

# Technologie internetowe

## lista zadań nr 1

1. Otwórz stronę systemu zapisów na stronie głównej w swojej ulubionej przeglądarce Google Chrome. Otwórz narzędzia deweloperskie i upewnij się, że jest otwarta zakładka z drzewem dokumentu. Manipulując drzewem dokumentu:
  - Zmień zawartość *title* na WTF. Sprawdź, co się zmieniło na stronie.
  - Popsuj link to stylu CSS i zobacz co się stanie ze stroną.
  - Powiel ostatniego „niosa”, a następnie zmodyfikuj jego datę na dzień następny.

[1p]
2. Utwórz pusty dokument HTML5. Zapisz go pod nazwą index.html, a następnie sprawdź walidatorem, że nie zawiera on błędów.

[1p]
3. Odnośniki. Skopiuj plik index.html jako zadanie3.html i jako zadanie3a.html. W dokumencie zadanie3.html utwórz 3 linki: bezwzględny do serwisu [www.onet.pl](http://www.onet.pl), bezwzględny do *zadanie3a.html* i względny do *zadanie3a.html*. Przedstaw sposób działania znacznika *base* (w tym celu utwórz prostą strukturę katalogów i plików). Zrób też mały przykład ilustrujący działanie mechanizmu „kotwic”.

[1p]
4. Mapy. Skopiuj plik index.html jako zadanie4.html. Przygotuj przykład prostej mapy, w której wykorzystasz kształt koła i kwadrata.

[1p]
5. Listy. Skopiuj plik index.html jako zadanie5.html. Utwórz w nim listę (numerowaną) 3 marek samochodów, a następnie dla każdej marki umieść podlistę (nienumerowaną) 3 modeli samochodów.

[1p]
6. Tabele. Skopiuj plik index.html jako zadanie6.html i utwórz w nim tabelę ze slajdu 36.

[1p]
7. Formularze. Skopiuj plik index.html jako zadanie7.html. Korzystając z pełnych możliwości tworzenia formularzy w HTML5, utwórz formularz przelewu o następujących polach: nr konta, imię, nazwisko, e-mail, adres, kod pocztowy, miasto, kwota przelewu, data przelewu.

[1p]
8. Obrazki. Skopiuj plik index.html jako zadanie8.html. Przeczytaj artykuł na stronie [https://en.wikipedia.org/wiki/Data\\_URI\\_scheme](https://en.wikipedia.org/wiki/Data_URI_scheme), zapoznaj się z kodowaniem Base64, utwórz obrazek ze swoim imieniem i nazwiskiem, a następnie dodaj ten obrazek do strony w sposób opisany w artykule.

[1p]
9. Szablon w HTML5. Skopiuj plik index.html jako zadanie9.html. Korzystając z pełnych możliwości tworzenia struktury w HTML5, przygotuj szablon (strukturę dokumentu), który będzie zawierać: nagłówek z logiem, poziome menu główne, „okruszki” (czyli ścieżkę, gdzie aktualnie jesteśmy w serwisie), obszar na najczęściej czytane artykuły, obszar na 4 ostatnie wpisy bloga oraz stopkę. Do obszarów wstaw przykładowe treści, zakładamy, że w każdym ostatnim wpisie bloga pokazujemy tytuł i 2 linijki wstępu. Zadanie polega na przemyśleniu struktury i odpowiednim zastosowaniu znaczników HTML5. Ponieważ interesuje nas tylko kod HTML, przygotuj w „pawincie” lub na kartce, jak wyobrażasz sobie docelowe ułożenie tych obszarów.

[2p]

Wszystkie dokumenty należy sprawdzić za pomocą aplikacji dostępnej pod adresem

<http://validator.w3.org/>

Paweł Rajba