

Data publikacji: 12.10.2019

Zadanie 1.(1pkt) Napisz procedurę `szachowica(n,k)`, która rysuje kwadratową szachownicę, o boku $2*n$, składającą się z kwadratów o boku k , jak na poniższym rysunku (na którym pokazany jest wynik wywołania `szachownica(4,3)`).

	###	###	###	###
	###	###	###	###
	###	###	###	###
###	###	###	###	
###	###	###	###	
###	###	###	###	
	###	###	###	###
	###	###	###	###
	###	###	###	###
###	###	###	###	
###	###	###	###	
###	###	###	###	
	###	###	###	###
	###	###	###	###
	###	###	###	###
###	###	###	###	
###	###	###	###	
###	###	###	###	
	###	###	###	###
	###	###	###	###
	###	###	###	###
###	###	###	###	
###	###	###	###	
###	###	###	###	

```

*****
**           **
*   *       *   *
*       *   *       *
*           *           *
*       *   *       *
*   *       *   *
**           **
*****

```

Zadanie 3. (1pkt) Napisz procedure `kółko(n)`, która wypisuje na wyjściu `kółko` zrobione ze znaków `#`, mieszczące się w kwadracie $n \times n$. Wykorzystaj ją do stworzenia programu, który drukuje bałwanika, na przykład takiego:

```
###
#####
#####
```

Zastanów się, jak zmienić interfejs procedury `kółko` by umożliwiała wygodne tworzenie takich rysunków, jak powyższy bałwanek. Jeżeli uznasz to za wygodne, możesz założyć, że `n` jest nieparzyste. Zwróć uwagę, że kółka są okrągłe, czyli że ich obwody nie są ośmiokątami.

```
#      ###  #####  #      #####
##    #   #      #   #      #
#      ##      ###  #####  #####
#      #      #      #      #
###  #####  #####  #      #####
```

```
from duze_cyfr import daj_cyfre

print (daj_cyfre(4))
for r in daj_cyfre(6):
    print (r)
```

Uwaga: zadanie ma łatwiejszą wersję, warta 0.5p, w której cyfry wypisywane są jedna pod drugą.