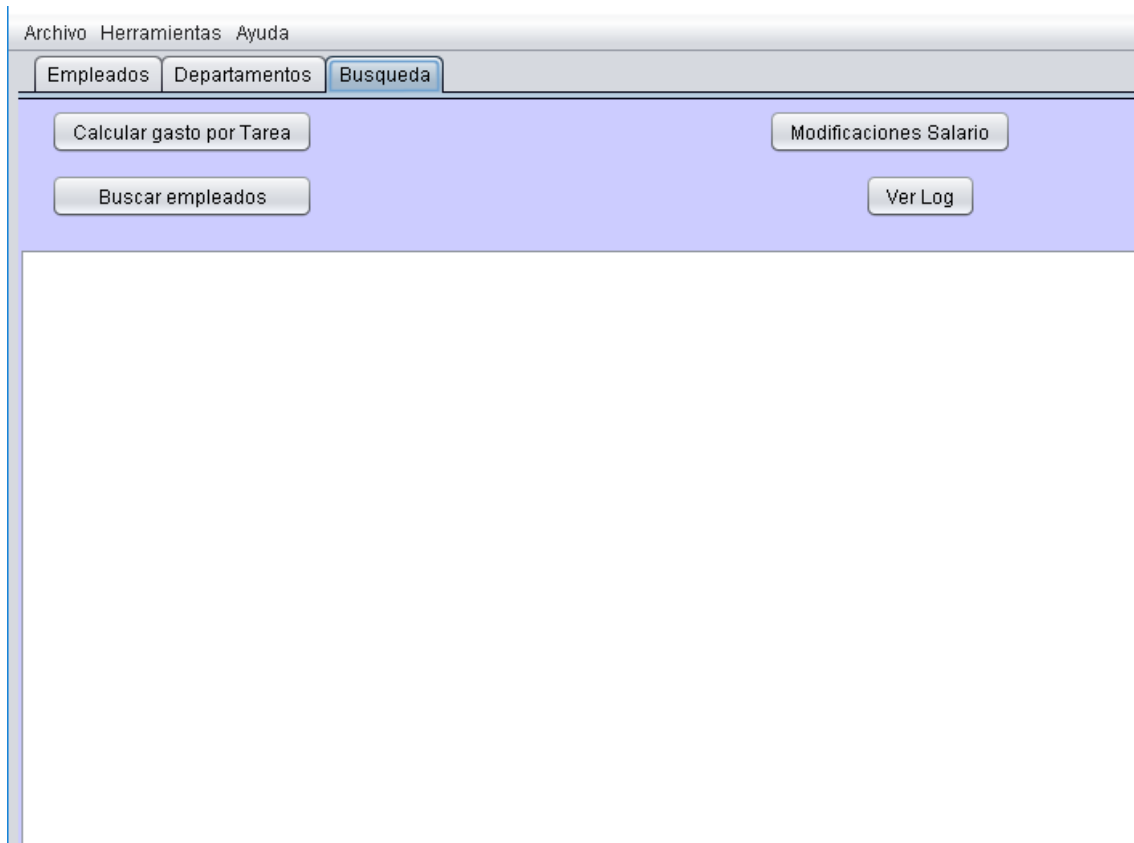
Localidad: VALENCIA

Aceptar Cancelar

Dentro de la pestaña empleado, (figura anterior), completar los campos:

- **Número**, completar los 2 dígitos del departamento.
- **Nombre**, completar hasta 14 caracteres, aunque ya el programa no permite la inserción de un mayor número de caracteres.
- **Localidad**, completar hasta 13 caracteres, aunque ya el programa no permite la inserción de un mayor número de caracteres.

## Pestaña BUSQUEDA:



El usuario podrá hacer click en:

- **Calcular gasto por Tarea:** Donde se mostrará en una ventana la cantidad en euros que la empresa gasta en empleados que lleven a cabo la tarea seleccionada.
- **Buscar empleados:** Donde el usuario tendrá la opción de buscar empleado por tarea o por salario:
  - Por tarea, simplemente selecciona la tarea, y el programa mostrará la selección en la pestaña empleados, donde se podrá apreciar la nota de “Filtro activado”.
  - Por salario. Introduzca un rango de salario para el que desea mostrar los empleados buscados.

MUY IMPORTANTE:

Nota1. El salario introducido en la casilla “mínimo” debe ser inferior al introducido en la casilla “máximo”.

Nota2. Las búsquedas por filtro no son acumulables.

Nota3. Para resetear el filtro simplemente haga click en “Limpiar Filtros” de la pestaña empleados y la consulta será lanzada de nuevo para mostrar la totalidad de los empleados de la empresa.

- **Modificaciones salario:** Se mostrará en el area de texto una consulta a la tabla empleados\_modificados.
- **- Ver LOG:** Se mostrará en el area de texto el archivo LOG.txt (creado automáticamente en el working directory de la aplicación). En dicho log se podrá ver las consultas realizadas, inserciones, modificaciones y borrado tanto de empleados como de departamentos.

#### **4.- REPORT DE ERRORES y FUTURAS MEJORAS.**

En futuras versiones se incluirá la creación automática de las tablas necesarias.

La inserción suele ser en la penúltima posición de la tabla, esto tratará de cambiarse para que sea en la última fila.

Cualquier otro error encontrado puede ser reportado a [adriandeharoortega@gmail.com](mailto:adriandeharoortega@gmail.com) y se tratará de resolver.

Muchas gracias por confiar en este producto :P.