

Regolamento (GBPL) **PianginaCUP** 25-26

SOLTANTO i membri del Comitato Decisionale possono modificare il seguente documento.



Indice:

1. [Cenni Principali e Avvertenze](#)
2. [Sanzioni Disciplinari](#)
3. [Modalità Asta, Composizione Rosa, Bonus & Malus](#)
4. [Ruoli e Quotazioni dei Calciatori](#)
5. [Blocco Portieri](#)
6. [Mercato](#)
7. [Diritto di Prelazione](#)
8. [Inserimento e Modifica della Formazione](#)
9. [Switch](#)
10. [Partite Rinviate e Giornate Spezzettate](#)
11. [Pagelle Calciatori](#)
12. [Tempistiche di Pubblicazione](#)
13. [Documentazione Ufficiale](#)

N.B:

- Visionare attentamente le avvertenze prima di proseguire nella lettura.

N.B.B:

- Clicca su uno dei tredici collegamenti ipertestuali per essere trasportato immediatamente al punto del regolamento in cui si parla dell'argomento in questione.

1) Cenni Principali e Avvertenze:

→ **Partecipanti***: 8.

- Edis Abdulai;
- Paolo Briamo;
- Sebastian Mazza;
- Attilio Pernechele;
- Edoardo Russo;
- Pietro Gaglio - Niccolò Bonfante;
- Christian Camanzo - Luca Raimondi;
- Nicolò Paolisi - Gabriele Spadafora.

→ **Presidente di Lega**: Pietro Gaglio.

→ **Comitato Decisionale**: Pietro Gaglio, Sebastian Mazza, Paolo Briamo.

N.B*:

- Da ora in avanti i *partecipanti* verranno chiamati **manager**.

Il “**PianginaCUP**” è a **titolo gratuito**.

Il suddetto regolamento è da considerarsi a tutti gli effetti una **bozza**. I manager possono richiedere la modifica di qualsiasi parte del regolamento, a patto che la maggioranza venga decretata tramite una poll.

Sarà permesso ai manager della competizione di indire votazioni, il cui obiettivo sia quello di modificare una frazione già esistente del suddetto regolamento, **fino all’inizio della competizione**.

Una volta che la competizione è iniziata, la versione corrente di questo regolamento entrerà ufficialmente in vigore e verrà considerata come un **documento ufficiale**.

Un documento ufficiale **NON** è soggetto a modifiche.

Ai manager sarà sempre permesso di indire votazioni per delle casistiche **NON** ancora presenti all’interno del regolamento.

Accettando di partecipare alla competizione, i manager dichiarano automaticamente di aver preso visione delle normative presenti nel seguente regolamento. Si chiede quindi a tutti i partecipanti di esaminare con attenzione la versione ufficiale della seguente bozza, poiché, a partire dall’entrata in vigore del suddetto regolamento, nessuna infrazione allo stesso sarà permessa.

“**Mi sono dimenticato**” non è una giustificazione per **NESSUNA** infrazione.

Qualora un manager reputi che il PDL abbia abusato del proprio potere, potrà indire una votazione per cambiare la scelta da lui presa. Qualora ottenga la maggioranza, la decisione potrà essere modificata e il Presidente di Lega potrebbe essere

sollevato dal proprio incarico con effetto immediato o a partire dalla stagione successiva. La decisione in questione spetta SOLO a coloro che hanno votato in modo affermativo.

2) Sanzioni Disciplinari:

Ai manager che hanno avuto una dimenticanza o commesso un'infrazione di lieve entità viene assegnato un **richiamo**.

I richiami sono cumulabili. Un manager che accumula tre richiami riceve **un punto di penalizzazione** in classifica.

Potete consultare l'elenco delle sanzioni cliccando [qui](#).

La casistica limite, nonché la più grave, è l'esonero. Si applica solo in caso di violazioni estremamente gravi.

Se un manager rimane inattivo per tre giornate consecutive, verrà esonerato immediatamente. Il Presidente di Lega, in tal caso, può decidere se sostituire il manager o proseguire la competizione utilizzando l'ultima formazione inserita.

3) Modalità Asta, Composizione Rosa, Bonus & Malus:

Piattaforma: Discord, [clicca qui per entrare](#).

Modalità Asta: Asta a Chiamata.

Budget Iniziale: 500 Crediti.

Ordine di Chiamata:

Abdulai, Briamo, Mazza, Pernechele, Russo, Gaglio-Bonfante,
Camanzo-Raimondi, Paolisi-Spadafora.

Base d'Asta: 1 credito.

Ordine di Risposta: Casuale.

Tempo Limite per il Rialzo: 15 secondi.

Data Asta Iniziale di Agosto: 19 agosto '25 ore 21:30

Data Asta di Riparazione Settembre: 2 settembre '25 ore 22:00.

Data Asta di Riparazione Febbraio: TBD.

Roster:

2 [Blocchi Portieri](#);

8 Difensori, 8 Centrocampisti, 6 Attaccanti.

Composizione Panchina: 2 Portieri; 3 Difensori, 3 Centrocampisti, 3 Attaccanti.

Sostituzioni Consentite: 3.

Moduli consentiti: 343, 352, 433, 442, 451, 532, 541.

Modulo Dinamico: Sì.

Modificatore Difesa: No.

Switch Attivo: Sì, [clicca qui per leggere](#).

BONUS

Porta inviolata: +2

Rigore segnato: +3

Rigore parato: +3

Assist: +1

Gol segnato: +3

MALUS

Gol subito: -1

Rigore sbagliato: -3

Autogol: -2

Espulsione: -1

Ammonizione: -0,5

4) Ruoli e Quotazioni dei Calciatori:

Durante i periodi in cui non è possibile accedere al mercato svincolati, il PDL può modificare (rendendo partecipe anche il resto dei manager e ottenendo un consenso di maggioranza mediante la creazione di una poll) il ruolo di un calciatore svincolato, qualora lo ritenga opportuno.

Onde garantire equità nelle scelte, i manager sono tenuti a prendere delle decisioni seguendo dei criteri di giudizio **omogenei e universali**.

Qualora un manager voglia cambiare il ruolo di uno o più calciatori, dovrà notificarlo al Presidente di Lega comunicandogli il contenuto della poll.

Le quotazioni dei calciatori verranno aggiornate ogni mese circa dal PDL, o da chi da lui delegato.

Le quotazioni massime per ruolo sono:

- per i portieri e difensori, quindici;
- per i centrocampisti, trenta;
- per gli attaccanti, quaranta.

Potete visionare i Ruoli e le Quotazioni sul [Listone Ufficiale](#).

Nessuna modifica può essere effettuata con una giornata in corso.

5) Blocco Portieri:

Con il termine “Blocco Portieri” ci si riferisce ai **primi due** portieri di una determinata squadra (ad esempio, il Blocco del Liverpool comprende Alisson e Mamardashvili).

Acquistando un blocco portieri, si acquisiscono automaticamente **tutti e due** i portieri del blocco, indipendentemente dalle variazioni di mercato in entrata e in uscita o dalle gerarchie interne.

Di seguito, un esempio chiaro per illustrare la procedura:

- Kelleher, portiere del Blocco Brentford di proprietà di Pietro, viene acquistato dal Tottenham, il cui blocco è di proprietà di Edoardo.
Il Brentford, per sostituire il partente Kelleher, lo rimpiazza con Oblak, che proviene dalla Liga Spagnola.
- **Step 1** -> Pietro perde automaticamente Kelleher, in favore di Edoardo;
- **Step 2** -> Edoardo acquista automaticamente Kelleher, senza spendere alcun credito.
- **Step 3** -> Pietro acquista automaticamente Oblak, senza spendere alcun credito.

Se una squadra promuove un portiere dalla propria primavera o academy, sia stabilmente che solo per una partita, questo sarà utilizzabile dal proprietario del blocco di quella squadra.

Questo per specificare che un manager non acquista i singoli portieri, ma l'intero reparto portieri di una determinata squadra, indipendentemente da chi ne faccia parte. Per questo motivo non c'è bisogno che **in panchina** venga scritto il nome del secondo portiere del blocco.

La sostituzione del portiere titolare con il portiere in panchina del suo stesso blocco non consuma uno dei tre cambi canonici.

È **obbligatorio** acquistare due blocchi portieri di due squadre differenti.

È **inibita**, quindi, la possibilità di acquistare tre blocchi di tre squadre differenti.

È possibile scambiare l'intero blocco con altri manager, ma non i singoli calciatori.

6) Mercato:

Asta di Riparazione:

Durante la sosta per le nazionali di Settembre è prevista l'**asta di riparazione estiva**.

Nella prima settimana di Febbraio è prevista l'**asta di riparazione invernale**.

È previsto un bonus asta, detto *Reddito di FP*, pari a **30** crediti per l'asta di riparazione.

Il Reddito di FP verrà erogato **soltanto** per l'asta di riparazione invernale.

Il Reddito di FP verrà aggiunto al budget di tutti gli otto manager a partire dal 1 Gennaio 2026 e quindi **potrà essere utilizzato come pedina di scambio**.

Svincoli:

Ogni calciatore che verrà svincolato prima di un'asta di riparazione permetterà al manager di recuperare la quotazione **attuale**, ad eccezione di un calciatore che si trasferisce all'estero od in una lega inferiore alla Premier League.

In tal caso si recupererà il **valore più alto** tra prezzo di acquisto e quotazione attuale.

Esempi:

- Bassey, pagato 1 da Pietro e quotato 4, si trasferisce all'Al-Ittihad. Pietro recupera 4 crediti perché 4 è, appunto, il valore più alto.
- Mateta, pagato 70 da Paolo e quotato 25, si trasferisce al Lione. Paolo recupera 70 crediti perché 70 è, appunto, il valore più alto.

Scambi:

Non ci sono limiti agli scambi che un singolo manager può effettuare.

Gli scambi sono **SEMPRE** aperti.

Onde garantire le regolarità della campionato, l'unica eccezione alla regola di cui sopra è rappresentata dalla sosta per le nazionali di fine Marzo. In quella circostanza, il mercato scambio chiuderà **definitivamente** senza più riaprire.

NON è possibile completare scambi **mentre il turno di campionato è in corso**.

Nella casistica di cui sopra, lo scambio viene ufficializzato e "congelato" dal Presidente di Lega per poi diventare effettivo al termine della giornata.

Differenze fra Ufficioso e Ufficiale:

Due manager possono portare avanti uno scambio anche quando il mercato è chiuso.

Due manager non sono tenuti a rendere pubblico il loro scambio sin quando non sono entrambi convinti di volerlo **ufficializzare**.

Uno scambio diventa ufficiale quando viene ufficializzato sul gruppo.

NON è possibile recedere da uno scambio che è stato ufficializzato.

Uno scambio concordato fra due manager ma non ufficializzato sul gruppo è da considerarsi "ufficioso" e non "ufficiale".

Nessun obbligo vincola uno dei due manager (o anche entrambi) a rispettare gli accordi presi in uno scambio **ufficioso**.

Svincolati:

Ogni calciatore svincolato porta in dote la sua quotazione attuale.

È possibile interagire con il mercato degli svincolati, al di fuori delle aste, **solo** in quelle sessioni di mercato che prevedono il libero mercato.

Cos'è il Mercato Libero e come funziona:

Dicasi “**mercato libero**” quella finestra di mercato in cui, oltre a poter scambiare con gli altri manager, si può accedere liberamente agli svincolati.

È prevista una settimana di mercato libero dopo ogni asta di riparazione.

Nell'arco temporale denominato “libero mercato”, ogni manager può, **in qualunque momento**, indire un'asta singola per un calciatore svincolato.

Ogni singola asta ha una durata di 24h.

Al termine delle 24h canoniche, il manager che ha formulato l'offerta più alta si aggiudica automaticamente il calciatore.

È possibile richiedere, qualora si sia interessati al calciatore ma si sia al contempo impossibilitati a seguire l'asta nelle 24h prestabiliti, una proroga per la scadenza dell'asta. La proroga deve essere approvata dal Presidente di Lega e non può protrarsi oltre le 48h complessive, se le tempistiche lo consentono.

Come Indire un'Asta:

È necessario seguire i seguenti passaggi **rigorosamente** in ordine cronologico.

Nel momento in cui il Presidente di Lega dichiara un'asta conclusa, non sarà più possibile, in nessun modo, partecipare al gioco al rialzo.

- Step 1 -> Individuare il calciatore di proprio interesse consultando la **Lista Svincolati***.
- Step 2 -> Taggare tutti i componenti del gruppo in un messaggio, specificando il calciatore oggetto dell'interesse e la base d'asta di partenza.

N.B*:

- È necessario attendere che il Presidente di Lega comunichi di aver aggiornato la Lista Svincolati per poter procedere alla creazione delle aste.

Come si Conclude un'Asta:

Un'asta può chiudersi in tre modi:

1. Tutti i contendenti, tranne uno, si chiamano fuori dal gioco al rialzo.
2. Nessuna nuova offerta alla scadenza della deadline.
3. Tutti i componenti del gruppo hanno visualizzato senza fare un'offerta o senza manifestare un interesse esplicito verso il calciatore.

Funzionamento del Gruppo:

Sul Gruppo WhatsApp è possibile aprire **solo un'asta alla volta**.

Qualora nel Gruppo WhatsApp sia già in corso un'asta, sarà necessario **attendere il completamento di quest'ultima** per poterne aprire una nuova.

Il Presidente di Lega supervisiona **SEMPRE** il corretto andamento delle aste e si arroga il diritto di intervenire qualora ne riscontrasse la necessità.

7) Diritto di Prelazione:

Coloro che si vedranno costretti dalle circostanze a non poter disporre di un proprio calciatore, potranno disporre del **diritto di prelazione**.

NON è necessario il comunicato ufficiale del club che detiene il cartellino del calciatore in questione **per poter usufruire del diritto di prelazione**, l'importante è che la notizia provenga da una fonte affidabile. Consigliamo, comunque, di controllare sempre [Premier Injuries](#).

Il comunicato ufficiale del club ha comunque **priorità** rispetto a qualsiasi altro sito o notizia.

Le richieste di sostituzione devono passare al vaglio del Presidente di Lega e, solo una volta che quest'ultimo le avrà accettate, si potrà procedere.

Dal momento in cui la notizia dell'indisponibilità diventa ufficiale, il manager in questione ha tempo **sino a 72 ore** per presentare la richiesta di sostituzione al Presidente di Lega. Qualora questi tempi non venissero rispettati, la prelazione può definirsi scaduta e il Presidente di Lega **non autorizzerà la sostituzione**.

Se i tempi di rientro di un calciatore non sono chiari, il manager ha la possibilità di presentare una pre-richiesta di sostituzione, comunicando il calciatore che vuole acquisire.

Un calciatore svincolato, che viene acquistato tramite il diritto di prelazione, viene considerato alla stregua di un calciatore acquistato in una normale dinamica di gioco, e quindi al manager verrà detratto un solo credito.

Per procedere alla sostituzione, è necessario che lo svincolato oggetto del desiderio abbia una quotazione pari o inferiore a quella del calciatore per il quale si è ottenuto il diritto di prelazione.

Nel caso in cui si richieda al Presidente di Lega un calciatore con una quotazione attuale più alta rispetto a quella del calciatore per cui si è ottenuto il diritto di prelazione, la quotazione attuale del calciatore oggetto del desiderio non può superare di **tre crediti** quella di quest'ultimo.

Al manager a cui viene concesso il diritto di prelazione può acquistare qualsiasi calciatore presente nella Lista Svincolati purché la sua quotazione attuale rispecchi i criteri imposti dal range di quotazione.

Cessione del Diritto di Prelazione:

NON è possibile cedere il proprio diritto di prelazione a un altro manager.

È possibile usufruire del diritto di prelazione per prendere un calciatore svincolato su richiesta di un altro manager e scambiarlo con lui subito dopo.

Il manager richiedente non è tenuto a specificare chi sia il calciatore di suo interesse prima che la prelazione venga effettivamente esercitata.

Di seguito, un esempio chiaro su come funziona la procedura:

- **Step 1** -> A perde X per infortunio.
- **Step 2** -> A acquisisce un diritto di prelazione su X.
- **Step 3** -> B propone Y ad A in cambio di un non specificato calciatore, ovvero il calciatore che A poi andrà a prendere con la prelazione per girarlo a B.
- **Step 4** -> Una volta che l'accordo è stato formalizzato e A ha accettato la proposta di B, B è tenuto a rivelare ad A l'identità del suddetto calciatore.
- **Step 5** -> Dopo che A ha esercitato il diritto di prelazione, deve **SUBITO** ufficializzare lo scambio con B e non può, in nessun caso, recedere dall'accordo.

Qualora A cerchi di fare il furbo e voglia tenersi il calciatore preso con la prelazione ma suggerito da B, B potrà presentare richiesta formale al Presidente di Lega (comprensiva di screenshot che attestino inequivocabilmente la validità dell'accordo) per avvalersi nei confronti di A.

Qualora il PDL accetti la documentazione fornita da B, lo scambio verrà ufficializzato anche senza il benestare di A e quest'ultimo riceverà un richiamo.

Sovrapposizione di Richieste:

Nell'eventualità in cui due manager aventi diritto siano interessati allo stesso svincolato, si agisce seguendo questi step in ordine cronologico:

- Priorità a colui che ha perso il calciatore prima degli altri.
- Priorità a colui che ha chiesto la prelazione prima degli altri.
- Nell'eventualità in cui tre (o più) manager richiedano lo stesso calciatore svincolato, verrà concessa a tutti e tre la prelazione. L'ordine di scelta verrà concesso in ordine cronologico, utilizzando come metro di paragone le due normative (applicate anch'esse in ordine cronologico) di cui sopra.

Casistiche in cui è esercitabile la prelazione:

Infortuni la cui durata stimata è **pari o superiore ai tre mesi**.

Cessione dei diritti sportivi in un campionato al di fuori della Premier League.

Omissione dalla rosa a tempo indeterminato.

Infortuni che compromettano il resto della stagione.

Rescissioni contrattuali o licenziamenti.

Casistiche in cui non è esercitabile la prelazione:

Il calciatore per cui si richiede la prelazione subisce la defezione a ridosso dell'asta di riparazione, quindi durante il mese di agosto o settembre pre asta o dal 1 Gennaio 2025.

Non è possibile usufruire del diritto di prelazione se mancano meno di quattro giornate (recuperi esclusi) al termine del campionato.

Durante il mercato libero è possibile acquistare un calciatore svincolato attraverso il diritto di prelazione MA il calciatore in questione non deve essere soggetto ad un'asta in corso.

Casistiche eccezionali e/o borderline:

L'unica eccezione a queste casistiche è rappresentata dal fatto che il richiedente rischi concretamente di giocare con almeno un uomo in meno*.

La casistica di cui sopra si applica solo e solamente quando il mercato di scambi viene chiuso definitivamente dopo la sosta nazionali di Marzo. In tal caso, il Presidente di Lega (qualora lo ritenga opportuno) può ignorare il regolamento e concedere comunque la prelazione.

N.B*:

- Questa situazione deve essere dovuta a infortuni o indisponibilità dei calciatori. Non sono così considerati i calciatori che, seppur disponibili, partono dalla panchina per scelta tecnica.

8) Inserimento e Modifica della Formazione:

La formazione va inserita utilizzando l'alfabeto latino. È assolutamente vietato utilizzare alfabeti diversi come il cinese, arabo, COREANO, ecc. In tal caso la formazione sarà considerata nulla e subentrerà la formazione della giornata precedente, con un richiamo per il partecipante.

La deadline effettiva per l'inserimento della formazione è fissata a prima della prima partita del turno vigente.

La modifica di una formazione previamente inserita è sempre possibile se la giornata non è ancora cominciata.

È assolutamente consigliato comunicare sul gruppo WhatsApp le modifiche effettuate alla propria formazione prima della deadline; in tal modo, il vostro avversario potrà visionare i vostri cambi più facilmente.

Il mancato avviso di eventuali cambi non comporta nessun richiamo e/o penalizzazione*.

Se si è consapevoli di avere impegni, in concomitanza con la deadline per la modifica delle formazioni, e che questi potrebbero incidere sulla possibilità di modificare per tempo la formazione, è possibile comunicare sul gruppo che cambi si hanno in mente, a patto che vengano inseriti sul Docs entro 12h dalla comunicazione. Pena **richiamo** e **la non validità delle modifiche**.

N.B*:

- ogni manager, in quanto avente i diritti di amministratore dell'account, può controllare personalmente i logs del Docs.

Formazione non Inserita:

Il manager che non inserisce la formazione avrà comunque la possibilità di inserirla in ritardo, ma riceverà una **penalizzazione di un punto in classifica**.

L'unica eccezione a tale regola è rappresentata dal fatto che il manager si presenti entro trenta minuti dall'inizio della prima partita del turno vigente. In tal caso, non riceverà la penalizzazione in classifica ma solo un **richiamo**.

Il manager che inserisce la formazione in ritardo non potrà includere i calciatori che hanno già giocato o che stanno giocando in quel momento.

L'inserimento della formazione sul gruppo WhatsApp non è vietata, ma non può in alcun modo sostituire l'inserimento della formazione sul Docs. Una formazione

inviata sul gruppo, ma non inserita sul Docs, ha validità fino a **12 ORE** dopo l'inizio della prima partita del turno vigente. Se la formazione non viene inserita entro il termine sarà comunque valida, ma il manager riceverà un **richiamo**.

Deroghe sulle Modifiche:

È invece sempre possibile chiedere una deroga al proprio avversario per la modifica di una formazione previamente inserita, a meno che non siano già state disputate **almeno due partite**.

Qualora l'avversario di chi ha avanzato la richiesta la avallasse, quest'ultimo non potrebbe schierare calciatori che hanno già giocato o che stanno giocando in quel preciso momento.

La casistica di cui sopra, per le partite in corso, non si applica qualora la partita sia cominciata **da meno di quindici minuti**.

Qualora uno dei calciatori oggetto della deroga abbia nel frattempo portato uno o più bonus, non sarà comunque possibile schierarli anche qualora i quindici minuti canonici non siano ancora passati.

Ottenuta deroga di modificare la formazione dopo la deadline, è **obbligatorio** comunicare sul gruppo le modifiche da effettuare.

9) Switch:

Lo Switch può essere utilizzato una sola volta per giornata, indipendentemente dalla modalità scelta (Base o Plus).

Switch Base:

- È utilizzabile solo con calciatori che ricoprono **lo stesso ruolo** e deve essere indicato con (s) accanto ai due calciatori coinvolti.
- Se lo Switch Base viene impiegato tra calciatori della stessa squadra, non consuma uno dei tre cambi canonici a disposizione del manager. Se invece viene utilizzato tra calciatori di squadre differenti, il manager avrà a disposizione solo due cambi invece di tre per quella giornata.
- Il calciatore sostituito prende la posizione in panchina del calciatore su cui è stato applicato lo Switch Base e potrebbe subentrare se necessario.

Switch Plus:

- È utilizzabile tra calciatori di ruoli differenti, permettendo un cambio modulo automatico, e deve essere indicato con (s+) accanto ai due calciatori coinvolti.
- L'utilizzo dello Switch Plus consuma **sempre** uno dei tre cambi canonici a disposizione del manager.

- Il calciatore sostituito prende la posizione in panchina del calciatore su cui è stato applicato lo Switch Plus, all'interno del suo reparto di competenza, e potrebbe subentrare se necessario.
 - Ad esempio, se Palmer (CEN) è titolare e viene sostituito tramite Switch Plus da Trippier (DIF), Palmer prenderà la posizione che Trippier occupava in panchina, ma tra i centrocampisti. Quindi, se Trippier era secondo panchinaro tra i difensori, Palmer diventerà secondo panchinaro tra i centrocampisti.

N.B.:

- Lo Switch si attiva sempre se il calciatore titolare non gioca, sia in modalità Base che Plus, indipendentemente dal fatto che il calciatore in panchina sia titolare o meno. Continuando con l'esempio precedente, se né Palmer né Trippier partono titolari, Trippier subentrerà comunque, poiché lo Switch scambia i calciatori se il titolare non gioca, a prescindere dalla titolarità della riserva.

10) Partite Rinviate e Giornate Spezzettate:

NON è contemplata la possibilità di sei politico per le partite rinviate.

In caso di gare rinviate si mette in stand-by il calcolo della giornata e lo si riprende in un secondo momento, quando **tutte le partite** della suddetta giornata **saranno state disputate**.

Le giornate che vedranno il rinvio o lo slittamento di una o più partite previste per quel turno assumeranno la nomenclatura di **giornate spezzettate**.

Una giornata può definirsi “spezzettata” quando la calendarizzazione delle partite non rispetta quello originale, con una o più partite che vedono la propria data cambiata facendo così slittare la fine del turno.

È “spezzettata” anche una giornata in cui il fischio di inizio di una o più partite viene anticipato anziché posticipato.

Formazione Spezzettata:

Durante una giornata spezzettata è sempre consentito, in ogni momento, di modificare la propria formazione, a patto che i calciatori interessati dal cambiamento non siano ancora scesi in campo.

NON è possibile inserire la formazione calciatore per calciatore ma dovrà essere rispettato il blocco unico tradizionale, ovvero formazione completa e comprensiva di undici titolari più undici riserve.

Se il manager non inserisce la formazione in blocco unico riceverà un **richiamo**.

Limitazioni sui Calciatori:

Non è possibile, in nessuna circostanza, effettuare cambiamenti concernenti calciatori il cui voto sia stato già registrato.

Un calciatore che ha ricevuto come valutazione “n/a” oppure “s.v.” può essere sostituito con un calciatore diverso dalla prima riserva, ma questo a patto che essa debba ancora giocare. Il manager che utilizza questa manovra esaurisce un cambio per ogni sostituzione effettuata utilizzando questo metodo.

In una giornata spezzettata NON è concesso di schierare calciatori indisponibili.

Nel caso in cui la formazione sia stata inserita in maniera tradizionale e uno dei calciatori schierati risulti indisponibile alla consegna della distinta, il manager in questione non è tenuto a rimuoverlo dalla formazione se questa è stata inserita prima della deadline originale per l'invio delle formazioni.

La casistica in essere si applica anche qualora il calciatore interessato sia stato inserito all'interno di una formazione spezzettata, purché gli altri parametri del caso, come per esempio la deadline, siano stati comunque rispettati.

Priorità e Potestà:

Nelle giornate spezzettate è sempre possibile schierare calciatori che devono ancora giocare anche se questi non facevano parte della propria rosa al momento delle rinvio, purché vengano rispettate alcune limitazioni.

Nel caso di calciatori scambiati tra un manager e l'altro, solo il proprietario originale del calciatore (ovvero colui che aveva il calciatore in organico nel momento in cui la partita è stata rinviata) lo può schierare.

La regola di cui sopra vale solo e soltanto nel caso in cui il suddetto manager sia effettivamente interessato a schierare il calciatore in questione. In caso contrario, questo diritto passa automaticamente all'altro manager.

La regola di cui sopra, chiaramente, non si applica MAI ai calciatori che sono stati acquistati da svincolati durante un mercato di riparazione.

L'unica eccezione a questa regola è rappresentata dal fatto che il calciatore svincolato fosse precedentemente in possesso di un altro manager. In quel caso, il manager in questione può decidere se schierarlo o meno nei recuperi.

Nel caso in cui il manager in questione non fosse interessato a schierare il calciatore precedentemente svincolato, questo diritto passerebbe automaticamente al manager che ne è attualmente in possesso.

11) Pagelle Calciatori:

Dalla stagione 2025-2026 introduciamo un nuovo metodo per il calcolo dei voti in quanto negli ultimi anni, in particolare nell'ultima stagione, il Daily Mail non si è

rivelato sempre affidabile, costringendoci a ricorrere a fonti secondarie o, nei casi peggiori, ai “sei politici”.

Il Daily Mail non verrà sostituito ma verrà affiancato da SofaScore e Sky Sports UK. I voti saranno quindi dati dalla media di queste tre testate, due nel caso manchi una tra DM e Sky.

Nel caso manchino entrambe si andranno a prendere i voti da uno dei seguenti giornali da affiancare a SofaScore: 90min, The Guardian, Independent, Mirror.

Quindi per calcolare i voti basta andare su <https://chatgpt.com/> e inserire questo prompt, mandando anche gli screenshot di SofaScore (titolari e sostituti) e gli screen/messaggi di testo coi voti trovati seguendo i criteri sopra elencati:

Ti fornirò i dettagli attraverso screenshot o messaggi di testo di una partita specifica (squadre risultato della x giornata di Premier League, stagione 25/26). Il tuo compito è elaborare le pagelle dei singoli calciatori facendo la media matematica tra gli screenshot e/o i testi mandati.

Recupera da SofaScore sostituzioni e minuti effettivi giocati, incluso recupero, di tutti i calciatori (è sufficiente basarsi sui minuti ufficiali registrati al momento delle sostituzioni, senza considerare i secondi) e calcola il voto solo per i calciatori con almeno 15 minuti in campo, recupero incluso; chi ha giocato meno sarà “senza voto” (s.v), a meno che il giocatore non abbia fatto gol e/o assist o abbia preso un cartellino rosso.

Tutti i voti devono essere compresi tra 1.0 e 10.0 e scritti con passo 0.5 e devono essere arrotondati al mezzo punto più vicino (es. 6.2 → 6.0; 6.3 → 6.5). Scrivi le pagelle in due versioni: la prima dove mi fai vedere i calcoli singoli col totale, la seconda in testo semplice, come se fossero su un giornale: un rigo per ogni giocatore o allenatore, con nome e voto finale. Nessuna tabella, nessun formato markdown: solo testo lineare, chiaro e leggibile. Nella seconda non indicare i voti parziali, mostra solo il voto finale.

Alla fine di tutto specifica che fonti hai utilizzato che ti ho fornito io.

Nella peggiore delle ipotesi, cioè che manchino i voti di tutte e sei le testate di riferimento, si utilizzerà questo prompt in modo che chat possa calcolare i voti scegliendo lei stessa una fonte da affiancare a SofaScore.

N.B.: da utilizzare solo se mancano tutte le fonti citate sopra!!!

Ti fornirò i dettagli attraverso screenshot o messaggi di testo di una partita specifica (squadre, risultato, data, competizione). Il tuo compito è elaborare le pagelle dei singoli calciatori facendo la media tra gli screenshot che ti fornirò e una fonte che sceglierai tu in autonomia (utilizza solo fonti che assegnano voti numerici in scala 1.0-10.0 con passo di 0.5; non trasformare giudizi testuali in voti, per evitare valutazioni arbitrarie).

La fonte da cui prendi i voti deve essere un giornale di parte (es. Nottingham Post per il Nottingham Forest), prendi quella cui i voti sono più equilibrati possibili.

Recupera da SofaScore sostituzioni e minuti effettivi giocati, incluso recupero, di tutti i calciatori (è sufficiente basarsi sui minuti ufficiali registrati al momento delle sostituzioni, senza considerare i secondi) e calcola il voto solo per i calciatori con almeno 15 minuti in campo, recupero incluso; chi ha giocato meno sarà “senza voto” (s.v), a meno che il giocatore non abbia fatto gol e/o assist o abbia preso un cartellino rosso.

Tutti i voti devono essere compresi tra 1.0 e 10.0 e scritti con passo 0.5 e devono essere arrotondati al mezzo punto più vicino (es. 6.2 → 6.0; 6.3 → 6.5). Scrivi le pagelle in due versioni: la prima dove mi fai vedere i calcoli singoli col totale, la seconda in testo semplice, come se fossero su un giornale: un rigo per ogni giocatore o allenatore, con nome e voto finale. Nessuna tabella, nessun formato markdown: solo testo lineare, chiaro e leggibile. Nella seconda non indicare i voti parziali, mostra solo il voto finale.

A fine messaggio, indica squadra per squadra le fonti utilizzate.

I prompt cui sopra sono soggetti a revisione per l'intera stagione. Ogni manager può proporre modifiche, che dovranno essere approvate dalla maggioranza.

12) Tempistiche di Pubblicazione:

Non avvalendosi di un supporto virtuale, i manager che accettano di prendere parte alla competizione si dichiarano consapevoli di dover effettuare personalmente i conteggi delle proprie giornate.

Sarà premura del Presidente di Lega, o da chi da lui delegato, aggiornare personalmente e manualmente tutto il materiale concernente la competizione, indi per cui è richiesto a tutti i manager di attenersi scrupolosamente alle tempistiche di pubblicazione.

Funzione “Live” del Docs:

I manager sono tenuti ad aggiornare il proprio punteggio, sul Docs relativo alla giornata in essere, non appena i voti vengono pubblicati sul gruppo.

Questo, chiaramente, non è un ordine tassativo. Non è necessario aggiornare i voti immediatamente dopo che sono stati pubblicati. Sarebbe chiaramente preferibile, onde restituire alla funzione Google Docs un'utilità simile a quella del “Live” di Leghe Fantacalcio, ma non è obbligatorio. È comunque richiesto inserire i voti quanto prima, nel giro di un paio d'ore al massimo.

Qualora un manager sia impossibilitato ad adempiere ai propri compiti, è tenuto a comunicarlo sul gruppo con il dovuto preavviso.

È altamente consigliato inserire i voti man mano che le partite finiscono e i voti vengono pubblicati sul gruppo. **NON** è concesso, in nessun caso, di attendere il termine della giornata per inserirli tutti insieme. L'unica casistica che esula da questa regola è quella in cui siate impossibilitati ad aggiornarli live per questioni inderogabili, già precedentemente analizzata.

Se il manager non aggiorna il Docs Live entro l'inizio della partita del giorno seguente e non ha comunicato una sua eventuale impossibilità nel farlo, riceverà un **richiamo**.

È possibile richiedere che un altro partecipante inserisca i voti nel Docs al proprio posto.

Tempistiche di Inserimento dei Voti:

All'indomani mattina dell'ultima partita disputata, entro le ore 12:00, a meno che il Presidente di Lega non comunichi un orario o una data differente, tutti i voti devono essere stati correttamente inseriti nel Docs, con tanto di totale già calcolato e inserito nello spazio apposito. Nel caso ci fossero problemi con la deadline è sufficiente avvisare i partecipanti che aiuteranno chi ha bisogno, ma quest'ultimo deve venire incontro agli altri inserendo almeno i voti delle partite disputate nei giorni precedenti con il totale parziale.

- Es: hanno giocato sabato i seguenti giocatori e di conseguenza ci sono i voti: Cucurella 6.5, Rice 7.5, Grealish 8, Haaland 13. Basta inserire il totale parziale + il numero dei giocatori che hanno voto tra parentesi, quindi Totale: 35 (4).

Il manager che non avrà inserito il proprio punteggio per intero al termine della deadline imposta dal Presidente di Lega riceverà un **richiamo**.

Nel caso delle giornate spezzettate, al momento del fischio d'inizio del primo recupero TUTTI i calciatori che hanno giocato fino a quel momento DEVONO avere il proprio voto registrato nel Docs. In caso contrario, il manager riceverà un **richiamo**.

13) Documentazione Ufficiale:

Trovate tutta la documentazione ufficiale del fantacalcio, ovvero tutto il materiale necessario ad affrontare la competizione preparati, nel Drive.

La documentazione contiene:

- [Regolamento](#). (Questo documento)
- [Listone Fantacalcio, Lista Svincolati e Lista Rose](#). (Redatto dal Comitato Decisionale con l'aiuto dei manager).
- [Classifica](#). (Periodicamente aggiornata dal PDL)

- [Calendario & Risultati](#). (Periodicamente aggiornato dal PDL)
- [Richiami e Penalizzazioni](#). (Aggiornato se necessario dal PDL)
- [Link Utili](#). (I migliori siti che ti aiuteranno a gestire la tua squadra)

 [TORNA SU](#) 