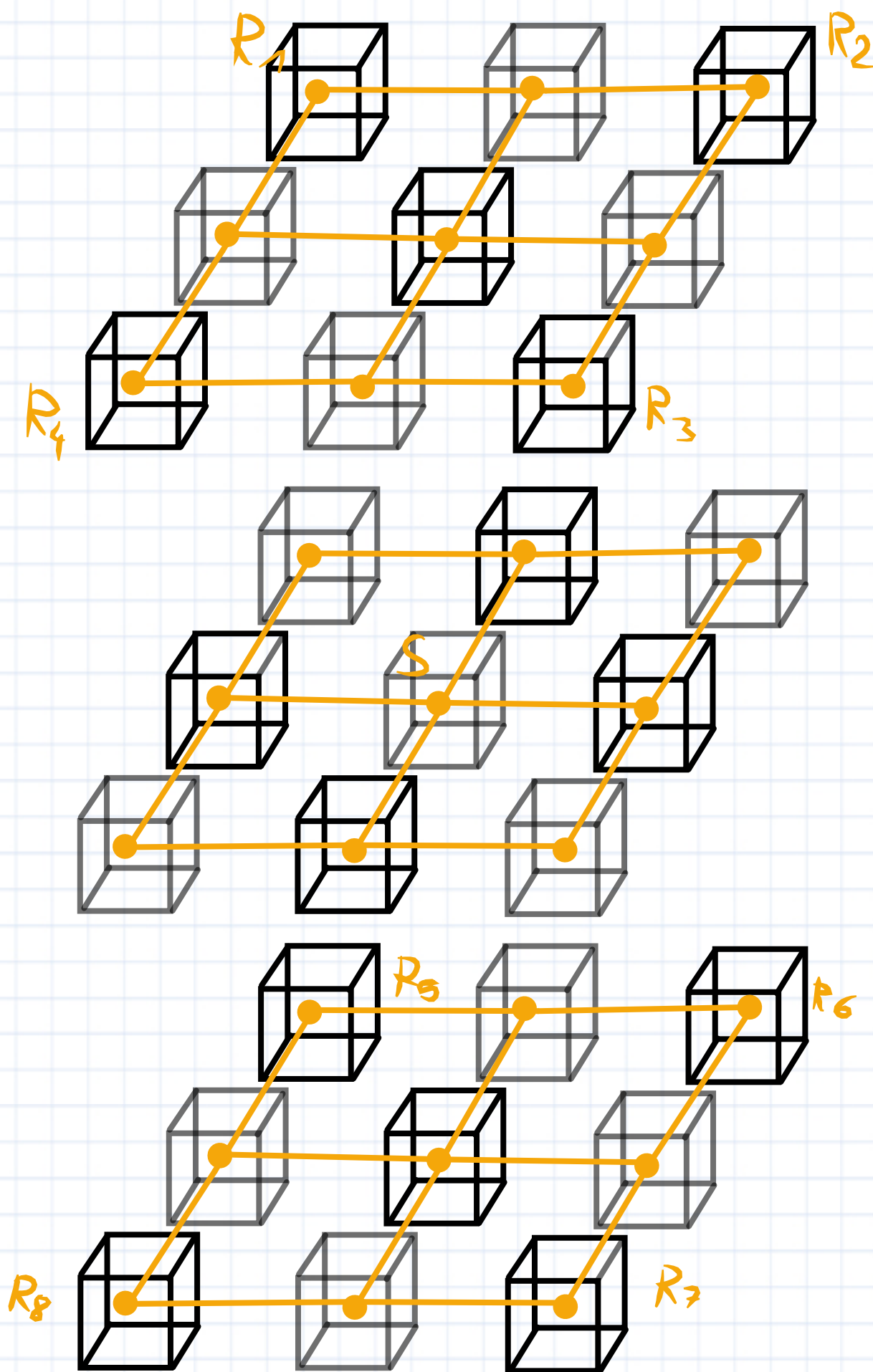


Z 5



Kostka sera jest grafem dwudzielnym. Zawsze zjadamy pole o przeciwnym kolorze do poprzedniego. Wychodząc z wierzchołka R (róg kostki) o kolorze czarnym mamy jeszcze do zjedzenia 26 pól zaczynając od pierwszego białego pola a kończąc na czarnym. Wierzchołek S (środek kostki) jest biały, czyli mysz nie może zjeść go jako ostatniego.