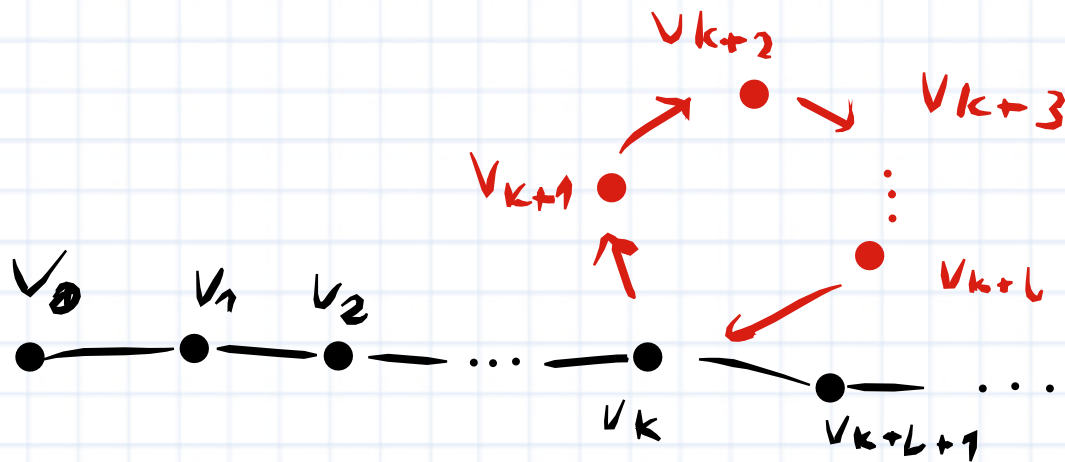


$Z 10$

Droga



Ścieżkę dostajemy eliminując  
w sztywnie pod-drogi  $v_k \rightarrow v_{k+l+1}$

Algorytm

Dopóki istnieje pod-droga  $v_k \rightarrow v_{k+l+1}$   
to w drodze pierwotnej  
zastępujemy ją przez  $v_k$ .

Możemy skończyć wiele punktów,  
więc algorytm się kiedyś skończy.