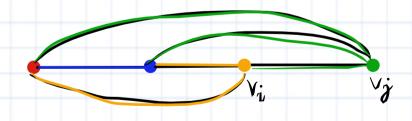
Wybierzmy k parami różnokolorowych punktów V1, V2, V3,..., Vk. Przyjmijmy, że t vi jest kolonii.

Wieny, že algonytm przypisuje wierzchotkowi V kolor i jeśli jest to najmniejszy (względem ustalonej kolejności) niewystępujący kolor u sasiadów V. Zatem (i-1)-mniejszych kolorów jest jnż w wżycim. Ogóbnie  $\forall$  deg $(v_i) \ge i-1$ .

Wykonojmy oszocowanie:

$$deg(v_1) + deg(v_2) + ... + deg(v_k) = 0 + 1 + ... + (k-1) = \frac{(k-1)k}{2}$$

Zannażny, że mie liczymy dwakrotnie żadnej krawędzi, pomieważ zliczamy krawędzie od wierzchołków o niższych kolorach mp. jeśli z vi jest krawędź do vi, gdzie i c j to szacując vi policzymy krowędź (vi, vi), ale dle vi te krawędź prowadzi do "wyższego" kolom, więc nie jest liczona.



Wykonystejmy takt udovodniomy v zadanim 1 na tej liście. Wieologo, że karidy grat można optymalnie pokolorować omoz, że algorytm sekwencyjmy potrati takie kolorowanie wykoność przyjmując  $k = \mathcal{K}(G)$ , dostojemy  $|V| \leq \frac{\mathcal{K}(G)(\mathcal{K}(G)-1)}{2}$ .