Notatki z AiSD. Nr 7.

18 kwietnia 2021

### KOPCE FIBONACCIEGO

IIUWr. II rok informatyki.

Opracował: Krzysztof Loryś

# 1 Wstęp

Operacją kopcową, której do tej pory nie rozważaliśmy, a która jest ważna w wielu zastosowaniach jest operacja  $decrement(h, p, \Delta)$ , polegająca na zmniejszeniu o  $\Delta$  klucza w elemencie wskazywanym przez p. Wykonywana na kopcach dwumianowych może wymagać czasu  $\log n$  (np. zmniejszenie wartości klucza znajdującego się w liściu może spowodować konieczność przesunięcia go aż do korzenia). Taki czas jest nieakceptowalny, gdy liczba operacji decrement jest duża.

Pokażemy jak w prosty sposób zmodyfikować kopce dwumianowe, by operacja deletemin wykonywała się w stałym czasie zamortyzowanym. Otrzymana struktura danych nosi nazwę kopców Fibonacciego.

# 2 Przykład zastosowania - algorytm Dijkstry

Algorytm Dijkstry oblicza najkrótsze odległości wszystkich wierzchołków grafu G=(V,E) od ustalonego wierzchołka s (źródła). Algorytm jest zachłanny. Buduje zbiór X, wierzchołków, których najkrótsza odległość od s jest już ustalona: rozpoczyna od jednoelementowego zbioru  $\{s\}$  i na każdym kroku dokłada wierzchołek spoza X leżący najbliżej s. Do wyznaczenia takiego wierzchołka służą wartości D(u), które w każdej fazie algorytmu równe są długości najkrótszej ścieżki od u do s prowadzącej jedynie przez wierzchołki z X. Do pamiętania tych wartości możemy używać kopca, ponieważ na każdym kroku szukamy wierzchołka o minimalnej wartości D. Zwykłe kopce nie są tu jednak odpowiednie, ponieważ dołączenie nowego wierzchołka u do X może powodować konieczność uaktualnienia (zmniejszenia) wartości pozostających w kopcu dla wszystkich wierzchołków incydentnych z u. W rezultacie na elementach kopca wykonujemy |E| operacji decrement i |V| operacji deletemin. Zaimplementowanie algorytmu Dijkstry przy zastosowaniu kopców Fibonacciego da w efekcie jego złożoność  $O(m+n\log n)$ .

```
 \begin{array}{c} \mathbf{procedure} \ Dijkstra \\ X \leftarrow \{s\} \\ D(s) \leftarrow \emptyset \\ \mathbf{for} \ \mathbf{each} \ u \in V \setminus \{s\} \ \mathbf{do} \ D(u) \leftarrow l(s,u) \\ \mathbf{while} \ X \neq V \ \mathbf{do} \\ \mathrm{Niech} \ u \in V \setminus X \ \mathbf{o} \ \mathrm{minimalnej} \ \mathrm{wartości} \ D(u) \\ X \leftarrow X \cup \{u\} \\ \mathbf{for} \ \mathbf{each} \ \langle u,v \rangle \in E \ \mathrm{takiej}, \ \mathsf{ze} \ v \in V \setminus X \ \mathbf{do} \\ D(v) \leftarrow \min(D(v),D(u)+l(u,v)) \end{array}
```

# 3 Struktura kopców Fibonacciego

Podobnie jak kopce dwumianowe, kopce Fibonacciego są zbiorami drzew, których wierzchołki pamiętają elementy zgodnie z porządkiem kopcowym. Teraz jednak drzewa nie muszą być drzewami dwumianowymi.

Przyjmujemy taki sam sposób pamiętania drzew i elementu minimalnego, jak w przypadku kopców dwumianowych (wersja lazy). Ponadto w każdym wewnętrznym wierzchołku kopca pamiętamy war-

tość logiczną, mówiacą czy wierzchołek ten utracił jednego ze swoich synów w wyniku operacji cut - patrz niżej.

## 4 Operacje

Operacje makeheap, insert, findmin i meld wykonujemy w taki sam sposób jak na kopcach dwumianowych.

### 4.1 Operacja cut(h, p)

Operacja ta zastosowana do wierzchołka wewnętrznego (tj. takiego, który nie jest korzeniem) wskazywanego przez p, odcina go od swojego ojca p' i dołącza (operacją meld poddrzewo zakorzenione w p do listy drzew kopca. Jeśli p jest pierwszym synem jakiego utracił p', to fakt ten jest zapamiętywany w p'. Jeśli p' wcześniej utracił już jakiegoś syna, to wykonujemy operację cut(h,p'). W ten sposób będziemy wędrować w górę drzewa odcinając odpowiednie poddrzewa tak długo, aż napotkamy korzeń lub wierzchołek, który dotąd nie utracił żadnego syna.

### 4.2 Operacja $decrement(h, p, \Delta)$

Zmniejszamy wartość klucza w wierzchołku wskazywanym przez p. Jeśli nowa wartość klucza zakłóca porządek kopcowy (tzn. jest mniejsza od klucza ojca wierzchołka p), wykonujemy cut(h, p).

#### 4.2.1 Zamortyzowany koszt

Teraz każdy wierzchołek ma swoje konto. Będzie ono niepuste tylko u wierzchołków, które utraciły jednego syna.

Operacji  $decrement(h, p, \Delta)$  przydzielamy 4 jednostki kredytu. Jedną jednostką opłacamy koszt instrukcji niskiego poziomu i operację meld przyłączenia drzewa o korzeniu w p do kopca. Drugą umieszczamy na koncie tego drzewa (obowiązuje nas w dalszym ciągu niezmiennik kredytowy, mówiący, iż na koncie każdego drzewa kopca znajduje się jedna jednostka). Dwie pozostałe jednostki wykorzystujemy tylko wtedy, gdy wykonujemy cut(h,p) i p jest pierwszym synem odciętym od swojego ojca. Umieszczamy je wówczas na koncie ojca p. Jednostki te są wykorzystywane do opłacenia operacji cut wykonanej wskutek tego, że ojciec p straci drugiego syna.

#### 4.3 Operacja deletemin(h)

Deletemin wykonujemy w sposób analogiczny jak w przypadku kopców dwumianowych. W szczególności podczas redukcji łączymy drzewa o jednakowym rzędzie (zdefiniowanym jako liczba synów korzenia), otrzymując drzewo o stopniu o jeden wyższym. Jedyna różnica wynika z tego, że teraz drzewa nie są dwumianowe i nie można oczekiwać, że łączone drzewa będą identyczne.

Aby wykazać, że  $O(\log n)$  nadal ogranicza czas wykonywania tej operacji musimy dowieść, że stopień wierzchołków drzew występujących w kopcach Fibonacciego jest ograniczony przez  $O(\log n)$ . Oczywiście będzie to także ograniczeniem na liczbę różnych rzędów drzew.

**Lemat 1** Dla każdego wierzchołka x kopca Fibonacciego o rzędzie k, drzewo zakorzenione w x ma rozmiar wykładniczy względem k.

Dowód: Niech x będzie dowolnym wierzchołkiem kopca i niech  $y_1, \ldots, y_k$  będą jego synami uporządkowanymi w kolejności przyłączania ich do x. W momencie przyłączania  $y_i$  do x-a, x miał co najmniej i-1 synów. Stąd  $y_i$  też miał wówczas co najmniej i-1 synów, ponieważ przyłączane są tylko drzewa o jednakowym rzędzie. Od tego momentu  $y_i$  mógł stracić co najwyżej jednego syna, ponieważ w przeciwnym razie zostałby odcięty od x-a. Tak więc w każdym momencie i-ty syn każdego wierzchołka ma rząd co najmniej i-2.

Oznaczmy przez  $F_i$  najmniejsze drzewo o rzędzie i, spełniające powyższą zależność. Łatwo sprawdzić,

że  $F_0$  jest drzewem jednowierzchołkowym, a  $F_i$  składa się z korzenia oraz i poddrzew:  $F_0, F_0, F_1, F_2, \ldots, F_{i-2}$ . Tak więc liczba  $|F_i|$  wierzchołków takiego drzewa jest nie mniejsza niż  $1 + \sum_{j=0}^{i-2} |F_j|$ , co, jak łatwo pokazać indukcyjnie, jest równe i-tej liczbie Fibonacciego. Stąd liczba wierzchołków w drzewie o rzędzie k jest nie mniejsza niż  $\phi^k$ , gdzie  $\phi = (1 + \sqrt{5})/2$ .

Wniosek 1 Każdy wierzchołek w n-elementowym kopcu Fibonacciego ma stopień ograniczony przez  $O(\log n)$ .

#### 4.3.1 Operacja delete(h, p)

Operację delete(h,p) można wykonać najpierw ustanawiając w p minimum kopca (poprzez operację  $decrement(h,p,-\infty)$ ) a następnie usuwając minimum. Zamortyzowany koszt wynosi  $O(\log n)$ . UWAGA: W ten sam sposób możemy wykonywać delete na kopcach dwumianowych. Oczywiście wówczas decrement musi polegać na przesunięciu zmniejszonego elementu do korzenia drzewa.