

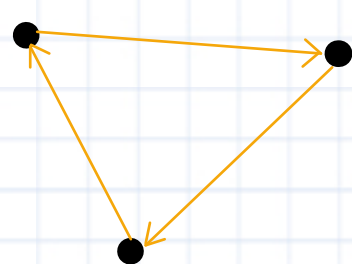
$T_n :=$ graf o n wierzchołkach taki, że

$$\forall v \in V(T_k) \quad \text{outdeg}(v) = \text{indeg}(v) = \frac{n-1}{2}$$

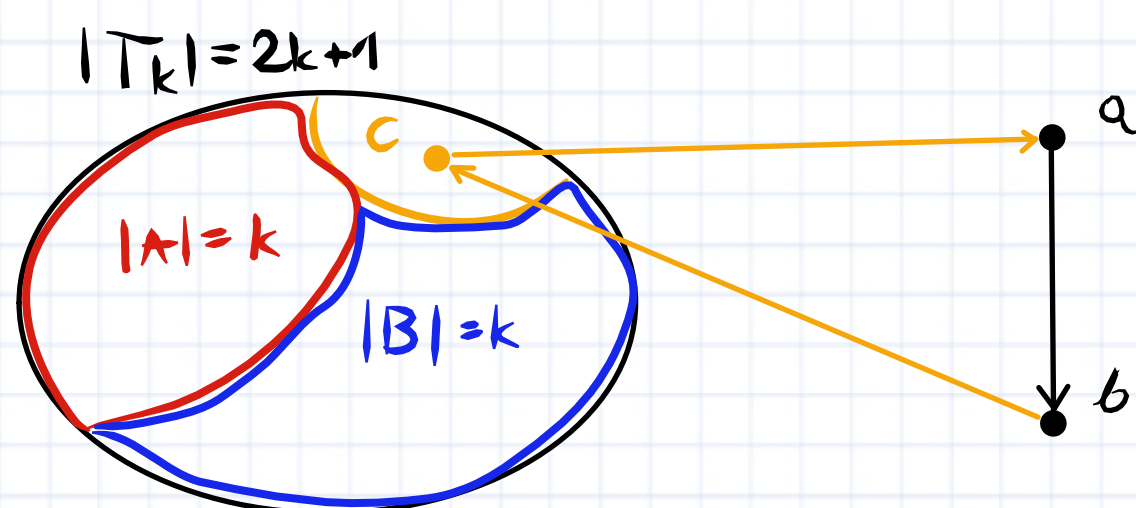
Pokażemy, że dla każdego $n=2k+1$ istnieje T_n

Indukcja po k :

- Baza ($k=1$)



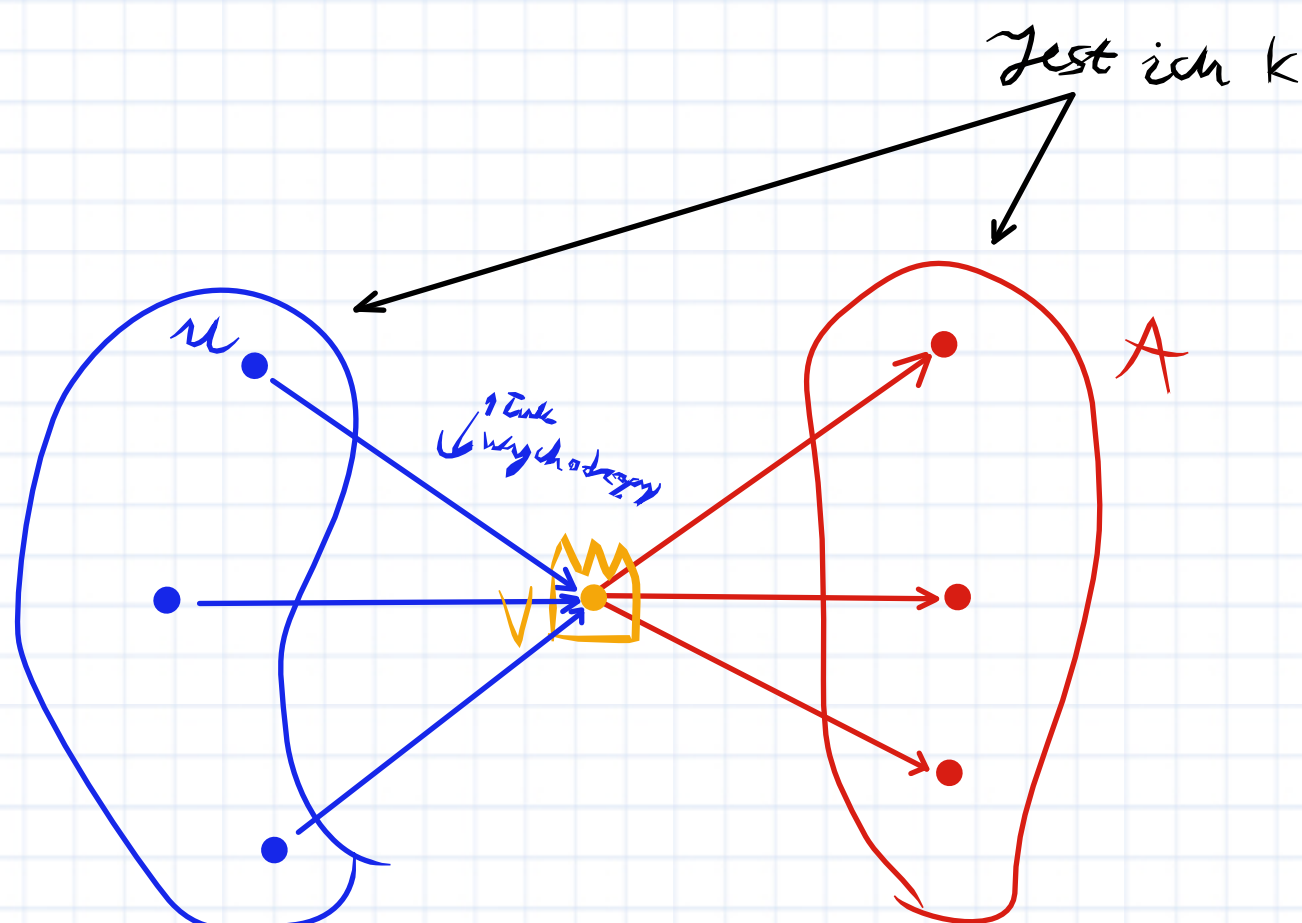
- Krok ($\exists T_{2k+1} \Rightarrow \exists T_{2k+3}$):
($n=2k+3$)



Wyróżnimy wierzchołek c ze zbioru T_k .
Prowadzimy łuki c do a oraz z b do c .
Następnie dzielimy zbiór $(T_k - c)$ na dwie równe części (każda po k).
Po czym prowadzimy łuki z każdego wierzchołka w A do a oraz od b .
Dla wszystkich wierzchołków w zbiorze B prowadzimy łuki do b oraz od a .

Zauważmy, że dla każdego wierzchołka v $\text{deg}(v)=k+1$.
(Wszystkie wierzchołki z A i B dostały po jednym łuku wchodzącym i wychodzącym. Wierzchołki a i b dostały po k wchodzących i wychodzących łuków)

Pokażemy, że w turnieju T_n ($n=2k+1$) każdy wierzchołek jest **królem**



Weźmy dowolny wierzchołek v należący do T_k , dowolny inny u , do którego v nie ma wchodzącego łuku oraz zbiór A wierzchołków o bezpośrednich łukach wchodzących do v . Zauważmy, że $|A|=k$ oraz, że u ma łuk wychodzący od któregoś z wierzchołków A . Gdyby tak nie było to u ma $k+1$ łuków wychodzących (po jednym na każdy z k wierzchołków w A oraz, jak wiadomo, łuk do v). Wybierzmy zatem wierzchołek z A , z którego prowadzi łuk wchodzący do u , nazwijmy ten wierzchołek a . Zauważmy, że możemy wtedy przejść ścieżką (v, a, u) . Ta ścieżka jest długości 2. Oczywiście, jako że wszystkie wierzchołki z A są bezpośrednio osiągalne z v to można do nich dojść ścieżką długości 1. Zatem v jest królem.