FORECASTING KECEPATAN RATA-RATA MENGGUNAKAN LIGHTGBM

DATATHON COMPETITION 2023 RISTEK FASILKOM UI



DISUSUN OLEH:

TIM DATA DEVINERS

KRISNA BAYU DHARMA PUTRA VENUS ANGELA KURNIAWAN WILDAN DZAKY RAMADHANI

UNIVERSITAS GADJAH MADA YOGYAKARTA 2023

BAB 1: PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Dalam beberapa dekade terakhir, pertumbuhan populasi dan urbanisasi yang cepat telah mengakibatkan peningkatan yang signifikan dalam jumlah kendaraan bermotor yang beroperasi di jalan raya. Dampak dari lonjakan lalu lintas ini secara nyata tercermin dalam bentuk kemacetan lalu lintas yang meresahkan, polusi udara yang meningkat, konsumsi bahan bakar yang semakin besar, serta dampak-dampak negatif lainnya terhadap lingkungan dan kualitas hidup masyarakat di kota-kota besar.

Dalam menghadapi tantangan ini, para peneliti, ahli transportasi, dan pihak pemerintah telah berusaha keras untuk mengembangkan berbagai strategi serta solusi guna meredam dampak buruk dari lalu lintas yang semakin padat. Salah satu alat yang menjadi inti dari upaya ini adalah prediksi kecepatan rata-rata kendaraan setiap jamnya.

Prediksi ini memiliki peran yang sangat penting, karena informasi tentang kecepatan kendaraan rata-rata di berbagai waktu dapat memberikan bantuan berharga kepada para pengemudi, penyedia layanan transportasi, dan pihak berwenang dalam membuat keputusan yang lebih tepat terkait perjalanan yang mereka lakukan.

B. Rumusan Masalah

Rumusan masalah pada makalah ini adalah sebagai berikut:

 Bagaimana cara memprediksi kecepatan rata-rata kendaraan tiap jamnya secara akurat berdasarkan data yang ada?

C. Tujuan

Tujuan dari makalah ini adalah sebagai berikut:

 Menemukan dan mengembangkan model prediksi yang mampu mengestimasi dengan akurat kecepatan rata-rata kendaraan pada setiap jamnya, berdasarkan data yang dianalisis serta data yang dijadikan acuan.

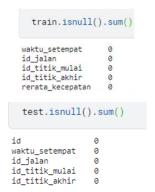
BAB 2: DATA PREPROCESSING

A. Dataset Awal

Dataset awal dari panitia hanya menyediakan 4 kolom fitur, yaitu ['waktu_setempat', 'id_jalan', 'id_titik_mulai', 'id_titik_akhir', 'rerata_kecepatan']. Seperti yang terlihat pada gambar 2.1. Setelah dilakukan pengecekan, terlihat bahwa data ini sudah bersih

dari missing value seperti yang terlihat pada gambar 2.2.

	waktu_setempat	id_jalan	id_titik_mulai	id_titik_akhir	rerata_kecepatan
0	2020-02-01 01:00:00+00:00	691007296	21390008	1425033102	29.126
1	2020-02-01 01:00:00+00:00	47010584	1677092762	579493410	46.576
2	2020-02-01 01:00:00+00:00	22932408	26486694	1930267566	36.587
3	2020-02-01 01:00:00+00:00	142479648	1111592522	3775231113	34.063
4	2020-02-01 01:00:00+00:00	8504977	5940503398	5940503394	38.336
398643	2020-02-22 23:00:00+00:00	3691841	18235127	1590448416	41.094
398644	2020-02-22 23:00:00+00:00	3691841	1250564256	18293380	45.902
398645	2020-02-22 23:00:00+00:00	182210371	33139383	33139375	38.918
398646	2020-02-22 23:00:00+00:00	8504977	1623682036	26467191	34.951



gambar 2.1. Dataset awal yang diberikan.

gambar 2.2. Hasil pengecekan missing value

B. Data Eksternal

a. Ekstraksi dari "id jalan"

Ekstraksi data dari "id_jalan" dilakukan dengan menggunakan API openstreetmap dengan URL "https://www.openstreetmap.org/api/0.6/way/{id_value}" dimana id_value berisi id_jalan pada setiap row. Ekstraksi dilakukan dengan mengambil beberapa data yang menurut kami penting dari referensi tag yang tersedia. Ekstraksi kami lakukan dengan pemanfaatan library XML.

Pada URL, tim kami mengekstrak beberapa data tambahan seperti berikut:



gambar 2.3 menunjukkan hasil dari ekstraksi URL untuk "id_jalan"

Setelah data terekstrak, data akan dilakukan penggabungan dengan dataset awal yang diberikan.

b. Ekstraksi dari "id_titik_mulai" dan "id_titik_akhir"

Ekstraksi data dari "id_titik_mulai" dan "id_titik_akhir" dilakukan dengan menggunakan API OpenStreetMap melalui URL "https://www.openstreetmap.org/node/{node_id}/history", di mana node_id mengandung id_titik_mulai atau id_titik_akhir pada setiap baris. Ekstraksi ini dilakukan untuk mendapatkan nilai latitude (garis lintang) dan longitude (garis bujur) dari setiap id. Proses ekstraksi dilaksanakan dengan memanfaatkan

pustaka (library) Beautiful Soup. Pada URL ini, kami mengekstrak nilai latitude dan longitude untuk "id_titik_mulai" dan "id_titik_akhir" dengan mengambil data longitude dan latitude yang terakhir tercatat dalam riwayat URL tersebut. Pendekatan ini diambil untuk mengantisipasi terjadinya data kosong akibat titik lokasi yang mungkin telah dihapus oleh administrator OpenStreetMap.

c. Data Splitting

Data train yang telah ditambahkan data eksternal akan dipecah (*split*) dengan persentase 80% untuk latih (*train*) dan 20% untuk data uji (*test*).

i. Metode Pertama

```
train_data = pd.DataFrame()
test_data = pd.DataFrame()

test_percentage=0.2
unique_series = train[['id_jalan', 'id_titik_mulai', 'id_titik_akhir']].drop_duplicates()
for idx, series in unique_series.iterrows():
series_data = train.loc((train['id_jalan'] == series['id_jalan']) &

(train['id_titik_mulai'] == series['id_titik_mulai']) &

(train['id_titik_akhir'] == series['id_titik_akhir'])]
split_index = int(len(series_data) * (1 - test_percentage))
train_data = pd.concat([train_data, series_data.iloc[:split_index:]])
test_data = pd.concat([test_data, series_data.iloc[:split_index:]])
```

gambar 2.4. Metode pertama yang digunakan

Pada metode pertama, kami temukan inkonsistensi Ketika kami lakukan split ulang datanya, namun kami menemukannya dan menyadarinya di hari akhir lomba dan sudah melakukan tuning, sehingga kami tetap menggunakan metode split ini untuk melakukan train data dan tuning. Dokumentasi program proses tersebut dapat dilihat pada gambar 2.4.

ii. Metode Kedua

gambar 2.5. Metode kedua yang digunakan

Kami menggunakan metode *split* ini untuk melakukan pengujian dan pembuatan ulang model setelah mendapatkan hasil dari hyperopt.

Selama proses pelatihan, kami membiarkan program berjalan tanpa intervensi. Namun, setelah pelatihan selesai dan karena ketidakaktifan, platform Kaggle secara otomatis menutup dan mematikan kernel kami. Kondisi ini menyebabkan kami belum dapat menyimpan data train_data dan test_data hasil dari metode split awal. Oleh karena itu, kami mengadopsi metode kedua ini untuk membuat ulang split data latih menjadi 80% train_data dan 20% test_data. Dokumentasi program terdapat pada Gambar 2.5.

BAB 3: EXPLORATORY DATA ANALYSIS

A. Grafik Garis Rerata Kecepatan Berdasarkan ID

Di sini, kami mencoba memvisualisasikan rerata_kecepatan per jam berdasarkan id_jalan, id_titik_mulai, dan id_titik_akhir dalam suatu hari tertentu menggunakan *line graph* dengan bantuan library dash.



gambar 3.1. Grafik Rerata Kecepatan per Jam

Gambar 3.1 adalah salah satu contoh dari visualisasi kami, pada visualisasi ini, dapat dipilih id_jalan, id_titik_mulai, id_titik_akhir, dan daynya. Rata-rata, rerata_kecepatan memiliki nilai yang fluktuatif dan kadang ada saat terjadi penurunan yang curam. Ada beberapa hal menarik yang kami temukan, yaitu Ketika dini hari sekitar jam 01.00 sampai 04.00 rerata kecepatan cenderung tinggi dan Ketika pukul 14.00-17.00 kecepatan cenderung rendah. Kemungkinan hal ini disebabkan karena pada pagi hari tidak banyak kendaraan lewat sehingga pengendara dapat bergerak lebih cepat sedangkan saat sore lalu lintas akan lebih padat sehingga rerata_kecepatan menurun.

B. Count Plot Data Kategorik

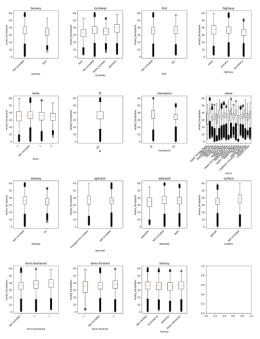
Untuk data kategorik, kami memutuskan untuk melihat persebarannya terlebih dahulu. Berikut adalah hasilnya:



gambar 3.2. Count Plot Data Kategorik

Pada gambar 3.2, terlihat bahwa banyak fitur kategorikal memiliki nilai yang tak seimbang, bahkan ada yang hanya memiliki satu jenis data saja, yaitu fitur "lit". Fitur ini tidak memberikan informasi apapun sehingga dapat di-*drop*.

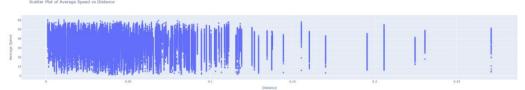
C. Boxplot Data Kategorik vs Rerata Kecepatan



gambar 3.3. Boxplot Data Kategorik vs Rerata Kecepatan

Gambar 3.3 menunjukkan visualisasi boxplots data kategorik vs rerata_kecepatan. Pada boxplot ini, kita dapat mendapatkan informasi umum persebaran rerata_kecepatan sesuai dengan fitur-fitur tertentu. Informasi yang dapat kita dapatkan antara lain rata-rata dan median rerata_kecepatan berdasarkan fitur berjenis kategori untuk tiap unique value-nya.

D. Distance vs Rerata Kecepatan



gambar 3.4. Grafik Distance vs Rerata Kecepatan

Gambar diatas menunjukkan *scatterplot* dari fitur distance dan rerata_kecepatan. Dapat dilihat bahwa persebaran distance mayoritas berada di rentang 0 sampai 0.1, sehingga jarak perekaman rerata kecepatan secara umum tidak terlalu jauh

BAB 4: FEATURE ENGINEERING

A. Pemisahan Data Tanggal

Panitia hanya menyediakan 4 kolom fitur, yaitu ['waktu_setempat', 'id_jalan', 'id_titik_mulai', 'id_titik_akhir'], sehingga kami memutuskan untuk memisahkan data tanggal menjadi fitur baru. Fitur baru ini diekstrak dari kolom "waktu_setempat" menjadi 5 kolom baru, yaitu ['year', 'month', 'day', 'hour', 'weekday'].

B. Transformasi Sin Cos untuk Fitur Waktu

```
def add_sine_cosine_features(df,test, column_name, period):
    sin_transformer = FunctionTransformer(lambda x: np.sin(2 * np.pi * x / period))
    cos_transformer = FunctionTransformer(lambda x: np.cos(2 * np.pi * x / period))

df[f'{column_name}_sin'] = sin_transformer.fit_transform(df[[column_name]])

df[f'{column_name}_cos'] = cos_transformer.fit_transform(df[[column_name]])

# test_df[f'{column_name}_cos'] = sin_transformer.transform(test_df[[column_name]])

test[f'{column_name}_sin'] = sin_transformer.transform(test_df[[column_name]]))

test[f'{column_name}_cos'] = cos_transformer.transform(test[[column_name]]))

return df,test
```

gambar 4.1. Kode Transformasi Sin Cos untuk Fitur Waktu

Gambar 4.1 merupakan code untuk mengubah fitur day,hour, dan weekday menggunakan fungsi cos dan sinus. Hal ini berguna untuk mengetahui pola tertentu setiap satuan waktu. Hasilnya akan berupa float hasil perhitungan rumus:

$$y = \sin(2 \times \pi \times \frac{x}{period})$$

Hasil transformasi sin cos dapat dilihat pada gambar 4.2.

	hour_sin	day_sin	weekday_sin	hour_cos	day_cos	weekday_cos
0	0.258819	0.21497	-0.974928	0.965926	0.976621	-0.222521
1	0.258819	0.21497	-0.974928	0.965926	0.976621	-0,222521
2	0.258819	0.21497	-0.974928	0.965926	0.976621	-0.222521
3	0.258819	0.21497	-0.974928	0.965926	0.976621	-0.222521
4	0.258819	0.21497	-0.974928	0.965926	0.976621	-0.222521

gambar 4.2. Hasil Transformasi Sin Com

C. Ekstraksi Hari Spesial

```
holiday'] = train.apply(lambda row: holiday(row['day']), axis=1)
oliday'|=test.apply(lambda row: holiday(row['day']), axis=1)
```

gambar 4.3. Metode pertama yang digunakan

Kami mencari secara online hari spesial di UK di google. Hasilnya seperti gambar berikut. adalah Selanjutya, kami akan menambahkan fitur "holiday" sesuai dengan kode disamping.

D. Mencari Fitur Distance (Jarak) dengan Haversine

gambar 4.4. Kode Metode Haversine

Kami mencoba untuk menghitung jarak antar dua titik, yaitu titik awal perekaman dan titik akhir. Di sini, kami memanfaatkan fitur latitude dan longitude hasil scraping kemudian menggunakan metode haversine untuk menemukan perkiraan jarak antar dua titik ini.

	hour_sin	day_sin	weekday_sin	hour_cos	day_cos	weekday_cos	distance
0	0.258819	0.21497	-0.974928	0.965926	0.976621	-0.222521	0.007914
1	0.258819	0.21497	-0.974928	0.965926	0.976621	-0.222521	0.019985
2	0.258819	0.21497	-0.974928	0.965926	0.976621	-0.222521	0.044685
3	0.258819	0.21497	-0.974928	0.965926	0.976621	-0.222521	0.082340
4	0.258819	0.21497	-0.974928	0.965926	0.976621	-0.222521	0.029118

gambar 4.5. Hasil Metode Haversine

E. Dropping Feature

Terdapat beberapa fitur yang di-drop. Fitur tersebut adalah rerata kecepatan, lit, dan waktu setempat. Fitur rerata kecepatan di-drop karena merupakan target, fitur lit didrop karena hanya memiliki satu nilai, dan fitur waktu setempat tidak dibutuhkan karena sudah diwakili oleh fitur waktu year, month, day, dan hour.

F. Encoding

gambar 4.6. Encoding Fitur Kategorik

Kami menggunakan label encoding untuk melakukan encoding fitur-fitur kategorik.

BAB 5: MODELLING

A. Base Model

gambar 5.1. Kode Base Model

Untuk modelling, kami mencoba 8 model untuk data ini. 8 model ini adalah Linear Regression, Ridge Regression, Lasso Regression, ElasticNet, HuberRegressor, RandomForest, LightGBM, dan XGBoost Regressor. Untuk evaluasi metriksnya, kami menggunakan dua evaluasi, yaitu SMAPE dan root mean squared error. Selain itu, untuk menguji efektivitas model, kami juga menghitung waktu fitting setiap model. Selanjutnya, setiap model akan dilakukan cross-validation dengan fold sebanyak 5 kali dengan scoring root mean square error. Di sini kamu juga menghitung standar deviasi serta rata-rata dari skoring cross-validation, hal ini bertujuan untuk menguji kekonsistenan model. Berikut adalah hasil dari training 8 model tersebut:

7		Model	Time	SMAPE	CV_Mean	CV_Std
	5	Random Forest	1250.059339	8.551405	36.407689	4.733350
	7	XGBoost	308.604759	8.943365	32.834497	3.868161
	6	LightGBM	20.095950	10.092260	31.217414	3.774821
	0	Linear Regression	1.920546	14.704345	41.490268	4.086563
	1	Ridge	0.639740	14.706909	41.332881	4.131875
	4	Huber	39.313533	15.306508	47.775440	4.604883
	3	ElasticNet	0.885396	16.951606	53.821954	4.088096
	2	Lasso	0.809893	17.272168	55.464143	4.172460

gambar 5.2. Hasil Training

Dapat dilihat bahwa Random Forest memiliki skor SMAPE terbaik, lalu diikuti oleh XGBRegressor dan LightGBM. Namun, Random Forest memiliki waktu latih yang sangat lama, yaitu sekitar 1250 detik atau sekitar 20.8 menit, sedangkan XGBRegressor membutuhkan 308 detik atau sekitar 5.1 menit.

Hal ini menunjukkan bahwa kedua model ini memiliki waktu latih terlalu lama sehingga sangat sulit untuk dilakukan hyperparameter tuning. Oleh karena itu, tim kami memutuskan menggunakan LightGBM sebagai model utama untuk dituning. Hal ini dikarenakan LightGBM memiliki waktu latih hanya 20 detik saja sehingga memungkinkan untuk dilakukan tuning lebih lanjut.

Selain itu, CV_mean dan CV_Std dari LightGBM juga lebih tinggi dari Random Forest maupun XGBRegressor yang menandakan bahwa LightGBM lebih konsisten daripada dua model lainnya. Namun, kami juga melakukan tuning pada XGBRegressor dan RandomForest dengan jumlah loop yang lebih sedikit.

B. Hyperparameter Tuning

a. Random Forest

```
i from hyperopt import fain, tpe, hp
from sklearn.encemble import RandonforestRegressor
import numpy as np
i
```

gambar 5.3. Hyperparameter Tuning Random Forest

Kami melakukan hyperparameter tuning menggunakan library hyperopt dengan space seperti gambar disamping. Agar kode bisa direproduksi kami menggunakan random state=42. Karena RandomForest memiliki waktu training yang sangat amat lama, kami hanya melakukan hyperparameter tuning dengan num evals sebanyak 20 buah. Hal ini kami Lakukan demi menghemat waktu. Untuk hasil terbaik dan parameternya dapat dilihat pada gambar 5.3.

gambar 5.4. Hasil Hyperparameter Tuning

Dapat dilihat bahwa smape terbaik dari 20 kali looping RandomForest bernilai 8.2442. Nilai ini terbilang cukup bagus mengingat loop yang dilakukan hanya sebanyak 20 kali.

b. XGBRegressor

gambar 5.4. Hyperparameter Tuning XGBRegressor

Pada XGBRegressor, kami menggunakan random state=42 jumlah num evals sebanyak 20 kali. Space yang kami pilih seperti pada gambar disamping. Hasil dari tuning ini mendapatkan SMAPE sebesar 8.39464. Karena **SMAPE** Hasil yang didaptkan cukup jauh dibandingkan RandomForest dan LightGBM, kami memutuskan untuk tidak menggunakan XGBRegressor untuk metode ensembling.

c. LightGBM

gambar 5.5. Hyperparameter Tuning LightGBM

Untuk Tuning LightGBM, kami menggunakan state=42 dan random tuning mengunakan parameter seperti di berikut. gambar Kami melakukan loop sebanyak 500 kali dengan evaluasi metrics adalah SMAPE. Pada tuningan ini, kami berhasil mendapatkan model terbaik dengan SMAPE: 8.17719 pada data latih (test data) dengan metode split pertama dan **SMAPE** 7.03 menggunakan model split kedua.

BAB 6: EVALUASI

Model LightGBM memiliki nilai evaluasi skor metrics terbaik, sehingga kami memutuskan untuk menggunakan model ini saja. Selain itu, nilai *importance* tiap fitur juga dilihat pada gambar berikut:

Feature	Importance		Feature	Importance
hour	10950	4	cycleway	26
latitude_akhir	9915	14	lanes_backward	21
latitude_awal	8697	12	sidewalk	19
longitude_akhir	8431	8	maxspeed	14
longitude_awal	6773	15	lanes_forward	14
day	6735	13	surface	11
id_titik_akhir	6698	5	foot	9
id_titik_mulai	6503	3	busway	6
hour_sin	6034	11	operator	2.
hour_cos	5937	10	oneway	1
distance	5925	20	year	
weekday	4444	21	month	(

gambar 5.6. Feature Importance

BAB 7: ANALISIS HASIL PREDIKSI

Model LightGBM mampu melakukan prediksi dengan cukup baik pada dataset kali ini, sehingga model lightGBM dengan *tuning* dapat digunakan untuk menyelesaikan permasalahan pada dataset ini. Di lain sisi, model RandomForest juga memiliki hasil evaluasi SMAPE yang baik, namun RandomForest memiliki waktu latih yang terlalu lama sehingga tidak efektif untuk dilakukan *tuning*. Dengan segala pertimbangan tersebut, tim kami memutuskan bahwa model LightGBM adalah model terbaik dan paling efektif untuk menyelesaikan permasalahan ini.

BAB 8: KESIMPULAN

LightGBM memiliki efektifitas dan skor evaluasi yang baik untuk menyelesaikan permasalahan ini, namun setelah dilakukan tuning selama 500 evaluasi, sangat sulit untuk mendapatkan evaluasi SMAPE menggunakan metode *split* pertama di bawah 8 untuk data latih. Hal ini menunjukkan bahwa kemungkinan masih ada algoritma lain yang lebih efektif untuk permasalahan ini. Namun, menurut tim kami, LightGBM memiliki efisiensi yang cukup baik serta akurasi yang baik pula, sebab rata-rata waktu fitting LightGBM hanya sekitar 20-40 detik saja dan memiliki akurasi yang cukup baik pula, yaitu sebesar 8.17719 untuk metode *splitting* pertama dan 7.03569 untuk metode *splitting* kedua.